



20 octobre 2026

à 19h30



www.bcsh.fr

♠ RD74 ♥ 982 ♦ A2 ♣ V853 ♠ A52 ♥ R105 ♦ V954 ♣ D107 ♠ 63 ♥ AV74 ♦ RD63 ♣ R64 ♠ V1098 ♥ D63 ♦ 1087 ♣ A92 1 Entame : ♠ Valet Par : Est 1SA =		Sud Ouest Nord Est — 1 ♠ — 1 SA — — —	Difficulté ★☆☆
---	--	--	-----------------------

1SA : Entre 12 et 14 points sans quatre cartes à Pique.

Même si Ouest a annoncé la couleur, Sud doit entamer Pique avec autant de cartes qui se suivent, il serait trop dangereux d'entamer Trèfle ou Cœur. Le déclarant prend le second tour, et joue le 9 de Cœur laissé filé, Sud prend et encaisse deux Piques.

Que doit-il contre-attaquer ? Il ne doit surtout pas tenter d'attaquer les Trèfles, mais laisser le déclarant se débrouiller avec ses honneurs. S'il rejoue neutre (Carreau voire Cœur), le déclarant sera limité à sept plis en recommençant l'impasse Cœur, et ne pourra faire la moindre levée de Trèfle.

♠ R654 ♥ V109 ♦ 32 ♣ D963 ♠ ADV8 ♥ R84 ♦ 75 ♣ A1087 ♠ 72 ♥ AD7632 ♦ A8 ♣ R54 ♠ 1093 ♥ 5 ♦ RDV10964 ♣ V2 2 Entame : ♥ Valet Par : Sud 3♦ +1		Sud Ouest Nord Est 3 ♦ — — 1 ♥	Difficulté ★★☆☆
---	--	---	------------------------

3♦ : Barrage, avec sept beaux Carreaux, il faut les annoncer.
Passe en Ouest : Il aurait été possible de soutenir au palier de 2, mais pas au palier de 3, d'ailleurs Nord ne se priverait alors pas pour contrer !

Ouest entame le Valet de Cœur, si le déclarant joue petit du mort, Est doit jouer le 7 pour indiquer un nombre pair de Cœurs, Ouest sait alors qu'il faut contre-attaquer Trèfle en urgence pour y affranchir un pli et limiter le déclarant à dix levées.

Si le déclarant joue le Roi à l'entame, Est prend de l'As, et c'est lui qui doit jouer Trèfle, tant qu'il possède encore l'As de Carreau, puisque les Piques du mort sont très inquiétants, et procureront probablement une défausse.

♠ DV94 ♥ DV108 ♦ A7 ♣ D103 ♠ 7 ♥ A953 ♦ RD64 ♣ R984 ♠ AR10532 ♥ 6 ♦ 832 ♣ V52 3 ♠ 86 ♥ R742 ♦ V1095 ♣ A76		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♥ Dame Par : Ouest 2♠ =		— 2 ♠ — —
		Difficulté ★★★

2♠ : Six beaux Piques dans une main de moins de dix points.

Passe en Est : Même avec l'ouverture, il faut passer sans espoir de manche.

Le déclarant prend l'entame au mort et tire As-Roi de Pique. Faut-il tenter un troisième tour d'atout, en espérant la répartition 3-3 ? Non, ce serait trop dangereux, le déclarant risquerait d'être raccourci. Il doit jouer Carreau vers Roi-Dame pour les affranchir, rentre en main en coupant un Cœur et rejoue Carreau. Nord prend, encaisse les Piques et joue Cœur, le déclarant coupe.

Selon les défausses de Sud, il faut jouer différemment, s'il a défaussé deux Trèfles, il faut jouer Trèfle à blanc pour faire tomber l'As. S'il a défaussé un Cœur, il faut jouer Carreau deux fois, pour le mettre en main, et il rendra le Roi de Trèfle.

♠ A5 ♥ 87 ♦ ADV6 ♣ ARV63 ♠ DV109 ♥ R9643 ♦ 102 ♣ 105 ♠ 762 ♥ ADV10 ♦ 9853 ♣ 74 4 ♠ R843 ♥ 52 ♦ R74 ♣ D982		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♥ 3 Par : Nord 5♣ =		— 1 ♣ —
		1 ♠ — 2 ♦ —
		3 ♣ — 3 ♥ —
		5 ♣ — — —
		Difficulté ★☆☆

2♦ : Bicolore cher, au moins 18 HL avec au moins cinq Trèfles et quatre Carreaux.

3♣ : Forcing de manche.

3♥ : Quatrième couleur, "Partenaire tiens-tu les Cœurs pour jouer à Sans-atout ?"

5♣ : Impossible de jouer à Sans-atout, et pas d'espoir de chelem.

Avant d'entamer, Ouest doit écouter les enchères : Ses adversaires n'ont pas de tenue à Cœur, il faut donc entamer sous le Roi, pour encaisser ses levées avant que le déclarant ne puisse défausser ses perdantes. Le contrat n'est pas en danger, mais réduire à égal est vital en tournoi par paires.

♠ A1043

♥ V64

♦ 9652

♣ 32

Entame : ♣ Valet

Par : Est 6♦ =

♠ D72

♥ AR1032

♦ D

♣ 8764

♠ R8

♥ 8

♦ ARV10743

♣ ARD

♠ V965

♥ D975

♦ 8

♣ V1095

5

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	2♦
—	2♠	—	3♦
—	4♦	—	6♦
—	—	—	

Difficulté ★★☆☆

- 2♦ : Forcing de manche.
- 2♠ : Un As sans Roi.
- 3♦ : Unicolore à Carreau, avec trois perdantes ou moins.
- 4♦ : Un bon fit à Carreau.
- 6♦ : Un bon pari, avec un As et un bon soutien en Ouest.

Sud entame Trèfle, et le déclarant peut tirer quelques tours d'atout pour faire défausser les adversaires. Sud ne doit surtout pas défausser un seul Pique, sinon le déclarant pourra jouer As-Roi de Pique, et Pique coupé pour affranchir le treizième et faire une surlevée à laquelle il n'aurait pas droit.

♠ A42

♥ 86

♦ AD97

♣ D932

Entame : ♠ 3

Par : Ouest 3♦ +1

♠ 873

♥ 1097

♦ V62

♣ R854

♠ 65

♥ A542

♦ R1085

♣ A107

♠ RDV109

♥ RDV3

♦ 43

♣ V6

6

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1♠	—	—	X
—	2♦	2♠	—
—	3♣	—	3♦
—	—	—	

Difficulté ★☆☆☆

- X : Il n'est pas question de laisser jouer 1♠ en étant court dans la couleur, il faut réveiller.
- 2♦ : Comme Est a passé d'entrée, une manche n'est pas possible, avec un bicolore 4-4 en réponse à un contre d'appel (ou de réveil) il faut commencer par la plus chère.
- 3♣ : Ouest décrit sa deuxième couleur, Est choisira celle qu'il souhaite jouer.

Ouest prend l'entame Pique, et fait tomber les atouts en trois tours. Il doit alors jouer les Trèfles, il tire l'As et joue un Trèfle vers sa main. Mais il ne doit surtout pas partir du 10, ce serait le "gâcher". S'il joue un petit Trèfle, Sud est obligé de mettre son Valet dans le vide, et les Trèfles d'Ouest fourniront une défausse pour le dernier Cœur du mort.

♠ AD 107 ♥ R 10 ♦ A 107 ♣ 8632 ♠ 93 ♥ DV9 ♦ RDV92 ♣ ARD ♠ R654 ♥ 754 ♦ 843 ♣ V109 ♠ V82 ♥ A8632 ♦ 65 ♣ 754 7 Entame : ♣ Valet Par : Nord 2♥ +1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 ♣</td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table> Difficulté ★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♣	1 SA	—	2 ♦	—	2 ♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
—	1 ♣	1 SA	—															
2 ♦	—	2 ♥	—															
—	—																	

1SA : Entre 16 et 18 points avec au moins un arrêt à Trèfle.

2♦ : Texas Cœur.

Nord prend l'entame Trèfle et fait l'impasse Cœur qui échoue. Ouest rejoue Trèfle, et le déclarant fait tomber l'As de Carreau. Ouest doit se rendre compte qu'il y a urgence. S'il rejoue passivement Trèfle le déclarant prendra, tirera les atouts, et aura tous les Carreaux pour défausser les Piques.

Il faut au contraire encaisser deux Piques, pour réduire le déclarant à neuf levées.

♠ AD842 ♥ RV64 ♦ V ♣ V84 ♠ R653 ♥ 92 ♦ D53 ♣ A932 ♠ V107 ♥ AD73 ♦ 86 ♣ RD76 ♠ 9 ♥ 1085 ♦ AR109742 ♣ 105 8 Entame : ♣4 Par : Sud 5♦ x -2		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>3 ♦</td><td>—</td><td>5 ♦</td><td>X</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table> Difficulté ★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♠	—	2 ♣	3 ♦	—	5 ♦	X	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est															
	1 ♠	—	2 ♣															
3 ♦	—	5 ♦	X															
—	—	—																

2♣ : Est ne peut fitter directement, mais devra donner un soutien en commençant par changer de couleur.

3♦ : Barrage, une main faible avec sept cartes à Carreau.

5♦ : Nord sait que ses adversaires sont dans la zone de la manche, en étant vert, il faut tenter un contrat de défense.

X : Est, bien que son camp ait beaucoup de points, n'a pas assez de distribution pour aller au palier de 5, il faut donc contrer.

Le déclarant perd deux Cœurs, un Trèfle et un Pique. 300 points sont une meilleure affaire que les 420 points que rapportaient la manche majeure adverse !

♠ RV95

♥ 72

♦ D643

♣ V53

♠ A862

♥ D3

♦ V1092

♣ AD6

Entame : ♦ As

Par : Est 3♣ =

♠ 74

♥ AV94

♦ 75

♣ R10974

♠ D103

♥ R10865

♦ AR8

♣ 82

9

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1♥	X	1♠	3♣
—	—	—	

Difficulté ★☆☆

X : Au moins trois cartes dans les autres couleurs, court à Cœur, avec l'ouverture.
3♣ : Entre huit et dix points avec au moins cinq cartes à Trèfle.

Sud entame de l'As de Carreau, en voyant le Valet quatrième au mort, il doit arrêter d'en jouer, sous peine de libérer une défausse pour un Pique. Il faut au contraire faire un flanc actif, et jouer Pique.

Le déclarant sera alors obligé de perdre un Cœur, en plus d'un Pique et de deux Carreaux. Celui-ci doit quand même penser à jouer Cœur vers la Dame avant de faire tomber les atouts, sinon il suffit à Sud de ne pas plonger du Roi pour faire chuter.

♠ 6

♥ D109753

♦ A72

♣ RD2

♠ R8532

♥ 2

♦ 10985

♣ A104

Entame : ♦ Valet

Par : Nord 6♥ =

♠ DV1094

♥ 64

♦ V

♣ 98653

♠ A7

♥ ARV8

♦ RD643

♣ V7

10

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1♦	—	1♥	—
4♥	—	4SA	—
5♣	—	6♥	—
—	—		

Difficulté ★☆☆

4♥ : Un fit à Cœur dans une main de type 5422 avec au moins 18 points d'honneur.
4SA : L'enchère de Sud n'est pas un arrêt, il annonce sa zone de points, avec une main aussi forte, Nord doit reparler.
5♣ : Trois ou zéro clés.

Sud prend l'entame Carreau et doit commencer par faire tomber les atouts, sinon il risque une coupe à Carreau, puisqu'Est était singleton.

♠ ARD 102
 ♥ R6
 ♦ V983
 ♣ R3

♠ 9875
 ♥ 94
 ♦ A7542
 ♣ 76

♠ 63
 ♥ A82
 ♦ D10
 ♣ AV9842

♠ V4
 ♥ DV10753
 ♦ R6
 ♣ D105

11

Entame : ♥ Dame

Par : Est 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
2 ♥	2 ♠	—	2 SA
—	3 SA	—	—
—			

Difficulté ★★☆☆

2♠ : L'intervention à la couleur sur un deux faible promet l'ouverture et une belle couleur cinquième.
 2SA : Avec au moins un arrêt Cœur et une dizaine de points, sans fit à Pique.

Le déclarant prend l'entame du Roi de Cœur du mort, et joue Roi de Trèfle, puis Trèfle vers le Valet, pris par la Dame de Sud. Que doit faire celui-ci ?

S'il rejoue Cœur, le déclarant va faire le reste, il y a urgence, les Trèfles et les Piques sont affranchis, il faut contre-attaquer le Roi de Carreau puis Carreau pour encaisser deux plis et limiter le déclarant à dix levées.

♠ 9732
 ♥ AR102
 ♦ 6
 ♣ ARV9

♠ D6
 ♥ V753
 ♦ V54
 ♣ D652

♠ A84
 ♥ 964
 ♦ 10732
 ♣ 874

♠ RV105
 ♥ D8
 ♦ ARD98
 ♣ 103

12

Entame : ♣ As

Par : Sud 2♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	—	—
X	—	1 ♥	—
2 ♦	—	—	—

Difficulté ★☆☆☆

X : Le réveil à la couleur est limité à une petite ouverture, le contre toutes distributions commence à partir de 14 points.

2♦ : Au moins cinq Carreaux, avec entre 14 et 18 points.

Ouest entame de l'As de Trèfle, et son partenaire fournit le 4. Sur le second tour, celui-ci joue le 8, Ouest voit que le mort possède alors une défausse grâce à la Dame de Trèfle. Il y a donc urgence à encaisser As et Roi de Cœur pour limiter le déclarant à huit levées.

♠ D1075
 ♥ 875
 ♦ 9
 ♣ RV973

♠ AV64
 ♥ AD1032
 ♦ V74
 ♣ D

♠ 9832
 ♥ 4
 ♦ A8652
 ♣ A108

♠ R
 ♥ RV96
 ♦ RD103
 ♣ 6542

13

Entame : ♦ 9

Par : Ouest 4♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♦
—	1 ♥	—	2 ♥
—	4 ♥	—	—
—			

Difficulté ★☆☆

2♥ : Entre 12 et 14 points avec quatre cartes à Cœur.

Sud prend l'entame de l'As de Carreau, et en rejoue pour faire couper son partenaire. Il doit lui indiquer ce qu'il souhaite comme retour.

Comme il voudrait un retour à Trèfle, il doit jouer le 2 de Carreau, afin d'indiquer une préférence pour un retour dans la couleur la moins chère. Cela permet de faire une deuxième coupe pour faire chuter le contrat.

♠ 1063
 ♥ A543
 ♦ RD5
 ♣ A83

♠ RV752
 ♥ V7
 ♦ V3
 ♣ V964

♠ A94
 ♥ RD6
 ♦ A742
 ♣ RD10

♠ D8
 ♥ 10982
 ♦ 10986
 ♣ 752

14

Entame : ♠ 5

Par : Sud 3SA +2

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♦	—	1 ♥	—
2 SA	—	3 SA	—
—	—		

Difficulté ★★★

2SA : Entre 18 et 19 points sans majeure quatrième.

Sud peut immédiatement compter dix levées de tête. Mais en tournoi par paires une surlevée supplémentaire est aussi importante que de gagner son contrat. Sud commence par laisser passer deux tours de Pique (Est défausse un Trèfle sur le troisième tour), pour donner aux adversaires les levées auxquelles ils ont droit.

Il prend le troisième tour et commence par tirer trois tours de Trèfle. Que peut faire Est ? Sur le dernier Trèfle, Est est obligé de jeter un Carreau ou un Cœur, chacune des deux livrant la onzième levée. Le pauvre Est est squeezé !

Le conseil du mois

Octobre 2026

Communications à sauvegarder (2)

1

♠	A963
♥	852
♦	1043
♣	965



♠	D2
♥	A764
♦	ARDV
♣	872

S	O	N	E
1SA	FIN		

1SA par Sud, entame Valet de Pique, petit du mort, Est prend du Roi.

Six levées de tête, on en aurait bien une septième avec l'As de Pique, mais celui-ci paraît inaccessible, il n'y a aucune entrée au mort !

Sauf si... On pense à débloquent la Dame ! En effet, l'entame du Valet a localisé la présence du 10 en Ouest, si on fournit petit du mort sur le Roi de Pique, la couleur est bloquée, alors qu'en fournissant la Dame, on pourra jouer Pique pour le 9 du mort et ensuite encaisser l'As !

Les mains cachées :

Ouest	
♠	V10854
♥	R9
♦	85
♣	RV104

Est	
♠	R7
♥	DV103
♦	9762
♣	AD3

2

♠	875
♥	94
♦	ARD32
♣	V74



♠	ARDV10
♥	A
♦	10976
♣	A65

S	O	N	E
1♠	-	3♣*	-
4♣	-	4♦	-
4SA	-	5♦	-
6♠	FIN		

6♠ par Sud, entame 4 de Carreau.

3♣* : Trois atouts, 11-12 DH.

Un danger, le blocage des Carreaux si ceux-ci ne sont pas partagés 2-2, on ne pourrait aller chercher la cinquième carte du mort ! Pour cela, une solution : On fournit l'As du mort, trois tours d'atout, ils sont partagés 3-2, As de Cœur, Carreau pour le Roi du mort, ils sont bien partagés 3-1, on joue Cœur sur lequel on défause un Carreau, voilà, la couleur est débloquent...

Les mains cachées :

Ouest	
♠	632
♥	RV763
♦	4
♣	9832

Est	
♠	94
♥	D10852
♦	V85
♣	RD10

♠ V6 ♥ RDV ♦ AR53 ♣ A1092 ♠ 10943 ♥ A65 ♦ 764 ♣ D84 ♠ ARD85 ♥ 832 ♦ V ♣ 7653 15		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♠ 10 Par : Nord 4 ♦ =		— — 1 ♦ — 1 ♥ 1 ♠ X 2 ♠ 3 ♦ — 3 ♠ — 4 ♦ — — —
		Difficulté ★☆☆

X : Contre de soutien, trois cartes dans la majeure de Sud dans une main agréable.

3 ♦ : Moins de dix points avec un fit à Carreau.

3 ♠ : Nord espère encore faire la manche, et demande à son partenaire s'il arrête les Piques.

4 ♦ : Impossible de jouer 3SA sans tenue Pique. Nord n'a pas de quoi ajouter le cinquième sans singleton.

La défense encaisse les deux premiers Piques, et fera ultérieurement l'As de Cœur. Si celle-ci oublie le second Pique, le déclarant pourra faire l'expasse Trèfle pour le défausser et faire une surlevée.

♠ AR75 ♥ 5 ♦ 853 ♣ 109864 ♠ V83 ♥ 109 ♦ ADV9 ♣ ARDV ♠ 964 ♥ ADV643 ♦ R72 ♣ 3 16		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♠ As Par : Ouest 4 ♥ =		— 2 ♥ — — — — — 4 ♥
		Difficulté ★★★

4 ♥ : Il n'y a pas d'espoir de chelem, le partenaire ayant montré une main faible.

Sur l'entame de l'As de Pique, avec le Valet troisième au mort Sud doit appeler son partenaire, en jouant le 10 de Pique, pour qu'il continue, et encaisser trois tours de la couleur.

Le déclarant prend le retour et joue 10, puis 9 de Cœur laissé filer. Les Cœurs étant 4-1, le Roi semble imprenable. La solution est une réduction d'atout ! Le déclarant coupe un Trèfle pour commencer à se raccourcir, remonte au mort à Carreau, et coupe un autre Trèfle, il retourne au mort à Carreau, et pourra tirer les Trèfles, forçant Sud à couper à deux cartes de la fin.

♠ AR65 ♥ DV8 ♦ D42 ♣ RD2 ♠ V1082 ♥ A63 ♦ AR10 ♣ A75 ♠ 943 ♥ R9752 ♦ 983 ♣ 83 ♠ D7 ♥ 104 ♦ V765 ♣ V10964 17		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est														
		1 SA	—														
—	—																
Entame : ♥5 Par : Nord 1SA -1		Difficulté ★★☆☆															

1SA : Entre 15 et 17 points avec un jeu régulier.

Passe en Ouest : Avec un jeu plat, les points seront utiles pour faire chuter 1SA.

Ouest prend l'entame de l'As et repart du 6 de Cœur, si Ouest en avait eu quatre au départ, il serait reparti du 3 en pair-impair du résidu. C'est donc le déclarant qui en a trois, si Est prend toute de suite ses Cœurs seront irrémédiablement perdus.

Il doit laisser passer, c'est l'équivalent d'un coup à blanc en défense, et lorsqu'Ouest reprendra la main, il aura alors un dernier Cœur à jouer pour encaisser la couleur et battre le contrat.

♠ V10 ♥ D84 ♦ R107 ♣ R9762 ♠ A842 ♥ V96 ♦ D98 ♣ A103 18 ♠ 53 ♥ A72 ♦ V65432 ♣ 85 ♠ RD976 ♥ R1053 ♦ A ♣ DV4		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♥</td><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 ♠	—	1 SA	—	2 ♥	—	2 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																						
			—																						
1 ♠	—	1 SA	—																						
2 ♥	—	2 ♠	—																						
—	—																								
Entame : ♦ 8 Par : Sud 2 ♠ +1		Difficulté ★☆☆																							

2♠ : Avec deux Piques et trois Cœurs, il faut donner une préférence pour les Piques, ce sera plus facile de jouer en fit 5-2 que 4-3.

Sud prend l'entame Carreau, joue Pique, Ouest prend quand il veut et rejoue Carreau, le déclarant joue alors Trèfle vers la Dame. Si Ouest prend de l'As, le déclarant pourra finir de faire tomber les atouts, et défiler les Trèfles.

Est doit fournir le 8 de Trèfle, pour indiquer sa parité, ce qui permet à Ouest de ne prendre qu'au troisième tour, le déclarant ne pourra plus aller au mort chercher les Trèfles. Il devra faire attention à affranchir un Cœur avant de faire tomber tous les atouts, sinon Est pourra encaisser tous ses Carreaux.

♠ AD

♥ RD104

♦ A73

♣ DV96

♠ 10987

♥ 9853

♦ R2

♣ 542

♠ RV64

♥ V76

♦ DV

♣ AR107

♠ 532

♥ A2

♦ 1098654

♣ 83

19

Entame : ♠ 10

Par : Ouest 6SA =

Sud

Ouest

Nord

Est

—

1 ♣

—

1 ♠

—

2 SA

—

6 SA

—

—

—

Difficulté

★☆☆

2SA : De 18 à 19 points avec un jeu régulier sans quatre cartes à Pique.
6SA : Sans fit majeur, avec des jeux réguliers et 34 points d'honneur dans la ligne, c'est le contrat qu'il faut jouer en tournoi par paires.

Le déclarant prend l'entame, et doit affranchir immédiatement les Cœurs. Sud prend et contre-attaque Carreau. Le déclarant ne doit surtout pas faire l'impasse, puisqu'il est déjà à la tête de douze plis. Les Carreaux seront défaussés sur les Piques du mort.

♠ RV87

♥ A96

♦ 974

♣ RDV

♠ 93

♥ RDV542

♦ A6

♣ 632

♠ D542

♥ 87

♦ R1053

♣ 975

♠ A106

♥ 103

♦ DV82

♣ A1084

20

Entame : ♣ 5

Par : Nord 2♥ +1

Sud

Ouest

Nord

Est

1 ♣

2 ♥

—

—

—

Difficulté

★★★☆☆

2♥ : Barrage, entre 6 et 10 points, avec six belles cartes à Cœur.

Le déclarant prend de l'As de Trèfle du mort, et doit utiliser les Carreaux pour défausser son Pique perdant. Seulement, s'il tente l'impasse Carreau, il suffit alors à la défense de faire sauter l'As de Pique pour qu'il ne puisse plus chercher le Valet affranchi.

Après l'entame, Nord doit jouer As de Carreau et Carreau, il assure alors de faire une neuvième levée.

♠ D85

♥ R87542

♦ 32

♣ 65

♠ AR7

♥ 963

♦ A64

♣ D1098

♠ 10932

♥ V10

♦ V10987

♣ A3

♠ V64

♥ AD

♦ RD5

♣ RV742

21

Entame : ♦ Valet

Par : Est 3SA +3

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 SA
—	3 SA	—	—
—			

Difficulté ★★ ★

1SA : Entre 15 et 17 points dans un jeu régulier.

Le déclarant prend l'entame Carreau en main et affranchit ses Trèfles. Sud prend et rejoue Carreau, le déclarant prend au mort pour faire l'impasse Cœur qui réussit. Onze levées sont garanties maintenant, est-ce assez ? Non, il faut tenter une douzième levée !

La seule chance est un squeeze Pique-Cœur. Le déclarant tire son dernier Carreau, puis tous les Trèfles, et sur le dernier Trèfle défausse un Pique du mort. Que peut faire Nord ? S'il garde un seul Cœur, Est débloque l'As, et remonte au mort à Pique chercher le 9 devenu maître. S'il garde deux Cœurs, la Dame de Pique devient seconde, Est débloque As-Roi de Pique, la Dame tombe, et il revient en main à l'As de Cœur pour encaisser le Valet.

♠ D7

♥ V95

♦ DV1098

♣ R97

♠ 6

♥ R86432

♦ A53

♣ 863

♠ RV952

♥ D10

♦ 72

♣ AD105

♠ A10843

♥ A7

♦ R64

♣ V42

22

Entame : ♦ Dame

Par : Ouest 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
—	1 SA	—	—
—			

Difficulté ★ ☆ ☆

1SA : Avec moins de dix points, Ouest ne peut pas annoncer ses Cœurs au premier tour, il doit utiliser le Sans-atout "poubelle" qui ne montre pas une distribution régulière, mais simplement sa zone de points.

Le déclarant doit prendre l'entame du Roi du mort, pour garder l'As dans sa main comme reprise. Il joue alors As, Roi de Cœur, puis Cœur, et grâce à l'As de Carreau, pourra profiter des Cœurs affranchis.

♠ D7642 ♥ V43 ♦ D864 ♣ 10 ♠ R105 ♥ 8 ♦ AR732 ♣ A643 ♠ A93 ♥ 1062 ♦ V105 ♣ 9752 23 ♠ V8 ♥ ARD975 ♦ 9 ♣ RDV8		Sud 1 ♥ 4 ♥	Ouest X —	Nord 2 ♥ —	Est — —
Entame : ♦ As Par : Sud 4 ♥ -1		Difficulté ★★☆☆			

X : Il ne faut pas intervenir en mineure, avec une distribution 3154, le contre d'appel est plus adapté.

Sur l'entame de l'As de Carreau, Est fournit le 5. Ouest peut lire qu'il s'agit du plus petit Carreau, donc en pair-impair, il sait que son partenaire en possède un ou trois. Comment savoir ?

Il faut tirer l'As de Trèfle, comme il y a un singleton au mort, Est fera un appel de préférence. Ici, il ne souhaite pas la continuation Carreau, mais Pique, il joue donc le 9 de Trèfle, et Ouest peut encaisser les Piques. Sur une continuation Carreau, le déclarant n'aurait pas de mal à gagner, la Dame de Carreau lui donnant une défausse.

♠ DV72 ♥ RV62 ♦ 95 ♣ 1073 ♠ A65 ♥ 3 ♦ AR6432 ♣ D86 ♠ R1083 ♥ 975 ♦ D108 ♣ AR5 24 ♠ 94 ♥ AD1084 ♦ V7 ♣ V942		Sud — — — —	Ouest 1 ♦ 2 ♦ 3 ♠ —	Nord — — — —	Est 1 ♠ 3 ♣ 5 ♦
Entame : ♥ 6 Par : Ouest 5 ♦ =		Difficulté ★☆☆☆			

- 3 ♣ : Je tiens les Trèfles, partenaire, tenez-vous les Cœurs pour aller à Sans-atout ?
- 3 ♠ : Je ne tiens pas les Cœurs, et j'ai trois Piques.
- 5 ♦ : La manche à Sans-atout étant impossible, il faut demander la manche mineure.

Le contrat n'est pas en danger, mais une surlevée se joue à l'entame, c'est capital en tournoi par paires !

En écoutant la séquence, Nord sait que ses adversaires n'ont pas de tenue Cœur, il faut donc entamer sous le Roi, plutôt que dans la séquence à Pique.

♠ DV9 ♥ ARD ♦ ADV ♣ ARD10 ♠ 72 ♥ 109876 ♦ 85 ♣ V642 ♠ A10853 ♥ 54 ♦ 109642 ♣ 9 ♠ R64 ♥ V32 ♦ R73 ♣ 8753 Entame : ♥ 10 Par : Sud 6SA =		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>2 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>2 SA</td><td>—</td><td>6 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table> Difficulté ★☆☆				Sud	Ouest	Nord	Est			2 ♦	—	2 SA	—	6 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																		
		2 ♦	—																		
2 SA	—	6 SA	—																		
—	—																				

2 ♦ : Forcing de manche.
2SA : Au moins huit points ou deux Rois.
6SA : Nord-Sud possèdent la force pour le chelem, avec l'As de Pique manquant, le grand chelem est exclu.

Sud commence par faire tomber l'As de Pique pour affranchir les deux plis qui manquent. Lorsqu'il reprend la main, il tire As-Roi de Trèfle, et voit la mauvaise répartition. Il peut alors faire l'impasse affichée contre le Valet de Trèfle d'Ouest, en remontant dans sa main grâce au Roi de Carreau.

♠ RD87543 ♥ 96 ♦ D4 ♣ V2 ♠ V ♥ DV42 ♦ V10873 ♣ 985 26 ♠ ♠ 92 ♥ AR1087 ♦ R9 ♣ D1064 ♠ A106 ♥ 53 ♦ A652 ♣ AR73		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>X</td><td>3 ♥</td><td>4 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♥	X	3 ♥	4 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																		
			1 ♥																		
X	3 ♥	4 ♠	—																		
—	—																				
Entame : ♥ As Par : Nord 4 ♠ +1		Difficulté ★★★																			

X : Court à Cœur, au moins trois cartes dans les autres couleurs, et l'ouverture.
3 ♥ : Barrage, un jeu faible avec quatre cartes à Cœur.
4 ♠ : Avec de 8 à 10 points et au moins six cartes à Pique, il faut sauter à la manche.

Est encaisse As-Roi de Cœur, et contre-attaque atout pour ne pas donner un pli à Trèfle ou à Carreau. Le déclarant a ses dix levées immédiatement, mais doit tenter une surlevée. Si Est a le Roi de Carreau et quatre Trèfles, il sera squeezé sur le défilé des Piques. Le déclarant tire six tours de Pique, en défaussant deux Carreaux du mort, et regarde la défausse d'Est :
Celui-ci peut défausser trois Cœurs, mais sur l'avant dernier Pique, il est squeezé : S'il jette un Carreau, le Roi tombe sous l'As et la Dame fera un pli, s'il jette un Trèfle, le déclarant peut alors jouer As-Roi de Trèfle, et Trèfle coupé pour y affranchir une levée de longueur.

♠ V64

♥ 1064

♦ R8743

♣ 95

♠ R1093

♥ AV83

♦ 105

♣ V72

27

♠ AD8752

♥ D7

♦ A6

♣ 1063

♠ —

♥ R952

♦ DV92

♣ ARD84

Entame : ♣ As

Par : Est 3 ♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	—	—	2 ♠
X	3 ♠	—	—
—			

Difficulté ★☆☆

2♠ : Le réveil avec un saut dans une couleur n'est pas un barrage, c'est une enchère naturelle qui montre une main de 12 à 14 points avec une couleur sixième.
X : D'appel, court à Pique.
3♠ : Si Est est maximum, une manche est possible.

Sud commence par encaisser trois tours de Trèfle, et sur le dernier, Nord doit défausser. Il doit indiquer à son partenaire son Roi de Carreau, pour éviter que celui-ci ne se jette dans la fourchette à Cœur.

Selon son système de défausse, Nord doit alors défausser le 8 de Carreau pour faire un appel dans cette couleur. Sud doit alors repartir de la Dame de Carreau, le déclaré sera limité à neuf plis, tant que Sud ne défausse pas de Cœur et couvre la Dame du Roi.

♠ R754

♥ A9

♦ RV76

♣ AD8

♠ D86

♥ 1063

♦ A4

♣ V9432

28

♠ AV10

♥ V7542

♦ 95

♣ 1076

♠ 932

♥ RD8

♦ D10832

♣ R5

Entame : ♥ 4

Par : Nord 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 SA	—
3 SA	—	—	—

Difficulté ★★☆☆

1SA : Entre 15 et 17 points avec un jeu régulier.

Le déclarant prend l'entame Cœur, et affranchit ses Carreaux. Ouest en main ne doit pas rejouer machinalement Cœur, mais doit trouver une couleur où faire des levées. En regardant le mort et sa main, cette couleur ne peut être que Pique.

Mais ce n'est pas tout, Ouest doit partir de la Dame de Pique, pour faire une impasse forçante contre le Roi de Nord, pour réduire le déclarant à égal.

♠ D 10 7

♥ V

♦ 8 5 3 2

♣ DV 9 3 2

♠ V 9 4

♥ D 10 9 8 6

♦ 10 9

♣ 7 5 4

29

♠ 8 5 3 2

♥ AR 4

♦ AR 7

♣ R 10 8

♠ AR 6

♥ 7 5 3 2

♦ DV 6 4

♣ A 6

Entame : ♠ As

Par : Est 2♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 SA
—	2♦	—	2♥
—	—	—	

Difficulté ★★☆☆

Passé en Sud : Avec un jeu régulier, malgré les points il n'est pas intéressant d'intervenir sur 1SA d'ouverture.

2♦ : Texas Cœur.

Sur l'entame de l'As de Pique, et avec trois petites cartes au mort, Nord doit jouer le 10 pour appeler. Sud encaisse le Roi et rejoue Pique, et Nord en main joue la Dame de Trèfle. C'est alors au déclarant de bien négocier la donne, que doit-il faire ?

S'il couvre, Sud prend de l'As, rejoue Trèfle pour le Valet, et Trèfle coupé. En mettant petit, le déclarant bloque la couleur, et pourra faire l'impasse contre le Valet si Nord en rejoue.

♠ V 3 2

♥ 8 7 6 2

♦ A 10 5 4

♣ 6 3

♠ D 9 7

♥ 10 9 5 4

♦ 8 6

♣ A 8 5 4

30

♠ R 10 5

♥ AV 3

♦ D 9 7

♣ D 10 7 2

♠ A 8 6 4

♥ RD

♦ RV 3 2

♣ RV 9

Entame : ♥ 4

Par : Sud 1SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
1 SA	—	—	—

Difficulté ★★☆☆

1SA : Entre 16 et 18 points avec au moins une tenue à Trèfle.

Avec (au moins) un arrêt à Trèfle en Sud, l'entame sous l'As serait trop dangereuse, il faut entamer Cœur. Un petit car dix-neuf quatrièmes ne sont pas suffisants pour former une séquence à Sans-atout. Est prend de l'As et rejoue le Valet.

Le déclarant doit trouver la Dame de Carreau, comme Est a ouvert, c'est contre lui qu'il fera l'impasse, et fait quatre plis de Carreau avant de partir d'un Trèfle du mort. La raison pour laquelle Ouest a entamé Cœur et pas Trèfle pourrait être qu'il possède l'As, c'est pourquoi le déclarant doit passer le Valet pour gagner son contrat.

♠ 753 ♥ 543 ♦ 985 ♣ RD52 ♠ D86 ♥ A986 ♦ V74 ♣ 1063 31 ♠ A1092 ♥ 2 ♦ AD106 ♣ A987		Sud 1 ♥ — —	Ouest — 3 ♣	Nord 2 ♥ —	Est X —
Entame : ♥ As Par : Ouest 3 ♣ =	♠ RV4 ♥ RDV107 ♦ R32 ♣ V4	Difficulté ★☆☆			

X : En "sandwich", le contre d'appel se fait avec les mêmes conditions que sur l'ouverture, mais en étant un peu plus sérieux.

Passe en Nord : Malgré le quatrième atout, la distribution 4333 n'est pas une bonne chose pour surenchérir, surtout en étant vulnérable.

Nord entame de l'As de Cœur, et en voyant le mort, doit choisir entre les Piques et les Carreaux. Il faut jouer Pique, car les Carreaux sont dangereux : Ils pourraient permettre à Ouest de défausser une perdante sur le dernier Carreau lorsqu'il sera affranchi.

Encaisser les deux Piques, puis un Carreau permet à Nord-Sud de réduire le déclarant à neuf levées.

♠ — ♥ V82 ♦ A10743 ♣ RV852 ♠ 98732 ♥ A5 ♦ 5 ♣ A7643 32 ♠ ARV ♥ RD1097 ♦ R96 ♣ D9		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♣ 10 Par : Est 4 ♥ -1			—	—	1 ♥
♠ D10654 ♥ 643 ♦ DV82 ♣ 10			2 ♣	—	2 SA
			4 ♥	—	—
		Difficulté ★★★			

2♣ : Drury, au moins 11 DH avec le fit à Cœur, ou un gros honneur second.

2SA : Au moins 15 points et un jeu régulier.

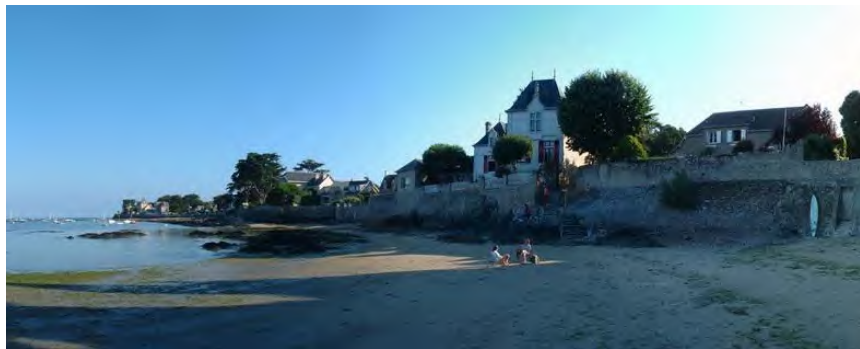
Sur l'entame du singleton Trèfle, Nord voit qu'il ne pourra donner qu'une coupe à son partenaire, il ne faut donc pas se précipiter, mais ouvrir sa propre coupe d'abord, comme il possède une reprise de main à l'atout, 5 de Carreau sur le tapis vert.

Par la suite, Nord va prendre la main grâce à l'As d'atout, jouer le 3 de Trèfle et bénéficier d'une coupe à Carreau

♠ R54 ♥ A8 ♦ ADV3 ♣ RV64 ♠ AD103 ♥ V7542 ♦ 862 ♣ 7 33 ♠ 9876 ♥ RD9 ♦ R ♣ D10953 ♠ V2 ♥ 1063 ♦ 109754 ♣ A82 Entame : ♥ 4 Par : EO 3SA =		Sud	Ouest	Nord	Est
				—	—
		—	1 ♦	—	1 ♠
		—	2 SA	—	3 SA
♠ D10 ♥ 103 ♦ V8643 ♣ D1062 ♠ A652 ♥ D74 ♦ AR5 ♣ 987 34 ♠ V9 ♥ ARV85 ♦ 1092 ♣ V54 ♠ R8743 ♥ 962 ♦ D7 ♣ AR3 Entame : ♥ 10 Par : NS 4♠ -1		Sud	Ouest	Nord	Est
					—
		1 ♠	—	2 ♣	—
		2 ♠	—	4 ♠	—
♠ RD108 ♥ A65 ♦ 8 ♣ ARD73 ♠ 73 ♥ D9832 ♦ AV964 ♣ 9 35 ♠ AV642 ♥ RV ♦ 732 ♣ V106 ♠ 95 ♥ 1074 ♦ RD105 ♣ 8542 Entame : ♦ Roi Par : EO 6♠ =		Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♣	—	1 ♠
		—	4 ♦	—	4 ♥
		—	4 SA	—	5 ♦
♠ A109 ♥ RV10953 ♦ AR ♣ 73 ♠ 7 ♥ 42 ♦ D10873 ♣ ARD84 36 ♠ R8632 ♥ D8 ♦ V652 ♣ V9 ♠ DV54 ♥ A76 ♦ 94 ♣ 10652 Entame : ♣ Roi Par : EO 3♥ =		Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♥	2 SA
		3 ♣	3 ♥	—	—
		—			

Réveillon au Pouliguen Hôtel Westôtel 4*

Du 27 décembre au 3 janvier



En compagnie de
l'équipe Bridge Plus
Voyages



A partir de **1230 €**
En demi-pension (boissons incluses)
bridge inclus
En plein centre ville ; sur la mer

 **Bridge+**
Euriell Quéran *Voyages*