



# De la Théorie A la Pratique

*Par Romain Tembouret*

L'entame à Sans Atout

Jeudi 2 octobre 2025

# De la Théorie à la Pratique

## Cours + Mini-Tournoi

Programme du 1<sup>er</sup> trimestre 2025

<b>DATES</b>	<b>Thème</b>
jeudi 2 octobre 2025	<b>Les entames à Sans Atout</b>
jeudi 9 octobre 2025	<b>Développements après 1SA - Théorie du singleton</b>
jeudi 16 octobre 2025	<b>Coupes du côté court à foison</b>
jeudi 23 octobre 2025	<b>Après un Bicolore économique</b>
jeudi 30 octobre 2025	<b>Manœuvres d'évite</b>
jeudi 6 novembre 2025	<b>Quand est-il bien joué d'ouvrir de 1SA ?</b>
jeudi 13 novembre 2025	<b>Le Blackwood 5 clefs</b>
jeudi 20 novembre 2025	<b>Réponses aux interventions sans fit</b>
jeudi 27 novembre 2025	<b>Décrypter la carte jouée par le partenaire</b>
jeudi 4 décembre 2025	<b>Le Roudi</b>
jeudi 11 décembre 2025	<b>Les Michaels</b>
jeudi 18 décembre 2025	<b>Après un 2Trèfle Fort Indéterminé</b>

## Donnes 1 NORD

Donneur : S	♠ R 4 3 2	N	O	Donne 1	E	S	♠ D V 10 8	N	E	S	O
	♥ 8 6 3										
	♦ 9 2						♥ 9 2				
	♣ R V 10 6						♦ D 10 4 3				
♠ 9 7 5							♣ A 8 4	Sud est déclarant au contrat de 1SA			
♥ R D V 10 7								Entame : R♥			
♦ V 8 5											
♣ 7 5											
	♠ A 6										
	♥ A 5 4										
	♦ A R 7 6										
	♣ D 9 3 2										

### Jeu de la carte : Affranchissement d'honneurs

Pour gagner son contrat, Sud doit absolument jouer Trèfle pour affranchir les honneurs de cette couleur. Il fera donc 8 levées (2♠, 1♥, 2♦ et 3♣). Attention pendant les enchères, Nord doit passer car il est sûr de ne pas avoir les points de la manche (7 + 17 maximum = 24 points maximum).

## Donnes 4 OUEST

Donneur : E	♠ A 8	N	O	Donne 2	E	S	♠ D 6 3 2	N	E	S	O
	♥ V 10 9 5										
	♦ R 6 5 2						♥ 7 6 4				
	♣ 7 5 2						♦ V 9 4				
♠ 10 9 7							♣ A R 3	Sud est déclarant au contrat de 2SA			
♥ A 8 2								Entame : V♣			
♦ D 10											
♣ V 10 9 6 4											
	♠ R V 5 4										
	♥ R D 3										
	♦ A 8 7 3										
	♣ D 8										

### Jeu de la carte : Débloquer ses honneurs courts en défense

Sud compte 4 levées immédiates et peut trouver 3 levées à Cœur, après avoir fait tombé l'A♥ et une levée à Pique en faisant l'impasse à la D♠.

Mais Est peut faire chuter le contrat en analysant correctement l'entame de son partenaire. En effet, le V♣ promet le 10♣ et une 3<sup>ème</sup> carte (le 9♣ pour une séquence complète ou le 8♣ pour une séquence incomplète) mais surtout cette entame dénie la D♣, qui se trouve par conséquent chez le déclarant. Est doit donc prendre le V♣ avec le R♣ puis tirer l'A♣ (la D♣ du déclarant tombe) et rejouer cette couleur pour que le partenaire fasse 3 autres levées. La défense encaissera l'A♥ pour une de chute !

## Donnes 6 EST

		N	E	S	O
Donneur : S				1SA	Passe
		3SA	Passe	Passe	Passe
♠ V 10 9 8 ♥ R 9 8 6 4 ♦ 9 5 4 ♣ 3	N O    Donne 3    E S	♠ D 5 ♥ D 10 3 ♦ A 8 6 ♣ 10 9 8 6 5	Sud est déclarant au contrat de 3SA  Entame : 6♥		
	♠ A 6 4 3 ♥ A V ♦ R 10 7 3 ♣ R V 4				

### Jeu de la carte : Entame 4<sup>ème</sup> meilleure

Le déclarant possède 7 levées de tête et peut trouver ses levées manquantes à Carreau après avoir fait tomber l'A♠. Mais la défense n'a pas dit son dernier mot. En effet, Ouest entame dans sa couleur longue de la 4<sup>ème</sup> meilleure sans séquence : le 6♥. Est doit absolument fournir la D♥ en 3<sup>ème</sup> position pour forcer l'A♥ du déclarant. Quand Est reprendra la main avec l'A♠, il rejouera le 10♥ (grosses cartes du côté court) pour que son partenaire puisse faire 4 levées dans la couleur et une de chute !

## Donnes 11 SUD

		N	E	S	O
Donneur : O					Passe
		Passe	Passe	2SA	Passe
		3SA	Passe	Passe	Passe
♠ RV 9 5 3 ♥ 8 5 ♦ 7 4 2 ♣ DV 10	N O    Donne 4    E S	♠ D 8 4 2 ♥ A 10 7 2 ♦ 6 3 ♣ 9 6 3	Sud est déclarant au contrat de 3SA  Entame : 5♠		
	♠ A 10 ♥ R 9 6 3 ♦ A R D V ♣ A 8 5				

### Jeu de la carte : Entame 4<sup>ème</sup> meilleure

Attention ici, n'entamez pas de la D♣ ! Même si vous possédez une séquence dans cette couleur, la priorité est d'entamer dans votre couleur longue. Est ne doit pas oublier de fournir la D♠ sur l'entame du 5♠ pour forcer les honneurs du déclarant (celui-ci ferait son 10♠!!!!). Quand Est reprend la main à Cœur, il doit rejouer Pique pour les 4 levées maîtresses de son partenaire. Le déclarant fera une de chute... Sur entame Trèfle, le déclarant prend, fait tomber l'A♥ et engrange facilement 9 levées.

## Donnes 13 NORD

Donneur : N	♠ 9 8	N	O	Donne 1	E	S	♠ D 10 5	♥ A 7 6	♦ 4 3	♣ V 10 9 3 2	N	E	S	O
	♥ V 10 9 2										P	P	1SA	P
	♦ A R V 2										2♣	P	2♦	P
	♣ D 6 5										3SA	Fin		
♠ A V 7 6 3											Sud est déclarant au contrat de 3SA Entame : 6♠			
♥ 8 5 4														
♦ 10 9 8														
♣ 7 4														
	♠ R 4 2													
	♥ R D 3													
	♦ D 7 6 5													
	♣ A R 8													

### Jeu de la carte : Règle de 11

Le déclarant prend la D♠ d'Est du R♠, joue Carreau pour l'A♦ et V♥.

Est doit plonger de l'A♥ pour rejouer Pique car, d'après la carte d'entame et la règle de 11, il sait que tous les Piques de son partenaire sont maîtres (le déclarant ne possède qu'un seul Pique supérieur au 6♠).

## Donnes 14 EST

Donneur : E	♠ A D 8	N	O	Donne 2	E	S	♠ V 10 4 3	♥ R D 7	♦ A 8 2	♣ V 10 9	N	E	S	O
	♥ A 2											P	1♣	P
	♦ D V 10 4 3										1♦	P	1SA	P
	♣ 7 6 5										3SA	Fin		
♠ 7 5 2											Sud est déclarant au contrat de 3SA Entame : 6♥			
♥ V 9 8 6 3														
♦ 7 6 5														
♣ D 4														
	♠ R 9 6													
	♥ 10 5 4													
	♦ R 9													
	♣ A R 8 3 2													

### Jeu de la carte : Déblocage de la couleur entamée

L'entame du 6♥ montre clairement qu'Ouest possède le V♥ 5<sup>ème</sup>. En effet, les enchères ont montré que Sud n'avait que trois cartes à Cœur. La "règle de 11" prouve qu'une seule d'entre elles est supérieure au 6♥. Si c'était le V♥, Ouest détiendrait 10 9 8 6 x et entamerait du 10♥.

Par conséquent, si le déclarant joue le 2♥ du mort, Est doit prendre de la D♥ et rejouer le R♥ pour débloquer la couleur. De même, si le déclarant met l'A♥, il faut débloquer un des deux honneurs sous l'A♥.

## Les entames contre un contrat à Sans-Atout

### 1/ Le choix de la couleur d'entame

a. L'adversaire n'a pas nommé de couleur

En principe, vous choisirez **votre couleur la plus longue**. Avec deux couleurs égales, il faut entamer de la plus belle. Néanmoins, avec 2 couleurs de 4 cartes avec un seul honneur, il faut préférer la couleur comportant le plus petit.

b. L'adversaire a nommé une ou plusieurs couleurs

Il faut dans ce cas choisir une couleur non nommée par vos adversaires.

- S'ils ont parlé de 3 couleurs, il est assez logique d'entamer la dernière couleur.
- S'ils ont nommé 2 couleurs, il vaut mieux entamer la plus longue de 2 restantes.

c. Votre partenaire a nommé une couleur

Vous devez presque toujours entamer dans la couleur de votre partenaire. Choisissez votre carte en **pair/impair** ou en tête de séquence avec 2 honneurs consécutifs.

d. Les mauvaises entames

- Le singleton n'est pas une bonne entame surtout dans une couleur non nommée par le partenaire.
- Le doubleton

### 2/ Le choix de la carte d'entame

a. Tête de séquence

Une séquence doit obligatoirement **commencer par un honneur** (10 compris). A Sans-Atout, elle est constituée de 3 cartes dont au moins 2 qui se suivent. Il faut entamer la plus forte des cartes qui se suivent.

Il existe plusieurs séquences :

1. **Séquence complète** : Il s'agit d'une séquence d'au moins 3 cartes qui se suivent.

Avec As, Roi, Dame, entamez de l'As	<b>A</b> R D 4 2	L'as promet le Roi
Avec Roi, Dame, Valet, entamez du Roi	<b>R</b> D V 5	Le Roi promet la Dame et dénie l'As
Avec Dame, Valet, 10, entamez de la Dame	<b>D</b> V 10 9	La Dame promet le Valet et dénie le Roi
Avec Valet, 10, 9, entamez le Valet	<b>V</b> 10 9 7 3	Le Valet promet le 10 et dénie la Dame
Avec 10, 9, 8, entamez le 10	<b>10</b> 9 8 5	Le 10 promet le 9 et dénie le Valet

2. **Séquence incomplète** : Vous possédez 2 cartes qui se suivent, puis une carte manquante et vous avez la suivante.

<b>A</b> R V 4 2	L'as promet le Roi
<b>R</b> D 10 5	Le Roi promet la Dame et dénie l'As
<b>D</b> V 9 4 3	La Dame promet le Valet et dénie le Roi
<b>V</b> 10 8 7	Le Valet promet le 10 et dénie la Dame
<b>10</b> 9 7 5 4	Le 10 promet le 9 et dénie le Valet

3. **Séquence brisée** : Vous possédez 2 cartes qui se suivent et n'importe quel honneur supérieur.

<b>La Dame</b>	A <b>D</b> V 7	La Dame promet le Valet et dénie le Roi
<b>Le Valet</b>	A <b>V</b> 10 5 2	Le Valet promet le 10 et dénie la Dame
	R <b>V</b> 10 9	
<b>Le 10</b>	A <b>10</b> 9 7 3	Le 10 promet le 9 et dénie le Valet
	R <b>10</b> 9 8 5	
	D <b>10</b> 9 5	

b. La 4<sup>ème</sup> meilleure

Avec une couleur longue d'au moins 4 cartes **commandée par un honneur**, entamez la 4<sup>ème</sup> meilleure (vous entamez de la 4<sup>ème</sup> carte en partant de l'honneur). Cette entame a pour but d'effectuer un affranchissement de longueur (et d'honneurs). Elle promet 3 cartes supérieures à la carte d'entame et dénie une séquence.

Sans honneur, il faut entamer le 2<sup>ème</sup> meilleure.

Exemples : R 10 8 **5** 3, 9 **7** 5 4 3, D V 7 **5**, 5 **4** 3 2

c. Entame dans les couleurs plus courtes (très rare)

Vous pouvez être amenés à choisir une couleur de 2 ou 3 cartes (si l'adversaire a nommé vos couleurs longues).

- Sans honneur dans la couleur, choisissez la plus forte (top of nothing).
- Avec un honneur troisième, entamez la 2<sup>ème</sup>.
- Avec un honneur second, entamez l'honneur (très très rare).

Exemples : 5 4 3, D **7** 3, **9** 5, **7** 6 2, **V** 8

### 3/ Carte à fournir par le partenaire de l'entameur

Sur entame d'une petite carte, le partenaire de l'entameur doit absolument fournir une grosse carte (la plus petite de ses grosses cartes équivalentes) pour forcer les honneurs du déclarant et libérer ceux du partenaire.

Sur entame d'un honneur, il est en général judicieux de « débloquer » un honneur supérieur (surtout s'il est second) pour ne pas bloquer la couleur (comme le déclarant, il faut jouer les honneurs du côté court).

**Exercices**

**1/ Quelle est votre entame en Ouest après les séquences suivantes ?**

Vous êtes en Ouest

1	NORD	EST	SUD	OUEST	VOTRE REPONSE
♠ A984 ♥ 93 ♦ D1082 ♣ R65	3SA	Fin	1SA	Passe	
2	NORD	EST	SUD	OUEST	VOTRE REPONSE
♠ RV963 ♥ 62 ♦ V873 ♣ D6	2♣ 3SA	Passe Fin	1SA 2♥	Passe Passe	
3	NORD	EST	SUD	OUEST	VOTRE REPONSE
♠ 1085 ♥ A95 ♦ ADV53 ♣ 74	2SA	Passe	1SA 3SA	Passe Fin	
4	NORD	EST	SUD	OUEST	VOTRE REPONSE
♠ RD107 ♥ R75 ♦ 8763 ♣ 53	1♥ 3SA	Passe Fin	1♣ 1SA	Passe Passe	
5	NORD	EST	SUD	OUEST	VOTRE REPONSE
♠ R108 ♥ 32 ♦ V73 ♣ 97543	2♣ 3SA	Passe Fin	1SA 2♠	Passe Passe	
6	NORD	EST	SUD	OUEST	VOTRE REPONSE
♠ D1064 ♥ V107 ♦ 97 ♣ R1087	1♠ 3SA	Passe Fin	1♣ 1SA	Passe Passe	

**Correction des Exercices**

**1/ Quelle est votre entame en Ouest après les séquences suivantes ?**

Vous êtes en Ouest

1
♠ A984 ♥ 93 ♦ D1082 ♣ R65
2
♠ RV963 ♥ 62 ♦ V873 ♣ D6
3
♠ 1085 ♥ A95 ♦ ADV53 ♣ 74
4
♠ RD107 ♥ R75 ♦ 8763 ♣ 53
5
♠ R108 ♥ 32 ♦ V73 ♣ 97543
6
♠ D1064 ♥ V107 ♦ 97 ♣ R1087

NORD	EST	SUD	OUEST
3SA	Fin	1SA	Passe
NORD	EST	SUD	OUEST
2♣ 3SA	Passe Fin	1SA 2♥	Passe Passe
NORD	EST	SUD	OUEST
2SA	Passe	1SA 3SA	Passe Fin
NORD	EST	SUD	OUEST
1♥ 3SA	Passe Fin	1♣ 1SA	Passe Passe
NORD	EST	SUD	OUEST
2♣ 3SA	Passe Fin	1SA 2♠	Passe Passe
NORD	EST	SUD	OUEST
1♠ 3SA	Passe Fin	1♣ 1SA	Passe Passe

VOTRE REPONSE
2♦ : Lorsque l'on a deux couleurs 4 <sup>ème</sup> avec <u>un</u> honneur, on entame ou l'honneur est le plus petit
VOTRE REPONSE
6♠ : Même si l'on sait que nord a 4 cartes à ♠, il faut entamer sa couleur 5 <sup>ème</sup>
VOTRE REPONSE
D♦ : ADV est une séquence brisée, entamez la plus forte des cartes qui se suivent
VOTRE REPONSE
R♠ : RD10 est une séquence incomplète, entamez la tête
VOTRE REPONSE
7♣ : Dans 4 petites cartes (ou plus), on entame la seconde pour dénier un honneur
VOTRE REPONSE
V♥ : Si les adversaires ont nommés 2 couleurs, entamez la plus longue des 2 restantes

# De la Théorie à La Pratique jeudi 2 octobre 2025



### Hands Statistics

Hand	N	S	E	W	NS	EW
Average HCP	10.08	10.08	9.88	9.96	20.17	19.83
Balanced	16	13	12	16	29	28
Voids	1	0	2	2	1	4
Singles	7	6	6	5	13	11
Long suits (7+)	1	0	1	1	1	2

Board: 1  
Dealer: N  
Vul.: None

♠A6  
 ♥A54  
 ♦AR76  
 ♣D932  
 ♠DV108  
 ♥92  
 ♦D1043  
 ♣A84  
 ♠975  
 ♥RDV107  
 ♦V85  
 ♣75  
 ♠R432  
 ♥863  
 ♦92  
 ♣RV106

N ♠♥♦♣  
 N 2 2 2 4  
 S 2 2 2 4  
 E  
 W  
 17  
 9 **HCP** 7  
 7

Board: 2  
Dealer: E  
Vul.: NS

♠DV32  
 ♥D10976  
 ♦V7  
 ♣D2  
 ♠R1096  
 ♥V  
 ♦A5  
 ♣A109743  
 ♠A74  
 ♥AR3  
 ♦R6432  
 ♣86  
 ♠85  
 ♥8542  
 ♦D1098  
 ♣RV5

N ♠♥♦♣  
 N  
 S  
 E 2 4 1 3 5  
 W 2 4 1 3 5  
 8  
 12 **HCP** 14  
 6

Board: 3  
Dealer: S  
Vul.: EW

♠R1083  
 ♥D83  
 ♦A62  
 ♣AR4  
 ♠AV5  
 ♥A62  
 ♦DV107  
 ♣1052  
 ♠92  
 ♥V74  
 ♦R854  
 ♣D973  
 ♠D764  
 ♥R1095  
 ♦93  
 ♣V86

N ♠♥♦♣  
 N 2 4 2 1  
 S 2 3 2 1  
 E 1  
 W 1  
 16  
 12 **HCP** 6  
 6

Board: 4  
Dealer: W  
Vul.: All

♠1097  
 ♥A82  
 ♦D10  
 ♣V10964  
 ♠RV54  
 ♥RD3  
 ♦A873  
 ♣D8  
 ♠A8  
 ♥V1095  
 ♦R652  
 ♣752  
 ♠D632  
 ♥764  
 ♦V94  
 ♣AR3

N ♠♥♦♣  
 N  
 S  
 E 1 2 3 3 1  
 W 1 2 3 3 1  
 7  
 15 **HCP** 8  
 10

Board: 5  
Dealer: N  
Vul.: NS

♠D73  
 ♥832  
 ♦D4  
 ♣AD1097  
 ♠R104  
 ♥D9754  
 ♦962  
 ♣42  
 ♠8  
 ♥ARV6  
 ♦RV75  
 ♣RV65  
 ♠AV9652  
 ♥10  
 ♦A1083  
 ♣83

N ♠♥♦♣  
 N 3 1  
 S 3  
 E 3 1  
 W 3 1  
 10  
 5 **HCP** 16  
 9

Board: 6  
Dealer: E  
Vul.: EW

♠D5  
 ♥D103  
 ♦A86  
 ♣109865  
 ♠R72  
 ♥752  
 ♦DV2  
 ♣AD72  
 ♠A643  
 ♥AV  
 ♦R1073  
 ♣RV4  
 ♠V1098  
 ♥R9864  
 ♦954  
 ♣3

N ♠♥♦♣  
 N 1  
 S 1  
 E 2 3 4 4  
 W 2 3 4 4  
 8  
 12 **HCP** 16  
 4

Board: 7  
Dealer: S  
Vul.: All

♠9863  
 ♥952  
 ♦764  
 ♣AR2  
 ♠AV102  
 ♥AV107  
 ♦D53  
 ♣D5  
 ♠4  
 ♥R3  
 ♦ARV10  
 ♣1087643  
 ♠RD75  
 ♥D864  
 ♦982  
 ♣V9

N ♠♥♦♣  
 N  
 S  
 E 3 3 3 4 4  
 W 3 3 3 4 4  
 7  
 14 **HCP** 11  
 8

Board: 8  
Dealer: W  
Vul.: None

♠765  
 ♥D752  
 ♦R97  
 ♣D72  
 ♠V82  
 ♥43  
 ♦A84  
 ♣A6543  
 ♠D1094  
 ♥V6  
 ♦D1052  
 ♣V109  
 ♠AR3  
 ♥AR1098  
 ♦V63  
 ♣R8

N ♠♥♦♣  
 N 3 1 3 1  
 S 3 1 3 1  
 E 1  
 W 1  
 7  
 9 **HCP** 6  
 18

Board: 9  
Dealer: N  
Vul.: EW

♠D109  
 ♥92  
 ♦ARV102  
 ♣RV5  
 ♠876532  
 ♥AR8  
 ♦76  
 ♣A7  
 ♠AV4  
 ♥V6  
 ♦54  
 ♣D108642  
 ♠R  
 ♥D107543  
 ♦D983  
 ♣93

N ♠♥♦♣  
 N 2 3  
 S 2 3  
 E 3 3  
 W 3 3  
 14  
 11 **HCP** 8  
 7

Board: 10  
Dealer: E  
Vul.: All

♠6  
 ♥V108765  
 ♦  
 ♣A96543  
 ♠V107432  
 ♥  
 ♦D106  
 ♣RD82  
 ♠AD98  
 ♥R4  
 ♦AV942  
 ♣V10  
 ♠R5  
 ♥AD932  
 ♦R8753  
 ♣7

N ♠♥♦♣  
 N 2 6 3  
 S 2 6 3  
 E 3 2  
 W 3 2  
 5  
 8 **HCP** 15  
 12

Board: 11  
Dealer: S  
Vul.: None

♠76  
 ♥DV4  
 ♦10985  
 ♣R742  
 ♠RV953  
 ♥85  
 ♦742  
 ♣DV10  
 ♠D842  
 ♥A1072  
 ♦63  
 ♣963  
 ♠A10  
 ♥R963  
 ♦ARDV  
 ♣A85

N ♠♥♦♣  
 N 2 3 4 4  
 S 2 3 4 4  
 E 1  
 W 1  
 6  
 7 **HCP** 6  
 21

Board: 12  
Dealer: W  
Vul.: NS

♠R876  
 ♥RV1043  
 ♦RDV  
 ♣2  
 ♠D1053  
 ♥D  
 ♦A82  
 ♣109853  
 ♠A94  
 ♥8765  
 ♦753  
 ♣ARD  
 ♠V2  
 ♥A92  
 ♦10964  
 ♣V764

N ♠♥♦♣  
 N 1 2 2  
 S 1 2 2  
 E 1 2  
 W 1 2  
 13  
 8 **HCP** 13  
 6

Board: 13  
Dealer: N  
Vul.: All

♠R42  
 ♥RD3  
 ♦D765  
 ♣AR8  
 ♠D105  
 ♥A76  
 ♦43  
 ♣V10932  
 ♠AV763  
 ♥854  
 ♦1098  
 ♣74  
 ♠98  
 ♥V1092  
 ♦ARV2  
 ♣D65

N ♠♥♦♣  
 N 1 4 4 1  
 S 1 4 4 1  
 E  
 W  
 17  
 7 **HCP** 5  
 11

Board: 14  
Dealer: E  
Vul.: None

♠V1043  
 ♥RD7  
 ♦A82  
 ♣V109  
 ♠AD8  
 ♥A2  
 ♦DV1043  
 ♣765  
 ♠R96  
 ♥1054  
 ♦R9  
 ♣AR832  
 ♠752  
 ♥V9863  
 ♦765  
 ♣D4

N ♠♥♦♣  
 N  
 S  
 E 2 3 2 4 4  
 W 2 3 2 4 4  
 11  
 13 **HCP** 13  
 3

Board: 15  
Dealer: S  
Vul.: NS

♠A1076  
 ♥82  
 ♦V763  
 ♣1083  
 ♠832  
 ♥54  
 ♦R942  
 ♣RD92  
 ♠RV54  
 ♥ARD963  
 ♦D10  
 ♣7  
 ♠D9  
 ♥V107  
 ♦A85  
 ♣AV654

N ♠♥♦♣  
 N  
 S  
 E 3 2 3 1 1  
 W 3 2 3 1 1  
 5  
 8 **HCP** 15  
 12

Board: 16  
Dealer: W  
Vul.: EW

♠R973  
 ♥A8  
 ♦84  
 ♣R8753  
 ♠AV1042  
 ♥D  
 ♦RV5  
 ♣A1062  
 ♠85  
 ♥V109742  
 ♦A32  
 ♣V9  
 ♠D6  
 ♥R653  
 ♦D10976  
 ♣D4

N ♠♥♦♣  
 N  
 S  
 E 1 2 3 1 1  
 W 1 2 3 1 1  
 10  
 15 **HCP** 6  
 9