



**les
Simultanés**
du Roy René

Saison 2025 - 2026

Lundi 23 février 2026

Après-midi - N° 44



Madame Tardy & Monsieur Guénais
Romorantin ; le 28 juillet 2025

Bridge Plus

***Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »***

...

♠ 753 ♥ 754 ♦ 6543 ♣ 852 ♠ 942 ♥ V983 ♦ V98 ♣ RDV ♠ 108 ♥ 102 ♦ D1072 ♣ A10943 1 ♠ ARDV6 ♥ ARD6 ♦ AR ♣ 76		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td></td><td>—</td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td><td>2 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est			—	2 ♦	—	2 ♥	—	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		—	2 ♦																			
—	2 ♥	—	2 ♠																			
—	4 ♠	—	—																			
—																						
Entame : ♣Roi Par : Est 4♠+1																						

2♦ = Forcing de manche.

2♥ = 0-7 H, pas d'As, pas deux Rois.

2♠ = Naturel, six cartes ou, comme ici, cinq très belles (trop fort pour ouvrir de 1♠).

4♠ = Un fit mais une main nulle.

Le contrat n'est pas en danger, mais que faire de votre dernier Cœur, s'ils sont répartis 4-2 ?
Après avoir coupé le troisième tour de Trèfle, tirez deux tours d'atout puis trois de Cœur.

- S'ils sont partagés 3-3, vous purgez les atouts et réalisez le reste des levées.
- Si un adversaire n'en possède que deux, il n'aura peut-être plus d'atout pour couper...

Vous coupez le quatrième Cœur grâce au troisième atout du mort, la manœuvre de Guillemard.

- Si l'adversaire coupe un honneur Cœur, vous couperez votre dernier Cœur.

Rien à perdre et tout à gagner avec cette technique !

♠ V9 ♥ V1032 ♦ V1098 ♣ 1072 ♠ R1072 ♥ 854 ♦ 642 ♣ V95 ♠ A543 ♥ D96 ♦ D5 ♣ RD86 ♠ D86 ♥ AR7 ♦ AR73 ♣ A43 2 ♠		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♣</td></tr><tr><td>X</td><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>1 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♣	X	—	1 ♠	—	1 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
			1 ♣															
X	—	1 ♠	—															
1 SA	—	—	—															
Entame : ♦ Valet Par : Sud 1SA +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																	

X = D'appel. "Toutes distributions" ici, 18 H et plus.

1♠ = Quelques Piques, 0-7 H.

1SA = Régulier, 19-20 H, un arrêt Trèfle au moins.

Prenez l'entame Carreau et jouez Pique pour le 10, qui tient, puis Pique pour la Dame et encore Pique pour affranchir le dernier (avez-vous vu le 9 tomber ?). Est, qui n'a pris qu'au troisième tour pour couper la communication dans la couleur, renvoie un petit Cœur, qu'Ouest prend pour rejouer Carreau. Prenez, tirez As-Roi de Cœur puis jouez un petit Trèfle pour le 9 du mort.

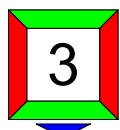
Est prend de la Dame, mais il n'a plus que du Trèfle et du Pique...

Il rejoue Pique, "livrant" le Roi du mort, mais sauve sa levée de Trèfle, plus un.

S'il rejoue Trèfle, vous faites deux plis dans la couleur et le Roi de Pique, plus deux...

♠ DV1072
 ♥ 10974
 ♦ —
 ♣ D632

♠ A8
 ♥ RV82
 ♦ RD952
 ♣ V8



♠ 954
 ♥ D53
 ♦ 763
 ♣ R975

♠ R63
 ♥ A6
 ♦ AV1084
 ♣ A104

Entame : ♠ **Dame**

Par : Sud 6 ♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	—	2 ♣	—
2 ♦	—	3 ♦	—
4 ♦	—	4 ♥	—
4 SA	—	5 ♠	—
5 SA	—	6 ♦	—
—	—		
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

3 ♦ = Au moins quatre cartes, forcing de manche.

Soit avec un singleton annexe, cherchant 3SA, soit, comme ici, une ambition de chelem.

4 ♦ = Fit au moins neuvième, des levées de "tête", dépassons 3SA !

4 ♥ = Contrôle.

5 ♠ = Deux clés, avec la Dame d'atout.

5SA = Enchère de grand chelem, garantissant toutes les clés et la Dame d'atout.

Nord n'ayant pas limité sa main, Sud ne doit pas conclure.

6 ♦ = Impossible de compter treize levées (on nommerait le grand chelem). Un Roi.

As de Pique, trois tours d'atout puis Sud donne un Trèfle et termine en double coupe.

Douze levées (seulement onze à Sans-atout), bravo si vous avez déclaré le chelem !



Carnac



Du 12 au 19 avril

En compagnie de Louis Masteau

A partir de **1345 €**

*Hôtel les Salines 4**

cyrille@bridgeplus.com

02.41.37.04.74



Bridge Plus



27 avril au 4 mai 2026

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **995 €**

1/2 pension - bridge inclus



♠ A	♠ RD10863	♠ V972
♥ ARD94	♥ 832	♥ 1065
♦ V943	♦ —	♦ D1062
♣ 1085	♣ ADV4	♣ R6
♠ 4		
♠ 54		
♥ V7		
♦ AR875		
♣ 9732		

Entame : ♥ As

Par : Ouest 3♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	2 ♥	2 ♠
X	3 ♥	—	3 ♠
—	—	—	—
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2♥ = Cinq belles cartes ou six, 11-17 HL. Contre (d'appel) est possible.

Mais il sera difficile de retrouver le fit 5-3 à Cœur. Et les mineures sont "microscopiques"...

2♠ = Le fit 7-10 DH. Pas de barrage sans singleton, vulnérable.

X = Du jeu (8 H et plus), sans enchère naturelle satisfaisante.

3♥ = Enchère d'essai, avec des perdantes dans la couleur. 11 H, certes, mais cinq perdantes.

3♠ = Rien pour aider (minimum et trois petits Cœurs).

Trois Cœurs et l'As d'atout pour la défense, juste fait.

Si Nord a préféré contrer, le camp Nord-Sud surenchérira Carreau.

Sur entame du Roi de Pique, l'As du mort, Carreau pour l'As (pas devin), trois tours de Cœur (défausse Trèfle) et Cœur. Est coupe, Sud surcoupe, tire le Roi de Carreau, coupe un Pique et présente le dernier Cœur, défaussant un Trèfle quoi que fasse Est. Dix levées.

♠ DV832 ♥ 32 ♦ 62 ♣ RV85 ♠ A105 ♥ RD4 ♦ AR5 ♣ AD43		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td><td>3 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td><td>3 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	3 ♣	—	3 ♦	—	3 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																										
		—	—																										
—	2 ♣	—	2 ♦																										
—	2 SA	—	3 ♣																										
—	3 ♦	—	3 SA																										
—	—	—																											
♠ R9 ♥ V1096 ♦ V1097 ♣ 1092 ♠ 764 ♥ A875 ♦ D843 ♣ 76 ♠ 5 Entame : ♠ 3 Par : Ouest 3SA =		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																											

2♣ = Fort indéterminé.
 2♦ = Relais.
 2SA = Régulier, 22-23 H.

Laissez passer l'entame (pour vérifier la répartition au pire 5-2) mais prenez au deuxième tour pour garder une carte de sortie qui pourrait être utile.

Vous tirez trois tours de Carreau et trois de Cœur (espérant un partage 3-3), constatant que Nord n'avait que deux cartes dans chacune de ces couleurs. Plutôt que de tenter l'impasse au Roi de Trèfle pour votre neuvième levée, rejouez Pique. Nord encaisse ses trois Piques maîtres, mais... ne peut que rejouer dans votre fourchette à Trèfle. C'est gagné ! Bravo pour cette jolie remise en main finale.

♠ V84 ♥ RD1097 ♦ D3 ♣ A82 ♠ AR1063 ♥ 53 ♦ 52 ♣ RD109 ♠ 75 ♥ A86 ♦ ARV1097 ♣ V5 ♠ D92 ♥ V42 ♦ 864 ♣ 7643 6		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>1 ♠</td><td>X</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♦	—	1 ♥	1 ♠	X	—	4 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			1 ♦																			
—	1 ♥	1 ♠	X																			
—	4 ♥	—	—																			
—																						
Entame : ♠ As Par : Ouest 4 ♥ +1	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																					

X = "Mini soutien". Trois cartes à Cœur, main positive (avec de la distribution).
 4♥ = Cinq cartes au moins, de quoi jouer la manche.
 Si Est est fort (18 H et plus), il peut reparler.

Nord entame de l'As de Pique et, devant le danger des Carreaux du mort, encaisse le Roi avant de contre-attaquer du Roi de Trèfle. Ouest prend de l'As, donne trois tours d'atout* et défause ses perdantes sur les Carreaux du mort. Onze levées.

* Le bon maniement consiste à tirer le Roi puis à jouer un petit pour l'As.
 En effet, si Nord défause au deuxième tour (plus probable que Sud, au regard de leur nombre de Piques), il sera alors possible de capturer le Valet quatrième de Sud, en jouant pour le 10.

♠ AD 10 9 7 3
 ♥ D 10 4
 ♦ 8 5
 ♣ R 4

♠ 5 2
 ♥ AR 9 7 3
 ♦ R 9 7 2
 ♣ V 5

♠ 6 4
 ♥ V 8 6 2
 ♦ A 10 6
 ♣ 8 6 3 2

♠ RV 8
 ♥ 5
 ♦ DV 4 3
 ♣ AD 10 9 7

Entame : ♥ 6

Nord 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	1 ♥	1 ♠	2 ♥	1 ♣	1 ♥	1 ♠	2 ♥
3 ♠	—	4 ♠	—	X	—	4 ♠	—
—	—			—	—		

Enchères ★★☆☆

Jeu de la carte ★☆☆

1♠ = Cinq cartes, au moins, si vous jouez la "collante", sinon au moins quatre.
 2♥ = Pas de barrage, vulnérable, sans singleton.
 3♠ = Main de première zone, avec de la distribution.
 Ou Contre "mini-soutien" (séquence 2), si vous ne jouez pas la "collante".

Ouest prend l'entame Cœur du Roi et, comme les Trèfles du mort sont quasi maîtres, un retour Carreau s'impose, insister à Cœur (coupé au mort) serait rendre la main au déclarant.
 Est prend de l'As et en rejoue pour le Roi d'Ouest, seulement dix levées pour Nord.

Si la défense n'encaisse pas ses deux levées de Carreau, Nord réalise le reste.

♠ R 7 5
 ♥ ARD
 ♦ V 6 5 4
 ♣ DV 10

♠ AD 10 4 3
 ♥ 6 5 3
 ♦ D 10 3
 ♣ A 3

♠ V 8 6
 ♥ V 10 9
 ♦ R 9 7
 ♣ R 6 5 4

♠ 9 2
 ♥ 8 7 4 2
 ♦ A 8 2
 ♣ 9 8 7 2

Entame : ♥ A

Ouest 2♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	1 SA	2 ♠		1 ♠	1 SA	2 ♥
—	2 ♠	—	—	—	2 ♠	—	—
—				—			

Enchères ★☆☆

Jeu de la carte ★★★

1SA = Régulier, 16-18 H, un arrêt Pique au moins.
 2♠ = Le fit, 7-10 DH (Ou 2♥, "Landik", séquence 2, selon votre système).

Nord fait les trois premières levées à Cœur et contre-attaque la Dame de Trèfle.
 Vous prenez du Roi et laissez courir le Valet de Pique, Nord prend et insiste à Trèfle.

Purgez les atouts et jouez Carreau pour le 9.
 En effet, Nord a déjà montré 15 H et ne peut posséder l'As, mais il devrait avoir le Valet...
 Bon compte des points, bon maniement, contrat gagné !

Si Est passe sur 1SA et entame Pique, Nord réalise au moins cinq levées (♠R, ♥ARD, ♦A).
 Seulement 100 pour Est-Ouest, toute une différence en TPP, comparé à 110 points...

Le conseil du mois

Février 2026

Une erreur à éviter.

Nord	
♠	A 6 3
♥	V 5 4
♦	R 3 2
♣	R 7 6 2

Ouest	
♠	9 4 2
♥	R 10 3
♦	10 9 4
♣	A 10 9 5

Est	
♠	D V 10 7
♥	9 2
♦	A V 8 6
♣	V 8 3

Sud	
♠	R 8 5
♥	A D 8 7 6
♦	D 7 5
♣	D 4



Tournoi par Paires

S	O	N	E
1♥	-	2♣	-
2♥	-	4♥	Fin

Ce qui s'est passé.

Au nom de ces 11 H, Nord répond « 2 sur 1 » puis, nomme la manche (3♥ montrerait une ambition de chelem), passer étant exclu.

Ouest entame du 10 de Carreau et Est ne joue son As que pour capturer le Roi du mort.

Sud concède un Pique, un Cœur (il faudrait le Roi second placé pour n'en perdre aucun), deux Carreaux et un Trèfle. Moins deux...

Ce qui aurait dû se passer.

Si répondre 2♥ aurait été particulièrement pessimiste (même si la main peut être dévaluée, surtout en TPP, avec la distribution 4.3.3.3. et aucune carte intermédiaire, mais les honneurs sont tous utiles - le Valet d'atout et des levées de « tête »), imposer la manche, par « obligation » après la réponse de 2♣, est exagéré.

Nord aurait dû enchérir 2SA « fitté » sur 1♥, montrant exactement trois atouts et 11-12 DH.
(Ou l'enchère équivalente de votre système.)

Minimum (seulement 13 H, dont une Dame seconde, pas de distribution, pas de cartes intermédiaires), de surcroît en TPP (où l'on ne « pousse » pas les manches), Sud aurait annoncé 3♥, refusant la proposition.

Certes, il aurait quand même chuté son contrat (sauf si un adversaire met son As mineur « dans le vide »).
Mais d'une seule levée, pour une bien meilleure note en TPP.
(Ou un gain de 2 imp's en Match par Quatre.)

Principe : Avec une main au mieux « limite » (au plus 12 DH), pas de changement de couleur.
Le répondant donne directement le fit, sinon il sera contraint de mentir sur sa force.



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

♠ — ♥ 76432 ♦ 97 ♣ D87432 Entame : ♠ 10 Par : Nord 7SA =		♠ ARD ♥ AD8 ♦ A1065 ♣ RV5 9 ♠ 10987632 ♥ 95 ♦ 842 ♣ 6 ♠ V54 ♥ RV10 ♦ RDV3 ♣ A109	<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td>2 ♣</td><td>—</td></tr> <tr> <td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td></tr> <tr> <td>7 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr> </table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★	Sud	Ouest	Nord	Est			2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	7 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																
		2 ♣	—																
2 ♦	—	2 SA	—																
7 SA	—	—	—																
2♣ = Fort indéterminé. 2♦ = Relais. 2SA = Régulier, 22-23 H. 7SA = 15 plus 22-23 font 37-38, de quoi jouer le grand chelem. Douze levées sûres (trois Piques, trois Cœurs, quatre Carreaux et deux Trèfles). Pour la treizième, une seule option, l'impasse Trèfle (bien meilleur que de tirer As-Roi), qui est possible contre les deux adversaires... Tentons d'en savoir plus avant de jouer à pile ou face. As de Pique, Ouest défause, trois tours de Cœur (Est ne fournit que deux fois) et quatre de Carreau(Est ne fournit que trois fois). Est possède donc une distribution 7-2-3-1. As de Trèfle (pour le cas de la Dame sèche) et Trèfle pour le Valet, gagnant à 100%. Belle analyse des mains adverses !																			

♠ AD8 ♥ AR6 ♦ RD84 ♣ 543 Entame : ♣ Valet Par : Est 6SA =		♠ RV92 ♥ V972 ♦ 1032 ♣ 76 10 ♠ 65 ♥ D854 ♦ AV65 ♣ ARD ♠ 10743 ♥ 103 ♦ 97 ♣ V10982	<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td>1 SA</td></tr> <tr> <td>—</td><td>6 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr> <tr> <td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★	Sud	Ouest	Nord	Est				1 SA	—	6 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																
			1 SA																
—	6 SA	—	—																
—																			
6SA = Entre 33 et 35 H, en route pour le chelem. Onze levées sûres (un Pique, trois Cœurs, quatre Carreaux et trois Trèfles). Pour la douzième (voire la treizième), le partage 3-3 des Cœurs et l'impasse Pique. Prenez l'entame, tirez quatre tours de Carreau puis trois de Cœur, Nord détient le dernier. Avant de jouer Pique pour la Dame, encaissez vos deux autres honneurs à Trèfle. Nord défaussant sur le dernier, vous connaissez sa distribution 4-4-3-2. S'il a défaussé un Cœur, encaissez le dernier, qui est affranchi, puis tentez l'impasse Pique, pour une éventuelle surlevée. S'il ne l'a pas fait (le plus probable), jouez votre dernier Cœur. Mis en main, Nord ne peut que jouer Pique dans la fourchette, c'est gagné !																			

♠ 953 ♥ 984 ♦ D9 ♣ DV963 ♠ ARD 106 ♥ A 1052 ♦ R 1063 ♣ — ♠ 4 ♥ RDV63 ♦ AV752 ♣ A 10		♠ 953 ♥ 984 ♦ D9 ♣ DV963 ♠ V872 ♥ 7 ♦ 84 ♣ R87542 11				<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♥</td><td>1 ♠</td><td>2 ♥</td><td>3 ♠</td></tr><tr><td>4 ♦</td><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♥	1 ♠	2 ♥	3 ♠	4 ♦	4 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
1 ♥	1 ♠	2 ♥	3 ♠																			
4 ♦	4 ♠	—	—																			
—																						
Entame : ♥ 4 Par : Ouest 4 ♠ +1		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																				

2♥ = Très minimum, mais la vulnérabilité est favorable (personne vulnérable est la meilleure vulnérabilité pour un combat de partielles).

3♠ = Barrage avec quatre atout et, le plus souvent, un singleton.

4♦ = Description du bicolore, pour faire juger Nord en cas de surenchère adverse.

4♠ = La courte du partenaire est à Cœur, une bonne nouvelle.

Passé, en Nord = Pas les bonnes cartes pour sacrifier...

Passé, en Sud = On a déjà tout dit...

As de Cœur, Cœur coupé et Carreau vers le Roi. Sud plonge de l'As et contre-attaque atout. Prenez au mort et jouez Trèfle coupé, Cœur coupé, Trèfle coupé (l'As tombe), Roi de Carreau, Cœur coupé, Roi de Trèfle, en défaussant un Carreau, puis encaissez As-Roi de Pique.

Onze levées bien négociées !

♠ 97 ♥ RV 103 ♦ 1092 ♣ RV 102 Entame : ♠ 6 Par : Nord 1SA =		♠ A54 ♥ A865 ♦ RD ♣ A754 ♠ R 10863 ♥ D7 ♦ V875 ♣ D6 ♠ DV2 ♥ 942 ♦ A643 ♣ 983 12		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
	—	1 SA	—															
—	—																	

Pour faire trois levées de Carreau, débloquez les honneurs de votre main et joignez le mort, pour encaisser l'As. Mais avec quelle carte ? Un des honneurs à Pique, seule possibilité.

Cependant, si vous avez fourni une de ces cartes à l'entame, assurant une deuxième levée dans la couleur, tout va bien si Ouest a couvert du Roi. Sinon, il suffira à Est (qui le possède très certainement) de jouer son Roi quand vous présenterez le petit Pique de votre main.

L'As de Carreau sera alors inaccessible et vous chuterez d'une levée...

La solution ? Petit Pique du mort à l'entame, vous prenez de l'As, débloquez Roi-Dame de Carreau et jouez Pique. Est ne peut rien faire, vous accédez au mort, juste fait.

♠ 874 ♥ 7 ♦ RDV74 ♣ D1042 ♠ ARV ♥ V85 ♦ A106 ♣ R765 Entame : ♠ A Sud 3♦ -1		♠ 13 ♠ D1092 ♥ D10963 ♦ 2 ♣ 983 ♠ 653 ♥ AR42 ♦ 9853 ♣ AV	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>1♦</td><td>1 SA</td><td>2♦</td><td>2♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>3♦</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1♦	1 SA	2♦	2♥	—	—	3♦	—	—	—			<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>1♦</td><td>1 SA</td><td>3♣</td><td>—</td></tr><tr><td>3♦</td><td>—</td><td>3♦</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1♦	1 SA	3♣	—	3♦	—	3♦	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																																									
		—	—																																									
1♦	1 SA	2♦	2♥																																									
—	—	3♦	—																																									
—	—																																											
Sud	Ouest	Nord	Est																																									
		—	—																																									
1♦	1 SA	3♣	—																																									
3♦	—	3♦	—																																									
—	—																																											
		Enchères ★☆☆		Jeu de la carte ★☆☆																																								

2♦ = Fit naturel, ou 3♣ Texas Carreau si vous jouez "Landik".

2♥ = Naturel, main faible, au moins cinq cartes.

3♦ = Compétitif, au nom du probable fit neuvième et du singleton Cœur.

Sur l'As de Pique, Est appelle (signalisation classique avec trois petits au mort) du 10, Ouest continue du Roi puis du Valet, surpris de la Dame par Est, qui contre-attaque Trèfle.

Le Valet, le Roi d'Ouest, qui fera encore l'As de Carreau. Moins un.

Atout Cœur, la défense réalise deux atouts et deux Trèfles. (Est joue rapidement Trèfle vers le Roi, tire ses Piques puis joue en double coupe.)

Si Est se bat* sur 3♦ par Contre (d'appel), Ouest passera, cherchant le "Magic 200" en TPP.

* Un peu "juste" mais, il faut savoir être opportuniste !

♠ — ♥ A8543 ♦ 872 ♣ V7542 ♠ ADV1093 ♥ D109 ♦ R104 ♣ 6 ♠ R74 ♥ RV2 ♦ AD53 ♣ AD10 ♠ 8652 ♥ 76 ♦ V96 ♣ R983		14		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♦</td><td>—</td><td>4 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td><td>5 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>6 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♦	—	1 ♠	—	2 SA	—	3 ♠	—	4 ♣	—	4 ♦	—	4 ♥	—	4 SA	—	5 ♣	—	6 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																																				
			1 ♦																																				
—	1 ♠	—	2 SA																																				
—	3 ♠	—	4 ♣																																				
—	4 ♦	—	4 ♥																																				
—	4 SA	—	5 ♣																																				
—	6 ♠	—	—																																				
—																																							
Entame : ♥ As Par : Ouest 6 ♠ =		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																																					

2SA = Régulier, 18-19 H, sans quatre Piques.

3♠ = Six belles cartes, espoir de chelem.

4♣ = Contrôle, agréant l'atout Pique (un gros honneur troisième).

4♦ = Contrôle, un honneur dans la couleur (au moins quatrième) du partenaire.

4♥ = Contrôle. Laissons Ouest, mieux placé, prendre la direction des opérations.

5♣ = Trois clés.

Sans entame évidente, Nord entame de l'As de Cœur, pour le mettre "au chaud" en TPP. Parfois il pourrait disparaître, parfois ce sera l'entame qui "file"...

Ici, peu importe l'entame, Ouest réalise douze levées, donnant un Cœur, tôt ou tard.

♠ AD92
 ♥ 842
 ♦ 97
 ♣ D1084
 ♠ 65
 ♥ A1065
 ♦ AR65
 ♣ R95
 15
 ♠ 743
 ♥ RDV7
 ♦ DV43
 ♣ 73
 ♠ RV108
 ♥ 93
 ♦ 1082
 ♣ AV62

Entame : ♠ Valet

Par : Est 3♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	—	1 ♥
—	2 ♥	—	—
X	—	2 ♠	3 ♥
—	—	—	—
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2♥ = Quatre cartes, 12-16 DH.

X = D'appel en réveil. Court à Cœur, 7-11 H.

3♥ = Compétitif, au nom du double fit et des honneurs utiles.

Sans distribution particulière, vulnérable, le camp Nord-Sud ne surenchérit pas.

Le mort coupe le troisième tour de Pique (si la défense contre-attaque atout à la seconde levée, Est ouvre lui-même la coupe au mort) puis Est ôte les atouts et joue Trèfle vers le Roi. Plus un. Atout Pique, deux Cœurs, deux Carreaux et un Trèfle pour la défense.

Si Nord surenchérit à 3♠ (très tentant, seule la vulnérabilité est rebutante), plusieurs options.

1- Contrat final, 100 pour Est-Ouest. 2- Est contre (avec ses 9 H "rouges", bof...) et Ouest passe (avec ses levées rapides), 200 pour Est-Ouest, proche du "top". 3- Le camp adverse surenchérit à 4♥ (sous - mauvais - prétexte de ne pas laisser jouer l'adversaire) 420 pour Est-Ouest !



Tunisie - Hammamet



13 au 20 mai 2026

En compagnie de Benoit Ribault

A partir de **1145 €**

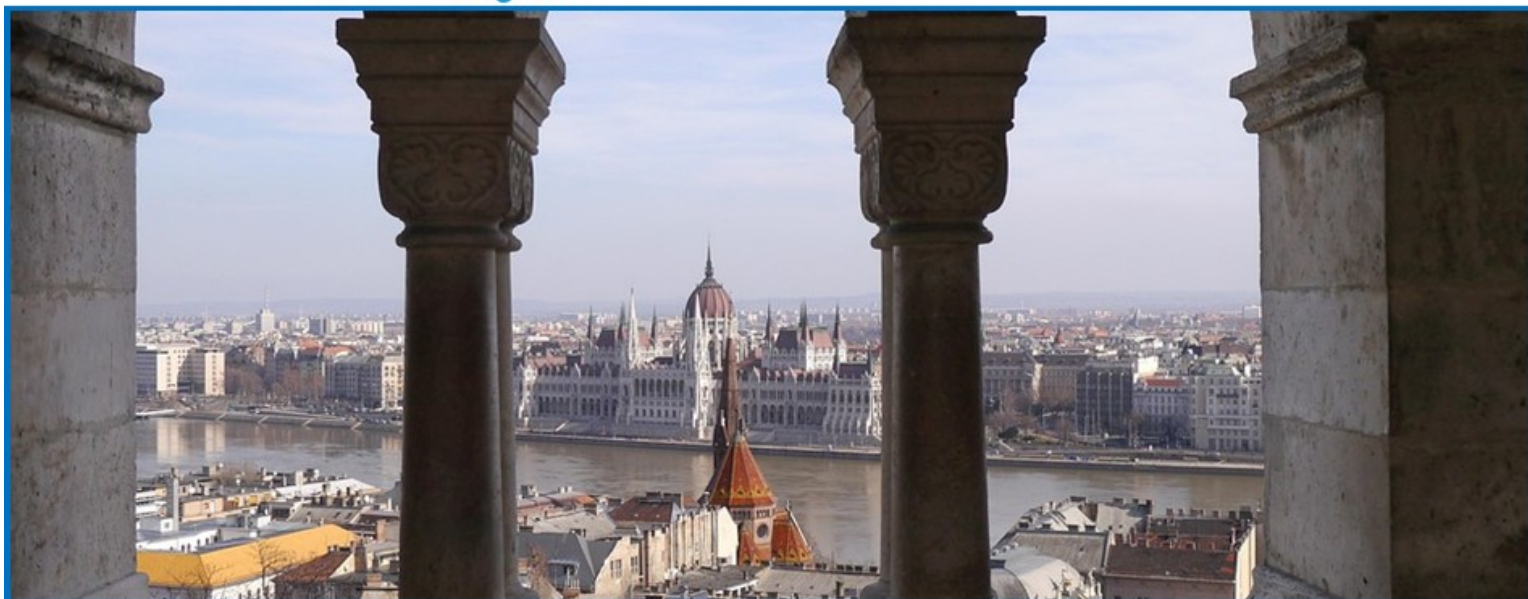
*Vols inclus en all inclusive
Steigenberger Marhaba 5**

cyrille@bridgeplus.com

02.41.37.04.74



Bridge Plus



6 au 13 juin 2026

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **2845 €**

Pension complète - Départ de Paris/Province



♠ AV6 ♥ AR75 ♦ A5 ♣ D854	♠ 843 ♥ V3 ♦ V1087 ♣ R1072	♠ RD107 ♥ D64 ♦ D964 ♣ V3
Entame : ♦ Valet Par : Ouest 3SA =	16	♠ 952 ♥ 10982 ♦ R32 ♣ A96

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	—	1 ♠
—	2 SA	—	3 SA
—	—	—	
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆			

2SA = Régulier, 18-19 H, sans quatre Piques.

Placez la Dame du mort (Nord peut avoir le Roi), Sud couvre, prenez de l'As et rejouez la couleur vers le 9, l'entame garantissant le 10 en Nord (sauf adversaire "farfelu"...).

Nord plonge du 10 et, ne voulant pas "ouvrir" une couleur (une majeure ne donnerait rien mais Trèfle offrirait une levée au déclarant), rejoue le 8 (affranchissant le 7), pris avec le 9 du mort.

Encaissez quatre tours de Pique (en défaussant un autre Trèfle) puis trois de Cœur. Neuf levées, sauf si Sud a jeté un Cœur sur le quatrième tour de Pique...

♠ RV95 ♥ RD962 ♦ RV5 ♣ 5 ♠ D63 ♥ 105 ♦ 84 ♣ AV10732 17 ♠ A74 ♥ AV7 ♦ AD76 ♣ R64 ♠ 1082 ♥ 843 ♦ 10932 ♣ D98		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 25%;">Sud</th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> </tr> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td style="text-align: center;">1 ♥</td> <td style="text-align: center;">1 SA</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♥	1 SA	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
		1 ♥	1 SA															
—	3 SA	—	—															
—																		

Entame : ♥3

Par : Est 3SA +2

1SA = Régulier, 16-18 H, un arrêt Cœur au moins.

3SA = Tentant avec cette belle mineure sixième, la main compte 9 HL.

Jouez un petit du mort et prenez la Dame de l'As, afin d'avoir un deuxième arrêt dans la couleur. Vous devez affranchir vos Trèfles, mais attention au maniement ! Si vous tirez en tête (le maniement théorique avec neuf cartes sans la Dame, en l'absence d'informations) et que la Dame est troisième, vous ne joindrez plus le mort, le Roi de Pique étant très certainement en Nord.

Abandonnez délibérément un Trèfle à la défense, pour assurer de faire cinq levées dans la couleur (et votre contrat, même en TPP, quand tout le monde ne nommera pas la manche) !

Jouez le Roi puis petit pour le Valet, qui fait la levée. Poursuivez par Carreau pour la Dame, qui tient, puis Cœur pour le 10, affranchissant le Valet. Nord prend et en rejoue (surtout pas Pique !) et vous totalisez onze levées. Mais nettement moins si vous avez tiré As-Roi de Trèfle...

♠ V7 ♥ 8532 ♦ R743 ♣ 872 ♠ 432 ♥ RD4 ♦ A82 ♣ RD93 18 ♠ A65 ♥ A6 ♦ DV1096 ♣ V65 ♠ RD1098 ♥ V1097 ♦ 5 ♣ A104		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 25%;">Sud</th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> </tr> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1 ♦</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1 ♠</td> <td style="text-align: center;">2 ♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 SA</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♦	1 ♠	2 ♠	—	2 SA	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			1 ♦																			
1 ♠	2 ♠	—	2 SA																			
—	3 SA	—	—																			
—																						

Entame : ♠Roi

Par : Est 3SA -2

2♠ = Cue-bid. Au moins 11 H, sans enchère naturelle possible. (2♣ = au moins cinq cartes, X = quatre Cœurs, xSA = au moins un arrêt Pique.)

2SA = Au moins un arrêt Pique, première zone.

Sud entame du Roi de Pique sur lequel Nord débloque son Valet et poursuit du... 8* !

Est prend (il connaît le partage 5-2) et laisse filer la Dame de Carreau. Nord prend et retourne Trèfle, Sud ayant signalé *préférentiellement une possible reprise de main dans la couleur.

Sud prend de l'As et encaisse ses Piques. Moins deux.

Le contrat était normal et aurait gagné avec le Roi de Carreau en Sud (au plus troisième).

Pas de regrets, ne vous découragez pas.

♠ 832 ♥ D10932 ♦ 92 ♣ D87 ♠ A6 ♥ R8765 ♦ R64 ♣ R109 19 ♠ DV10974 ♥ V ♦ A1083 ♣ 52		Sud 1 SA — —	Ouest — — —	Nord 2 ♦ 3 SA —	Est 2 ♠ — —
Entame : ♠ 2 Par : Sud 3SA +2	♠ R5 ♥ A4 ♦ DV75 ♣ AV643	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

2♠ = Six cartes, ou cinq très belles. Pas forcément très fort mais distribué (vulnérable).
 Passe, en Sud = RAS. Surtout que Nord n'a promis aucune force.
 3SA = Régulier, 9-15 H, un arrêt Pique au moins. Sans sixième Cœur.

L'intervention d'Est localise, en principe, l'As de Carreau chez lui, vous prenez l'entame au mort et jouez un petit Carreau (contretemps). Si Est plonge de l'As, vous ferez trois levées dans la couleur, neuf au total (et même douze si vous "osez" l'impasse Trèfle, contre le bon adversaire).
 S'il laisse passer, vous faites la levée et jouez Trèfle pour le 9 (il est plus probable que ce soit Ouest qui détienne une longue dans la couleur), qui fait la levée, et Carreau. Si Est plonge, douze levées en réitérant l'impasse Trèfle (et en débloquent le Roi de Carreau). S'il ne plonge pas, il conservera ses deux Carreaux (l'entame a montré que vous n'avez que deux Piques), empêchant de faire une troisième levée dans la couleur. Tout le monde a joué au mieux, plus deux.

♠ V72 ♥ R832 ♦ A10 ♣ D1092 ♠ AD10985 ♥ 54 ♦ 943 ♣ 65 20 ♠ R3 ♥ DV97 ♦ V876 ♣ R87		Sud —	Ouest — —	Nord 2 ♠ —	Est — —
Entame : ♥ Dame Par : Nord 2♠ =	♠ 64 ♥ A106 ♦ RD52 ♣ AV43	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

2♠ = Barrage, six belles cartes.
 Passe, en Sud = Seulement 14 H en face d'un barrage, vous n'avez pas la force pour espérer jouer une bonne manche.
 L'As du mort. Pique pour le 8 (le meilleur maniement est la double impasse), Est prend du Roi et insiste à Cœur.
 Le déclarant coupe le troisième tour et joue Carreau pour la Dame et l'As d'Ouest, qui rejoue le 10. Le Roi du mort, Pique pour le 9 (contre un éventuel Valet quatrième en Ouest), puis l'As et Carreau.
 La couleur n'est pas répartie 3-3 (gare à Est s'il en a jeté un) et Nord concède un Trèfle. Juste fait, il ne fallait pas s'emballer !

♠ 743 ♥ V875 ♦ AR7 ♣ 765 ♠ A82 ♥ 1032 ♦ V10942 ♣ 102 ♠ V65 ♥ AR6 ♦ D65 ♣ ARD4 ♠ RD109 ♥ D94 ♦ 83 ♣ V983 21		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>1 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>2 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♣	—	1 ♥	—	2 SA	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		—	1 ♣																			
—	1 ♥	—	2 SA																			
—	3 SA	—	—																			
—																						
Entame : ♠ Dame Par : Est 3SA =	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																					

2SA = Régulier, 18-19 H, sans quatre Piques, ni quatre Cœurs.

Avec sa séquence de quatre cartes, Sud entame de la Dame de Pique (il faudrait cinq cartes pour entamer le Roi), Nord fournit le 8 pour appeler (ou le 2, selon son système).
L'entameur rejoue un petit Pique pour l'As de son partenaire qui en rejoue.
Sud fait quatre plis dans la couleur (défausse Cœur d'Est et du mort, du Valet de Carreau de Nord).
Il sort de sa main à Carreau et Est se compte huit levées, la neuvième ne pouvant provenir que de la Dame de Cœur sèche ou seconde, du partage 3-3 des Trèfles ou d'un squeeze.
Est tire As-Roi de Cœur (la Dame ne vient pas) puis deux tours de Carreau, finissant au mort.
Obligé de garder la Dame de Cœur, Sud jette un Trèfle et Est fait quatre plis dans la couleur.
(Il en aurait fait autant avec les Trèfles bien répartis.)

♠ 3 ♥ RD 107 ♦ A 943 ♣ 10843 ♠ AV9874 ♥ A65 ♦ 76 ♣ D7 ♠ R2 ♥ 432 ♦ D1082 ♣ V962 22 ♠ D1065 ♥ V98 ♦ RV5 ♣ AR5		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♣</td><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 ♣	—	1 ♠	—	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			—																			
1 ♣	—	1 ♠	—																			
2 ♠	—	4 ♠	—																			
—	—																					
Entame : ♥ 2 Par : Nord 4 ♠ -1	Enchères ★ ☆ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ★																					

2 ♠ = Quatre cartes, 12-16 DH.

4 ♠ = Avec le fit acquis, la main compte 15 DH.

Cherchant la neutralité, Est entame Cœur (et pas sous ses honneurs), Nord place le 8 du mort (espérant une entame sous le 10), Ouest couvre de la Dame*, prise de l'As.

Plutôt que de défausser un Cœur sur le troisième Trèfle du mort, vous défaussez un Carreau, puisque le 10 de Cœur est en Est et que vous ne perdrez plus qu'une levée dans la couleur.

Laissez maintenant courir la Dame de Pique. Est prend du Roi et retourne Cœur.

Vous placez le 9... Patatras, Ouest prend du 10 et encaisse le Roi !!

Il vous a bien eu, félicitez-le !

*Si Est avait fourni le 10 à l'entame, vous auriez défaussé un Cœur sur le troisième Trèfle et essayé de passer la "bonne" à Carreau. Et gagné si vous aviez été inspiré...

♠ 93 ♥ D3 ♦ A642 ♣ ADV109 ♠ R65 ♥ AR108 ♦ 108 ♣ 7653 ♠ 742 ♥ V62 ♦ V975 ♣ 842 ♠ ADV108 ♥ 9754 ♦ RD3 ♣ R Entame : ♦ 5 Par : Nord 3SA = 23		Sud 1 ♠ 2 ♥ — Ouest — — Nord 2 ♣ 3 SA Est — —
		Enchères ★ ☆ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ☆

3SA = 12-15 H, au moins un arrêt à Carreau.

Roi de Carreau puis celui de Trèfle surpris de l'As et 9 de Pique laissé filer.
Ouest prend du Roi et tire l'As de Cœur, Est refusant la couleur (comme à l'entame).
Roi de Cœur (de peur de ne plus le faire, Est ayant un jeu quasi nul, les autres couleurs vont procurer un grand nombre de levées) puis, Nord fournissant la Dame, encore Cœur.
Est fait le Valet et Nord ne dépasse pas neuf levées.
Mais entre dix et douze, si la défense n'encaisse pas (ou pas tous) les Cœurs.

A noter qu'en Match par Quatre, Nord aurait tiré ses neuf levées, refusant l'impasse Pique.
(Pour ne pas risquer de la rater puis de voir la défense encaisser quatre levées de Cœur...)
Mais en TPP, il faut prendre des risques raisonnés, quitte à chuter, pour les surlevées.

♠ A8 ♥ R84 ♦ 108742 ♣ R83 ♠ RDV1043 ♥ 9 ♦ D96 ♣ 962 ♠ 72 ♥ V105 ♦ RV53 ♣ AV105 ♠ 965 ♥ AD7632 ♦ A ♣ D74 Entame : ♠ Roi Par : Sud 4♥ = 24		Sud — 3 ♥ — Ouest 2 ♠ — — Nord — 4 ♥ Est — —
		Enchères ★ ★ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ★

2♠ = Barrage, six belles cartes.
4♥ = Des honneurs de tête, un doubleton Pique et un fit neuvième probable*.
(* Si Sud n'a que cinq Cœurs, sa main sera plus forte en points que le minimum requis.)

Si vous coupez votre Pique perdant d'un petit Cœur, vous risquez la surcoupe, tandis que si vous le coupez du Roi, vous risquez d'affranchir un atout à la défense. Que faire alors ?
Échangez la coupe d'un Pique contre la coupe d'un Trèfle !

Laissez passer l'entame Pique, pour couper les communications adverses, prenez au deuxième tour et jouez Trèfle vers votre Dame, qui fait la levée, puis jouez Pique, jetant un Trèfle.
Vous couperez un Trèfle, avant de purger les atouts, votre dixième levée.

♠ AV63
 ♥ D107
 ♦ D85
 ♣ 754

♠ 108742
 ♥ V6
 ♦ 743
 ♣ D82

♠ R9
 ♥ 98532
 ♦ A2
 ♣ R1096

♠ D5
 ♥ AR4
 ♦ RV1096
 ♣ AV3

Entame : ♠ 8
 Par : Sud 3SA =



Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 ♦	—	1 ♠	—
2 SA	—	3 SA	—
—	—		
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

2SA = Régulier, 18-19 H, sans quatre Piques.

Entamer Cœur ou Trèfle, les couleurs non nommées n'étant pas emballant, Ouest dépose le 8 de Pique sur la table, la "deuxième meilleure", pour montrer qu'il n'a pas d'honneur.

Si vous laissez venir vers votre Dame (en pensant faire trois levées dans la couleur), Est prend du Roi et, comprenant la situation, contre-attaque du 10 de Trèfle. Une levée de chute...

Mais comprenant également la situation, vous fournissez l'As du mort, pour ne pas laisser l'opportunité à la défense de jouer Trèfle, et affranchissez vos Carreaux. Neuf levées.
(Et même dix si la défense rejoue Pique.)



Soleil de minuit - Fjords de Norvège



20 juin au 4 juillet 2026
15 jours/14 nuits

A bord du « Renaissance » de CFC Croisière

A partir de 2595 €

Pension complète (boissons incluses) - bridge inclus





Du 4 au 10 mai

En compagnie de **Bridge Plus Voyages**

A partir de **1695 €**

*Hôtel « le Royal thalasso Barrière» 5**



♠ R5
 ♥ D1095
 ♦ ADV
 ♣ AR43

 ♠ V10983
 ♥ R
 ♦ 872
 ♣ 8762

 Entame : ♠ **Valet**
 Par : **Sud** 4♥ =

 26
 ♠ 764
 ♥ AV643
 ♦ 10543
 ♣ D

 ♠ AD2
 ♥ 872
 ♦ R96
 ♣ V1095

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	—	1 ♣	—
1 ♥	—	3 SA	—
4 ♥	—	—	—
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

3SA = Régulier, 18-19 H, quatre Cœurs (sans, on dirait 2SA).

4♥ = Avec un fit neuvième et un singleton, pas question de passer.

(L'enchère de 3SA est rarement faite pour proposer ce contrat mais pour décrire la distribution.)

En main après deux tours de Pique, Est contre-attaque du Valet de Trèfle.
 Allez-vous commencer par l'impasse à Cœur ou à Carreau ?

Commencez par l'impasse à Carreau, puisque si elle réussit, vous tenterez celle à Cœur pour onze levées si elle réussit également. Mais si elle échoue, vous tirerez l'As de Cœur ! En effet, ayant montré ♠AD et ♦R, Est, qui a passé d'entrée, ne peut plus détenir le Roi d'atout.

Bien exploré, bien compté, bien manié. Bravo !

Est aurait mieux fait de vous mettre au pied du mur en jouant atout à la troisième levée...

♠ 82 ♥ RD432 ♦ D10743 ♣ 8 ♠ D10954 ♥ 76 ♦ AR ♣ AD104 27 ♠ A7 ♥ V109 ♦ V982 ♣ V732 ♠ RV63 ♥ A85 ♦ 65 ♣ R965		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♣</td><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	1 ♠	—	2 ♣	—	4 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
—	—	1 ♠	—															
2 ♣	—	4 ♠	—															
—	—																	
Entame : ♥ Valet Par : Nord 4 ♠ +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																	

2♣ = "Drury". Fit Pique, au moins 11 DH.

2SA montrerait quatre atouts, au moins 11 DH et une courte.

Si Nord avait redemandé à 2♦ (ambigu), Sud aurait dit 3♠ (quatre atouts mais sans courte).

4♠ = Inutile de tergiverser quand on connaît le contrat final.

L'As de Cœur du mort, et vous faites tomber l'As d'atout.

Il ne faut pas perdre de Trèfle, vous craignez donc qu'un adversaire possède le Valet quatrième.

Fort heureusement, vous pouvez le capturer des deux côtés. Mais qui peut le détenir ?

Si Est avait eu un singleton Trèfle, il l'aurait sûrement entamé, d'autant plus volontiers qu'il possède l'As d'atout second (et contrôle donc les atouts). Si singleton il y a, il est en Ouest.

As* de Trèfle, Dame de Trèfle puis Trèfle pour le 9, plus un.

(* Qui permet de gagner si la couleur est répartie 5-0, conservant une fourchette de chaque côté.)

♠ AD84 ♥ R5 ♦ 10982 ♣ 643 ♠ V2 ♥ 10862 ♦ RV7 ♣ AR95 ♠ R 10973 ♥ ADV94 ♦ D5 ♣ 7 ♠ 65 ♥ 73 ♦ A643 ♣ DV1082 28		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>1 ♣</td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>3 ♣</td><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 ♣	2 ♦	3 ♣	4 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
	—	1 ♣	2 ♦															
3 ♣	4 ♠	—	—															
—																		
Entame : ♣ As Par : Ouest 4 ♠ =	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																	

2♦ = Bicolore majeur, au moins 5-5, belles couleurs.

3♣ = Le fit, 8-11 HL, un "beau" 2♣.

4♠ = Pour les gagner, avec le fit neuvième par deux honneurs et le Roi de Cœur second.

La vulnérabilité dissuade le camp Nord-Sud de surenchérir.

Nord entame l'As de Trèfle sur lequel Sud fournit le 2, préférentiel (avec le singleton au mort) Carreau, même si la vue du mort ne laisse aucune alternative à Nord, qui contre-attaque Carreau.

Sud prend et en rejoue, limitant Ouest à dix levées.

Mais si Nord ne joue pas Carreau, Ouest réalise onze levées...

Au contrat de 5♣X, deux fois As-Roi à l'entame, font déjà 500 (et le "zéro" pour Nord-Sud). S'ajoutera une levée de Carreau (sauf si Nord trouve la Dame seconde derrière), 800 !

♠ DV9 ♥ ARV1087 ♦ R5 ♣ D3 ♠ 8632 ♥ 93 ♦ D1084 ♣ R108 ♠ 4 ♥ D65 ♦ 7632 ♣ AV964 ♠ AR1075 ♥ 42 ♦ AV9 ♣ 752 Entame : ♠ As Par : Nord 4♥ -1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1♥</td><td>1♠</td></tr><tr><td>2♥</td><td>2♠</td><td>2SA</td><td>—</td></tr><tr><td>4♥</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆				Sud	Ouest	Nord	Est			1♥	1♠	2♥	2♠	2SA	—	4♥	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
		1♥	1♠																		
2♥	2♠	2SA	—																		
4♥	—	—	—																		

2♠ = Pas de barrage, sans singleton, vulnérable.
2SA = Enchère d'essai généralisé (Dame-Valet de Pique sont douteux mais fit neuvième).
4♥ = Maximum (seulement 7 H mais 9 DH, avec le bon singleton).

As de Pique pour le 4, le 2 et le 9. Ouest ne possède pas le Roi de Carreau, il aurait fourni un gros Pique sur l'entame (appel préférentiel quand le mort est singleton dans la couleur entamée).
Espérant le Roi de Trèfle chez son partenaire, Est rejoue atout*, Nord en donne deux tours et présente la Dame de Trèfle. Ouest prend du Roi et contre-attaque Carreau. Moins un.
(*Il y a un risque de voir Nord faire le reste, mais il lui faudrait détenir six atouts maîtres ainsi que Roi-Dame de Trèfle. Peu probable, avec le Roi de Carreau en plus, il aurait conclu à 4♥.)

Mais si Est tire l'As de Carreau, il offre le Roi du déclarant et le contrat...

♠ D1042 ♥ 753 ♦ 873 ♣ RV10 ♠ A95 ♥ R106 ♦ 1062 ♣ 9743 ♠ R763 ♥ DV92 ♦ R54 ♣ D6 ♠ V8 ♥ A84 ♦ ADV9 ♣ A852 Entame : ♥ Dame Par : Est 1SA +1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr><tr><td colspan="4">Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★☆☆☆</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 SA	—	—	—		Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★☆☆☆			
Sud	Ouest	Nord	Est																		
			1 SA																		
—	—	—																			
Enchères ★☆☆☆ Jeu de la carte ★☆☆☆																					

1SA = De 15 à 17 H avec un jeu régulier.

Une séquence rapide. L'entame est malheureuse (pour Sud) mais normale.

Prenez l'entame de l'As de Cœur et rejouez la couleur pour le 10 du mort.
Laissez filer le 10 de Carreau (restant au mort s'il fait la levée), Sud prend et rejoue Cœur.
Encaissez vos levées, huit au total (un Pique, trois Cœurs, trois Carreaux et un Trèfle).

Un jeu de la carte rapide également...

♠ V96 ♥ D10 ♦ A85 ♣ AV854 ♠ A7 ♥ A862 ♦ DV1092 ♣ 32 31 ♠ ♠ RD1054 ♥ RV4 ♦ R76 ♣ 76 ♠ 832 ♥ 9753 ♦ 43 ♣ RD109		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♠	—	2 ♣	—	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
1 ♠	—	2 ♣	—															
2 ♠	—	4 ♠	—															
—	—																	
Entame : ♦ Dame Par : Sud 4 ♠ =	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																	

2♣ suivi de 4♠ = Le fit, 13-15 DH.

L'entame Carreau ne vous arrange pas vraiment...
Si vous jouez atout de suite, vous ne pourrez empêcher la perte d'une levée par couleur.
(La défense insiste à Carreau, en main à l'As d'atout.)

Plan B : Prenez de l'As de Carreau (gardant précieusement le Roi pour venir en main) et jouez immédiatement Cœur. Le flanc prend au second tour (pour couper la communication dans la couleur) et rejoue Carreau, que vous prenez en main (si le Roi de Carreau a "disparu" à l'entame, vous n'avez pas d'entrée directe et chutez...) et défaussez le dernier Carreau du mort sur le Cœur.
Vous coupez votre dernier Carreau et, seulement maintenant, jouez atout. Juste fait.

♠ 83 ♥ 4 ♦ ADV10985 ♣ 852 ♠ AR1096 ♥ RD72 ♦ 3 ♣ RV9 ♠ DV ♥ AV109853 ♦ 7 ♣ D106 ♠ 7542 ♥ 6 ♦ R642 ♣ A743 Entame : ♦ As Par : Est 5♥ = 32		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♠</td><td>3 ♦</td><td>3 ♥</td></tr><tr><td>5 ♦</td><td>5 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♠	3 ♦	3 ♥	5 ♦	5 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
	1 ♠	3 ♦	3 ♥															
5 ♦	5 ♥	—	—															
—																		

- 3♦ = Barrage, sept belles cartes.
- 3♥ = Au moins cinq cartes, au moins 12 HL. Forcing de manche.
- 5♦ = Sacrifice anticipé, au nom du fit onzième et de la vulnérabilité favorable.
- 5♥ = Au nom du singleton Carreau, des quatre beaux atouts et d'As-Roi de Pique.

L'entame Carreau risquant d'être coupée, Sud entame de l'As de Trèfle puis joue Carreau.
Nord prend de l'As, dernière levée de la défense. 650 pour Est-Ouest.

Atout Carreau, la défense réalise deux Piques, un Cœur et deux Carreaux.
Le sacrifice au palier de 6, contré, coûte 800. Pas veinard le double singleton Cœur...

♠ 8763 ♥ D93 ♦ V6 ♣ AD63 Entame : ♠ Dame Par : NS 3SA =	♠ AR4 ♥ R4 ♦ AR9 ♣ V9852 33 ♠ DV95 ♥ V765 ♦ D1074 ♣ 10 ♠ 102 ♥ A1082 ♦ 8532 ♣ R74	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♣	—
		1 ♥	—	2 SA	—
		3 SA	—	—	—
♠ AV10854 ♥ ADV ♦ 8 ♣ V84 Entame : ♥ 10 Par : EO 4 ♠ +1	♠ D92 ♥ 10982 ♦ V1032 ♣ 72 34 ♠ 76 ♥ R7 ♦ ARD76 ♣ D1095 ♠ R3 ♥ 6543 ♦ 954 ♣ AR63	Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♦
		—	1 ♠	—	2 ♣
		—	2 ♥	—	2 SA
		—	3 ♠	—	4 ♠
♠ D973 ♥ D92 ♦ D1063 ♣ R2 Entame : ♠ 3 Par : NS 3SA +1	♠ V654 ♥ R764 ♦ R9 ♣ D94 35 ♠ 108 ♥ V1083 ♦ V84 ♣ 7653 ♠ AR2 ♥ A5 ♦ A752 ♣ AV108	Sud	Ouest	Nord	Est
		2 SA	—	3 ♣	—
		3 ♦	—	3 SA	—
♠ 94 ♥ AV643 ♦ R1073 ♣ A4 Entame : ♦ 8 Par : EO 3SA -1	♠ V8753 ♥ 105 ♦ ADV9 ♣ 75 36 ♠ AD106 ♥ D2 ♦ 65 ♣ RD1083 ♠ R2 ♥ R987 ♦ 842 ♣ V962	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥	—	2 ♣
		—	2 ♦	—	3 SA

♠ V863 ♥ AR52 ♦ AV ♣ RV5 ♠ R752 ♥ D104 ♦ 54 ♣ 10742 37 ♠ AD4 ♥ V963 ♦ R63 ♣ 863 ♠ 109 ♥ 87 ♦ D109872 ♣ AD9		Sud	Ouest	Nord	Est
				1 SA	—
		3 SA	—	—	—
Entame : ♥ 3 Par : NS 3SA =					
♠ V10984 ♥ V72 ♦ DV7 ♣ 54 ♠ RD52 ♥ AR86 ♦ R2 ♣ D72 38 ♠ A7 ♥ 53 ♦ A94 ♣ ARV983 ♠ 63 ♥ D1094 ♦ 108653 ♣ 106		Sud	Ouest	Nord	Est
					1 ♣
		—	1 ♥	—	3 ♣
		—	4 ♣	—	4 ♦
		—	4 SA	—	5 ♦
		—	7 SA	—	—
		—			
Entame : ♠ Valet Par : EO 7SA =					
♠ RD5 ♥ V1052 ♦ V75 ♣ 753 ♠ A10762 ♥ 873 ♦ 942 ♣ V8 39 ♠ V9 ♥ RD64 ♦ R863 ♣ R42 ♠ 843 ♥ A9 ♦ AD10 ♣ AD1096		Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—	—	—
Entame : ♠ 6 Par : NS 1SA +1					
♠ 92 ♥ 1084 ♦ AD76 ♣ RD82 ♠ DV84 ♥ AD7 ♦ 10942 ♣ A5 40 ♠ R76 ♥ V953 ♦ V8 ♣ V1094 ♠ A1053 ♥ R62 ♦ R53 ♣ 763		Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦	—	1 ♥
		—	1 ♠	—	1 SA
		—	—	—	
Entame : ♣ 7 Par : EO 1SA -1					

La liste de nos articles présent dans notre boutique : www.bridgeplus.com

Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Jeu : BATTLE 13 NOUVEAU	44.95 €
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Bridgez !	32.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Bien jouer en face du mort, Berthe	30.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
La 4 ^{ème} meilleure ; P. Toffier	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	Conventions essentielles	32.00 €
Les coups d'Anthologie ; P. Toffier	15.00 €	Pourquoi vous perdez au bridge	26.00 €
Les enchères au bridge T1 ; M. Bessis	34.00 €	Bridge un jeu d'enfant ; G. Geneslay	26.00 €
Les enchères au bridge T2 ; M. Bessis	30.00 €	L'assassin joue avec le mort ; P. Saporta	30.00 €
Les enchères au bridge T3 ; M. Bessis	32.00 €	Promenade dans le jardin du squeeze	23.00 €
Pack les enchères au bridge ;	96.00 €	4 boîtes à enchères à poser	42.00 €
La logique des enchères T1, A. Levy	34.00 €	4 boîtes à enchères pocket	40.00 €
La logique des enchères T2, A. Levy	34.00 €	Tapis	21.00 €
Le deux majeur faible ; G. Quéran	15.50 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Les deux modernes ; O. Beauvillain	15.50 €	Jeu de cartes	2.00 €
Le SEF 2024	14.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Bridge Français 1er niveau	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
Bridge Français Perf. Jeu de la carte	32.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
Bridge Français Perf les enchères	32.00 €	Total de la commande	