



Séance du samedi

21 février 2026

à 15h00

www.bcsh.fr

TOURNOI PAR PAIRES EN IMP



La **marque IMP** est celle du match par quatre...
appliquée ici à un **tournoi par paires**

Tournoi par paires **ouvert à tous**, accessible
aux joueurs de tous niveaux
Classements scratch et handicap

Prochaine date :

Mardi 24 février
de 19h30 à 22h30



IMP
PAIRES

+5IMP | +12

BCSH

Le Club de Tous les Bridgeurs

TOURNOI DE LA REVUE BRIDGERAMA AU BCSH TOURNOI PAR PAIRES



BCSH
Le Club de Tous les Bridgeurs

- LE QUIZ DE JÉRÔME ROMBAUT
- UN LIVRET DE DONNÉES COMMENTÉES
- DES CADEAUX POUR TOUS LES JOUEURS

DIMANCHE 22 MARS À 15H



Le Club de Tous les **Bridgeurs**

La meilleure école de bridge de Paris

Stage d'hiver

**Romain Tembouret
Nicolas Chauvelot**



Du 23 au 27 février

- Perfectionnement
- Préparation à la compétition

Stage de printemps

**Romain Tembouret
François Fel
Nicolas Chauvelot**



Du 20 au 24 avril

- Remise à niveau
- Perfectionnement



♠ 1062 ♥ AD7 ♦ 9764 ♣ 653 ♠ 4 ♥ R6532 ♦ D83 ♣ AV92 1 ♠ R53 ♥ V108 ♦ V1052 ♣ 874 ♠ ADV987 ♥ 94 ♦ AR ♣ RD10	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Sud</th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="2"></td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2 ♣</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2 ♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3 ♥</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> </tbody> </table> <i>Difficulté</i> ☆☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 ♠	—	3 ♥	—	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
		—	—																		
2 ♣	—	2 ♦	—																		
2 ♠	—	3 ♥	—																		
3 SA	—	—	—																		

Entame : ♦ 7

Par : **Sud** 3SA +2

2 ♣ = Fort indéterminé.
 2 ♦ = Relais.
 3 ♥ = Dans cette séquence la couleur est toujours au moins cinquième.
 Sur 3SA, en plein misfit, vous ne devez pas envisager de chelem avec seulement 10 H.

Vous prenez l'entame du Roi et entrez au mort par le Valet de Trèfle pour tenter l'impasse à Pique. Le Valet, l'As et Pique pour le Roi d'Est.

A) Celui-ci dort, la douzième levée va vous être livrée.
 B) Non, il ne dort pas ! Il compte vos gagnantes : cinq Piques, trois Carreaux, quatre Trèfles, un retour Cœur s'impose...

♠ 93 ♥ 9 ♦ ARD1054 ♣ AV73 ♠ D74 ♥ 1063 ♦ V2 ♣ D10652 2 ♠ AR10862 ♥ A84 ♦ 87 ♣ R8 ♠ V5 ♥ RDV752 ♦ 963 ♣ 94	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Sud</th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="3"></td> <td style="text-align: center;">1 ♠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">2 ♠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3 ♣</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3 ♥</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 ♠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">5 ♣</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">6 ♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td colspan="3"></td> </tr> </tbody> </table> <i>Difficulté</i> ★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♠	—	2 ♦	—	2 ♠	—	3 ♣	—	3 ♥	—	4 ♦	—	4 ♠	—	4 SA	—	5 ♣	—	6 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																														
			1 ♠																														
—	2 ♦	—	2 ♠																														
—	3 ♣	—	3 ♥																														
—	4 ♦	—	4 ♠																														
—	4 SA	—	5 ♣																														
—	6 ♠	—	—																														
—																																	

Entame : ♥ **Roi**

Par : **Est** 6 ♠ =

3 ♣ = Forcing manche.
4 ♠ = Solide couleur.

3 ♥ = Besoin d'un complément pour jouer 3SA.
5 ♣ = Trois clés. 5 ♦ si vous jouez le 41-30.

Vous avez deux Cœurs et un atout perdants, en admettant que ceux-ci soient 3-2.
 Vous pouvez adopter la ligne consistant à couper vos perdantes à Cœur grâce aux deux atouts du mort, mais pour cela il faudra rentrer deux fois en main et vous risquez d'être surcoupé.
 Vous disposez d'une ligne plus simple mais qui ne saute pas aux yeux. Prenez l'entame Cœur de l'As et jouez un petit atout des deux mains.

A) La défense rejoue Cœur : coupez au mort et purgez les atouts.
 B) La défense joue autre chose : prenez et tirez As-Roi de Pique. Quand ils sont partagés, douze levées sont là.

♠ ARV107 ♥ 642 ♦ D43 ♣ 109 ♠ 65 ♥ AV1093 ♦ 10987 ♣ V8 3 ♠ 843 ♥ R87 ♦ 652 ♣ RD65		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♦ 10 Par : Sud 4♠ = ♠ D92 ♥ D5 ♦ ARV ♣ A7432		1 SA	—	2 ♥	—
		2 ♠	—	3 SA	—
		4 ♠	—	—	—
		Difficulté ★☆☆			

2♥ = Texas Pique.
3SA = De quoi jouer la manche.
4♠ = Plutôt celle à Pique.

Vous comptez quatre perdantes : trois Cœurs et un Trèfle. Il faut donc couper un Cœur.
Vous devez rendre la main deux fois. Comme il n'y a que trois atouts dans la main courte, il ne faut pas jouer atout tout de suite.
Carreau pour l'As et Cœur. Prenez le retour (probablement atout) et Cœur. Vous couperez ainsi le Cœur perdant du mort.

Si le flanc a entamé atout, il faudra affranchir le cinquième Trèfle par la coupe.

♠ DV3 ♥ D87 ♦ 975 ♣ R432 ♠ 975 ♥ 10953 ♦ 432 ♣ 1086 4 ♠ R102 ♥ R64 ♦ RV1086 ♣ A9		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♦ 2 Par : Sud 3SA = ♠ A864 ♥ AV2 ♦ AD ♣ DV75			—	—	1 ♦
		1 SA	—	2 SA	—
		3 SA	—	—	—
		Difficulté ☆☆☆			

1SA = 16-18 H en intervention.
2SA = 7-8 H réguliers sans majeure quatrième.

Vous devez vous créer une rentrée au mort par le Roi de Trèfle en jouant la Dame, puis le Valet, si celle-ci est restée maîtresse.
Vous rejoindrez le mort par la suite et présenterez la Dame de Pique.
Si Est ne couvre pas du Roi, il faudra ensuite tenter l'impasse Cœur, les deux Rois majeurs étant marqués dans l'ouverture.

♠ 10642

♥ RD7

♦ A9

♣ 6432

♠ V5

♥ 962

♦ 8743

♣ RD105

♠ 98

♥ 1053

♦ V1052

♣ AV87

♠ ARD73

♥ AV84

♦ RD6

♣ 9

5

Entame : ♣Roi

Par : Sud 6♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 ♠	—	3 ♠	—
4 SA	—	5 ♦	—
6 ♠	—	—	—

Difficulté ★☆☆

3♠ = Quatre atouts, 11-12 S
5♦ = Une clé.

Coupez le deuxième tour de Trèfle et réalisez vos douze levées à la vitesse d'un TGV.
Un chelem (facile à jouer) que nombre d'entre vous ont dû appeler...

♠ V1032

♥ 43

♦ R108

♣ 7643

♠ 876

♥ 87

♦ D4

♣ ARV1095

♠ ARD9

♥ 1092

♦ A932

♣ D2

♠ 54

♥ ARDV65

♦ V765

♣ 8

6

Entame : ♥4

Par : Ouest 5♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
2 ♥	3 ♣	—	3 ♥
—	5 ♣	—	—
—			

Difficulté ★☆☆

1SA = 15-17 H.
3♣ = Forcing.
3♥ = Avez-vous un arrêt ?
5♣ = Non, mais mes Trèfles sont autonomes et ma main limitée à la manche.

Coupez maître le troisième tour de Cœur et purgez les atouts.
Avant de tester les Piques, tirez votre dernier atout : Nord est squeezé entre sa garde à Pique et son Roi de Carreau.

- S'il défause un Pique, les quatre Piques du mort sont bons.
- S'il défause un Carreau, votre Dame de Carreau va s'affranchir.

♠ 843

♥ ARV10

♦ R1075

♣ 93

♠ ARV102

♥ D963

♦ 84

♣ A7

7

♠ D7

♥ 5

♦ A9632

♣ 106542

♠ 965

♥ 8742

♦ DV

♣ RDV8

Entame : ♠ 4

Par : Ouest 2♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♠	—	1 SA
—	2 ♥	—	2 ♠
—	—	—	—

Difficulté ★☆☆

J'agrée les enchères, mais le jeu de la carte, et principalement l'entame, ne va pas être neutre. Nord va être mis sur le grill et semble avoir une entame évidente : l'As de Cœur. Et pourtant !

- Nord vient d'apprendre qu'Est détenait deux Piques exactement, et pas plus de trois Cœurs (parfois zéro), vous êtes d'accord ?
- Nord doit craindre une coupe du côté court (le mort) et résister à la tentation d'une entame réflexe, à première vue évidente. Il doit sélectionner l'entame atout qui réduit le pauvre Ouest à sept levées.
- L'As de Cœur, suivi du retour atout, fait perdre du temps et une levée. Avec le temps.. va... tout s'en va...

♠ RV975

♥ RDV6

♦ A82

♣ 5

♠ AD84

♥ A7

♦ D763

♣ AV6

8

♠ 102

♥ 843

♦ RV104

♣ D843

♠ 63

♥ 10952

♦ 95

♣ R10972

Entame : ♥ As

Par : Sud 2♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	2 ♣	—
2 ♥	—	—	—

Difficulté ★★★

2♣ est un Landy, appel aux majeures.

Ouest, malgré ses Piques mal placés, doit entamer atout pour limiter au maximum les possibilités de coupes des jeux adverses.

Après l'As de Cœur, sur lequel Sud débloque un honneur, Ouest poursuit par le 7 de Cœur.

Sud prend du 10 de sa main et joue petit Pique vers Roi-Valet et passe le Valet qui tient, bonne nouvelle. Mais il faut revenir en Sud, As de Carreau et Carreau. Est, qui a tout compris, prend pour jouer son troisième Cœur, ce qui limite le déclarant à égal.

♠ 72

♥ 9432

♦ RD64

♣ D98

Entame : ♠ Valet

Par : Est 1SA -2

♠ AR65

♥ 865

♦ V1032

♣ V5

♠ D3

♥ RV7

♦ A75

♣ AR743

♠ V10984

♥ AD10

♦ 98

♣ 1062

9

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 SA
—	—	—	

Difficulté ★☆☆

Nord prend l'entame du Roi de Pique et rejoue l'As écrasant la Dame d'Est.

A la vue du mort, il est évident que votre partenaire doit cesser de jouer Pique et trouver le retour Cœur, vous permettant de faire les huit premières levées. Qu'à cela ne tienne, sur l'As de Pique, jetez le 10 !

Cette carte est totalement anormale, et après réflexion, Nord devrait rejouer petit Cœur pour votre 10. Vous rejouerez le 4 de Pique pour le 5 de votre partenaire qui saura une nouvelle fois trouver le retour Cœur pour cinq Piques et trois Cœurs : moins deux !

Il y a 3♠ en Nord-Sud, mais expliquez moi comment vous pouvez trouver ce contrat lorsqu'Est ouvre d'1SA !

♠ R7

♥ R64

♦ V63

♣ RV1072

Entame : ♦ Roi

Par : Est 4♥ -1

♠ 1084

♥ DV8

♦ A108

♣ D953

♠ ADV63

♥ A10952

♦ 74

♣ 8

♠ 952

♥ 73

♦ RD952

♣ A64

10

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♠
—	2 ♣	—	2 ♥
—	2 SA	—	3 ♥
—	4 ♥	—	—
—			

Difficulté ★☆☆

2♣ = 11 H et plus.
2SA = 11 H.
3♥ = Cinq cartes.

Coupez le troisième tour de Carreau et jouez votre singleton à Trèfle.

A) Sud a bien entendu les enchères : il devrait savoir que vous n'avez qu'un seul Trèfle et prendre de l'As, en espérant faire une levée en majeure.

B) Sud joue machinalement "petit en second" : placez le Roi du mort et gagnez votre manche.

♠ 2

♥ DV4

♦ V974

♣ V8543

♠ RV74

♥ 9

♦ R8652

♣ RD10

♠ A95

♥ R862

♦ AD10

♣ A72

11

♠ D10863

♥ A10753

♦ 3

♣ 96

Entame : ♣3

Par : Ouest 3♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	—	—	2 ♣
—	3 ♠	—	—
—			

Difficulté ★☆☆

2♣ = Ce Landy là n'est envisageable qu'en quatrième, sachant que votre partenaire a du jeu (le partenaire de l'ouvreur ayant passé), qui plus est bien placé (situé derrière la main forte). Par contre, ce serait une aberration en second avec deux couleurs percées.

3♠ = Obligatoire bien que le "réveilleur" puisse être faible dans ce cas-là.

Pour réduire le déclarant à neuf levées, il eut fallu que Nord entame atout, toujours délicat avec un singleton, et que Sud en donne trois tours lorsqu'il sera en main.

♠ AR

♥ V94

♦ 8743

♣ V765

♠ 76

♥ ARD8765

♦ 65

♣ AD

♠ 109842

♥ 10

♦ AV10

♣ R1092

12

♠ DV53

♥ 32

♦ RD92

♣ 843

Entame : ♠Roi

Par : Ouest 4♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♥	—	1 ♠
—	4 ♥	—	—
—			

Difficulté ★☆☆

4♥ = Sept belles cartes, ouverture de deuxième zone.

Nord entame le Roi de Pique (Sud fournit le 2) et continue de l'As, montrant As-Roi secs (Sud fournit le 10, appel de préférence à Carreau).

Nord renvoie Carreau pour l'As de Sud qui rejoue Pique. Une de chute grâce à cette bonne signalisation.

♠ A 10 8 4 ♥ A 5 ♦ A 7 6 ♣ A D 8 2 Entame : ♦ Dame Par : Ouest 7 ♣ =		♠ RV 5 3 ♥ 8 4 ♦ DV 10 4 ♣ 10 6 3 ♠ D ♥ R 10 9 7 2 ♦ 3 ♣ RV 9 7 5 4 ♠ 9 7 6 2 ♥ DV 6 3 ♦ R 9 8 5 2 ♣ — 13	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♣</td><td>—</td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>2 SA</td><td>—</td><td>3 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♦</td><td>—</td><td>4 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>5 ♦</td><td>—</td><td>7 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table> Difficulté ★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	—	1 ♣	—	1 ♥	—	2 SA	—	3 ♣	—	3 ♠	—	4 ♣	—	4 ♦	—	4 SA	—	5 ♦	—	7 ♣	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																																
		—	—																																
—	1 ♣	—	1 ♥																																
—	2 SA	—	3 ♣																																
—	3 ♠	—	4 ♣																																
—	4 ♦	—	4 SA																																
—	5 ♦	—	7 ♣																																
—	—	—																																	

3 ♣ = Relais, car Est a besoin d'un doubleton Cœur en face pour un petit ou grand chelem à Trèfle !

3 ♠ = Quatre cartes, sans trois cartes à Cœur.

4 ♣ = Fixe l'atout.

4 ♦ = Contrôle.

5 ♦ = Quatre clés.

Un coup qui devrait être sans histoire, puisqu'il suffit de couper maître deux Cœurs afin d'affranchir la couleur.

Le Cœur affranchi, il faudra, après avoir tiré le Roi de Trèfle, remonter au mort et jouer petit Trèfle vers le 9, facile, n'est-ce-pas ?

♠ AV1062 ♥ AR65 ♦ 732 ♣ A ♠ 9 ♥ V2 ♦ RD1094 ♣ RDV106 ♠ R54 ♥ D93 ♦ A85 ♣ 9742 ♠ D873 ♥ 10874 ♦ V6 ♣ 853 14 ♠		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♠</td><td>2 SA</td><td>3 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	1 ♠	2 SA	3 ♠	—	4 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			—																			
—	1 ♠	2 SA	3 ♠																			
—	4 ♠	—	—																			
—																						
Entame : ♣ Roi Par : Ouest 4 ♠ +1	Difficulté ★☆☆																					

2SA = Bicolore mineur au moins 5-5.

3 ♠ = 8-10 S.

Vous prenez l'entame Trèfle de l'As et jouez Pique pour le Roi. Nord est favori pour être court à Pique (avec deux atouts et un singleton Cœur, il aurait probablement entamé celui-ci).

Vous poursuivez par l'impasse à la Dame de Pique et tirez quatre tours de Cœur, coupant le quatrième au mort. Vous coupez un Trèfle puis remontez par l'As de Carreau, et ferez encore l'As et le Valet de Pique pour onze levées.

♠ 10965

♥ RD

♦ 853

♣ D975

♠ RD3

♥ 976

♦ R94

♣ AV104

15

♠ 7

♥ V10854

♦ D1076

♣ R63

♠ AV842

♥ A32

♦ AV2

♣ 82

Entame : ♥ 6

Par : Sud 2♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	2 ♠	—
—	—		

Difficulté ★☆☆

2♠ = 6-10 S, trois ou quatre cartes.

Prenez l'entame Cœur de la Dame, débloquez le Roi et jouez Pique pour le Valet.
Ouest prend et rejoue Carreau.
Prenez la Dame de l'As, tirez l'As de Cœur pour la défausse d'un Carreau du mort, et rejoutez Carreau. Vous pourrez couper votre dernier Carreau, ne perdant que deux Piques, deux Trèfles et un Carreau.

Si vous avez "oublié" de débloquer le Cœur du mort, vous allez être en danger...

♠ V654

♥ 72

♦ A865

♣ RV4

♠ 972

♥ D94

♦ DV74

♣ A32

16

♠ A108

♥ AR10853

♦ R109

♣ 5

♠ RD3

♥ V6

♦ 32

♣ D109876

Entame : ♠ Roi

Par : Est 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 ♥
—	2 ♥	—	2 SA
—	3 ♣	—	3 ♦
—	4 ♥	—	—
—			

Difficulté ★☆☆

Sur l'entame du Roi de Pique, pas de problème pour dix levées. N'oubliez pas, quand même, de commencer par jouer l'As ou le Roi de Cœur en premier, afin de prendre un éventuel Valet quatrième en Sud ou en Nord.

Revenons sur la séquence d'enchères.
Est a déclaré 2SA, enchère d'essai, pour en savoir un peu plus sur la main de son partenaire.
Ouest, par 3♣, indique qu'il n'est pas minimum avec un gros honneur dans cette couleur.
Est, peu enthousiasmé par cette réponse, dit 3♦, qui demande une aide dans la couleur.
Fort de Dame-Valet, Ouest conclut à 4♥.
Une séquence technique dans laquelle les deux joueurs collaborent et aboutissent à un contrat "en béton".

♠ R ♥ DV943 ♦ 10743 ♣ RD4 ♠ 10982 ♥ 865 ♦ 65 ♣ V1098 ♠ ADV64 ♥ A102 ♦ R9 ♣ A62 ♠ 753 ♥ R7 ♦ ADV82 ♣ 753 17		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td></td><td>—</td><td>1 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td><td>3 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♠	—	2 ♥	—	3 ♥	—	4 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		—	1 ♠																			
—	2 ♥	—	3 ♥																			
—	4 ♥	—	—																			
—																						
Entame : ♣ Valet Par : Ouest 4 ♥ +1		Difficulté ★☆☆																				

3 ♥ = Enchère d'une main de deuxième zone au minimum. Avec une main faible, on répéterait ses Piques pour donner un fit différé par la suite.

4 ♥ = Non merci pour un chelem, partenaire.

Comment gagner un top en cinq secondes ?

Qui est concerné ?

Sud. En effet, le déclarant va faire l'impasse Cœur et vous allez vous retrouver en main.

Avez-vous compté les points restants du partenaire ? Réponse : Oui, zéro !

Comment va jouer le déclarant ? Réponse : défausser ses perdantes à Carreau sur les Piques.

Aussi vous devez TIRER L'AS DE CARREAU, sinon vous ne le revoyez plus.

Si vous avez trouvé, allez au bar boire un verre aux frais de l'équipe de rédaction du Roy René ! Et si votre partenaire a trouvé l'entame Carreau, c'est vous qui payez !

♠ AV86 ♥ ADV10 ♦ 87 ♣ D53 ♠ 103 ♥ 9876 ♦ RD109 ♣ R109 ♠ RD9542 ♥ 5 ♦ A5 ♣ V642		♠ 7 ♥ R432 ♦ V6432 ♣ A87 18 →	
Entame : ♦ R Sud 4♠ =		Difficulté ☆☆☆	

1 ♠ = La main est trop belle pour un deux faible.

Quelque soit votre système de fit en majeure, vous devriez jouer 4 ♠ en Sud.

Le contrat semble dépendre de la place du Roi de Cœur.

- S'il est en Ouest une impasse permettrait de défausser le Carreau perdant sur l'As de Cœur.
- S'il est en Est, il faut faire une expasse, soit petit Cœur pour l'As et Dame de Cœur, après avoir éliminé les atouts. En fait, cette dernière façon de procéder assure le contrat. Si Est fournit un petit, vous jetez votre Carreau perdant et ne donnerez plus que trois Trèfles.

♠ RV874

♥ 54

♦ R76

♣ V94

♠ 65

♥ AD6

♦ A105

♣ R8765

♠ A93

♥ R973

♦ D43

♣ A103

♠ D102

♥ V1082

♦ V982

♣ D2

19

Entame : ♠7

Par : Ouest 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♣	—	1 ♥
—	1 SA	—	3 SA
—	—	—	

Difficulté ★☆☆

1SA = 12-14 H, réguliers.

Laissez passer l'entame Pique et prenez au troisième tour. Afin d'affranchir les Trèfles en évitant de rendre la main à Nord, venez chez vous à Cœur et jouez Trèfle pour le 10 du mort.
Sud prend et renvoie Carreau, mais vous prenez de l'As et encaissez vos levées.

♠ A43

♥ AD843

♦ 952

♣ RV

♠ 1086

♥ R2

♦ RD1064

♣ 542

♠ V

♥ 10765

♦ AV

♣ D98763

♠ RD9752

♥ V9

♦ 873

♣ A10

20

Entame : ♦ Roi

Par : Sud 4♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♥	—
1 ♠	—	1 SA	—
2 ♣	—	2 ♠	—
4 ♠	—	—	—

Difficulté ★☆☆

2♣ = Roudi.
2♠ = Maximum avec trois cartes.

L'affaire commence mal pour vous car Ouest entame du Roi de Carreau pris de l'As et Est poursuit du Valet pris de la Dame ce qui permet aux adversaires d'encaisser trois Carreaux immédiatement. Si Ouest rejoue neutre, vous alignerez les dix levées suivantes avec six atouts, deux Cœurs et deux Trèfles.
Mais Ouest va faire preuve d'imagination en continuant Carreau en coupe et défause générale. Est coupe de son Valet sec surcoupé par vous, mais la promotion du 10 troisième d'Ouest procure la levée de chute.

♠ 6 ♥ D1063 ♦ V64 ♣ RD982 ♠ A852 ♥ R94 ♦ R1073 ♣ 75 ♠ DV109 ♥ AV72 ♦ 95 ♣ 1063 ♠ R743 ♥ 85 ♦ AD82 ♣ AV4 21		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♠ Dame Par : Nord 2♠ =		1 ♦ 2 ♠ — — — — — —
		Difficulté ★☆☆

2♠ = 12-15 S, quatre atouts.
 Nord passe sagement en tournoi par paires.

L'entame de la Dame d'atout laisse supposer que les atouts pourraient être mal partagés, et il vaut mieux, pour vous, couper un Trèfle plutôt que de tenter de couper un Cœur au mort.
 Donc, prenez de l'As de Pique et jouez Trèfle pour le Valet.
 Ouest renvoie Cœur pour votre Roi et l'As d'Est qui insiste à l'atout.
 Prenez du Roi (vos craintes étaient justifiées), coupez un Trèfle et tirez vos Carreaux.
 Est coupe au troisième tour et tire un atout maître, mais vos huit levées sont assurées.

♠ 8 ♥ R10653 ♦ 10962 ♣ 542 ♠ DV107543 ♥ 82 ♦ AD3 ♣ V ♠ 96 ♥ V97 ♦ RV4 ♣ ARD76 ♠ AR2 ♥ AD4 ♦ 875 ♣ 10983 22		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♣ As Par : Nord 4♠ -1		— 2 ♣ 4 ♠ — — — 1 ♣ 1 ♠ 3 ♠ —
		Difficulté ☆☆☆

Un réveil par 2♠ montrerait 12-14 H et six cartes, 1♠ va jusqu'à 13 H.
 2♣ = Cue-bid.
 3♠ = Six cartes et plus, belle intervention.

Est doit lire le 2 de Trèfle de son vis-à-vis et arrêter la couleur, puisque cela permettrait l'affranchissement du 10 par l'expasse (deux défausses à Carreau sur deux Trèfles, et une défausse Cœur sur le dernier). Cela est d'autant plus aisé que le Valet "arrive" à vitesse de l'éclair. Il faut un "grand" Nord pour mettre le Valet de Trèfle avec ♣V54.
 Vous devrez renvoyer Cœur, seul espoir pour enlever une entrée au mort et encaisser quatre levées en défense : un Cœur, deux Carreaux, un Trèfle.

♠ A98

♥ AV9

♦ A

♣ AR10985

♠ R1064

♥ 3

♦ D1082

♣ DV62

23

♠ DV32

♥ R106

♦ V764

♣ 73

♠ 75

♥ D87542

♦ R953

♣ 4

Entame : ♦ 8

Par : Sud 4♥ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 ♣	—
1 ♥	—	2 ♠	—
3 ♥	—	4 ♦	—
4 ♥	—	—	—

Difficulté ★☆☆

2♠ = "Faux bicolore", forcing de manche.

3♥ = Cinq cartes et plus.

4♦ = Fit Cœur, contrôle Carreau, envie de chelem.

4♥ = Pas moi !

En route : As de Carreau, As de Trèfle, petit Trèfle coupé, Cœur pour le Valet du mort.

Est prend, et essaie de vous créer des soucis en jouant Pique.

Mettez l'As, petit Trèfle coupé, Dame de Cœur et Cœur. Les deux perdantes à Carreau et celle à Pique partent sur trois Trèfles maîtres.

♠ R982

♥ 93

♦ 987

♣ D1032

♠ D64

♥ DV72

♦ A52

♣ RV4

24

♠ V73

♥ AR1084

♦ R63

♣ A7

♠ A105

♥ 65

♦ DV104

♣ 9865

Entame : ♦ Dame

Par : Est 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♣	—	1 ♥
—	2 ♥	—	4 ♥
—	—	—	—

Difficulté ★☆☆

Après l'entame, vous dénombrez quatre perdantes : trois Piques, un Carreau. La disparition de l'une d'entre elles peut provenir de la réussite de l'impasse à la Dame de Trèfle. Une autre option existe : trouver As-Roi de Pique dans la même main, en Nord (si c'était en Sud, il l'aurait entamé !). Mais toutes ces manœuvres paraissent bien aléatoires, alors qu'il existe une solution à 100% dès que les atouts ne sont pas 4-0 : **long à l'atout des deux mains = élimination rendement de main**.

Prenez l'entame du Roi de Carreau, tirez As-Roi de Cœur, éliminez les Trèfles en coupant le Valet de votre main, et rendez la main à vos adversaires en jouant As de Carreau et Carreau...

Ceux-ci ne peuvent jouer qu'en coupe et défause ou Pique et, dans cette dernière éventualité, il suffit de fournir un petit en second pour assurer une levée dans la couleur.

♠ A83

♥ V642

♦ AD64

♣ R6

Entame : ♠ **Roi**

Par : Est 3♣ =

♠ V52

♥ AD5

♦ 1082

♣ 10854

♠ 97

♥ 973

♦ R95

♣ AD973

♠ RD1064

♥ R108

♦ V73

♣ V2

25

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 ♠	X	2 ♠	3 ♣
—	—	—	

Difficulté ☆☆☆

1 ♠ = La mode est à l'allégé, surtout en troisième...

Prenez l'entame de l'As et donnez trois tours d'atout avant de tester la répartition des Carreaux. Le bon partage de ceux-ci permettra de faire disparaître une perdante majeure de la main.
C'était une donne pour se détendre un peu !

♠ AR

♥ V82

♦ 874

♣ D8732

Entame : ♠ **Valet**

Par : Est 3SA =

♠ 832

♥ D764

♦ 10932

♣ 109

♠ D6

♥ A1093

♦ ARDV

♣ V65

♠ V109754

♥ R5

♦ 65

♣ AR4

26

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
2 ♠	3 SA	—	—
—			

Difficulté ★☆☆

1SA =15-17 H réguliers.
2♠ = Naturel.

L'entame Pique ne vous laisse pas le temps d'affranchir les Trèfles et vous condamne à jouer sur les Cœurs. Mais attention au maniement !
Le mort n'ayant que deux rentrées, commencez par jouer le 8 que vous laissez courir.
Sud continue Pique pour votre dernier arrêt, et vous présentez le Valet de Cœur.
Que Nord couvre ou non, vous pourrez réaliser trois levées dans la couleur.

♠ DV10

♥ A9

♦ 9742

♣ V942

♠ 53

♥ 1085432

♦ R6

♣ A106

♠ A9764

♥ V7

♦ V85

♣ 753

♠ R82

♥ RD6

♦ AD103

♣ RD8

27

Entame : ♠ 6

Par : Nord 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	—	1 SA	—
3 SA	—	—	—

Difficulté ☆☆☆

1SA = 6-10 H.

Les Trèfles seront maniés classiquement, petit vers les honneurs groupés, au cas où l'As serait second en Est.

Il faudra qu'Est soit attentif au nombre pair de Piques que lui aura indiqué son partenaire, sinon un laissé passer au deuxième tour va lui faire "enterrer" son As.

L'exploitation des Carreaux rapportera une dixième levée à Nord par une double impasse.

♠ DV

♥ 2

♦ AR98642

♣ A84

♠ A1064

♥ 9653

♦ DV

♣ 752

♠ R8752

♥ V107

♦ —

♣ RD1063

♠ 93

♥ ARD84

♦ 10753

♣ V9

28

Entame : ♠ 2

Par : Nord 5♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♦	1 ♠
X	3 ♠	4 ♦	4 ♠
5 ♦	—	—	—

Difficulté ★☆☆

X = Spoutnik, vous n'êtes pas assez fort pour dire 2♥.

3♠ = Barrage, faible, quatre cartes.

4♠ = En raison de la chicane.

5♦ = Sud ne se laisse pas abattre et impose la manche au vu de la vulnérabilité.

Au contrat de 5♦ :

- Sur entame Pique : onze levées.
- Sur entame Roi de Trèfle : douze levées.

♠ 9

♥ 1043

♦ R98643

♣ V94

Entame : ♦ 10

Par : Nord 6♠ =

♠ ARD10876

♥ AD5

♦ 2

♣ AD

♠ 52

♥ RV82

♦ 10

♣ 1087652

♠ V43

♥ 976

♦ ADV75

♣ R3

29

Sud

Ouest

Nord

Est

2 ♦

—

3 ♣

—

3 ♠

—

4 ♠

—

6 ♠

—

—

—

Difficulté ★☆☆

2♦ = Forcing de manche.
3♣ = Un As et un Roi.
Une fois fitté, la décision finale sera "brutale".

L'entame Carreau pourrait bien provenir d'un singleton.
Faut-il pour autant placer l'As ? Après tout, Est pourrait avoir ♦R109 ?
Que peut-il vous arriver de méchant si Ouest prend du Roi et rejoue Carreau ?
Il vous suffira de couper maître, de purger les atouts, et de défausser deux Cœurs sur les Carreaux du mort.

♠ 875

♥ 8742

♦ 865

♣ DV10

Entame : ♥ Roi

Par : Nord 3SA +2

♠ 62

♥ A93

♦ R104

♣ 87542

♠ R93

♥ RDV105

♦ 93

♣ A63

♠ ADV104

♥ 6

♦ ADV72

♣ R9

30

Sud

Ouest

Nord

Est

1 ♥

2 ♥

—

2 SA

—

3 ♥

—

3 SA

—

—

—

Difficulté ★☆☆

2♥ = Bicolore Pique et une mineure indéterminée.
2SA = Choisissez votre mineure.
3♥ = Cue-bid indiquant un beau bicolore.

Il va falloir que l'impasse à Pique marche pour gagner ce contrat.
Prenez l'entame Cœur (pas de laisser-passé cela ne sert à rien), et tentez l'impasse Pique.
Comme elle réussit, vous revenez en main à Carreau et renouvelez cette impasse.
Le Roi de Pique placé troisième vous ouvre onze bonnes levées.

♠ 84

♥ R952

♦ R9754

♣ AR

Entame : ♦ 2

Par : Nord 1SA =

♠ DV6

♥ 1074

♦ AV10

♣ 10652

31

♠ 10732

♥ 83

♦ D62

♣ DV93

♠ AR95

♥ ADV6

♦ 83

♣ 874

Sud

1 ♣

—

Ouest

1 ♦

—

Nord

1 SA

Est

—

Difficulté ★★ ★

Nord, après avoir pris le Roi de Carreau, joue le 10 de Cœur et Cœur, si Ouest a laissé passer.
Ouest, en main, doit compter : trois Cœurs, deux Carreaux certainement, et au moins deux Piques voire plus si Nord a la Dame. Le partenaire a quatre Piques, deux Cœurs, trois Carreaux, donc quatre Trèfles (il peut avoir cinq Piques, mais c'est sans espoir de gain).
Tirer As-Roi de Trèfle et rejouer Carreau réduit le déclarant à sept levées.

♠ AV52

♥ RV105

♦ V

♣ AV104

Entame : ♠ 3

Par : Est 4♠ =

♠ 984

♥ AD3

♦ RD83

♣ 852

32

♠ RD107

♥ 764

♦ A972

♣ 93

♠ 63

♥ 982

♦ 10654

♣ RD76

Sud

—

—

Ouest

1 ♣

3 ♠

—

Nord

—

—

—

Est

1 ♠

4 ♠

Difficulté ☆ ☆ ☆

3♠ = 16-18 S, quatre atouts.

Satané Sud qui a trouvé l'entame la plus gênante ! Essayons tout de même de faire dix levées.
On prend en main et Cœur pour le 10 et la Dame de Nord, qui se fait un plaisir, lui aussi, de rejouer atout. Re-Cœur pour le Valet et l'As de Nord qui persiste dans son flanc atout.
Tirons nos dernières cartouches en jouant Trèfle. La position agréable des honneurs à Trèfle permet d'avoir suffisamment de défausses pour les Carreaux perdants. Egal en transpirant !

♠ R632 ♥ R972 ♦ A8 ♣ D53 Entame : ♦ 7 Par : EO 3SA -1 ♠ D75 ♥ 1053 ♦ RD532 ♣ V9 33 ♠ A109 ♥ AV6 ♦ V109 ♣ R1062 ♠ V84 ♥ D84 ♦ 764 ♣ A874		Sud Ouest Nord Est	— 1 ♥ 3 SA —	— — — —	— 1 ♣ 1 SA —
		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —
		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —
		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —
♠ DV74 ♥ RD753 ♦ D ♣ 853 Entame : ♥ 5 Par : NS 1SA = ♠ R962 ♥ V10 ♦ 109876 ♣ 102 34 ♠ 103 ♥ A92 ♦ V432 ♣ A976 ♠ A85 ♥ 864 ♦ AR5 ♣ RDV4		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —
		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —
		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —
		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —
♠ DV52 ♥ R108 ♦ 1065 ♣ RV6 Entame : ♣ 2 Par : NS 3SA = ♠ 84 ♥ AV62 ♦ 943 ♣ A1093 35 ♠ 76 ♥ 754 ♦ DV82 ♣ D742 ♠ AR1093 ♥ D93 ♦ AR7 ♣ 85		Sud Ouest Nord Est	1 ♠ 2 ♦ 2 SA —	— — — —	1 SA 2 ♠ 3 SA —
		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —
		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —
		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —
♠ AV76 ♥ A ♦ 87 ♣ RV10954 Entame : ♦ 4 Par : EO 2 ♣ +1 ♠ 952 ♥ V872 ♦ D64 ♣ D72 36 ♠ RD ♥ D9654 ♦ V532 ♣ 63 ♠ 10843 ♥ R103 ♦ AR109 ♣ A8		Sud Ouest Nord Est	— 1 ♣ 1 ♠ 2 ♣	— — — —	1 ♥ 1 SA — —
		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —
		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —
		Sud Ouest Nord Est	— — — —	— — — —	— — — —

♠ RV ♥ 863 ♦ AR643 ♣ D82 Entame : ♦ 7 Par : NS 3 ♠ +1 ♠ D763 ♥ 72 ♦ D52 ♣ AR97 37 ♠ 982 ♥ R1094 ♦ 1087 ♣ V63 ♠ A1054 ♥ ADV5 ♦ V9 ♣ 1054	Sud	Ouest	Nord	Est
			—	—
	1 ♣	1 ♦	1 ♠	—
	2 ♠	—	2 SA	—
		3 ♠	—	—
♠ 753 ♥ D1082 ♦ 1064 ♣ AV9 Entame : ♠ Valet Par : EO 3 ♥ +1 ♠ R82 ♥ V76 ♦ R98 ♣ 10763 38 ♠ AD ♥ R9543 ♦ DV2 ♣ R54 ♠ V10964 ♥ A ♦ A753 ♣ D82	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♥
	1 ♠	2 ♥	2 ♠	2 SA
	—	3 ♥	—	—
		—	—	—
♠ 105 ♥ ARV1076 ♦ D3 ♣ V108 Entame : ♥ 4 Par : NS 4 ♠ = ♠ ADV973 ♥ 83 ♦ A865 ♣ 9 39 ♠ 82 ♥ D94 ♦ V1072 ♣ A752 ♠ R64 ♥ 52 ♦ R94 ♣ RD643	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♥	1 ♠	2 ♥
	X	3 ♥	3 ♠	—
	4 ♠	—	—	—
		—	—	—
♠ ARD1063 ♥ 2 ♦ 952 ♣ 863 Entame : ♥ Roi Par : EO 4 ♠ = ♠ 2 ♥ RDV1064 ♦ AV3 ♣ 742 40 ♠ V84 ♥ A73 ♦ RD1064 ♣ RV ♠ 975 ♥ 985 ♦ 87 ♣ AD1095	Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♠	3 ♥	4 ♠
	—	—	—	—
	—	—	—	—