



LES DONNES COMMENTEES

Jeudi 23 juillet 2026



Une main, sept questions

Ce mois-ci, vous aurez toujours la même main et devrez répondre à une série de questions abordant divers thèmes, en terminant avec un jeu en face du mort.

**Vous détenez en Sud,
personne vulnérable :**

♠ R952

♥ A54

♦ A54

♣ RDV

1

Que répondez-vous si votre partenaire ouvre de 3♥ ?

2

Votre partenaire ouvre de 1♠, comment envisagez-vous la suite ?

3

Votre adversaire de gauche ouvre de 1♦, votre partenaire intervient à 1♥, Est passe, à vous !

4

Votre partenaire ouvre de 1SA. Quelle est votre réponse ?

5

Votre adversaire de droite ouvre de 1♥, que dites-vous ?

6

On ouvre de 3♦ devant vous, que faites-vous ?

7

Vous jouez le contrat de 3 Sans-Atout après la séquence :

N	S
	1SA
2♣	2♠
3SA	

	♠ V ♥ DV109 ♦ DV102 ♣ A1073	
	N O E S	
	♠ R952 ♥ A54 ♦ A54 ♣ RDV	

Ouest entame du 6 de Pique pour l'As d'Est qui rejoue la Dame. À vous !

**IL EXISTE UNE VERSION
NUMÉRIQUE DE BRIDGERAMA+**

que vous pouvez consulter partout, surtout en vacances.
Vous pouvez choisir les articles que vous voulez lire en priorité.

POUR VOUS ABONNER, RENDEZ-VOUS SUR :

WWW.BRIDGERAMA-PLUS.COM/

SCANNEZ-MOI



JOUER AVEC JÉRÔME & LÉO ROMBAUT

APPRENDRE EN S'AMUSANT

LES SOLUTIONS

1 Pas de chelem à espérer. La meilleure manche est 4 Cœurs. Nommez-la. Passe est beaucoup trop pessimiste et 3SA risque de ne pas résister à l'entame à Carreau mais le pari serait raisonnable en tournoi par paires (passe pourrait être envisageable si c'est Léo qui ouvre de 3♥ vert contre rouge, on est même peut être déjà trop haut... 😊).

2 Autant commencer doucement en annonçant 2♣, certes dans trois cartes alors qu'on préférerait en avoir quatre ou cinq, mais on n'a pas d'autre choix pour rendre la séquence forcing et pouvoir ensuite donner un fit différé montrant nos ambitions de chelem.

3 En face de l'intervention du partenaire, il semble raisonnable d'aller jouer au moins la manche, notamment en vertu de notre fit à Cœur. Cette fois-ci, la séquence est différente et il n'est pas possible de faire un changement de couleur qui promettrait cinq cartes. L'adversaire ayant ouvert de 1♦, il faut utiliser le cue-bid à 2♦ pour exprimer le fit. Sauter à 4♥ serait pragmatique mais laisserait croire à une main faible avec un très gros soutien.

4 Il est préférable de faire un Stayman à 2♣. Certes, notre jeu est 4-3-3-3 mais le partenaire pourrait avoir le Roi de Cœur ou le Roi de Carreau second avec quatre cartes à Pique et le chelem serait meilleur à Pique avec la possibilité de faire une coupe. Après, si le partenaire n'a pas quatre Piques, le choix entre 4SA quantitatif ou la conclusion à 6SA est discutable... Le fougueux Léo bondirait plutôt à 6 avec une main quasiment uniquement en As et en Rois, Jérôme serait plus prudent en préférant 4SA, surtout que Léo ouvre de 1SA chaque fois qu'il en a l'occasion...

5 Il vaut mieux contrer que dire 1SA avec quatre cartes dans l'autre majeure et un simple arrêt à Cœur. Même si 1SA a le mérite de bien décrire la main, cette intervention pourrait s'avérer très dangereuse si le partenaire a 0 point. Passer n'est pas envisageable parce que si on envisage toujours le pire, on n'arrive jamais à rien.

6 Le but du barrage est de... barrer. On voit bien les bénéfices de ces barrages qui prennent beaucoup de place et nous empêchent de nous décrire comme on pourrait le faire dans le silence adverse. Avec 17 points, il n'est pas raisonnable de passer. On pourrait dire 3SA avec un arrêt dans la couleur, mais il est fragile. Contrer est la solution la moins unilatérale, elle permettra au partenaire de s'arrêter au palier de 3 en majeure s'il n'a pas beaucoup de jeu, ou de nommer la manche à Sans-Atout (s'il a l'arrêt) ou en majeure. Le seul inconvénient serait l'éventualité de jouer en 4-3 à Cœur. Je préconise malgré tout l'enchère de

contre même si cela n'a rien d'évident. Petite remarque, si l'enchère adverse avait été 3♣, il serait préférable cette fois-ci de dire 3SA avec un double arrêt par RDV.

7

	♠ V ♥ DV109 ♦ DV102 ♣ A1073	
♠ 108763 ♥ R87 ♦ 987 ♣ 85	N O E S	♠ AD4 ♥ 632 ♦ R63 ♣ 9642
	♠ R952 ♥ A54 ♦ A54 ♣ RDV	

Il faut espérer un des Rois rouges placés. Attention à l'exécution pour ne pas se bloquer et ne pas laisser la défense vous mettre en difficulté. Inutile de laisser passer le Pique puisque cela squeezerait le mort et surtout vous condamnerait à chuter si Ouest reprenait la main (ses Piques seraient tous maîtres). Alors qu'en prenant la Dame de Pique, vous êtes, grâce au 9, protégé d'un retour à Pique si Ouest prend la main. Jetez une carte rouge, par exemple le 2 de Carreau. Jouez trois tours de Trèfle en finissant au mort et maintenant faites l'impasse dans votre couleur restée quatrième, à Cœur. Si Ouest prend du Roi de Cœur, vous avez forcément neuf levées (un Pique, trois Cœurs, un Carreau et quatre Trèfles). Si l'impasse à Cœur réussit, méfiez-vous. Ouest a pu laisser passer et vous risquez en réitérant cette impasse d'être coincé en main. Tournez-vous vers l'impasse à Carreau. Qu'elle réussisse ou qu'elle rate, vous ferez forcément un Pique, deux Cœurs, deux Carreaux et quatre Trèfles, sans que les adversaires puissent traverser les Piques.

Une remarque s'impose. Vous auriez eu beaucoup de mal à réaliser ce plan de jeu contre Jérôme ou Léo. Voyez-vous comment Est pouvait davantage vous gêner ? Il fallait qu'il fournisse froidement la Dame de Pique sur le Valet. Cette fois, si vous prenez normalement du Roi, il faudra que vous choisissiez la bonne impasse pour ne pas donner un Roi rouge et quatre levées de Pique.



Pers Vul Nord don	♠ R52 ♥ A43 ♦ 74 ♣ AR1095	★★	S 1♠ 2♦ 4♠	O - - -	N 1♣ 2♣ 2♠ -	E 1♦ - - -	Garder le contrôle à l'atout Est prend l'entame Carreau et contre attaque de la Dame de Cœur. A vous !
♠ V1087 ♥ 9765 ♦ D82 ♣ 74	1	♠ 94 ♥ DV10 ♦ ARV105 ♣ 862	2♦ : Sud en disant 2♦ demande à Nord s'il peut dire Sans Atout. 2♠ : Nord n'a pas d'arrêt Carreau 4♠ : Sud se résout à jouer 4♠ à sept atouts, le meilleur contrat jouable.				Le déclarant doit prendre de l'As du mort et donner immédiatement un coup à blanc à l'atout de manière à conserver le contrôle des Carreaux et de l'atout.
Entame 2 de ♦	♠ AD63 ♥ R82 ♦ 963 ♣ DV3	4♠ = 420 NS					
N/S Vul Nord don	♠ R982 ♥ R102 ♦ D109 ♣ RD9	★★★★	S - - -	O X 2♣ 4♠	N 1♣ - -	E - 1♠ 2♦ -	Choix de la meilleure ligne de jeu Ouest a six perdantes (après l'ouverture de Nord il possède probablement le Roi de Pique) aussi joue t-il un petit Cœur pour, selon le retour du flanc, jouer en double coupe ou affranchir les Cœurs du mort. Si le flanc rejoue Trèfle on coupera deux Trèfles et un Carreau au mort ce qui fera, avec un Trèfle, deux Carreaux, un Cœur et trois Pique dix levées. Sur un retour atout, on affranchira les Cœurs.
♠ AV76 ♥ AV852 ♦ R65 ♣ A	5	♠ D1043 ♥ 74 ♦ A743 ♣ V76	X : de réveil. 2♣ : indique un réveil fort				
Entame 5 de ♣	♠ 5 ♥ D63 ♦ V82 ♣ 1085432	4♠ = 420 EO					
Pers Vul Ouest don	♠ 74 ♥ R10982 ♦ 1083 ♣ RV7	★★	S -	O 1SA -	N -	E 3SA	Adversaire dangereux Sud surprend le 10 de la Dame. Ouest laisse passer afin de couper les communications des flancs. Il prend le retour Cœur de l'As et doit s'attaquer à l'affranchissement des Trèfles. Le déclarant va devoir manier la couleur en évitant de rendre la main à Nord. Pour cela il va faire la double impasse à Trèfle en jouant le 2 vers le 10. Il reviendra en main à Carreau afin de rejouer vers As-Dame, réalisant ainsi 10 levées. N.B. : si Ouest fait directement l'impasse au Roi de Trèfle en jouant trèfle pour la Dame, il va chuter. Lorsque vous tentez une double impasse, commencez par l'impasse à l'honneur inférieur.
♠ A93 ♥ AV ♦ AR4 ♣ 86532	8	♠ V62 ♥ 7653 ♦ DV6 ♣ AD10					
Entame 10 de ♥	♠ RD1085 ♥ D4 ♦ 9752 ♣ 94	3SA +1 430 EO					
Tous Vul Est don	♠ DV109 ♥ D1082 ♦ 865 ♣ 92	★★★★	S - - -	O 1♣ 2♣ 2SA -	N - - -	E - 1♠ 2♦ 3SA	Maniement de couleur Le coup est délicat... Vous parvenez à vos fins si : 1) Vous ne mettez jamais le Roi de Pique 2) Vous plongez du Roi de Cœur sur un retour petit de Sud 3) Vous tentez directement deux fois l'impasse à Trèfle (maniement correct en 5/2)
♠ 2 ♥ R653 ♦ R93 ♣ ARV107	10	♠ R7643 ♥ V4 ♦ AD104 ♣ 63	2♦ : 3^{ème} couleur forcing. 2SA : Ouest garde les Cœurs.				
Entame Dame ♠	♠ A85 ♥ A97 ♦ V72 ♣ D854	3SA = 600 EO					



Tous Vul Nord don	♠ V732 ♥ 64 ♦ R987 ♣ 642	★★	S O N E 1♥ - - 1♣ 2♥ 3♣ - - - - - -	Flanc anti-coupe Si Sud joue As-Roi de Cœur et Cœur, Nord coupe mais Est surcoupe. Il continue de l'As de Pique, Pique pour le Roi et Pique coupé. Il rejoue Trèfle pour l'As et le dernier Pique est coupé au mort. Est réalise ainsi neuf levées. Pour battre le contrat ; il faut jouer As de Cœur et atout. Dans ce cas, Est joue As et Roi de Pique, Pique coupé et Cœur. Sud prend du Roi et rejoue atout. Est joue le 10 de Cœur du mort mais Nord coupe avec son dernier atout. <u>N.B.</u> : 2♥ gagne en Nord-Sud.
♠ A4 ♥ 1053 ♦ V10642 ♣ DV10	13	♠ R1098 ♥ DV ♦ 53 ♣ AR987	1♠ : promet un jeu irrégulier avec cinq cartes à Trèfle et quatre à Pique. 2♥ : six cartes et une valeur d'ouverture. 3♣ : compétitif	
Entame As de ♥	♠ D65 ♥ AR9872 ♦ AD ♣ 53	3♣ -1 100 NS		
E/O Vul Ouest don	♠ 4 ♥ DV8 ♦ D763 ♣ 97642	★★	S O N E 2♠ 1♣ - 1♠ - - - -	Affranchissement Ouest entame de l'As de Trèfle et rejoue le Roi. Sud coupe et rejoue Carreau pour la Dame ; pendant qu'il est au mort, il joue Pique pour le 10 en espérant le Valet quatrième placé. Ce maniement est certes anormal ; mais comme on connaît quatre cartes à Pique en Est, le Valet a plus de chances d'être en Est que second en Ouest. On encaisse les Piques et on donne encore le Roi de Cœur et deux levées de Carreau. Une de mieux.
♠ 62 ♥ 10753 ♦ A104 ♣ ARV10	16	♠ V853 ♥ R92 ♦ V98 ♣ D85	2♠ : six belles cartes à Pique et au moins 12H. Ce n'est pas un cue-bid mais une enchère naturelle ; assez rare...	
Entame As de ♣	♠ ARD1097 ♥ A64 ♦ R52 ♣ 3	2♠ +1 140 NS		
N/S Vul Nord don	♠ AR5 ♥ RD6 ♦ V973 ♣ V96	★★	S O N E 2♠ - 1♦ 1♠ 3SA - - -	Laissé-passé Nord laisse passer pour couper les communications adverses. Il prend de l'As de Pique le retour et joue Carreau pour la Dame. Ouest prend du Roi et rejoue Cœur ou Trèfle. Nord prend et insiste à Carreau pour l'As d'Est. Une de mieux ! Vous chutez d'une si vous prenez au premier tour de Pique ; et Est peut limiter à neuf levées s'il joue Trèfle après la Dame de Pique.
♠ 82 ♥ 87543 ♦ R ♣ 87542	21	♠ DV1097 ♥ V10 ♦ A42 ♣ D103	1♠ : soyez agressif à vulnérabilité favorable ! 2♠ : demande d'arrêt Pique ou fort à Carreau. 2SA : je possède un arrêt Pique et une main régulière. 3SA : message reçu !	
Entame Dame ♠	♠ 643 ♥ A92 ♦ D10865 ♣ AR	3SA +1 630 NS		
E/O Vul Nord don	♠ R63 ♥ ADV107 ♦ AR ♣ 752	★	S O N E 3♥ - 1♥ 2♥ - - 4♥ -	Réflexion en flanc Est entame du Roi de Trèfle. Ouest doit bien sûr le surprendre de l'As. Il rejoue Pique, l'autre couleur de son partenaire. Est encaisse la Dame, tire l'As et donne la coupe. Une de chute sur cette défense impeccable. N.B. : 4♠ ou 5♣ chutent d'une également !
♠ 72 ♥ 943 ♦ 7654 ♣ AV93	25	♠ AD1085 ♥ 6 ♦ 32 ♣ RD1084	2♠ : bicolore Pique et une mineure indéterminée au moins 5ème. 3♥ : l'équivalent d'un bon soutien à 2♥.	
Entame Roi de ♣	♠ V94 ♥ R852 ♦ DV1098 ♣ 6	4♥ -1 50 EO		

Hand:	N	S	E	W	NS	EW
Average HCP:	9,98	9,98	10,03	10,03	19,95	20,05
Balanced:	20	20	19	20	40	39
Voids:	0	2	0	3	2	3
Singletons:	14	14	12	10	28	22
Long suits (7+):	1	1	2	0	2	2

Board: 1
Dealer: N
Vul.: None

♠ R52
♥ A43
♦ 74
♣ AR1095

♠ V1087
♥ 9765
♦ D82
♣ 74

♠ 94
♥ DV10
♦ ARV105
♣ 862

N
W E
S

♠ AD63
♥ R82
♦ 963
♣ DV3

14
3 HCP 11
12

Board: 2 Dealer: E Vul.: NS ♠5 ♥V654 ♦D1042 ♣9843 ♠D42 ♥R97 ♦R83 ♣ARD2 ♠AR973 ♥A10 ♦AV765 ♣7 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 7 6 4 7 6 W 7 6 4 7 6 ♠V1086 ♥D832 ♦9 ♣V1065 3 17 HCP 16 4	Board: 3 Dealer: S Vul.: EW ♠V8 ♥AD10 ♦V1052 ♣RV86 ♠A9763 ♥83 ♦R764 ♣52 ♠D1042 ♥RV54 ♦D3 ♣A73 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 3 1 W 3 1 ♠R5 ♥9762 ♦A98 ♣D1094 1 1 1 1 7 HCP 12 9	Board: 4 Dealer: W Vul.: All ♠A6432 ♥105 ♦RV ♣V1075 ♠V1087 ♥R7432 ♦32 ♣AR ♠D95 ♥D ♦AD987 ♣D843 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 3 1 2 2 W 2 3 1 2 2 ♠R ♥AV986 ♦10654 ♣962 9 11 HCP 12 8	Board: 5 Dealer: N Vul.: NS ♠R982 ♥R102 ♦D109 ♣RD9 ♠AV76 ♥AV985 ♦R65 ♣A ♠D1043 ♥74 ♦A743 ♣V76 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 4 2 3 W 2 4 3 3 ♠5 ♥D63 ♦V82 ♣1085432 1 1 17 HCP 7 3
Board: 6 Dealer: E Vul.: EW ♠109 ♥106 ♦V10864 ♣R743 ♠AV62 ♥R987 ♦R2 ♣AD10 ♠RD53 ♥532 ♦A3 ♣V952 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 3 4 3 3 W 3 4 3 3 ♠874 ♥ADV4 ♦D975 ♣86 1 17 HCP 10 9	Board: 7 Dealer: S Vul.: All ♠D105 ♥RD1087 ♦A642 ♣7 ♠AR942 ♥65 ♦83 ♣9642 ♠63 ♥V2 ♦RD105 ♣ARV53 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 S 1 2 E 2 1 3 W 2 1 3 ♠V87 ♥A943 ♦V97 ♣D108 2 7 HCP 14 8	Board: 8 Dealer: W Vul.: None ♠74 ♥R10982 ♦1083 ♣RV7 ♠A93 ♥AV ♦AR4 ♣86532 ♠V62 ♥7653 ♦DV6 ♣AD10 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 4 2 2 3 4 W 4 2 2 3 4 ♠RD1085 ♥D4 ♦9752 ♣94 7 16 HCP 10 7	Board: 9 Dealer: N Vul.: EW ♠A54 ♥AD73 ♦V65 ♣A96 ♠106 ♥R9 ♦D987 ♣RV853 ♠RV2 ♥1082 ♦A32 ♣D1072 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 4 4 S 1 4 4 E 2 W 2 ♠D9873 ♥V654 ♦R104 ♣4 2 9 HCP 10 6
Board: 10 Dealer: E Vul.: All ♠DV109 ♥D1082 ♦865 ♣92 ♠2 ♥R653 ♦R93 ♣ARV107 ♠R7643 ♥V4 ♦AD104 ♣63 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 4 2 2 4 4 W 3 2 2 4 4 ♠A85 ♥A97 ♦V72 ♣D854 5 14 HCP 10 11	Board: 11 Dealer: S Vul.: None ♠ADV1053 ♥RV ♦RD3 ♣A7 ♠2 ♥A932 ♦1092 ♣98653 ♠98 ♥1087654 ♦V75 ♣V4 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 6 6 1 6 4 S 6 6 1 6 4 E W ♠R764 ♥D ♦A864 ♣RD102 20 4 HCP 2 14	Board: 12 Dealer: W Vul.: NS ♠ARV ♥ARV732 ♦V5 ♣76 ♠1082 ♥D ♦AR64 ♣RD985 ♠9543 ♥1096 ♦92 ♣V1043 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 4 1 4 3 S 4 1 4 3 E 2 W 2 ♠D76 ♥854 ♦D10873 ♣A2 17 14 HCP 1 8	Board: 13 Dealer: N Vul.: All ♠V732 ♥64 ♦R987 ♣642 ♠A4 ♥1053 ♦V10642 ♣DV10 ♠R1098 ♥DV ♦53 ♣AR987 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 1 3 W 2 1 3 ♠D65 ♥AR9872 ♦AD ♣53 1 8 HCP 13 15
Board: 14 Dealer: E Vul.: None ♠D9 ♥R7 ♦D9832 ♣AV76 ♠10862 ♥V53 ♦105 ♣D542 ♠R74 ♥D864 ♦R76 ♣R83 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 5 4 4 6 5 S 5 4 4 6 5 E W ♠AV53 ♥A1092 ♦AV4 ♣109 12 3 HCP 11 14	Board: 15 Dealer: S Vul.: NS ♠RDV108 ♥RV4 ♦V94 ♣102 ♠754 ♥D1095 ♦A7 ♣R763 ♠96 ♥A732 ♦10632 ♣V85 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 3 4 1 4 2 S 3 4 1 4 2 E W ♠A32 ♥86 ♦RD85 ♣AD94 11 9 HCP 5 15	Board: 16 Dealer: W Vul.: EW ♠4 ♥DV8 ♦D763 ♣97642 ♠62 ♥10753 ♦A104 ♣ARV10 ♠V853 ♥R92 ♦V98 ♣D85 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 3 1 3 1 S 2 3 3 1 E W ♠ARD1097 ♥A64 ♦R52 ♣3 5 12 HCP 7 16	Board: 17 Dealer: N Vul.: None ♠D73 ♥92 ♦AD95 ♣8743 ♠RV1052 ♥86 ♦R107 ♣D106 ♠864 ♥RD5 ♦V832 ♣AV5 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 3 1 3 1 2 S 3 1 3 1 2 E W ♠A9 ♥AV10743 ♦64 ♣R92 8 9 HCP 11 12

Bridgerama+ jeudi 23 juillet 2026 à 14h30

Board: 18 Dealer: E Vul.: NS ♠10876 ♥V9842 ♦108 ♣D9 ♠R9 ♥AR ♦ADV76 ♣AV76 ♠A42 ♥D105 ♦R94 ♣R1043 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 7 4 4 7 7 W 7 4 4 7 7 ♠DV53 ♥763 ♦532 ♣852 3 22 HCP 12 3	Board: 19 Dealer: S Vul.: EW ♠D103 ♥D ♦AV1073 ♣ARV6 ♠V9 ♥V63 ♦98654 ♣953 ♠6542 ♥R109752 ♦R ♣82 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 7 7 2 6 7 S 7 7 2 6 7 E W ♠AR87 ♥A84 ♦D2 ♣D1074 17 2 HCP 6 15	Board: 20 Dealer: W Vul.: All ♠107542 ♥987 ♦3 ♣V643 ♠A9863 ♥R652 ♦A107 ♣8 ♠RDV ♥DV3 ♦865 ♣D1052 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 1 W 1 1 ♠A104 ♥RDV942 ♣AR97 1 11 HCP 11 17	Board: 21 Dealer: N Vul.: NS ♠AR5 ♥RD6 ♦V973 ♣V96 ♠82 ♥87543 ♦R ♣87542 ♠DV1097 ♥V10 ♦A42 ♣D103 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 3 2 2 4 1 S 3 2 2 4 1 E W ♠643 ♥A92 ♦D10865 ♣AR 14 3 HCP 10 13
Board: 22 Dealer: E Vul.: EW ♠R97 ♥R82 ♦V85 ♣7432 ♠A4 ♥9653 ♦D2 ♣AV1096 ♠D865 ♥ADV74 ♦7 ♣RD5 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 5 5 W 2 5 6 ♠V1032 ♥10 ♦AR109643 ♣8 7 11 HCP 14 8	Board: 23 Dealer: S Vul.: All ♠D643 ♥874 ♦R973 ♣96 ♠R972 ♥ARD96 ♦ ♣RD84 ♠V8 ♥V32 ♦542 ♣AV532 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 6 6 W 1 6 6 ♠A105 ♥105 ♦ADV1086 ♣107 5 17 HCP 7 11	Board: 24 Dealer: W Vul.: None ♠V106 ♥A1064 ♦6 ♣RDV107 ♠ ♥DV8752 ♦D752 ♣432 ♠R95432 ♥3 ♦AR94 ♣98 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 4 2 1 4 S 4 3 1 1 5 E W ♠AD87 ♥R9 ♦V1083 ♣A65 11 5 HCP 10 14	Board: 25 Dealer: N Vul.: EW ♠R63 ♥ADV107 ♦AR ♣752 ♠72 ♥943 ♦7654 ♣AV93 ♠AD1085 ♥6 ♦32 ♣RD1084 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 4 W 2 4 ♠V94 ♥R852 ♦DV1098 ♣6 17 5 HCP 11 7
Board: 26 Dealer: E Vul.: All ♠D107 ♥DV62 ♦9864 ♣RV ♠V52 ♥A873 ♦52 ♣A983 ♠AR963 ♥R5 ♦RDV3 ♣106 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 4 5 2 4 3 W 4 5 2 4 3 ♠84 ♥1094 ♦A107 ♣D7542 9 9 HCP 16 6	Board: 27 Dealer: S Vul.: None ♠V10973 ♥R4 ♦5 ♣R9853 ♠8654 ♥D108652 ♦V ♣A6 ♠ARD ♥A ♦RD98743 ♣D4 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 1 2 4 W 1 1 3 4 ♠2 ♥V973 ♦A1062 ♣V1072 7 7 HCP 20 6	Board: 28 Dealer: W Vul.: NS ♠D ♥RV832 ♦ARD8 ♣V32 ♠V843 ♥D97 ♦V5 ♣10974 ♠10952 ♥1064 ♦432 ♣AR6 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 3 3 5 5 4 S 3 3 5 5 4 E W ♠AR76 ♥A5 ♦10976 ♣D85 16 4 HCP 7 13	Board: 29 Dealer: N Vul.: All ♠A102 ♥D87542 ♦D ♣AR6 ♠RV7 ♥A9 ♦V1087 ♣DV104 ♠D9843 ♥3 ♦A9532 ♣97 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 4 1 S 1 4 1 E 3 2 W 3 2 ♠65 ♥RV106 ♦R64 ♣8532 15 12 HCP 6 7
Board: 30 Dealer: E Vul.: None ♠RD942 ♥R72 ♦875 ♣92 ♠ ♥AD6 ♦V643 ♣ARV875 ♠8763 ♥V5 ♦AD92 ♣D64 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 S 2 E 2 5 5 W 2 5 5 ♠AV105 ♥109843 ♦R10 ♣103 8 15 HCP 9 8	Board: 31 Dealer: S Vul.: NS ♠753 ♥AR72 ♦1065 ♣R64 ♠A964 ♥1093 ♦A984 ♣52 ♠DV2 ♥DV8 ♦RDV32 ♣V3 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 2 2 W 2 2 2 ♠R108 ♥654 ♦7 ♣AD10987 10 8 HCP 13 9	Board: 32 Dealer: W Vul.: EW ♠AV82 ♥AR3 ♦864 ♣R52 ♠RD43 ♥V754 ♦ARV9 ♣V ♠10 ♥86 ♦D1032 ♣A109743 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 1 1 S 1 1 1 E 4 2 W 4 2 ♠9765 ♥D1092 ♦75 ♣D86 15 15 HCP 6 4	Board: 33 Dealer: N Vul.: None ♠R6 ♥7 ♦A108742 ♣D973 ♠AV95 ♥ADV954 ♦V6 ♣5 ♠D1042 ♥63 ♦D5 ♣108642 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 4 5 3 S 5 5 3 E 1 2 W 1 2 ♠873 ♥R1082 ♦R93 ♣ARV 9 13 HCP 4 14
Board: 34 Dealer: E Vul.: NS ♠AR93 ♥V7 ♦A84 ♣A762 ♠7 ♥AD852 ♦V953 ♣1093 ♠DV1064 ♥109643 ♦R6 ♣8 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 1 3 4 S 2 1 3 4 E 3 W 3 ♠852 ♥R ♦D1072 ♣RDV54 16 7 HCP 6 11	Board: 35 Dealer: S Vul.: EW ♠D9862 ♥107 ♦DV943 ♣D ♠R75 ♥ARD3 ♦87 ♣R1064 ♠A3 ♥9842 ♦R10 ♣A9532 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 6 6 6 W 2 5 5 ♠V104 ♥V65 ♦A652 ♣V87 7 15 HCP 11 7	Board: 36 Dealer: W Vul.: All ♠V8432 ♥D6 ♦A106 ♣V52 ♠R105 ♥AV5 ♦D95 ♣R864 ♠AD6 ♥9842 ♦R84 ♣973 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 1 1 1 W 2 1 1 1 ♠97 ♥R1073 ♦V732 ♣AD10 8 13 HCP 9 10	