



Séance du samedi

31 janvier 2026

à 15h00

www.bcsh.fr

STAGES D'HIVER ET DE PRINTEMPS

STAGE D'HIVER

ROMAIN TEMBOURET

FRANÇOIS FEL

DU 23 AU 27 FÉVRIER

- PERFECTIONNEMENT
- PRÉPARATION À LA COMPÉTITION

STAGE DE PRINTEMPS

ROMAIN TEMBOURET

FRANÇOIS FEL

NICOLAS CHAUVELOT

DU 20 AU 24 AVRIL

- REMISE À NIVEAU



BAROMÈTRE EN PAIRE-SUISSE

Prochaines dates :

- **Mardi 3 février**
- **Mardi 17 mars**



BRIDGE EN CORSE

Village vacances de Kallisterra - Sainte Lucie de Porto Vecchio, Corse du Sud

Au programme
mer, sport,
soleil et farniente,
et bien sûr **du bridge** !



21-28 juin
&/ou
28 juin
5 juillet

Vivez un stage de bridge
d'exception animé par
une équipe passionnée !

1029€

Bridge inclus
Pension complète
Supp single 183€

Sébastien Rotkoff
Véronique Bellosta
& François Fel

Apéritif offert tous les soirs

Des cadeaux pour tous

SKBridge
Bridgez, jouez &
VOYAGEZ



↙ Pour s'inscrire ↘
Sébastien Rotkoff

☎ 06 14 42 20 53

✉ bridge-corse@hotmail.com



<div><div><div>♠ ARV864</div><div>♥ 1092</div><div>♦ A84</div><div>♣ 10</div></div><div><div>♠ 753</div><div>♥ RV874</div><div>♦ 32</div><div>♣ AD5</div></div><div><div>♠ 2</div><div>♥ AD65</div><div>♦ D1096</div><div>♣ RV86</div></div><div><div>♠ D 109</div><div>♥ 3</div><div>♦ RV75</div><div>♣ 97432</div></div><div><div>1</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♦</td><td>1 ♠</td><td>2 ♥</td><td>2 ♠</td></tr><tr><td>4 ♥</td><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♦	1 ♠	2 ♥	2 ♠	4 ♥	4 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		—	—																			
1 ♦	1 ♠	2 ♥	2 ♠																			
4 ♥	4 ♠	—	—																			
—																						
<div>Entame : ♦ 3</div> <div>Par : Ouest 4 ♠ =</div>	<div>Difficulté ★☆☆</div>																					

Une belle séquence compétitive où les deux manches peuvent gagner dans chaque ligne. Nord peut se permettre de dire 2♥ avec 10 H puisqu'il a passé d'entrée.

Bravo à ceux qui auront défendu à 5♥ mais tous les Est-Ouest auront-ils gagné 4♠ ? C'est un problème de rentrées en main pour pouvoir couper les Cœurs.

Si vous passez négligemment le Valet à l'entame, vous venez de faire sauter votre seule entrée pour couper un deuxième Cœur. Il faut donc mettre le Roi à l'entame, jouer Cœur, prendre le retour atout en main, couper un Cœur, remonter par... l'As de Carreau précieusement conservé, et couper un autre Cœur. C'est le seul moyen de faire dix levées.

Encore un exemple où il faut entamer atout lorsque le mort est faible. Le déclarant devra alors laisser deux Cœurs, un Carreau, un Trèfle. Nous aurons de tout sur cette donne.

<div><div><div>♠ RD</div><div>♥ AV975</div><div>♦ R94</div><div>♣ R85</div></div><div><div>♠ V10963</div><div>♥ 84</div><div>♦ AV107</div><div>♣ 106</div></div><div><div>♠ 82</div><div>♥ RD3</div><div>♦ 652</div><div>♣ ADV72</div></div><div><div>♠ A754</div><div>♥ 1062</div><div>♦ D83</div><div>♣ 943</div></div></div> <div><div><div>2</div><div>♠</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♣	—	1 ♥	—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♥	—	4 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																							
			1 ♣																							
—	1 ♥	—	1 SA																							
—	2 ♣	—	2 ♥																							
—	4 ♥	—	—																							
—																										
<div>Entame : ♠ Valet</div> <div>Par : Ouest 4 ♥ =</div>	<div>Difficulté☆☆☆</div>																									

1SA = 12-14 H. 2♣ = Roudi. 2♥ = Minimum, le fit par trois cartes.

Sud, en prenant l'entame de l'As, découvre Roi-Dame secs chez Ouest. Il doit trouver le moyen de réaliser quatre levées en flanc sans rendre la main au déclarant.

A Pique, une. A Trèfle, aucun espoir, si le partenaire possède le Roi, celui-ci sera pris en impasse. Le flanc doit réaliser trois levées rouges !! Pour cela, Nord doit absolument détenir l'As de Carreau (hypothèse de nécessité). Il n'a donc aucune chance de posséder aussi l'As de Cœur et il faut réaliser trois levées de Carreau. Rejouer un petit en Sud ne suffit pas, car on donne ainsi à Ouest la possibilité de mettre un petit de sa main. Il faut espérer As-Valet-10 en Nord et poser la Dame de Carreau sur le tapis vert.

Peu trouveront ce retour, c'est pourquoi nous avons laissé le par à dix levées.

<p> ♠ 8763 ♥ 932 ♦ AV93 ♣ A3 </p>	<p> ♠ A54 ♥ AD5 ♦ R7 ♣ DV1098 </p>	<p> ♠ R92 ♥ 764 ♦ 1085 ♣ R752 </p>	<p> ♠ DV10 ♥ RV108 ♦ D642 ♣ 64 </p>	<p> Sud Ouest Nord Est </p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </table>	—	—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♦	—	3 SA	—	—	—
—	—	1 SA	—													
2 ♣	—	2 ♦	—													
3 SA	—	—	—													
<p>Entame : ♣2</p> <p>Par : Nord 3SA -1</p>				<p>Difficulté ★☆☆</p>												

En Ouest, vous prenez l'entame de l'As de Trèfle et réfléchissez !

1) Votre partenaire a entamé le 2 en quatrième meilleure, il a donc quatre cartes, conclusion Nord a cinq Trèfles dans la couleur d'entame, il est donc 5.3.3.2.

2) Est a entamé Trèfle, il n'a en principe pas de majeure quatrième, donc Est et Nord ont respectivement trois cartes à Cœur et trois cartes à Pique chacun, vu les enchères.

3) Nord a donc deux cartes à Carreau.

Vous jouez alors le 3 de Carreau pour le Roi de Nord. Mais dès que ce dernier voudra affranchir ses Trèfles, votre partenaire plongera du Roi et présentera le 10 de Carreau pour 3SA moins un. Bonne analyse ! Mais avez-vous trouvé à la table ?

<p> ♠ DV1074 ♥ A82 ♦ 8 ♣ RDV10 </p>	<p> ♠ AR9 ♥ 543 ♦ V765 ♣ 874 </p>	<p> ♠ 832 ♥ 9 ♦ 109432 ♣ A932 </p>	<p> Sud Ouest Nord Est </p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> </tr> <tr> <td>3 ♥</td> <td>3 ♠</td> <td>4 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </table>		1 ♠	—	2 ♠	3 ♥	3 ♠	4 ♥	—	—	—	—	—
	1 ♠	—	2 ♠												
3 ♥	3 ♠	4 ♥	—												
—	—	—	—												
<p>Entame : ♣Roi</p> <p>Par : Sud 4♥ =</p>			<p>Difficulté ★☆☆</p>												

2♠ = 6-10 S

3♥ = Six cartes et plus, main de deuxième zone.

3♠ = Compétitif.

Ouest fait la première levée à Trèfle et contre-attaque son singleton Carreau.

Son intention est claire : prendre la main par l'As d'atout, la donner à Est par l'As de Trèfle, et bénéficier d'une coupe à Carreau.

Pour empêcher cela, tirez trois tours de Pique en défaussant votre deuxième Trèfle.

Ouest fait la levée, mais Est ne prendra jamais la main !

Est-Ouest ont une bonne défense à 4♠, deux de chute sur entame et continuation à l'atout, à condition que le Sud à leur table ait su gagner 4♥ ?!

<div><div><div>♠ 1065</div><div>♥ 542</div><div>♦ AR76</div><div>♣ AV2</div></div><div><div>Entame : ♦ As</div><div>Par : Sud 3 ♠ -1</div></div></div>		<div><div><div>♠ A74</div><div>♥ A83</div><div>♦ V10985</div><div>♣ 108</div></div><div><div>♠ R8</div><div>♥ RV10976</div><div>♦ 2</div><div>♣ 9543</div></div></div> <div><div><div>♠ DV932</div><div>♥ D</div><div>♦ D43</div><div>♣ RD76</div></div><div><div>♠ 5</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>3 ♥</td><td>3 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table> <div>Difficulté ★☆☆</div>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	2 ♥	2 ♠	3 ♥	3 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																				
		—	2 ♥																				
2 ♠	3 ♥	3 ♠	—																				
—	—																						

L'enchère de 2♠ est contestable, mais en tournoi par paires il faut prendre quelques risques.

L'entame de l'As de Carreau semble favorable, mais cela ne va pas durer.

Est fournit le 2 qui ne peut provenir de la Dame troisième, Sud aurait deux singletons et aurait appelé la manche.

Ouest rejoue le Roi de Carreau et petit, coupé par Est qui renvoie Trèfle.

Le quatrième Carreau permet à Est de faire son Roi d'atout en passant et de faire chuter le contrat. Mais bon, 3♥ gagnaient...

<div><div><div>♠ AD 10</div><div>♥ D2</div><div>♦ AD 10 7 4</div><div>♣ AR 3</div></div><div><div>♠ R 8 7 2</div><div>♥ R 10 4</div><div>♦ 9</div><div>♣ V 9 6 4 2</div></div><div><div>♠ 9 6 4 3</div><div>♥ V 5 3</div><div>♦ 8 5 3</div><div>♣ 8 7 5</div></div><div><div>♠ V 5</div><div>♥ A 9 8 7 6</div><div>♦ RV 6 2</div><div>♣ D 10</div></div><div><div>6</div><div></div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			—																			
—	2 ♣	—	2 ♦																			
—	2 SA	—	—																			
—																						
<div>Entame : ♣ 4</div> <div>Par : Ouest 2SA -2</div>	<div>Difficulté ★☆☆</div>																					

2♣ = Certains ont parfois une répulsion à compter leurs points de longueur, exercice un peu scolaire j'en conviens. Cependant cette belle couleur cinquième à Carreau justifie l'ouverture préconisée.

Quel plaisir de jouer ce coup avec un mort aussi nul... Ne vous méprenez pas, je parle de son jeu ! Alors, accrochez-vous en ne chutant que de deux levées, réalisant en principe trois Carreaux, deux Trèfles et une seule levée majeure.

Limiter la chute dans un contrat normal peut rapporter une bonne note.

<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>♠ RDV62 ♥ AD ♦ A9 ♣ AD104</p> </div> <div style="width: 10%; text-align: center;"> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;">7</div> </div> <div style="width: 45%;"> <p>♠ 73 ♥ V10952 ♦ V74 ♣ 853</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div style="width: 45%;"> <p>♠ A ♥ 87643 ♦ R10652 ♣ 97</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>♠ 109854 ♥ R ♦ D83 ♣ RV62</p> </div> </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p><i>Entame : ♥ Valet</i> <i>Par : Ouest 6♠ =</i></p> </div>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> <td>3 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 SA</td> <td>—</td> <td>5 ♣</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>6 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <div style="margin-top: 10px;"> <p><i>Difficulté</i> ★☆☆</p> </div>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 ♠	—	3 ♠	—	4 SA	—	5 ♣	—	6 ♠	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
—	2 ♣	—	2 ♦																		
—	2 ♠	—	3 ♠																		
—	4 SA	—	5 ♣																		
—	6 ♠	—	—																		

2♣ = Fort indéterminé.
2♦ = Relais.
3♠ = Le fit, encourageant.
5♣ = Trois ou zéro clé(s).

Quelle terrible duplication !
Il semble qu'il n'y ait pas moyen d'éviter la perte d'un Carreau et de l'As d'atout...
Vous avez cependant une toute petite chance de gagner. Tirez deux tours de Cœur et deux tours de Trèfle, puis jouez atout.
Sud prend de l'As, mais doit jouer sous son Roi de Carreau ou coupe et défausse !

L'entame Carreau battait le coup, mais qui va la trouver ? Peut-être le Ouest de la donne 5...

<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>♠ 932 ♥ R ♦ 98762 ♣ 9432</p> </div> <div style="width: 10%; text-align: center;"> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 0 auto;">8</div> </div> <div style="width: 45%;"> <p>♠ ARV76 ♥ 42 ♦ A ♣ ADV106</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div style="width: 45%;"> <p>♠ D1054 ♥ AD1065 ♦ V5 ♣ R5</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>♠ 8 ♥ V9873 ♦ RD1043 ♣ 87</p> </div> </div> <div style="margin-top: 10px;"> <p><i>Entame : ♦ Roi</i> <i>Par : Nord 7♠ =</i></p> </div>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 12.5%;">Sud</th> <th style="width: 12.5%;">Ouest</th> <th style="width: 12.5%;">Nord</th> <th style="width: 12.5%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>3 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 ♠</td> <td>—</td> <td>4 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♥</td> <td>—</td> <td>4 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>5 ♦</td> <td>—</td> <td>5 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>6 ♣</td> <td>—</td> <td>7 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table> <div style="margin-top: 10px;"> <p><i>Difficulté</i> ★☆☆</p> </div>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 ♠	—	2 ♥	—	3 ♣	—	3 ♠	—	4 ♣	—	4 ♥	—	4 SA	—	5 ♦	—	5 ♥	—	6 ♣	—	7 ♠	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																														
	—	1 ♠	—																														
2 ♥	—	3 ♣	—																														
3 ♠	—	4 ♣	—																														
4 ♥	—	4 SA	—																														
5 ♦	—	5 ♥	—																														
6 ♣	—	7 ♠	—																														
—	—	—	—																														

2♥ = Cinq cartes et plus, 11 H et plus.
4♣ et 4♥ = Contrôles.
6♣ = Oui, et aussi le Roi de Trèfle.

3♣ = Bicolore cher, 16 H et plus.
5♥ = Avez-vous la Dame d'atout ?
7♠ = Merci partenaire !

Mais ne vous précipitez pas et encaissez d'abord tous vos Trèfles et le reste de vos atouts.
A trois cartes de la fin, quand vous jouez votre dernier atout, Est est obligé de lâcher un Cœur pour garder la Dame de Carreau : défaussez le Valet de Carreau et jouez Cœur.
Quand Est fournit le Valet, vous savez que la dernière carte qu'il a en main est la Dame de Carreau.
Inutile donc de tenter l'impasse, placez l'As de Cœur. Bingo !

<div><div><div>♠ RDV642</div><div>♥ D53</div><div>♦ 94</div><div>♣ 73</div></div><div><div>♠ 10987</div><div>♥ 972</div><div>♦ V63</div><div>♣ A94</div></div><div><div>♠ —</div><div>♥ AR1084</div><div>♦ 10852</div><div>♣ 10862</div></div></div> <div><div><div>♠ A53</div><div>♥ V6</div><div>♦ ARD7</div><div>♣ RDV5</div></div><div><div>9</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>2 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			2 ♠	—	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est											
		2 ♠	—											
4 ♠	—	—	—											
<div>Entame : ♥ As</div> <div>Par : Nord 4 ♠ -1</div>	<div>Difficulté ★☆☆</div>													

2 ♠ = Six belles cartes, 6-10 H.

Quand Est entame l'As de Cœur et que le mort s'étale, Ouest réalise que le déclarant possède six Piques par Roi-Dame-Valet, et que par conséquent le contrat ne chutera pas. A moins que...

A moins que Nord ne tombe dans un piège. Ouest fournit le 9 de Cœur sur l'As, puis le 2 sur le Roi. Est, bien sûr, continue Cœur et le déclarant, ne voulant pas être surcoupé, coupe de l'As de Pique. Dès qu'il joue atout et qu'Est défausse, il comprend - mais trop tard - qu'il a été "roulé dans la farine"...

<div><div><div>♠ 74</div><div>♥ R73</div><div>♦ AR853</div><div>♣ R73</div></div><div><div>♠ D9532</div><div>♥ 86</div><div>♦ V1072</div><div>♣ 96</div></div></div>		<div><div><div>♠ A1086</div><div>♥ 4</div><div>♦ D64</div><div>♣ D10852</div></div><div><div>♠ RV</div><div>♥ ADV10952</div><div>♦ 9</div><div>♣ AV4</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♥</td><td>—</td><td>3 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>5 ♠</td><td>—</td><td>6 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 ♥	—	3 ♥	—	3 ♠	—	4 SA	—	5 ♠	—	6 ♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																																
			—																																
2 ♣	—	2 ♦	—																																
2 ♥	—	3 ♥	—																																
3 ♠	—	4 SA	—																																
5 ♠	—	6 ♥	—																																
—	—																																		
<div>Entame : ♠ 2</div> <div>Par : Sud 6 ♥ =</div>		<div>Difficulté ★☆☆</div>																																	

2 ♣ = Fort indéterminé.

2 ♦ = Relais.

2 ♥ = Deux fort à Cœur.

3 ♥ = Le fit, fort.

3 ♠ = Contrôle.

5 ♠ = Deux pièces sur les cinq avec la Dame d'atout.

Seule l'entame Pique vous réduit à douze levées.

Sur toute autre entame, vous affranchissez le cinquième Carreau par la coupe, en prenant soin de les couper avec de gros atouts. Vous remonterez ainsi quatre fois au mort, la dernière par le 7 de Cœur. Après avoir défaussé les deux Piques sur le Roi de Carreau et le petit Carreau affranchi, vous tenterez l'impasse Trèfle pour la treizième levée.

♠ 5

♥ RDV 1073

♦ 62

♣ A 1098

♠ V 94

♥ A 2

♦ AV 10987

♣ 65

♠ 83

♥ 9865

♦ RD4

♣ DV74

♠ ARD 10762

♥ 4

♦ 53

♣ R32

11

Entame : ♥ Roi

Par : Ouest 5♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♠	2 ♥	3 ♦
3 ♥	4 ♠	5 ♥	5 ♠
—	—	—	—

Difficulté ☆☆☆

2♥ = Six cartes ou cinq belles, 11-17 H.
3♦ = Naturel, forcing.

Vous devez affranchir les Carreaux sans rendre la main à Sud qui rejouerait Trèfle pour une chute probable...
Il va donc vous falloir laisser passer le Roi de Cœur !
Vous défausserez ultérieurement un Carreau sur l'As de Cœur et affranchirez ainsi la couleur par la coupe en utilisant le Valet et le 9 de Pique pour rentrer au mort, et éventuellement le 4 de Pique en cas de partage 4-1 des Carreaux, en gardant le 2 de Pique pour communiquer.

♠ AD8

♥ AV 103

♦ A9

♣ DV 102

♠ 954

♥ 872

♦ R73

♣ AR76

♠ R763

♥ D954

♦ DV4

♣ 85

♠ V 102

♥ R6

♦ 108652

♣ 943

12

Entame : ♠ V

Sud 4♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♣	—		—	1 ♣	—
1 ♥	—	3 SA	—	1 ♥	—	4 ♥	—
4 ♥	—	—	—	—	—	—	—

Difficulté ★☆☆

3SA = Main régulière, fit Cœur quatrième.

Sur l'entame favorable du Valet de Pique, vous pouvez réaliser onze levées.
Vous prenez en main, enlevez les atouts en finissant en main et jouez Trèfle.
Est, en main, ne pourra plus réaliser son Roi de Carreau, le Carreau du mort partant sur le Pique de la main.

Sur l'entame Carreau, à moins d'être devin, vous devriez tenter l'impasse pour seulement dix levées, sauf si vous décidez de prendre de l'As, de rentrer en main par le Roi de Pique, de donner deux tours d'atout, de dégager As-Dame de Pique, puis de rentrer en main à l'atout pour encaisser le treizième Pique et effacer le Carreau du mort.

<p> ♠ D65 ♥ R6 ♦ AR765 ♣ V65 ♠ R107 ♥ V108543 ♦ V103 ♣ 9 </p>		<p> ♠ AV4 ♥ D7 ♦ D84 ♣ A8743 </p>	<p> ♠ 9832 ♥ A92 ♦ 92 ♣ RD102 </p>	<p> Sud Ouest Nord Est </p>
<p>Entame : ♦ As</p> <p>Par : Ouest 2♥ =</p>		<p>13</p>		<p>1♦ — 1 SA —</p> <p>1♠ — 1 SA —</p> <p>— 2♥ — —</p> <p>— — — —</p>
				<p>Difficulté ★☆☆</p>
<p>1SA = 12-14 H.</p> <p>2♥ = Réveil obligatoire. Moins on a de points, plus le partenaire en a !</p> <p>Sud coupe le troisième tour de Carreau et contre-attaque le Roi de Trèfle.</p> <p>Prenez et présentez la Dame de Cœur.</p> <p>Nord prend et rejoue Trèfle.</p> <p>Coupez, mais où est la Dame de Pique ?</p> <p>Pour le savoir, rejouez Cœur.</p> <p>Sud prend de l'As et, par ce fait, il vient de vous montré neuf points : le reste est donc chez Nord pour justifier son ouverture.</p> <p>Sud aurait été mieux inspiré de rejouer petit Cœur, après sa coupe à Carreau, au lieu de montrer tous ses points !</p>				

<p> ♠ D86 ♥ 83 ♦ A983 ♣ R1097 ♠ V75 ♥ A76 ♦ 764 ♣ V843 </p>		<p> ♠ A104 ♥ RDV1054 ♦ D5 ♣ 65 </p>	<p> ♠ R932 ♥ 92 ♦ RV102 ♣ AD2 </p>	<p> Sud Ouest Nord Est </p>
<p>Entame : ♦ Valet</p> <p>Par : Est 3♥ x -2</p>		<p>14</p>		<p>1♥ — — —</p> <p>X 2♥ X 3♥</p> <p>— — X —</p> <p>— — — —</p>
				<p>Difficulté ★☆☆</p>
<p>X de Sud = D'appel.</p> <p>2♥ = 6-10 S.</p> <p>X de Nord = D'appel pour les mineures.</p> <p>3♥ = Barrage.</p> <p>X = Du jeu.</p> <p>Sud "tient" avec sa main régulière.</p> <p>Nord prend l'entame Carreau de l'As et en rejoue. Sud insiste à Carreau.</p> <p>Coupez et purgez les atouts, puis jouez Trèfle : Sud prend de la Dame, tire l'As et en rejoue.</p> <p>Coupez et abandonnez deux levées de Pique à la défense.</p> <p>Difficile de contrer 3♥, mais certains d'entre vous ont dû en avoir le cran...</p>				

<div><div><div>♠ AR6</div><div>♥ 10987</div><div>♦ D943</div><div>♣ V5</div></div><div><div>♠ 105</div><div>♥ A64</div><div>♦ AV105</div><div>♣ R1092</div></div><div><div>♠ D9873</div><div>♥ DV5</div><div>♦ 2</div><div>♣ AD64</div></div><div><div>♠ V42</div><div>♥ R32</div><div>♦ R876</div><div>♣ 873</div></div></div> <div><div>15</div><div>♠</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>1 ♦</td><td>1 ♠</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>X</td><td>—</td><td>2 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	1 ♦	1 ♠	2 ♦	X	—	2 ♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																		
—	—	1 ♦	1 ♠																		
2 ♦	X	—	2 ♠																		
—	—	—																			
<div>Entame : ♦ 7</div> <div>Par : Est 2 ♠ +2</div>		<div>Difficulté ★☆☆</div>																			

X = D'appel, un peu beau pour dire 2 ♠.

2 ♠ = Minimum, Ouest a passé d'entrée.

Rouge contre vert, le camp Nord-Sud abandonne le contrat.

Nord met le 10 et tire l'As de Carreau.

Coupez et jouez la Dame de Cœur pour l'As de Nord qui insiste à Carreau.

Re-coupez et présentez le Valet de Cœur pour le Roi de Sud qui, lui aussi, joue Carreau.

Coupez puis enlevez les atouts adverses en finissant au mort pour tirer les Cœurs maîtres et faire l'impasse Trèfle pour la dixième levée.

Un mort inversé original, bien aidé par le flanc...

<div><div><div>♠ DV62</div><div>♥ RD85</div><div>♦ RDV</div><div>♣ 54</div></div><div><div>♠ 10874</div><div>♥ AV72</div><div>♦ 9763</div><div>♣ 6</div></div><div><div>♠ A3</div><div>♥ 643</div><div>♦ 10842</div><div>♣ DV102</div></div><div><div>♠ R95</div><div>♥ 109</div><div>♦ A5</div><div>♣ AR9873</div></div><div><div>16</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♦</td><td>—</td><td>1 SA</td></tr><tr><td>2 ♣</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♦	—	1 SA	2 ♣	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
	1 ♦	—	1 SA														
2 ♣	—	—	—														
<div>Entame : ♦ Roi</div> <div>Par : Sud 2 ♣ =</div>		<div>Difficulté ★☆☆</div>															

1 ♦ = Jouant la meilleure mineure, la main peut ne compter que trois cartes à Carreau.

L'intervention à 2 ♣ devient le contrat final.

Est ne doit pas défendre à 2 ♦ avec quatre petits atouts et trois levées de défense à l'atout Trèfle.

Prenez l'entame de l'As, donnez deux tours d'atout, et présentez le 10 de Cœur.

Si Ouest fournit un honneur vous le laissez en main. Une autre impasse à Cœur vous permettra de défausser un Pique perdant puis de jouer Pique vers le Roi. C'est risqué, mais c'est la seule chance de gagner !

<div><div><div>♠ 10954</div><div>♥ RD106</div><div>♦ 7</div><div>♣ D652</div></div><div><div>♠ V62</div><div>♥ V4</div><div>♦ DV10543</div><div>♣ 83</div></div><div><div>♠ AR8</div><div>♥ A53</div><div>♦ R862</div><div>♣ R109</div></div><div><div>♠ D73</div><div>♥ 9872</div><div>♦ A9</div><div>♣ AV74</div></div></div> <div><div>17</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td><td>3 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	3 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		—	1 SA																			
—	2 ♣	—	2 ♦																			
—	2 SA	—	3 SA																			
—	—	—																				
<div>Entame : ♥ 8</div> <div>Par : Est 3SA -1</div>	<div>Difficulté ★☆☆</div>																					

En face d'une ouverture d'1SA fort, il faut faire un Stayman. Dès que le partenaire possède une majeure quatrième, le contrat sera meilleur qu'à SA avec un singleton et on peut tabler la manche, ce qui, même en tournoi par paires, n'est pas négligeable ! La main est assez solide pour supporter 2SA voire 3SA si, comme c'est le cas ici, Est est maximum. Le contrat est un peu poussé, mais avec ces cartes intermédiaires et ces longues, les ressources sont nombreuses. Sur l'entame du 8♥, Est possède en principe quatre levées de ♥ et deux de ♠. Il doit trouver trois autres levées : ♣ est la meilleure couleur à travailler, et jouer vers le 9 est meilleur (cela assure trois levées avec le Valet en Nord, alors que si le Valet est en Sud, il faut en plus trouver la couleur 3-3). Donc R♥ et ♣ vers le 9, pris du Valet. Sud rejoue ♥ pour le 6, Valet, As. Est joue R♣ pris par Sud qui coupe les communications en rejouant ♥. Est doit alors jouer AR♠ et ♠e et espérer un placement favorable, ce qui est le cas. Malheureusement pour lui, l'As♦ étant mal placé, il ne pourra faire sa neuvième levée.

<div><div><div>♠ A9</div><div>♥ R953</div><div>♦ 762</div><div>♣ A1064</div></div><div><div>♠ D1063</div><div>♥ 82</div><div>♦ A1094</div><div>♣ 753</div></div><div><div>♠ R7</div><div>♥ D74</div><div>♦ RD83</div><div>♣ RDV2</div></div><div><div>♠ V8542</div><div>♥ AV106</div><div>♦ V5</div><div>♣ 98</div></div></div> <div><div><div>18</div><div>♠</div></div></div> <div><div>Entame : ♠ 4</div><div>Par : Est 3SA -1</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <div>Difficulté ★☆☆</div>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 SA	—	2 ♣	—	2 ♦	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			1 SA																			
—	2 ♣	—	2 ♦																			
—	3 SA	—	—																			
—																						

1SA = 15-17 H.
2♣ = Stayman.
2♦ = Pas de majeure quatrième.

Avec seulement six levées de tête, il va vous falloir "ramer" pour en totaliser neuf !
Prenez l'entame Pique de l'As et jouez Carreau pour le Roi.
Comme il tient, jouez Cœur pour le Roi et rejouez Carreau pour la Dame.
Neuf levées, vite fait, bien fait.

Nord pouvait vous envoyer au tapis : il "suffisait" de prendre de l'As de Carreau à la deuxième levée et de rejouer Pique...

<div><div><div>♠ R 1065</div><div>♥ 73</div><div>♦ A74</div><div>♣ AV105</div></div><div><div>♠ D984</div><div>♥ V10</div><div>♦ 1092</div><div>♣ D974</div></div><div><div>♠ 2</div><div>♥ ARD862</div><div>♦ R63</div><div>♣ 632</div></div><div><div>♠ AV73</div><div>♥ 954</div><div>♦ DV85</div><div>♣ R8</div></div><div><div>19</div><div>♠</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 ♣</td><td>—</td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td><td>4 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♣	—	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♦	—	2 SA	—	4 ♥	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																			
—	1 ♣	—	1 ♥																			
—	1 ♠	—	2 ♦																			
—	2 SA	—	4 ♥																			
—	—	—																				
<div>Entame : ♦ Dame</div> <div>Par : Est 4 ♥ +1</div>	<div>Difficulté ☆☆☆</div>																					

2♦ = Quatrième couleur forcing de manche, en espérant entendre 2 ou 3♥.
2SA = 12-14 H sans trois cartes à Cœur.

Prenez l'entame en main, enlevez les atouts adverses, et jouez Pique, en espérant l'As placé.
Sud prend et rejoue Carreau.

Encaissez le Roi de Pique pour la défausse d'un Carreau perdant, rentrez en main en coupant un Carreau ou un Pique, et terminez en tentant deux fois l'impasse à Trèfle pour un résultat de onze levées.

<div><div><div>♠ A76</div><div>♥ 76</div><div>♦ D10985</div><div>♣ A86</div></div><div><div>♠ RD105</div><div>♥ A54</div><div>♦ AR4</div><div>♣ V105</div></div><div><div>♠ V84</div><div>♥ RD8</div><div>♦ 763</div><div>♣ RD74</div></div></div> <div><div><div>20</div></div></div> <div><div>♠ 932</div><div>♥ V10932</div><div>♦ V2</div><div>♣ 932</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 SA</td><td>—</td><td>3 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 SA	—	3 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est											
	1 SA	—	3 SA											
—	—	—												
<div>Entame : ♦ 10</div> <div>Par : Ouest 3SA -1</div>	<div>Difficulté ★☆☆</div>													

Séquence sans histoire.

Le déclarant laisse passer le Valet de Carreau de Sud, prend la continuation et joue un petit Pique vers le Valet.

A) Nord "plonge" de l'As et continue Carreau : Ouest sera à court d'une levée.

B) Il fournit machinalement petit : Ouest prend du Valet et affranchit les Trèfles. Il aura gagné la course de vitesse...

<div><div><div>♠ 4</div><div>♥ A10973</div><div>♦ 743</div><div>♣ DV105</div></div><div><div>♠ A73</div><div>♥ R82</div><div>♦ R10862</div><div>♣ 83</div></div><div><div>♠ V52</div><div>♥ V654</div><div>♦ D9</div><div>♣ A962</div></div><div><div>♠ RD10986</div><div>♥ D</div><div>♦ AV5</div><div>♣ R74</div></div><div><div>21</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♠	—	2 ♣	—	2 ♠	—	3 ♠	—	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																						
		—	—																						
1 ♠	—	2 ♣	—																						
2 ♠	—	3 ♠	—																						
4 ♠	—	—	—																						
<div>Entame : ♣ Dame</div> <div>Par : Sud 4 ♠ +1</div>		<div>Difficulté ★☆☆</div>																							

2 ♣ = Drury.

2 ♠ = L'ouverture avec six cartes, forcing.

3 ♠ = Proposition honnête...

A) Est rejoue Cœur à la seconde levée : la cause est entendue, vous défausserez un Carreau sur le Roi de Cœur et couperez un Trèfle au mort : onze levées.

B) Est retourne autre chose, Trèfle par exemple : vous pouvez être tenté par le diable et essayer de trouver la Dame de Carreau, pour douze levées en cas de succès, mais seulement dix en cas d'échec. Un peu "sportif", mais si vous êtes à la recherche du top et que votre partenaire sait accepter les "zéros" sans broncher, pourquoi pas ?

<div><div><div>♠ D8</div><div>♥ 10542</div><div>♦ R9762</div><div>♣ D7</div></div><div><div>♠ RV964</div><div>♥ A876</div><div>♦ 8</div><div>♣ A42</div></div><div><div>22</div><div>♠ A52</div><div>♥ V3</div><div>♦ AV5</div><div>♣ R10863</div></div></div> <div><div>♠ 1073</div><div>♥ RD9</div><div>♦ D1043</div><div>♣ V95</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♥</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♣	—	1 ♥	1 ♠	—	2 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
			1 ♣																		
—	1 ♥	1 ♠	—																		
2 ♠	—	—	—																		
<div>Entame : ♥ Valet</div> <div>Par : Nord 2 ♠ +1</div>		<div>Difficulté ☆☆☆</div>																			

1 ♥ = Avec cinq Carreaux et quatre Cœurs, priorité à la majeure avec une main faible.

1 ♠ = Belle intervention.

2 ♠ = Soutien naturel faible.

Prenez du Roi de Cœur et faites l'impasse à la Dame de Pique. Cela devrait vous amener à neuf levées, la position des Cœurs étant favorable (l'impasse au 10 coule de source).

<div><div><div>♠ 108654</div><div>♥ 106</div><div>♦ 94</div><div>♣ D764</div></div><div><div>♠ R32</div><div>♥ AV52</div><div>♦ 86</div><div>♣ RV102</div></div><div><div>♠ DV7</div><div>♥ R974</div><div>♦ AD10752</div><div>♣ —</div></div><div><div>♠ A9</div><div>♥ D83</div><div>♦ RV3</div><div>♣ A9853</div></div></div>		<div><div>23</div></div>																			
<div>Entame : ♦ 9</div> <div>Par : Sud 3SA +2</div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♣</td><td>—</td><td>1 ♥</td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>X</td><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♣	—	1 ♥	2 ♦	X	—	3 ♦	—	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
1 ♣	—	1 ♥	2 ♦																		
X	—	3 ♦	—																		
3 SA	—	—	—																		
		<div>Difficulté ★☆☆</div>																			

X = Trois cartes à Cœur dans une bonne main.

3♦ = Cue-bid, les points de manche, sans cinq Cœurs, et demandant l'arrêt à Carreau pour jouer 3SA.

Vous prenez l'entame du Valet de Carreau - Est ayant laissé passer -, et votre problème est l'affranchissement des Trèfles.

Où chercher la Dame ?

Il semble logique de tirer l'As de Trèfle car l'intervention d'Est augmente les chances d'une courte dans sa main. Bien vous en a pris !

Avez-vous pensé à débloquer le Valet ou le 10 du mort pour présenter le 9 ?

Vous avez ainsi toutes les communications voulues et pouvez faire tranquillement l'impasse Cœur pour onze levées.

<div><div><div>♠ DV 105</div><div>♥ R843</div><div>♦ 84</div><div>♣ R95</div></div><div><div>♠ A742</div><div>♥ 95</div><div>♦ 963</div><div>♣ D842</div></div><div><div>♠ R93</div><div>♥ DV62</div><div>♦ RDV5</div><div>♣ A6</div></div><div><div>♠ 86</div><div>♥ A107</div><div>♦ A1072</div><div>♣ V1073</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>—</td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est		—	—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♥	—	4 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																						
	—	—	1 SA																						
—	2 ♣	—	2 ♥																						
—	4 ♥	—	—																						
—																									
<div>Entame : ♠ 8</div> <div>Par : Est 4 ♥ -1</div>		<div>Difficulté ★☆☆</div>																							

1SA = 15-17 H.

2♣ = Stayman.

2♥ = Quatre cartes.

L'entame du 8 de Pique peut-elle provenir d'un singleton ?

Non ! Si Est avait eu quatre Cœurs et quatre Piques, il n'aurait pas répondu 2♥ mais 2SA.

Nord encourage du 7 mais laisse filer afin de garder une communication avec son partenaire.

Quand Est joue atout, Sud prend de l'As et renvoie Pique pour bénéficier d'une coupe.

Une de chute grâce à ce coup à blanc en défense.

<div><div><div>♠ RD73</div><div>♥ 1076</div><div>♦ V106</div><div>♣ V108</div></div><div><div>Entame : ♣3</div><div>Par : Nord 4♥+3</div></div></div> <div><div><div>♠ 104</div><div>♥ AR9853</div><div>♦ 2</div><div>♣ D765</div></div><div><div>♠ A8652</div><div>♥ V4</div><div>♦ D9854</div><div>♣ 3</div></div><div><div>♠ V9</div><div>♥ D2</div><div>♦ AR73</div><div>♣ AR942</div></div><div><div>25</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>2♥</td><td>—</td></tr><tr><td>2SA</td><td>—</td><td>4♦</td><td>—</td></tr><tr><td>4♥</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table> <div>Difficulté☆☆☆</div>	Sud	Ouest	Nord	Est			2♥	—	2SA	—	4♦	—	4♥	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
		2♥	—															
2SA	—	4♦	—															
4♥	—	—	—															

2♥ = Faible, six belles cartes, 6-10 H.

2SA = Relais.

4♦ = Pas de Roi extérieur, mais un bon 2 faible avec une courte à Carreau.

Rappel : La courte à Pique s'exprime par l'enchère de 4♥. Et avec un Roi extérieur et une courte, vous commencez par nommer le Roi.

J'ai vu... Si Est entame l'As de Pique, la défense encaisse les deux premières levées.

Mais l'entame du singleton me paraît évidente puisque Nord-Sud n'ont pas dévoilé d'ambitions de chelem et, avec 7 H en main, on peut espérer une ou deux reprises en Ouest.

<div><div><div>♠ 98754</div><div>♥ AR6</div><div>♦ A82</div><div>♣ AD</div></div><div><div>♠ 62</div><div>♥ 84</div><div>♦ D963</div><div>♣ RV752</div></div><div><div>♠ ARDV3</div><div>♥ D75</div><div>♦ RV10</div><div>♣ 64</div></div><div><div>26</div><div>♠ 10</div><div>♥ V10932</div><div>♦ 754</div><div>♣ 10983</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td><td>5 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>5 SA</td><td>—</td><td>6 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>6 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♠	—	4 SA	—	5 ♠	—	5 SA	—	6 ♦	—	6 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																							
			1 ♠																							
—	4 SA	—	5 ♠																							
—	5 SA	—	6 ♦																							
—	6 ♠	—	—																							
—																										
<div>Entame : ♥ Valet</div> <div>Par : Est 6 ♠ =</div>	<div>Difficulté ★☆☆</div>																									

5 ♠ = Deux clés avec la Dame d'atout.

5SA = Blackwood aux Rois.

6 ♦ = Un Roi.

Prenez l'entame Cœur et purgez les atouts.

Plutôt que de tenter les impasses mineures, et risquer de chuter, éliminez les Cœurs et jouez As-Dame de Trèfle.

Que ce soit Nord ou Sud en main, il devra jouer Carreau ou coupe et défausse...

<div><div><div>♠ D 1084</div><div>♥ RD</div><div>♦ DV972</div><div>♣ DV</div></div><div><div>♠ AV7</div><div>♥ A432</div><div>♦ R4</div><div>♣ R932</div></div><div><div>♠ 93</div><div>♥ V107</div><div>♦ 1083</div><div>♣ 108765</div></div></div> <div><div><div>♠ R652</div><div>♥ 9865</div><div>♦ A65</div><div>♣ A4</div></div><div><div>27</div></div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 ♦</td><td>X</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♥</td><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♦	X	—	2 ♦	—	2 ♥	—	3 ♥	—	4 ♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																			
—	1 ♦	X	—																			
2 ♦	—	2 ♥	—																			
3 ♥	—	4 ♥	—																			
—	—																					
<div>Entame : ♦ 3</div> <div>Par : Nord 4 ♥ +1</div>	<div>Difficulté ☆☆☆</div>																					

2 ♦ = Le cue-bid mineur en réponse à un contre d'appel montre les deux majeures quatrièmes à partir de 8 H, ou une majeure à partir de 11 DH. N'oubliez pas que Sud a passé d'entrée.

3 ♥ = Proposition de manche.

Vous devez couper deux Trèfles au mort et éviter d'être surcoupé par un joueur qui posséderait deux atouts.

Pour cela, donnez un coup à blanc à l'atout et tirez l'As ensuite.

Vous terminerez en double coupe tout en pensant à tenter l'impasse à la Dame de Pique.

<div><div><div>♠ V75</div><div>♥ AR103</div><div>♦ A8</div><div>♣ 8542</div></div><div><div>♠ RD1043</div><div>♥ DV5</div><div>♦ 542</div><div>♣ A3</div></div><div><div>♠ 86</div><div>♥ 9864</div><div>♦ RD109</div><div>♣ 1096</div></div><div><div>♠ A92</div><div>♥ 72</div><div>♦ V763</div><div>♣ RDV7</div></div></div> <div><div>28</div></div>		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♣</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♣	1 ♠	—	2 ♣	—	2 SA	—	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
	1 ♣	1 ♠	—															
2 ♣	—	2 SA	—															
4 ♠	—	—	—															
<div>Entame : ♦ Roi</div> <div>Par : Nord 4 ♠ -2</div>	<div>Difficulté ★☆☆</div>																	

2 ♣ = Cue- bid pour connaître la "taille" de l'intervention.

2SA = 12-13 H plus un arrêt dans l'ouverture.

4 ♠ = Conclusion optimiste.

Une des qualités d'un bon joueur est de faciliter la vie de son partenaire, en voici l'illustration.

- Il prend le Roi de Carreau de l'As,

- Il tire deux tours de Cœur, si vous lui avez bien donné le compte de la couleur,

- Il retourne Carreau pour votre Dame,

- Et... Carreau coupé.

Si jamais le partenaire ne revenait pas Carreau pour encaisser la coupe, offrez-lui un billet d'avion pour un séjour dans un goulag de Sibérie !

♠ 1084

♥ 952

♦ D7

♣ AD1053

Entame : ♥4

Par : Nord 1SA +1

♠ 973

♥ DV7

♦ ARV9

♣ R64

29

♠ RDV6

♥ R63

♦ 1043

♣ 872

♠ A52

♥ A1084

♦ 8652

♣ V9

Difficulté ☆☆☆

Pour manier les Piques au mieux, vous devrez jouer trois fois vers les honneurs du mort dans le cas où Est posséderait l'As quatrième.

Valet de Cœur, Pique pour le Valet, As de Carreau, Pique vers la Dame, Roi de Carreau, les deux derniers Carreaux maîtres en défaussant un Trèfle, et Pique.

Est prend de l'As et, comme rejouer Cœur n'a d'autre intérêt que de permettre au déclarant d'accéder au mort, il rejouera le Valet de Trèfle, ce qui vous limitera à huit levées.

♠ 6

♥ D9643

♦ R105

♣ A984

Entame : ♥3

Par : Sud 4♠ x -1

♠ 10943

♥ 107

♦ 864

♣ R532

30

♠ ARDV75

♥ R2

♦ 72

♣ DV10

♠ 82

♥ AV85

♦ ADV93

♣ 76

Difficulté ★☆☆

X = Spoutnik.

2♠ = Six cartes et plus, belle intervention.

4♥ = Justifié par le singleton Pique et le cinquième atout.

4♠ = En défense, vert contre vert.

Une de chute en ligne à 4♠, mais belle défense puisque 4♥ gagnent : un Pique, un Cœur et un Trèfle perdant.

Qui a eu le dernier mot ?

<div> <div> <p>♠ D6</p> <p>♥ ARD976</p> <p>♦ 10865</p> <p>♣ 8</p> </div> <div> <p>♠ 109832</p> <p>♥ 1054</p> <p>♦ A</p> <p>♣ A975</p> </div> <div> <p>RV</p> <p>♥ V83</p> <p>♦ DV432</p> <p>♣ DV10</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ A754</p> <p>♥ 2</p> <p>♦ R97</p> <p>♣ R6432</p> </div> <div> <p>31</p> </div> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
<div> <div>Entame : ♠ 10</div> <div>Par : Ouest 4♥ -1</div> </div>		<div> <div>—</div> <div>1♥</div> <div>—</div> <div>3♣</div> </div> <div> <div>—</div> <div>4♥</div> <div>—</div> <div>—</div> </div> <div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> </div>
		<div> <div>Difficulté</div> <div>★☆☆</div> </div>

3♣ = 11-12 S, trois cartes à Cœur.

Le Valet de Pique qui pousse à l'As.

Le flanc ne devrait pas avoir de mal à prendre ses quatre levées, sauf si...

Ne me dites pas qu'après avoir éliminé les atouts, quand Ouest a présenté la Dame de Carreau du mort quelques Suds mal réveillés ont couvert du Roi ??

Nord, lui, va sûrement se réveiller !

<div> <div> <p>♠ RD2</p> <p>♥ 654</p> <p>♦ 76</p> <p>♣ ARV109</p> </div> <div> <p>♠ 54</p> <p>♥ A1032</p> <p>♦ AV109</p> <p>♣ 765</p> </div> <div> <p>AV10987</p> <p>♥ RV8</p> <p>♦ D5</p> <p>♣ D8</p> </div> </div> <div> <div> <p>♠ 63</p> <p>♥ D97</p> <p>♦ R8432</p> <p>♣ 432</p> </div> <div> <p>32</p> </div> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
<div> <div>Entame : ♦ 2</div> <div>Par : Est 4♠ -1</div> </div>		<div> <div></div> <div>1♣</div> <div>—</div> <div>1♠</div> </div> <div> <div>—</div> <div>1SA</div> <div>—</div> <div>4♠</div> </div> <div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> </div>
		<div> <div>Difficulté</div> <div>☆☆☆</div> </div>

A la vue du mort et de tous ces Trèfles menaçants, la seule chance de faire chuter est que le partenaire ait la Dame de Cœur. Il faut donc après l'As de Carreau rejouer le 3 de Cœur !

A la place d'Est, auriez-vous passé la bonne ? Moins un ou plus un, au choix d'Est, pour cette belle anticipation.

En match par quatre, il est évident de défendre de cette façon. En tournoi par paires, c'est plus douteux, question de tempérament...

<div><div><div><div>♠ RDV1097</div><div>♥ 753</div><div>♦ V3</div><div>♣ 43</div></div><div><div>♠ 84</div><div>♥ 98</div><div>♦ R876</div><div>♣ R9875</div></div></div><div><div>33</div></div><div><div>♠ 653</div><div>♥ AV62</div><div>♦ A1054</div><div>♣ 106</div></div><div><div>♠ A2</div><div>♥ RD104</div><div>♦ D92</div><div>♣ ADV2</div></div></div>		<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div>
		<div><div></div><div>2 ♠</div><div>—</div><div>—</div></div>
<div><div>Entame : ♣ 10</div><div>Par : NS 4 ♠ -1</div></div>		<div><div>4 ♠</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>
<div><div><div><div>♠ AD6</div><div>♥ AV2</div><div>♦ D842</div><div>♣ V84</div></div><div><div>♠ V743</div><div>♥ 976</div><div>♦ R109</div><div>♣ 653</div></div></div><div><div>34</div></div><div><div>♠ R105</div><div>♥ D5</div><div>♦ A763</div><div>♣ ARD9</div></div><div><div>♠ 982</div><div>♥ R10843</div><div>♦ V5</div><div>♣ 1072</div></div></div>		<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div>
		<div><div></div><div>1 ♦</div><div>X</div><div>1 SA</div></div>
<div><div>Entame : ♥ 4</div><div>Par : EO 1SA =</div></div>		<div><div>—</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>
<div><div><div><div>♠ 654</div><div>♥ R1053</div><div>♦ 765</div><div>♣ R97</div></div><div><div>♠ 107</div><div>♥ A984</div><div>♦ ARD9</div><div>♣ AD4</div></div></div><div><div>35</div></div><div><div>♠ RDV8</div><div>♥ DV</div><div>♦ V1084</div><div>♣ 1053</div></div><div><div>♠ A932</div><div>♥ 762</div><div>♦ 32</div><div>♣ V862</div></div></div>		<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div>
		<div><div>—</div><div>1 ♦</div><div>—</div><div>1 ♠</div></div>
<div><div>Entame : ♥ 3</div><div>Par : EO 3SA +1</div></div>		<div><div>—</div><div>2 SA</div><div>—</div><div>3 SA</div></div>
<div><div><div><div>♠ RV95</div><div>♥ 5</div><div>♦ DV86</div><div>♣ AR106</div></div><div><div>♠ 832</div><div>♥ 1032</div><div>♦ R1032</div><div>♣ 942</div></div></div><div><div>36</div></div><div><div>♠ D1074</div><div>♥ AD974</div><div>♦ A9</div><div>♣ 83</div></div><div><div>♠ A6</div><div>♥ RV86</div><div>♦ 754</div><div>♣ DV75</div></div></div>		<div><div>Sud</div><div>Ouest</div><div>Nord</div><div>Est</div></div>
		<div><div></div><div>1 ♦</div><div>3 SA</div><div>1 ♥</div></div>
<div><div>Entame : ♥ 2</div><div>Par : NS 3SA =</div></div>		<div><div>2 SA</div><div>—</div><div>—</div><div>—</div></div>

<div> <div> <div>♠ D9</div> <div>♥ V1062</div> <div>♦ R862</div> <div>♣ D97</div> </div> <div> <div>♠ 1064</div> <div>♥ A87</div> <div>♦ DV1093</div> <div>♣ 108</div> </div> <div> <div>♠ 53</div> <div>♥ D54</div> <div>♦ A74</div> <div>♣ AR532</div> </div> </div> <div> <div> <div>♠ ARV872</div> <div>♥ R93</div> <div>♦ 5</div> <div>♣ V64</div> </div> <div> <div>37</div> </div> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
		<div> <div>1 ♠</div> <div>—</div> </div>
		<div> <div>—</div> <div>X</div> <div>2 ♠</div> <div>—</div> </div>
<div> <div>Entame : ♥ Valet</div> <div>Par : NS 2 ♠ +1</div> </div>		
<div> <div> <div>♠ ADV85</div> <div>♥ 7</div> <div>♦ DV92</div> <div>♣ D86</div> </div> <div> <div>♠ 102</div> <div>♥ D105</div> <div>♦ A74</div> <div>♣ AR543</div> </div> <div> <div>♠ 973</div> <div>♥ AR864</div> <div>♦ 105</div> <div>♣ 1072</div> </div> </div> <div> <div> <div>♠ R64</div> <div>♥ V932</div> <div>♦ R863</div> <div>♣ V9</div> </div> <div> <div>38</div> </div> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
		<div> <div>—</div> <div>1 ♠</div> <div>3 ♥</div> <div>—</div> </div>
		<div> <div>—</div> <div>X</div> <div>—</div> <div>2 ♠</div> </div>
<div> <div>Entame : ♣ As</div> <div>Par : EO 3 ♠ -1</div> </div>		
<div> <div> <div>♠ A87</div> <div>♥ 543</div> <div>♦ A984</div> <div>♣ AV6</div> </div> <div> <div>♠ DV10943</div> <div>♥ AD8</div> <div>♦ D3</div> <div>♣ 32</div> </div> <div> <div>♠ 52</div> <div>♥ RV107</div> <div>♦ V1062</div> <div>♣ D98</div> </div> </div> <div> <div> <div>♠ R6</div> <div>♥ 962</div> <div>♦ R75</div> <div>♣ R10754</div> </div> <div> <div>39</div> </div> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
		<div> <div>—</div> <div>1 ♦</div> <div>XX</div> <div>3 ♠</div> </div>
		<div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> <div>—</div> </div>
<div> <div>Entame : ♦ Valet</div> <div>Par : NS 3 ♠ -1</div> </div>		
<div> <div> <div>♠ D74</div> <div>♥ 3</div> <div>♦ AV1073</div> <div>♣ 9875</div> </div> <div> <div>♠ 10965</div> <div>♥ 86</div> <div>♦ D954</div> <div>♣ AR3</div> </div> <div> <div>♠ ARV83</div> <div>♥ DV107</div> <div>♦ 6</div> <div>♣ D62</div> </div> </div> <div> <div> <div>♠ 2</div> <div>♥ AR9542</div> <div>♦ R82</div> <div>♣ V104</div> </div> <div> <div>40</div> </div> </div>		<div> <div>Sud</div> <div>Ouest</div> <div>Nord</div> <div>Est</div> </div>
		<div> <div>2 ♥</div> <div>—</div> </div>
		<div> <div>—</div> <div>2 ♠</div> <div>X</div> <div>3 ♠</div> </div>
<div> <div>Entame : ♥ As</div> <div>Par : EO 3 ♠ =</div> </div>		