Tournois de Bridge

les Simultanés du Roy René !

Saison 2026/2027

Après-midi N°23

Jeudi 5 novembre 2026



Messieurs
DEVAY & CARBONNE
Nantes BC - 5 février 2026



Messieurs
SLOSTOWSKI & GRAMPRE
Bourg en Bresse - 5 février 2026

BRIDGE PLUS

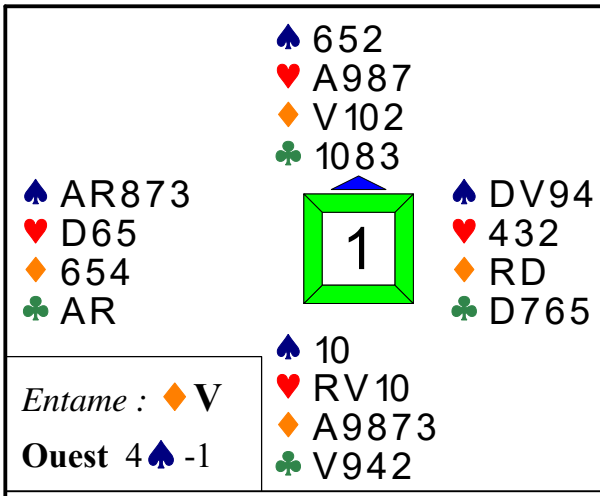
Des donnes pédagogiques commentées par nos experts.
Jouez les mêmes donnes. Faites la différence !

RÉSULTATS
www.bridgeplus.com

CHALLENGE ANNUEL
Chaque série récompensée en bon voyages (1000€ pour les premiers) et plein d'autres cadeaux

Bridge+ Ewiell Quéran

+33 2 41 37 04 74 - simultanes@bridgeplus.com



Entame : ♦ **V**

Ouest 4♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	1 ♠	—	2 ♣
—	4 ♠	—	—
—			

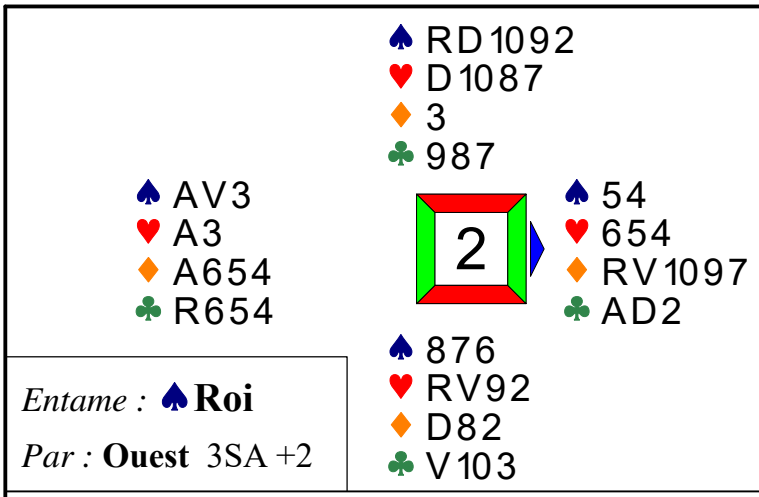
Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	1 SA	—	2 ♣
—	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

2♣ = Drury. Au moins trois atouts et à partir de 11 DH.

4♠ = Conclusion logique.

Nord entame du Valet de Carreau, sa tête de séquence. Sud prend de l'As et contre-attaque du Valet de Cœur dans la "faible" du mort. Que Ouest couvre ou non de la Dame ne change rien, la défense réussissant trois levées de Cœur. Cet excellent flanc permet de faire chuter le contrat alors que sur tout autre retour, Ouest joue trois tours d'atout, As-Roi de Trèfle, Carreau coupé et la Dame de Trèfle permet de défausser un Cœur perdant ; dix levées dans ce cas !



Entame : ♠ **Roi**

Par : **Ouest** 3SA +2

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	1 SA	—	3 SA
—	—	—	

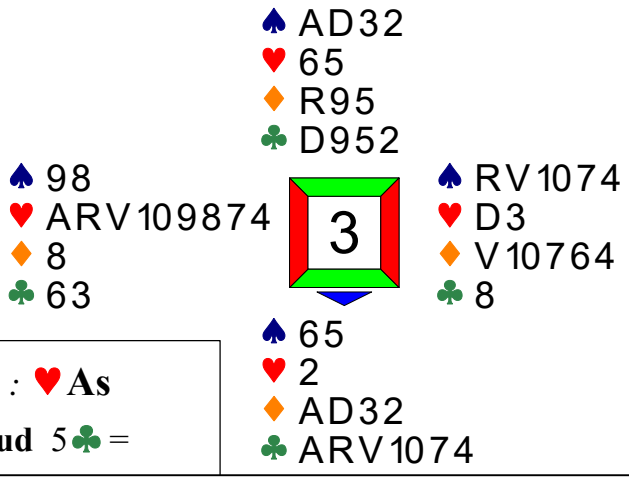
Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

3SA = 9-15 H régulier, sans majeure quatrième.

Pas de "Landy" en Nord avec seulement 7 H, on risquerait de se faire contrer !

Comment jouer 3SA sur l'entame du Roi de Pique ? Ouest ne laisse surtout pas passer car il craint le retour Cœur. Afin de protéger son Valet de Pique qui fait office d'arrêt positionnel, le déclarant joue Carreau pour le Roi et laisse filer le Valet, Sud n'ayant pas intérêt à couvrir. Ouest évite ainsi de rendre la main à Sud, l'adversaire dangereux !

A neuf cartes sans la Dame, le maniement classique est de tirer As-Roi sauf comme ici... Cet excellent maniement permet d'assurer le contrat contre vents et marées ; ici le déclarant réussit onze plis grâce au partage 3-3 des Trèfles.



Entame : ♥ **As**

Par : **Sud** 5♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	4 ♥	X	—
4 SA	—	5 ♣	—
—	—		

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

4♥ = Huit belles cartes, barrage.
X = Au moins 11 H et le plus souvent quatre cartes à Pique.
4SA = Joli bicolore avec six cartes à Trèfle et quatre à Carreau.

Ouest joue l'As de Cœur puis le Roi. Sud coupe, retire les atouts en deux tours avant de jouer Pique pour la Dame. Le quatrième Carreau sera coupé du côté court. Même si Ouest rejoue Carreau après l'As de Cœur, le résultat est identique !

A noter que le contrat de 4♥ gagne grâce à la Dame de Pique bien placée et ce même si Nord entame atout... Après le Valet de Cœur, Ouest joue le 9 de Pique et tente l'impasse à la Dame ; même si Nord plonge de l'As et continue atout, le déclarant prend de sa main et joue Pique pour le Valet et le Roi pour défausser un Trèfle ou un Carreau.



RÉVEILLON
Réservez ici
Aix en provence
Avec Christophe Desmoulins
Hôtel Aquabella 4*
Du 28 décembre au 2 ou 4 janvier
A partir de **1145 €**
Bridge inclus
Demi-pension boissons incluses
Parking gratuit à proximité - visite de la ville
Spa sensoriel
cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74



RÉVEILLON

Versailles

Avec Guillaume Aussudre

Réservez ici

Hôtel Le Louis 4*

Du 28 décembre au 2 ou au 4 janvier

A partir de **1175 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Visite des appartements du roi

hôtel de charme

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

	♠ AV1062 ♥ ADV10 ♦ 64 ♣ 32	
♠ 4 ♥ R32 ♦ ADV95 ♣ R654	4	♠ 53 ♥ 96 ♦ R108 ♣ ADV1087
	♠ RD987 ♥ 8754 ♦ 732 ♣ 9	

Entame : ♠ **Roi**

Par : **Est** 5♣ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦	1 ♠	2 ♣
4 ♠	5 ♣	—	—
—			

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

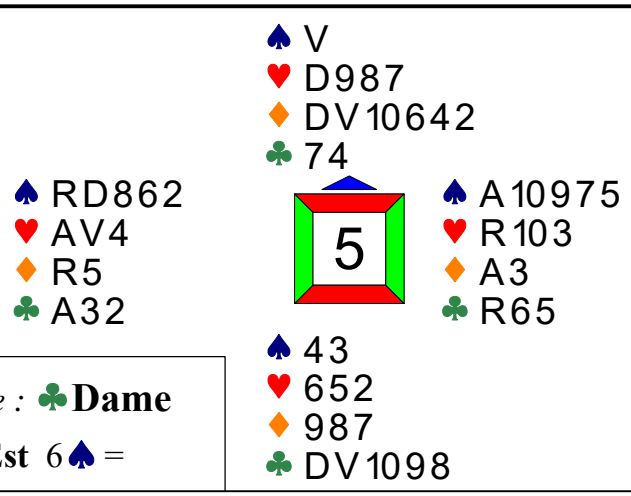
2♣ = Au moins cinq cartes, 11 HL et plus ; cette enchère est forcing et auto-forcing.

4♠ = Cinq atouts dans une main faible et distribuée (un singleton), c'est un barrage.

5♣ = Seulement 13 H mais quatre atouts et un singleton !

Sur l'entame du Roi de Pique, Nord fournit astucieusement le Valet, appel de préférence pour les Cœurs, la plus chère des couleurs restantes (avec un singleton au mort). Le retour Cœur est pris de la Dame et Nord encaisse l'As pour une de chute. Tout autre retour offrirait douze plis au déclarant.

Au contrat de 4♠, Nord réalise dix levées, la défense fait deux levées de Carreau et l'As de Trèfle.



Entame : ♣**Dame**

Par : **Est** 6♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠
—	2 ♣	—	2 ♠
—	3 ♠	—	4 ♣
—	4 SA	—	5 ♥
—	6 ♠	—	—
—			

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★★☆

3♠ = Fit fort, 16 DH et plus, enchère de chelem.

4♣ = Un honneur dans la (supposée) longue du partenaire, bonne main.

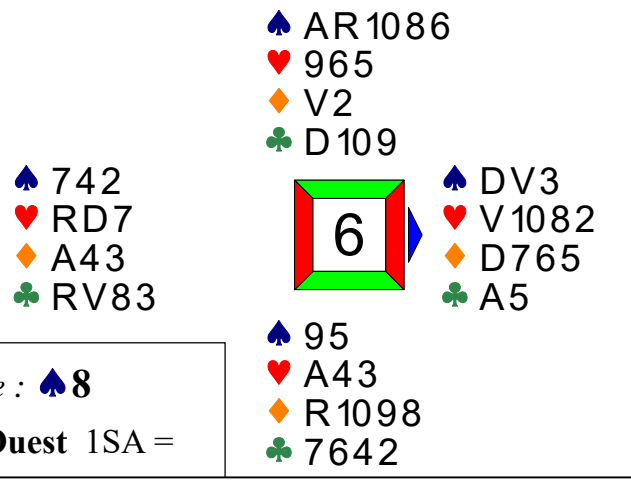
4SA = Avec tous les contrôles, posez le Blackwood.

5♥ = Deux clés sans la Dame d'atout.

Voici la bonne ligne de jeu pour parvenir à douze levées sans avoir à trouver la Dame de Cœur à "pile ou face" : Roi de Trèfle, As-Roi de Pique, As-Roi de Carreau, As de Trèfle et Trèfle.

En main, l'entameur contre-attaque Trèfle ou Carreau (en coupe et défausse) ou bien Cœur dans la fourchette Roi-10 !

Avec une couleur à problème comme ici à Cœur, obligez vos adversaires à la jouer en éliminant les couleurs et en le remettant en main.



Entame : ♠**8**

Par : **Ouest** 1SA =

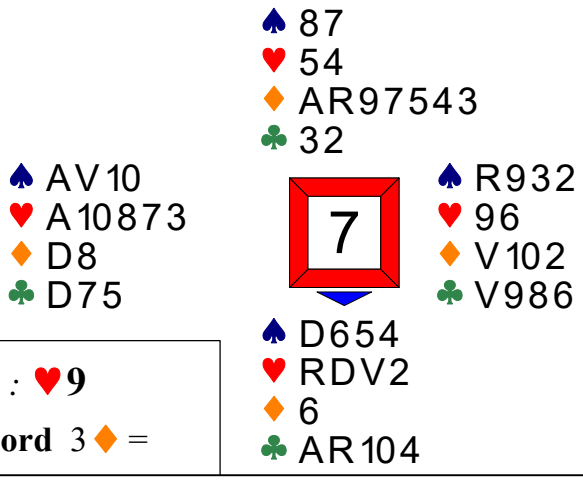
Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	1 ♣	1 ♠	X
—	1 SA	—	—
—			

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

X = "Spoutnik", quatre cartes à Cœur, 8 HL et plus.

1SA = 12-14 H réguliers sans quatre cartes à Cœur, l'arrêt Pique n'est pas garanti.

Sans reprise en main annexe, Nord entame du 8 de Pique en quatrième meilleure. Le déclarant appelle la Dame du mort, Sud fournissant le 9 en pair-impair. Ouest affranchit les Cœurs ; en main à l'As, Sud continue Pique. L'intervenant encaisse quatre levées de Pique (Sud défausse le 10 de Carreau en appel direct ou le 2 de Trèfle en Lavinthal selon son système) et l'intervenant contre-attaque du Valet de Carreau réduisant le déclarant à sept levées seulement.



Entame : ♥**9**

Par : **Nord** 3♦ =

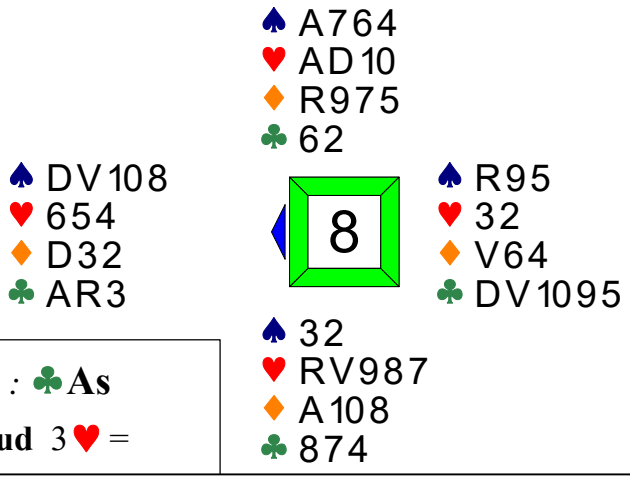
Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	1 ♥	3 ♦	—
—	—		

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

3♦ = Barrage avec sept cartes et de 4 à 7 H.

Le Roi de Cœur est pris de l'As. Ouest contre-attaque du Valet de Pique car d'après les enchères mais aussi la vue du mort, il est probable qu'Est possède le Roi de Pique. Ce dernier rejoue le 2 en pair-impair du résidu, Ouest prend du 10 et joue Cœur espérant que son partenaire coupe car il comprend que Nord n'a que deux cartes à Pique. Le déclarant joue As-Roi de Carreau et concède le Valet pour juste fait !

Remarque : si Ouest continue Cœur à la deuxième levée, Nord joue As-Roi de Carreau, Trèfle pour l'As et Valet de Cœur pour défausser un Pique et cela offre une surlevée qui coûtera cher en Tournoi par Paires ... Bravo pour ce bon flanc.



Entame : ♣**As**

Par : **Sud** 3♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	X	2 ♣
3 ♥	—	—	—

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Trèfle, un support pour les autres couleurs.

2♣ = Cinq cartes et 6-10 HL.

3♥ = Cinq cartes, 8-10 H.

Sur l'As de Trèfle, Est fournit la Dame pour montrer qu'il possède le Valet. L'entameur encaisse le Roi et son partenaire fournit le Valet, préférentiel Pique. Ouest contre-attaque donc de la Dame de Pique, Sud laisse passer une fois avant de prendre de l'As du mort.

Le déclarant coupe un Pique, joue Trèfle coupé du côté court puis quatre tours de Cœur.

Ouest est contraint de défausser un Carreau pour conserver le dernier Pique. Mais comme Est s'accroche à son Valet de Carreau troisième, la défense a droit à une levée dans cette couleur ; juste fait !

Novembre 2026
LE CONSEIL DU MOIS

UNE ERREUR À ÉVITER

Nord	
♠	D 5 2
♥	6 4 3
♦	A D 10 4
♣	V 9 7

Ouest	
♠	10 6 4
♥	9 5
♦	R V 9 7 3
♣	A 8 3

N O E S

Est	
♠	V 9 7 3
♥	V 10 8 7
♦	8 5
♣	6 4 2

Sud	
♠	A R 8
♥	A R D 2
♦	6 2
♣	R D 10 5

Tournoi par Paires

S	O	N	E
2SA	-	3SA	Fin

Ce qui s'est passé.

Ouest entame du 7 de Carreau, Sud fournit la Dame du mort, en se disant que si elle est prise du Roi, il pourra ensuite faire l'impasse au Valet, jouant ainsi à 75% de chances.

Il déloge l'As de Trèfle, prend le retour puis, les Cœurs étant répartis 4-2 (comme c'est le plus probable), culmine à onze levées.

Douze étaient pourtant « faciles »...

Ce qui aurait dû se passer.

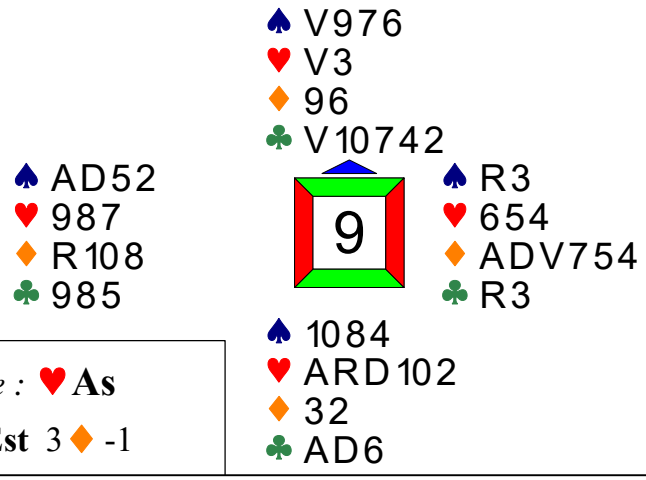
Appliquant la « règle des 11 », Sud constate que si le 7 de Carreau est bien une « quatrième meilleure », Ouest détient le Roi et le Valet et passe le 10 du mort, qui fait la levée.

Il affranchit ensuite ses Trèfles puis, reprenant la main, joue Carreau pour la Dame.
Trois levées dans chaque couleur, douze au total. Toute une différence en TPP !

Principe : Que vous soyez l'entameur, son partenaire ou le déclarant, reconstituez la couleur d'entame.
« Quatrième meilleure » et « règle des 11 » à Sans-atout, « pair-impair » à la couleur, tête de séquence et déduction des enchères, autant d'éléments qui vous permettent d'y parvenir.
Et de pouvoir agir au meilleur de vos intérêts !

Si l'entame est « fausse », provenant de x7xx, 7xx (top of nothing) ou H7x (H étant le Valet ou le Roi), passer le 10 du mort ne coûte rien, les honneurs étant alors mal placés. Est prendra mais ne pourra pas en rejouer. (Et si le 10 pousse au Roi, cas de V7x en Ouest, vous obtiendrez une deuxième levée dans la couleur.)





Entame : ♥ **As**

Par : **Est** 3 ♦ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♦
1 ♥	X	—	2 ♦
X	3 ♦	—	—
—			

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★★★

X = Exactement quatre cartes à Pique si vous jouez la "collante", sinon 1♠.

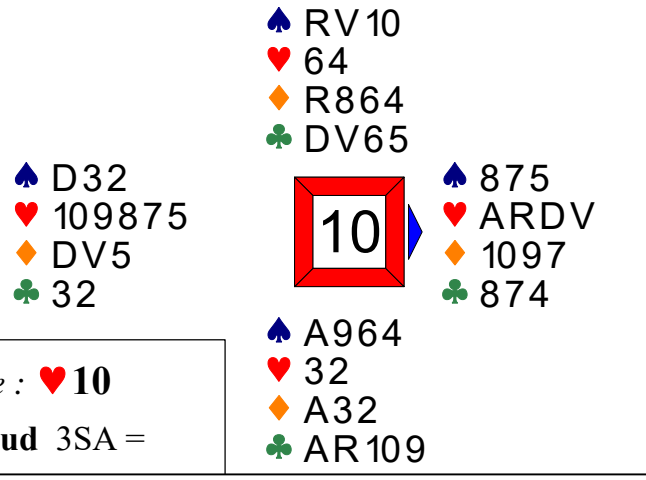
2♦ = Six cartes, main de première zone.

X sur 2♦ = Bonne intervention avec au moins 15 HL.

3♦ = 8-10 H, compétitif.

Sud encaisse As-Roi de Cœur, Nord fournissant le Valet puis le 3 pour marquer son doubleton. Pour aider son partenaire, l'entameur contre-attaque du 2 de Cœur à la troisième levée. Nord coupe et contre-attaque Trèfle dans la "faible" du mort.

Une de chute alors que si Sud joue la Dame de Cœur, Nord pourrait défausser et ainsi offrir le contrat, la Dame de Pique faisant office d'extra-gagnante ! 100 points pour Nord-Sud mais le contrat de 2♥ gagne soit 110 points...



Entame : ♥ **10**

Par : **Sud** 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 SA	—	3 SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

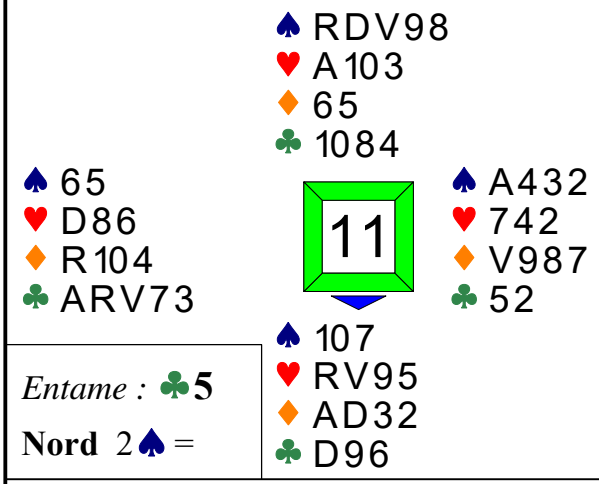
3SA = 9-15 H, régulier, sans majeure quatrième.

Sud reçoit l'entame Cœur et Est encaisse les quatre honneurs, le déclarant défaussant un Pique et un Carreau de sa main et un Trèfle et un Carreau du mort. Est sort à Trèfle.

Il a déjà montré 10 H et a passé d'entrée, nul doute que c'est son partenaire qui détient la Dame de Pique. Quel que soit le retour d'Est, vous jouerez Pique vers le Valet pour trouver la neuvième levée.

Le blocage des Cœurs était certes chanceux mais vous avez su interpréter le Passe d'entrée !

Enfin une histoire de "Cœurs" qui se termine bien…



Entame : ♣**5**

Nord 2♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	—	1 ♠	—
1 SA	—	2 ♠	—
—	—		

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	2 ♣	X	—
2 ♥	—	2 ♠	—
—	—		

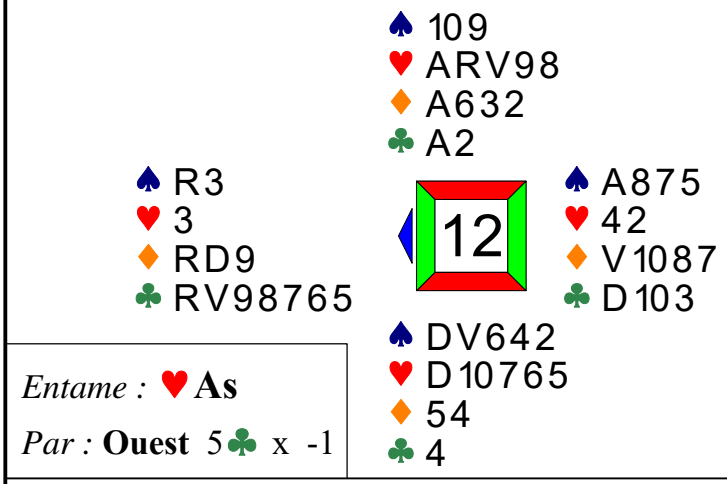
Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★★☆

Ouest n'intervient pas à 2♣ car il faudrait six cartes ou une main bicolore.

2♠ = Cinq cartes et 5-10 H, cette enchère est un arrêt.

Est choisit l'entame du doubleton Trèfle car il est possible d'obtenir une coupe. Ouest encaisse trois plis de Trèfle et joue atout. La meilleure défense consiste à prendre de l'As pour jouer Carreau. Si Nord flambe, il joue Cœur pour le 10, tous les Piques, As de Cœur et Cœur. Et la défense n'a droit qu'à quatre levées.

Pour être certain de limiter à huit plis, Est coupe le troisième tour de Trèfle et contre-attaque Carreau pour affranchir le Roi de Carreau avant que l'As de Pique ne tombe ou Ouest joue un petit Trèfle à la troisième levée pour faire couper Est afin qu'il joue Carreau...



Entame : ♥**As**

Par : **Ouest** 5♣ x -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	1 ♥	X
4 ♥	5 ♣	X	—
—	—		

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

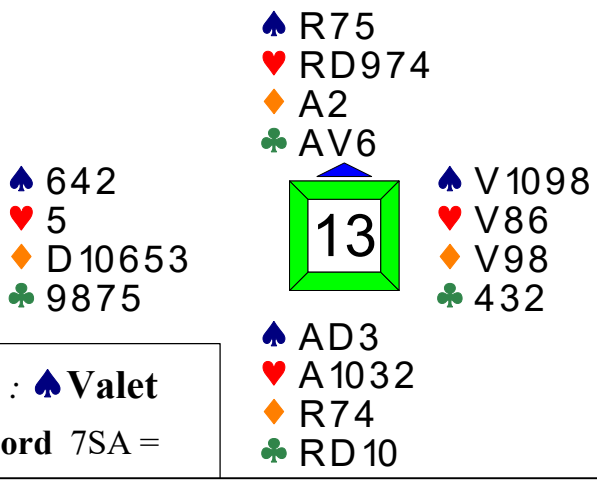
X = Exactement quatre cartes à Pique si vous jouez la "collante", sinon 1♠.

4♥ = Cinq atouts dans une main faible et distribuée, c'est un barrage.

5♣ = La bonne distribution et la vulnérabilité favorable incitent à la surenchère...

X = Encaissons la pénalité !

Après l'As de Cœur, Nord joue Pique car son partenaire pourrait détenir le Roi de Pique au lieu de Dame-Valet. Ici cela ne change rien car l'entameur ne fera que trois As ! Une de chute et 100 pour le camp Nord-Sud mais un excellent sacrifice contre 4♥ égal (620), le flanc étant limité à As-Roi de Pique et le Roi de Carreau.



Entame : ♠ **Valet**

Par : **Nord** 7SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	—
2 ♣	—	2 SA	—
3 ♥	—	3 ♠	—
4 SA	—	5 ♣	—
5 ♦	—	5 ♠	—
7 SA	—	—	—

Enchères ★★★ *Jeu de la carte* ★☆☆

2SA = 15-17 H réguliers.

3♥ = Fit fort, 16 DH et plus.

3♠ = Contrôle.

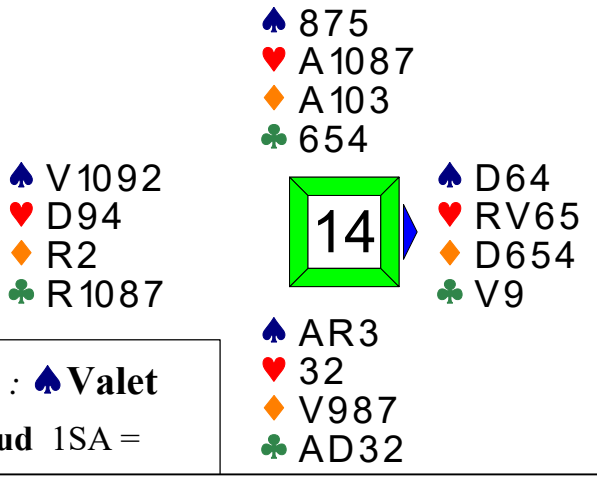
5♣ = Trois clés.

5♦ = Question à la Dame d'atout (collante).

5♠ = J'ai la Dame d'atout et le Roi de Pique.

7SA = Conclusion logique plus rentable que 7♥ surtout en Tournoi par paires ! Trois Piques, cinq Cœurs, deux Carreaux et trois Trèfles font treize levées.

Est entame du Valet de Pique. Nord prend de l'As et joue le Roi de Cœur pour se prémunir contre un éventuel Valet quatrième aussi bien en Est qu'en Ouest. Treize levées faciles !



Entame : ♠ **Valet**

Par : **Sud** 1SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♦	—	1 ♥	—
1 SA	—	—	—

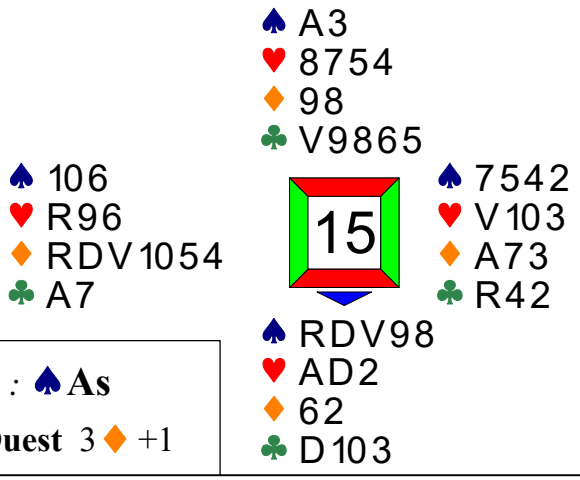
Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

1SA = 12-14 H régulier sans quatre cartes à Cœur ni quatre cartes à Pique.

Ouest entame Pique plutôt que Trèfle car à égalité de longueur, il est mieux joué de choisir la séquence.

Après l'As de Pique, Sud joue le Valet de Carreau avec comme plan la double impasse. Ouest couvre du Roi quand il le possède court (second ou troisième, espérant valoriser quelque chose dans la main de son partenaire) et le déclarant réussit sept levées en le prenant de l'As et en rejouant la couleur.

Sur entame Trèfle, la huitième levée est immédiatement offerte à Sud qui n'en demandait pas tant.



Entame : ♠ **As**

Par : **Ouest** 3♦ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	2 ♦	—	3 ♦
—	—	—	

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

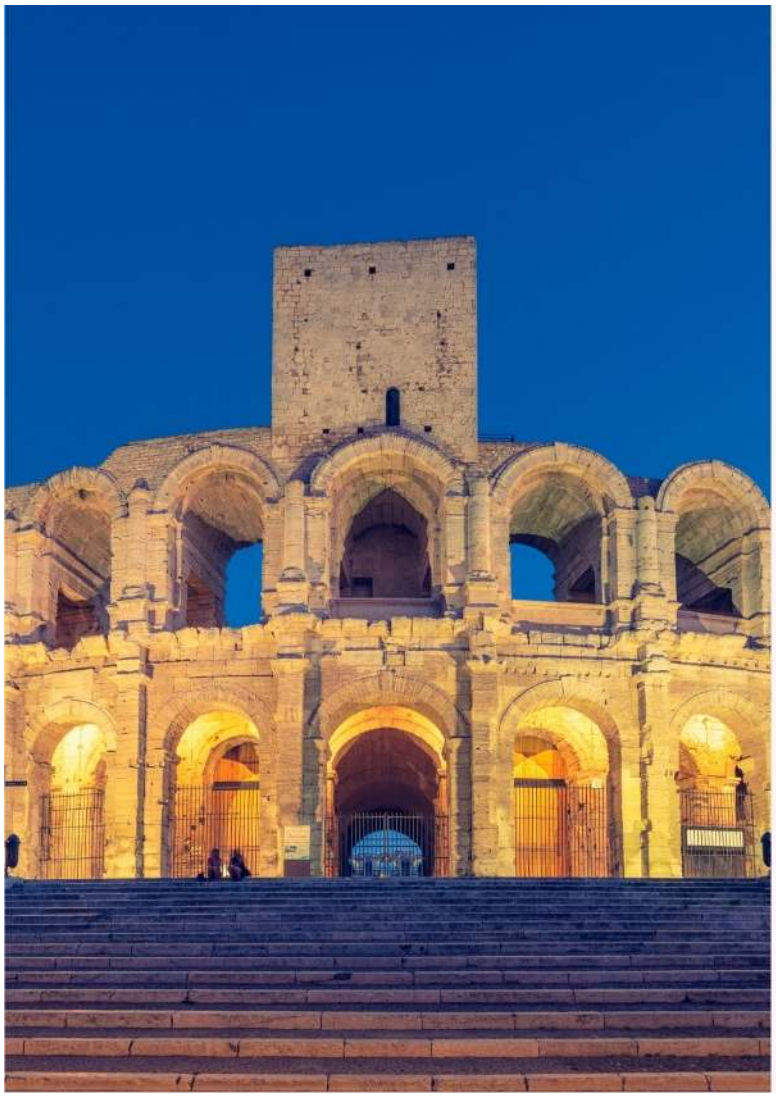
2♦ = Six cartes ou cinq très belles, 11-17 HL.

3♦ = Le fit, 7-10 HL.

Ouest coupe maître le troisième tour de Pique. Le déclarant joue deux tours d'atout en finissant au mort puis le Valet de Cœur du mort espérant la Dame bien placée (en Sud, la main de l'ouvreur).

Comme c'est le cas, il réussit facilement dix levées !

Si Sud prend le Valet de Cœur de l'As, le déclarant retourne au mort par le Roi de Trèfle et joue Cœur pour son 9.







RÉVEILLON

Le Pouliguen

Avec Benoit Ribaut

Réserver ici

Hôtel Westotel 4*

Du 28 décembre au 3 janvier

A partir de **1145 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Une excursion incluse

Piscine en rooftop couverte

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

	♠ 765 ♥ 943 ♦ D76 ♣ V1094	
♠ AV ♥ R72 ♦ A10982 ♣ 753	16	♠ 432 ♥ ADV108 ♦ 54 ♣ AD2
	♠ RD1098 ♥ 65 ♦ RV3 ♣ R86	

Entame : ♠ **Roi**

Par : **Est** 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦	—	1 ♥
1 ♠	—	—	X
—	2 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

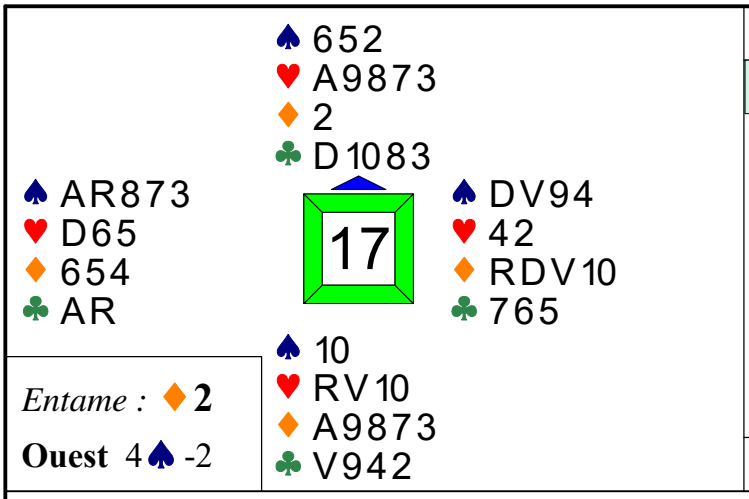
X = D'appel, au moins 9-10 H.

2♥ = Trois cartes à Cœur. Minimum, sinon Contre de "mini-soutien" sur 1♠.

4♥ = La manche est logiquement déclarée !

Le déclarant doit cumuler les chances des Carreaux répartis 3-3 et de l'impasse Trèfle. Il prend le Roi de Pique de l'As et joue Carreau à blanc car il manque de communications avec le mort. En main au Valet, Sud joue Dame de Pique et Pique pour tenter de raccourcir le mort. Est défausse un Trèfle pour ne pas raccourcir le mort, ce qui empêcherait l'exploitation des Carreaux. Ensuite, quand il prend la main, il joue As de Carreau, Carreau coupé, trois tours d'atout en finissant au mort et il défausse deux Trèfles de sa main sur les Carreaux du mort.

Si les Carreaux ne sont pas 3-3, Est joue Cœur vers le Roi, Trèfle vers la Dame (espérant le Roi en Nord) et coupe le troisième Trèfle. Bon cumul de chances !



Entame : ♦ **2**

Ouest 4♠ -2

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	1 ♠	—	2 ♣
—	4 ♠	—	—
—			

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	1 SA	—	2 ♣
—	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

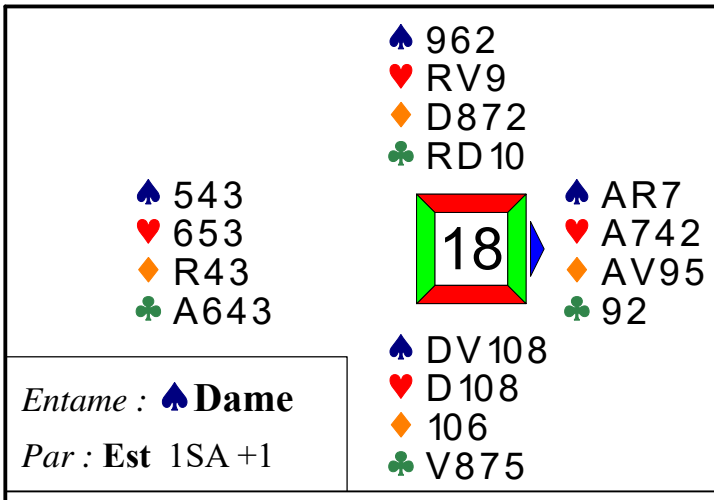
Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

2♣ = Drury. Au moins trois atouts et à partir de 11 DH.

4♠ = Conclusion logique.

Nord entame son singleton Carreau. Sud prend de l'As et renvoie le 9 de Carreau, appel de préférence pour les Cœurs, la plus chère des couleurs restantes excepté l'atout. L'entameur coupe et faisant toute confiance à son partenaire rejoue un petit Cœur. Après le Roi de Cœur (déniant la Dame), Sud insiste à Carreau coupé par Nord. Celui-ci encaisse l'As de Cœur. Deux de chute sur cet excellent flanc !

Si Ouest était singleton Cœur (ou si Sud possédait Roi-Dame de Cœur et quatre Carreaux, pour faire deux coupes), il serait impératif que l'entameur ait contre-attaqué d'un petit Cœur sous l'As.



Entame : ♠ **Dame**

Par : **Est** 1SA +1

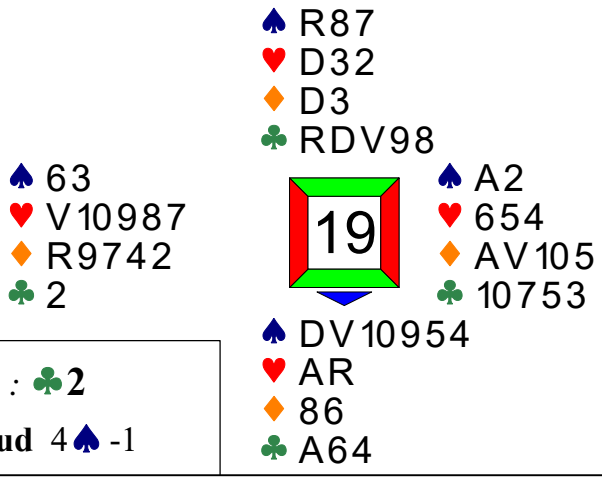
Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
—	—	—	

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

1SA = 15-17 H avec un jeu régulier.

Sud entame Pique plutôt que Trèfle car il possède une belle séquence.

Avec six levées de tête, le déclarant cherche la levée manquante à Carreau. Il prend l'entame Pique de l'As puis joue Carreau pour le Roi puis petit pour le Valet. Le 10 tombe en Sud, Est rejoint le mort par l'As de Trèfle pour jouer petit Carreau pour le 9. Ce bon maniement permet de réaliser huit levées malgré le partage 4-2 des Carreaux.



Entame : ♣**2**

Par : **Sud** 4♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	2 ♣	—
2 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

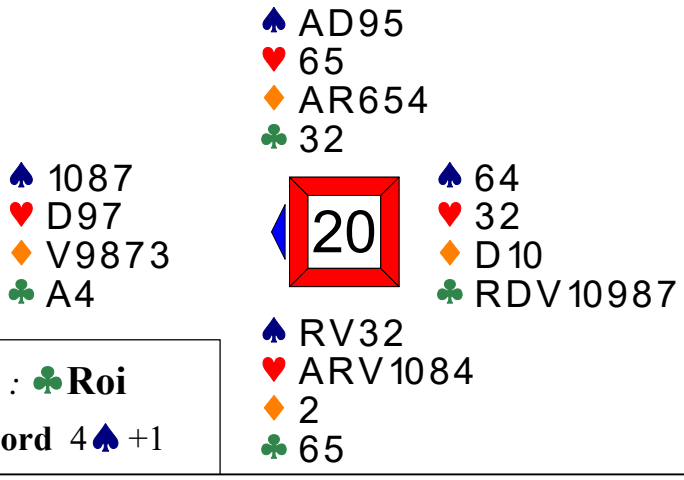
2♣ puis 4♠ = 13-15 DH.

Ouest entame Trèfle, clairement un singleton d'après les enchères et la vue du mort. Sud appelle le Roi du mort, Est fournit le 3 de Trèfle, le compte étant inutile, il fournit une carte préférentielle, pour appeler à Carreau, la moins chère des couleurs restantes.

Le déclarant joue atout. Vigilant, Est plonge de l'As et rejoue soigneusement le 5 de Trèfle encore son plus petit, confirmant l'appel de préférence pour les Carreaux.

L'entameur coupe et n'ayant plus d'atout, il joue, pour faciliter le jeu d'Est, Roi de Carreau et Carreau. Une de chute sur ce joli flanc !

Pas de crainte, Sud n'a pas l'As de Carreau votre partenaire aurait appelé à Cœur en jouant un gros Trèfle...



Entame : ♣**Roi**

Par : **Nord** 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♦	3 ♣
3 ♥	—	3 ♠	—
4 ♠	—	—	—

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★★☆

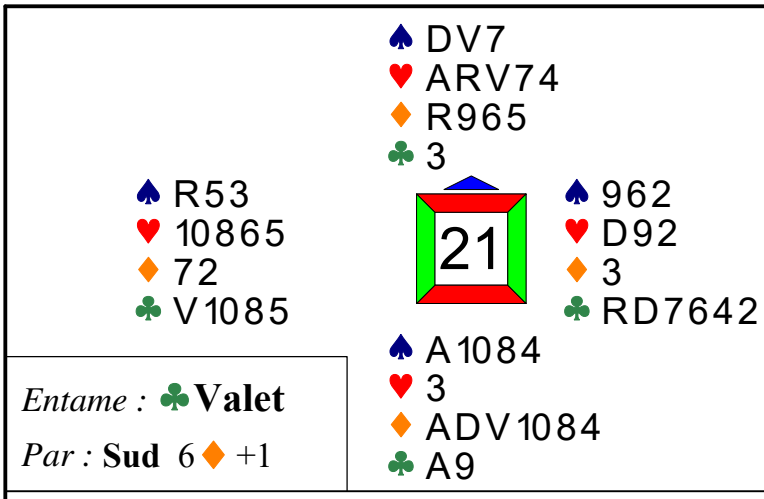
3♣ = Sept belles cartes, barrage.

3♥ = Au moins cinq cartes, 11 H et plus, forcing.

3♠ = Quatre cartes.

La défense encaisse deux levées de Trèfle et joue Carreau. Après l'As, Nord joue As-Dame d'atout pour vérifier le partage 3-2 de la couleur. Il suffit de donner un troisième tour de Pique avant de jouer As-Roi de Cœur et Cœur coupé.

Le déclarant table pour onze levées. Si Est défausse sur le deuxième tour de Pique, il faut passer à l'affranchissement des Cœurs, les atouts du mort servant alors de communication !



Entame : ♣ **Valet**

Par : **Sud** 6♦ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	—
2 ♦	—	3 ♦	—
3 ♠	—	4 ♣	—
4 SA	—	5 ♥	—
5 SA	—	6 ♦	—
—	—		

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★★☆

3♦ = Quatre cartes, forcing de manche.

3♠ = Force pour 3SA, ou contrôle anticipé, comme ici.

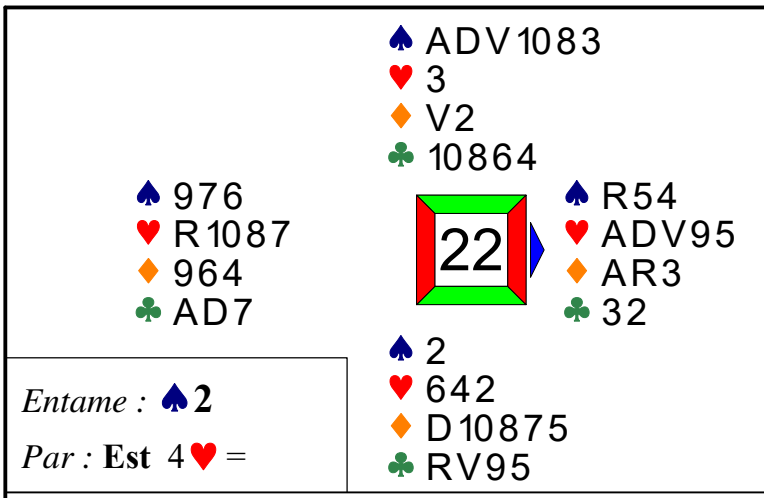
4♣ = Pas d'arrêt Trèfle (3SA), contrôle (donc une courte).

5♥ = Deux clés sans la Dame d'atout.

5SA = Toutes les clés, Blackwood aux Rois.

6♦ = Un Roi, impossible de compter treize levées. Avec les Cœurs pleins, Nord conclurait directement au Grand Chelem.

Après l'As de Trèfle, Sud joue As-Dame de Carreau, As-Roi de Cœur pour défausser un Pique, Cœur coupé et Trèfle coupé du côté court. Comme la Dame de Cœur est troisième, Sud dispose de deux autres défausses pour les Piques ; à défaut tenter l'impasse au Roi de Pique. Ce cumul de chances permet de réussir treize plis. Félicitations si vous avez atteint le par de la donne !



Entame : ♠ **2**

Par : **Est** 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
—	3 ♥	3 ♠	4 ♥
—	—	—	

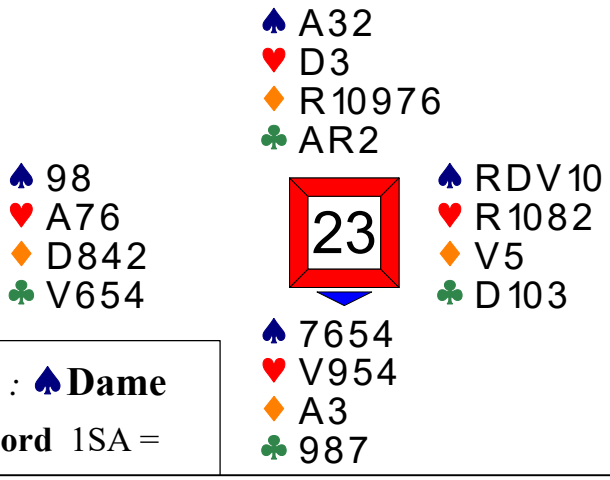
Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★★

3♥ = Quatre atouts et 11-12 DH.

3♠ = Au moins six cartes ; vert contre rouge, il faut être offensif et ne pas hésiter à proposer une défense ;

4♥ = Pour les gagner !

Nord prend l'entame de l'As de Pique et poursuit de la Dame. Est couvre du Roi et Sud coupe avant de jouer atout. Le déclarant peut s'en sortir malgré ce mauvais début de coup. Après deux tours d'atout, Est joue Trèfle pour la Dame, As de Trèfle, Trèfle coupé, As-Roi de Carreau et Pique pour rendre la main à Nord. Si comme ici il n'a plus de Carreau, alors Nord est obligé de jouer Pique ou Trèfle en coupe et défausse et le Carreau est ainsi défaussé ! Félicitations si vous avez trouvé ce plan de jeu d'élimination très difficile... Partant du principe que Nord ne doit plus avoir de Carreau pour gagner, la mise en main peut se faire sur Sud en jouant Carreau et il doit rejouer Trèfle ou Carreau en coupe et défausse pour la disparition du Pique...



Entame : ♠ **Dame**

Par : **Nord** 1SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	**1 SA**	—
—	—		

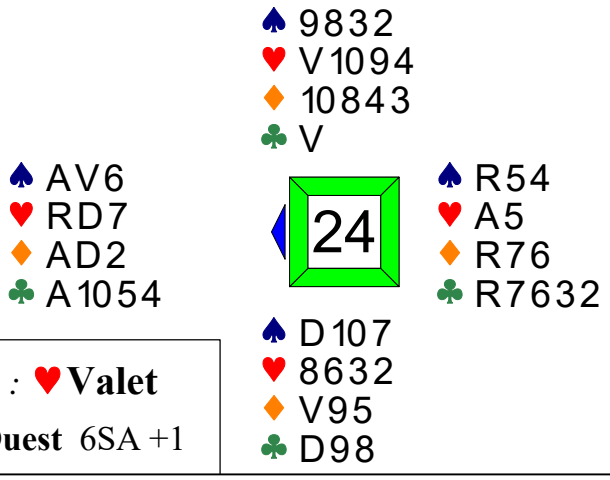
Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

Nord ouvre de 1SA et joue ce contrat.

Est entame la Dame de Pique, il faudrait une couleur cinquième avec trois honneurs pour sélectionner l'entame du Roi.

Après l'As de Pique, Nord affranchit les Carreaux pour gagner son contrat. Le meilleur maniement est de tirer As-Roi avant de jouer le 10. Cela permet au déclarant de réussir quatre levées dans cette couleur si les Carreaux sont 3-3 ou avec un honneur second.

Juste fait alors que si Nord joue l'As de Carreau et Carreau pour le 10, il chute son contrat car la Dame de Carreau d'Ouest est encore seconde et il devra concéder une deuxième levée dans la couleur !



Entame : ♥ **Valet**

Par : **Ouest** 6SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	2 SA	—	**6 SA**
—	—	—	

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

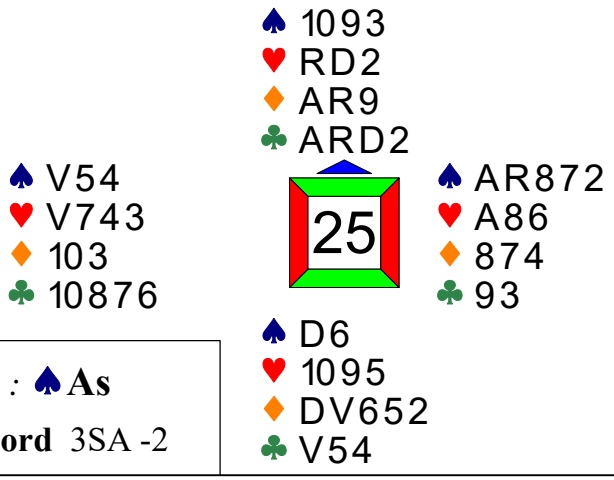
2SA = Régulier, 20-21 HL.

6SA = 20 et 13 font 33, le total requis pour demander le petit chelem !

Avec dix levées de tête, Ouest cherche les levées manquantes à Trèfle. Après le Roi de Cœur, Ouest joue Trèfle pour le Roi dans le but de conserver la fourchette As-10. Quand un honneur apparaît en Nord, il est mieux joué de tenter ensuite l'impasse plutôt que de tirer en tête. Avec Dame-Valet secs, Nord fournirait indifféremment le Valet ou la Dame alors qu'avec un honneur sec, Nord est forcé de jouer cette carte.

C'est le fameux principe du moindre choix. Le déclarant joue Trèfle pour le 10, As de Trèfle et Trèfle.

Treize levées et à coup sûr une bonne note grâce à cet excellent maniement !



Sud	Ouest	Nord	Est
		2 SA	—
3 SA	—	—	—

Entame : ♠ **As**

Par : **Nord** 3SA -2

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

2SA = Régulier, 20-21 HL.

Avec As-Roi cinquièmes, il convient d'entamer d'un petit en quatrième meilleure. Mais comme vous possédez un As annexe comme reprise de main, le meilleur choix est ici l'As de Pique. Ouest appelle avec la Dame seconde au mort et Est joue As-Roi de Pique et 8 de Pique pour le Valet de son partenaire. Ouest rejoue Cœur car le 8 de Pique est un appel de préférence pour les Cœurs ; avec l'As de Trèfle, l'entameur aurait rejoué le 2 de Pique. Deux de chute sur ce flanc au cordeau !

Remarque : si Est entame du 7 de Pique, Nord passe la Dame du mort, son unique chance étant une entame sous As-Roi et aligne dix levées...



CROISIÈRE

Réservez ici

Héritage des empires

Avec Bridge Plus Voyages

Le Renaissance 5*

Du 13 au 22 mai 2027

A partir de **1595 €**

Bridge inclus

Pension complète - boissons incluses

Croisière "port-port" au départ de Marseille

Méditerranée envoûtante

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74



CROISIÈRE

Réservez ici

Le Douro

Avec Bridge Plus Voyages

Queen Isabel 5*

Du 18 au 25 juillet 2027

A partir de **1995 €**

Bridge inclus

Pension complète - boissons incluses

Excursions et dégustations incluses

Authentique et colorée

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

	♠ ARD8 ♥ 10764 ♦ 4 ♣ V987	
♠ V3 ♥ A3 ♦ AV10863 ♣ 632	26	♠ 1076 ♥ RD5 ♦ R75 ♣ ARD5
	♠ 9542 ♥ V982 ♦ D92 ♣ 104	

Entame : ♥ **2**

Par : **Est** 3SA +4

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
—	**3 SA**	—	—
—			

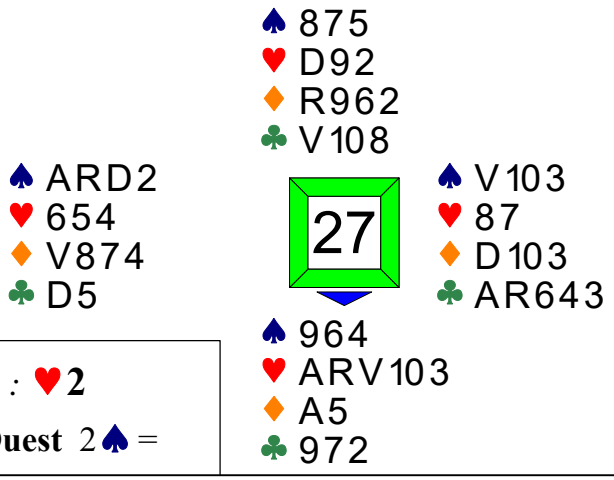
Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★★

Pas de Texas mineur sans singleton et les points de manche.

Si les Trèfles sont partagés 3-3, votre contrat est sur table (trois levées à Cœur, deux à Carreau et quatre à Trèfle). Vous réaliserez même treize levées si les Carreaux ont le bon goût d'être répartis. Vous prenez l'entame de l'As de Cœur et jouez As-Roi-Dame de Trèfle pour vérifier la répartition, Nord défaussant un Pique au troisième tour. Il faut réaliser au moins trois levées de Carreau pour gagner cette manche. Les probabilités recommandent de tirer en tête.

Mais vous disposez de deux informations qui doivent vous conduire à procéder différemment : Sud possède exactement quatre cartes à Cœur car il a entamé du 2 et ne détient que deux cartes à Trèfle. Cela induit qu'il possède au moins trois cartes à Carreau (s'il n'en avait que deux, il aurait alors cinq cartes à Pique et aurait entamé cette couleur). Jouez le Roi de Carreau suivi d'un petit Carreau vers le Valet. Bravo pour cette brillante déduction de l'entame...

Sur entame Pique le même raisonnement vous conduit à faire l'impasse Carreau, mais vous ne ferez que neuf levées.



Entame : ♥**2**

Par : **Ouest** 2♠ =

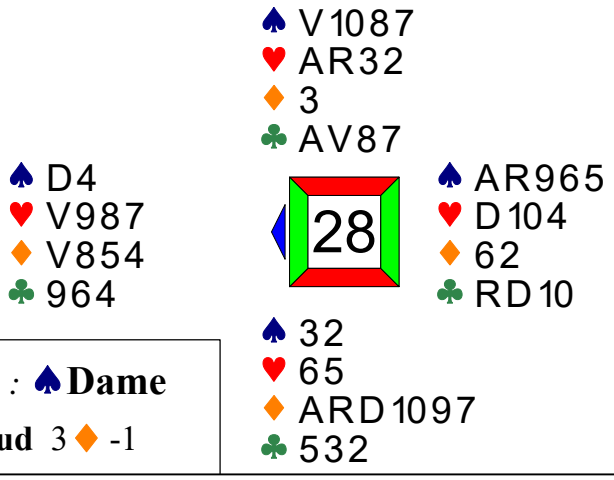
Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	—	2 ♥	—
—	2 ♠	—	—
—			

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

2♠ = Exceptionnellement avec quatre belles cartes car le Contre d'appel est inadapté avec seulement deux cartes à Trèfle ! Non sans risque mais en TPP, il faut se battre, surtout quand aucun camp n'est vulnérable...

Sans distribution particulière, le camp Nord-Sud ne surenchérit pas.

Après le Roi de Cœur, Sud joue l'As de Cœur puis l'As de Carreau et Carreau, Nord ayant appelé car les Trèfles du mort représentent un danger. En main au Roi, Nord donne la coupe à son partenaire. La défense réalise les cinq premières levées et Ouest réalise facilement le reste après avoir donné trois tours d'atout. Si le camp Nord-Sud joue à l'atout Cœur, il est limité à sept plis, la défense réalisant trois Trèfles, dont une coupe (Est ne voit pas les jeux) et trois Piques ! 50 au lieu de 110, une grande différence en Tournoi par Paires.



Entame : ♠**Dame**

Par : **Sud** 3♦ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♣	1 ♠
2 ♦	—	2 ♥	—
3 ♦	—	—	—

Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★★☆

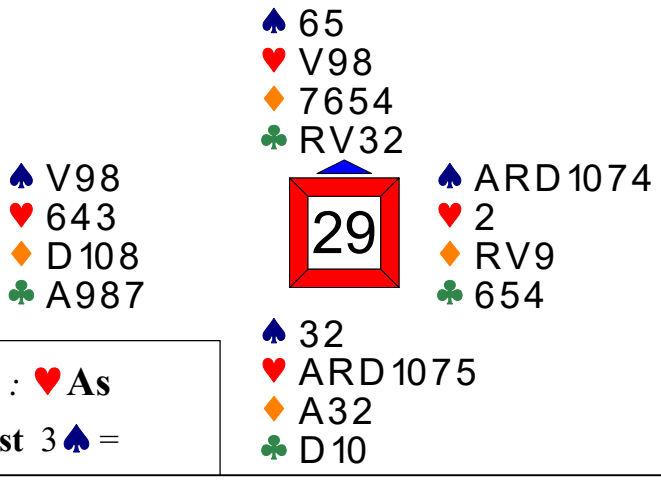
2♦ = Au moins cinq cartes, 11 HL et plus. Forcing un tour.

2♥ = Quatre cartes à Cœur, ce n'est pas un bicolore cher car l'enchère est en dessous de 3♣.

3♦ = Six cartes et 11-12 HL, non forcing !

Minimum, qui plus est avec un singleton Carreau, Nord s'empresse de passer.

Ouest entame de la Dame de Pique et insiste dans cette couleur pour le Roi de son partenaire. Ce dernier contre-attaque du Roi de Trèfle car s'il renvoie Pique, soit on libère le Valet du mort soit on rejoue un petit et Sud défausse un Trèfle perdant. Il est fort probable qu'Ouest possède une levée de Carreau naturelle car avec six Carreaux maîtres en face de l'ouverture, Sud aurait imposé la manche. Le déclarant laisse passer et Est joue atout, le flanc le plus neutre. Comme Est accroche dans les couleurs noires, la défense a droit à cinq plis : deux à Carreau, deux à Trèfle et le Valet de Carreau. Une de chute ; si Est joue Pique à la troisième levée, il offre le contrat !



Entame : ♥ **As**

Par : **Est** 3♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠
2 ♥	2 ♠	—	3 ♣
3 ♥	3 ♠	—	—
—			

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

2♥ = Cinq belles ou six cartes, 11-17 HL.

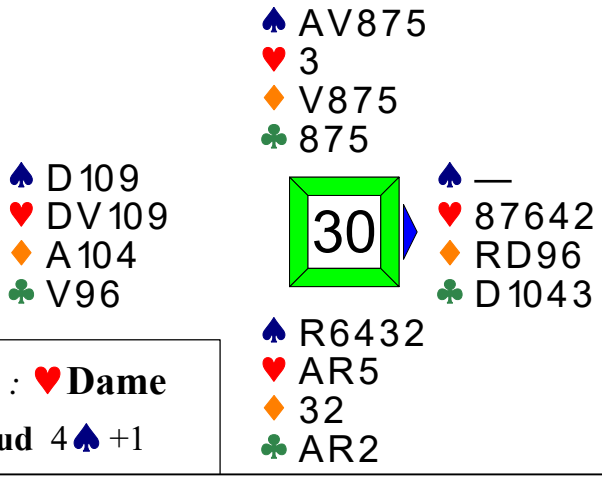
2♠ = 7-10 DH. Le fit, légèrement positif après une intervention.

3♣ = Enchère d'essai avec des perdantes dans la couleur.

3♠ = Minimum.

Est coupe le deuxième tour de Cœur, joue As-Roi de Pique et le Roi de Carreau. La défense a droit à quatre plis, deux à Trèfle et les As rouges.

Le contrat de 3♥ ne chute que d'une concédant deux Piques, deux Carreaux et un Trèfle. Est, connaissant la répartition des Piques, contre-attaquant Carreau avant que l'As de Trèfle ne soit délogé.



Entame : ♥ **Dame**

Par : **Sud** 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

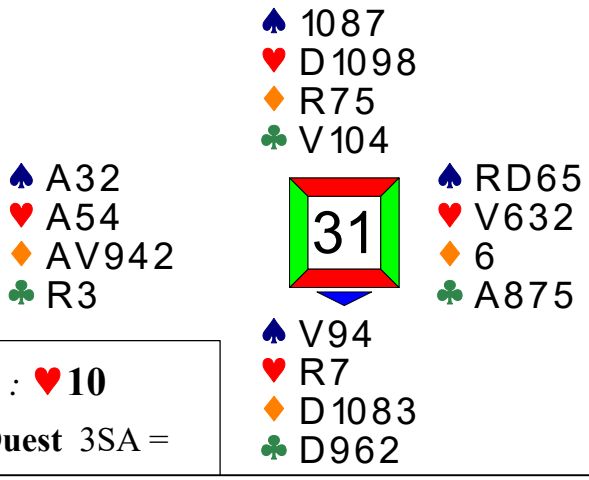
Enchères ★☆☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

4♠ = Barrage avec cinq atouts dans une main faible et distribuée.

Après l'As de Cœur, Sud joue le Roi de Pique pour se protéger contre une éventuelle Dame troisième en Ouest car si Est possède Dame-10 troisièmes, ils sont imprenables ! Le déclarant joue Pique pour le Valet car il constate le partage 3-0 des atouts.

Sud ôte le dernier atout avec l'As de Pique et il joue As-Roi de Trèfle, le Roi de Cœur pour défausser un Trèfle du mort, Trèfle coupé et Carreau. La défense ne fera que deux plis de Carreau et Sud réalise une surlevée.

Si le déclarant défausse un Carreau sur le Roi de Cœur, il concède une levée de Trèfle. Bravo pour ce plan de jeu minutieux et efficace...



Entame : ♥ **10**

Par : **Ouest** 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	**1 SA**	—	**2 ♣**
—	**2 ♦**	—	**3 ♣**
—	**3 ♦**	—	**3 SA**
—	—	—	

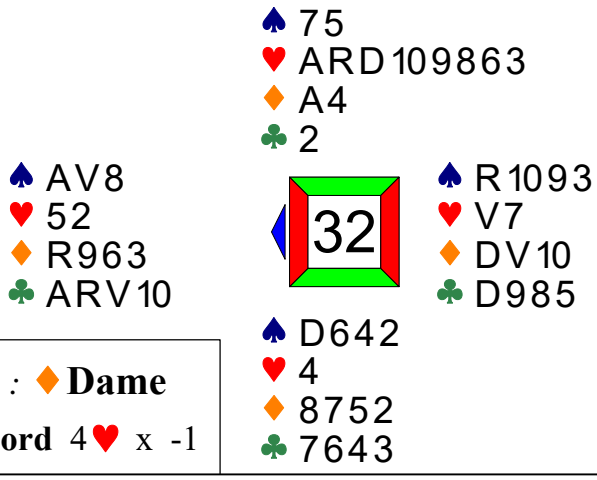
Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★★☆

2♦ = Pas de majeure quatrième.

3♣ = Difficile de conclure à 3SA avec un singleton. Au moins 9 H, forcing de manche, le plus souvent au moins cinq Trèfles (sauf jeu 4-4-4-1 comme ici).

Sur l'entame du 10 de Cœur, Ouest fournit un petit du mort et Sud également car Nord ne possède pas RD109 ou RD1097 (sinon il aurait entamé la Dame ou le Roi). Sur la continuation du 9 de Cœur, le déclarant appelle une nouvelle fois un petit du mort et capture le Roi avec l'As. Il joue un petit Cœur vers le Valet et Nord plonge de la Dame pour contre-attaquer du Valet de Trèfle. Le partage 3-3 des Piques permet de réussir neuf plis car Ouest ne peut affranchir les Carreaux.

Principe : si le mort ne possède pas d'honneur, fournissez la plus forte en troisième et la plus faible des cartes équivalentes ! Et si le mort possède un honneur, faites l'impasse sur l'honneur du mort...



Entame : ♦ **Dame**

Par : **Nord** 4♥ x -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	**4 ♥**	**X**
—	—	—	

Enchères ★★☆ *Jeu de la carte* ★☆☆

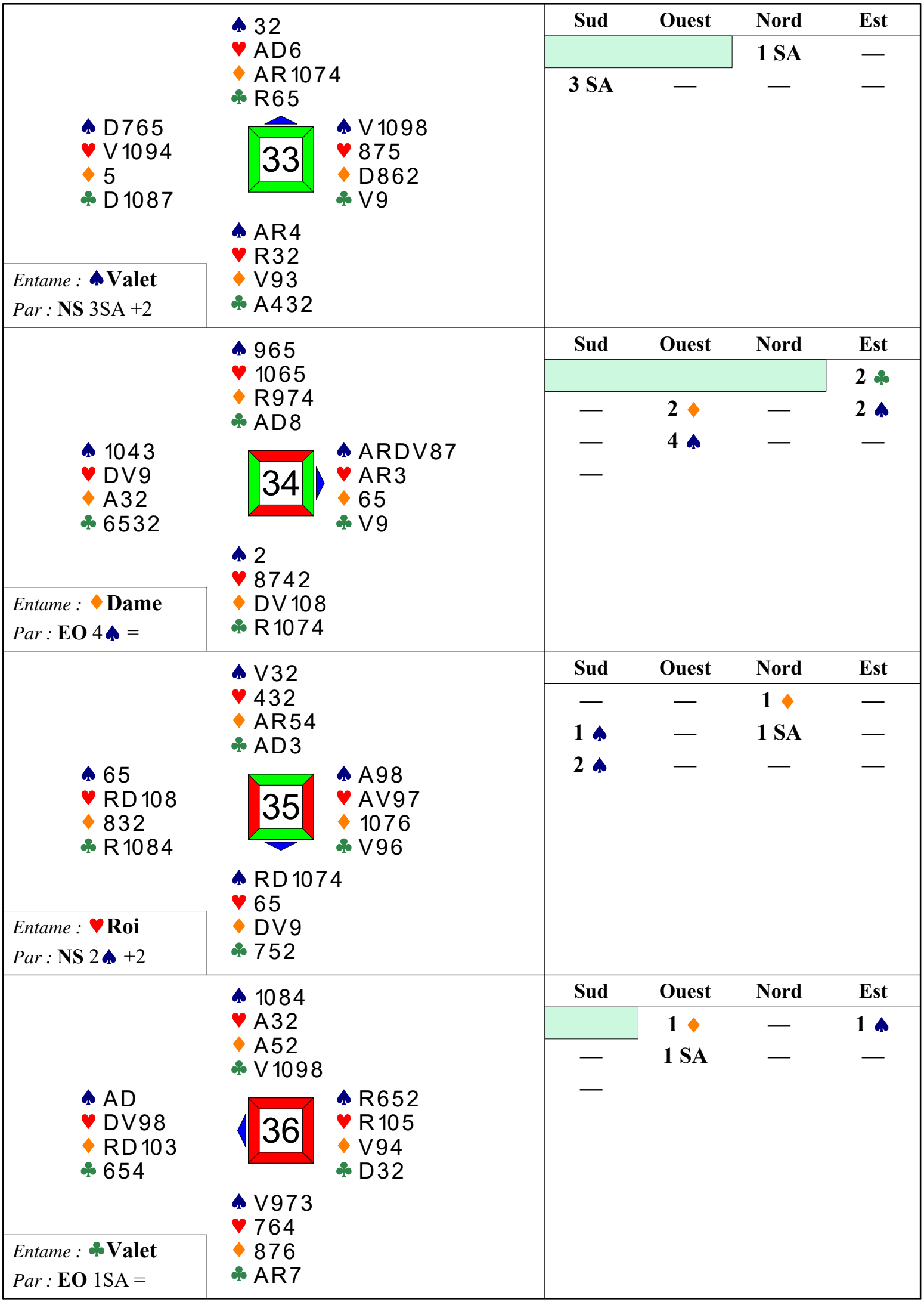
4♥ = Que faire d'autre avec cette main de neuf levées de jeu ?

X = Du jeu avec le plus souvent quatre cartes à Pique, optionnel.

Passe en Ouest = Sans fit à Pique, il faudrait jouer au palier de 5, cela risque d'être trop haut, il vaux mieux passer et encaisser une pénalité.

Nord prend l'entame, ôte les atouts adverses puis le mort n'étant d'aucun secours, concède quatre plis (deux Piques, un Carreau et un Trèfle).

Les "inspirés" qui auront passé en Nord gagneront le contrat de 3SA. Mais Ouest le jouant, celui-ci aura chuté de cinq levées !


♠ 32
♥ AD6
♦ AR1074
♣ R65
♠ D765
♥ V1094
♦ 5
♣ D1087
33
♠ V1098
♥ 875
♦ D862
♣ V9
♠ AR4
♥ R32
♦ V93
♣ A432
Entame : ♠ Valet
Par : NS 3SA +2
Sud Ouest Nord Est
1 SA —
3 SA — — —
♠ 965
♥ 1065
♦ R974
♣ AD8
♠ 1043
♥ DV9
♦ A32
♣ 6532
34
♠ ARDV87
♥ AR3
♦ 65
♣ V9
♠ 2
♥ 8742
♦ DV108
♣ R1074
Entame : ♦ Dame
Par : EO 4♠ =
Sud Ouest Nord Est
2 ♣
— 2 ♦ — 2 ♠
— 4 ♠ — —
—
♠ V32
♥ 432
♦ AR54
♣ AD3
♠ 65
♥ RD108
♦ 832
♣ R1084
35
♠ A98
♥ AV97
♦ 1076
♣ V96
♠ RD1074
♥ 65
♦ DV9
♣ 752
Entame : ♥ Roi
Par : NS 2♠ +2
Sud Ouest Nord Est
— — 1 ♦ —
1 ♠ — 1 SA —
2 ♠ — — —
♠ 1084
♥ A32
♦ A52
♣ V1098
♠ AD
♥ DV98
♦ RD103
♣ 654
36
♠ R652
♥ R105
♦ V94
♣ D32
♠ V973
♥ 764
♦ 876
♣ AR7
Entame : ♣ Valet
Par : EO 1SA =
Sud Ouest Nord Est
1 ♦ — 1 ♠
— 1 SA — —
—

♠ 762
♥ RV5
♦ A85
♣ 8732

♠ 954
♥ A1087
♦ R106
♣ R94



♠ AR3
♥ 632
♦ DV74
♣ A65

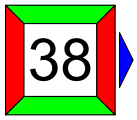
♠ DV108
♥ D94
♦ 932
♣ DV10

Entame : ♠ **Dame**
Par : **EO** 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♦
—	1 ♥	—	1 SA
—	—	—	

♠ 875
♥ AR3
♦ RV103
♣ 654

♠ DV109
♥ 874
♦ 642
♣ V92



♠ 643
♥ 10652
♦ A
♣ RD1087

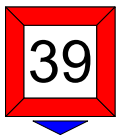
♠ AR2
♥ DV9
♦ D9875
♣ A3

Entame : ♠ **Dame**
Par : **NS** 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 SA	—	3 SA	—
—	—		

♠ V1094
♥ 32
♦ 875
♣ AD73

♠ ARD
♥ DV1084
♦ A32
♣ R2



♠ 875
♥ R95
♦ RD4
♣ 9854

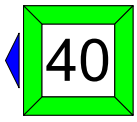
♠ 632
♥ A76
♦ V1096
♣ V106

Entame : ♠ **Valet**
Par : **EO** 4 ♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♥	—	2 ♥
—	4 ♥	—	—
—			

♠ RD1065
♥ 32
♦ AD2
♣ 654

♠ 73
♥ ARD106
♦ 875
♣ AV8



♠ A84
♥ V9
♦ 10643
♣ D1092

♠ V92
♥ 8754
♦ RV9
♣ R73

Entame : ♥ **Valet**
Par : **NS** 2 ♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	1 ♠	—
2 ♠	—	—	—

ATOUTBRIDGE

Vivons le bridge autrement !

LE JOURNAL QUI MODERNISE VOTRE JEU

Stratégie, passion, performance : tout l'univers du bridge dans votre magazine.





NOUVEAU NUMÉRO CHAQUE MOIS !

CONSEILS D'EXPERTS

Progressez avec les meilleurs joueurs.

ANALYSES DE PARTIES

Comprenez les clés des belles donnes.

TECHNIQUES & ENCHÈRES

Des dossiers pratiques pour élever votre jeu.

ACTUALITÉS DU BRIDGE

Restez informé de toute la vie du bridge.

DÉCOUVREZ LE NOUVEAU NUMÉRO DÈS MAINTENANT !

REJOIGNEZ LA COMMUNAUTÉ ATOUT BRIDGE !

www.atoutbridge.com

- Une communauté de passionnés
- Des contenus exclusifs
- Disponible en version papier et digitale