



Séance du samedi

17 octobre 2026

à 15h00

www.bcsh.fr



Enseignants de bridge

Trouvez l'enseignant qui vous fera progresser en ligne ou en présentiel.

Ou inscrivez-vous en tant qu'enseignant et gagnez une visibilité mondiale.



Du bridge à voir et à écouter

Toutes les vidéos de bridge, les tournois en direct et les podcasts sont centralisés en un seul endroit.

Vous ne trouvez pas ce que vous cherchez ? Publiez votre contenu gratuitement !



Jouer au bridge

Les jeux en solitaire incontournables comme Just Declare / Just Play Bridge / Bridge 4 / Bridge Master.

Retrouvez-les tous et jouez gratuitement !



Clubs de bridge

Une carte interactive sur laquelle plus de 6 000 clubs sont répertoriés à travers le monde.

Le meilleur moyen de trouver le club près de chez vous ou lors de vos voyages.



Évènements de bridge

Ne manquez aucun tournoi, championnat, festival ou stage.

Les fédérations, comités, clubs ou voyageurs peuvent publier leurs propres événements s'ils ne sont pas déjà répertoriés.



Le social du bridge

Enfin un réseau social dédié au bridge. Partagez vos réflexions, vos données ou vos actualités.

Trouvez des partenaires, discutez de sujets sur notre forum, créez votre groupe public ou privé.



L'actualité du bridge

Tous les bulletins et dernières actualités sur ce qui se passe dans le monde du bridge.

Vous pouvez même publier vos articles et les voir traduits en plus de 15 langues.



Quiz et problèmes

Entraînez-vous en répondant à des quiz ou en lisant la chronique quotidienne de Barry Rigal et Bobby Wolff.

Créez vos propres problèmes et défiez la communauté.



Livres et ebooks

Tous les livres dont vous avez besoin pour apprendre ou améliorer votre jeu.

Parcourez une sélection soigneusement choisie de livres et d'ebooks. Vous pouvez même demander à y faire figurer les vôtres.



S'initier au bridge

Une section dédiée pour apprendre les bases du bridge.

Des leçons, de courtes vidéos d'introduction et un glossaire complet vous attendent.



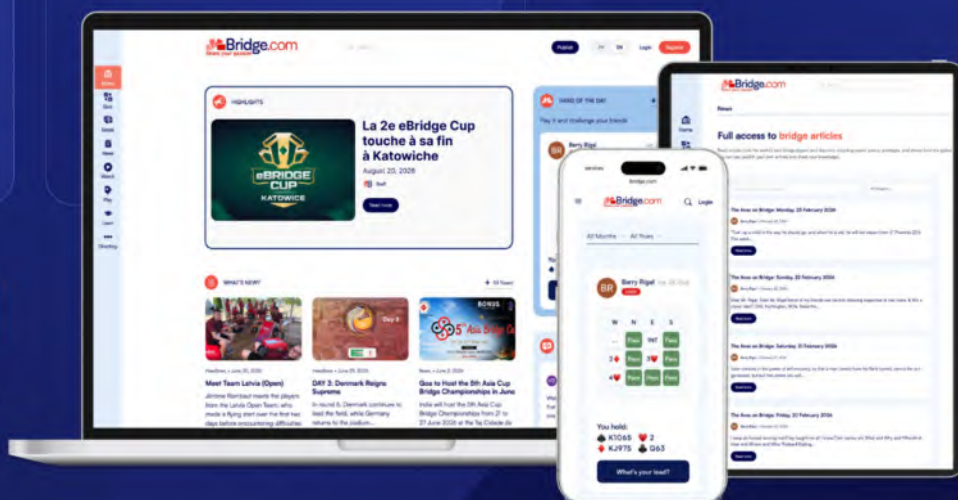
Fédérations de bridge



Contributeurs

Créer votre compte gratuit

Tout le bridge, en un seul endroit.



♠ R76 ♥ R43 ♦ A2 ♣ AD1052 ♠ DV8 ♥ 752 ♦ D94 ♣ V943		♠ 10543 ♥ DV106 ♦ RV106 ♣ 6	♠ A92 ♥ A98 ♦ 8753 ♣ R87	Sud Ouest Nord Est
Entame : ♥ Dame Par : Nord 3SA +1		1 SA		
		3 SA		

Je vous rappelle qu'à SA, on entame en priorité dans ses couleurs cinquièmes, sinon quatrièmes. Ici, il vaut mieux entamer Cœur que Pique ou Carreau pour deux raisons : à Cœur, vous possédez une séquence et surtout, dans ce genre d'enchères, l'entame majeure est prioritaire.

Apparemment, aucun problème pour le déclarant.

Mais si le Valet de Trèfle est quatrième, où le capturer ?

En Ouest évidemment car vous possédez la fourchette Dame-10 sur le Valet.

Après avoir encaissé l'As et le Roi de Trèfle, vous faites l'impasse affichée contre Ouest.

Remarquez que si vous jouez As-Dame de Trèfle, vous réaliserez une levée de moins.

Pensez toujours à l'hypothèse de crainte quand tout semble marcher !

♠ AD8 ♥ RV864 ♦ R7 ♣ DV3 ♠ 932 ♥ 75 ♦ V10953 ♣ 964		♠ RV104 ♥ 10 ♦ D842 ♣ A1072	♠ 765 ♥ AD932 ♦ A6 ♣ R85	Sud Ouest Nord Est
Entame : ♦ Valet Par : Sud 4♥ =		1 ♥		
		2 ♥		
		4 ♥		

3♥ = Au moins 16 S.

4♥ = Main minimum.

Un grand nombre d'atouts, des jeux symétriques, tout est réuni pour tenter une élimination placement de main.

Après avoir enlevé les atouts et réalisé l'As et le Roi de Carreau, affranchissez les Trèfles.

Puis, éliminez cette couleur et jouez Pique vers le mort, en plaçant le 8 pour mettre Est en main.

Mais un flanc attentif devrait fournir le 9 de Pique et ainsi vous réduire à dix levées.

♠ A 10 ♥ 842 ♦ DV 108 ♣ D 1095 ♠ R862 ♥ RDV 10 ♦ 76 ♣ 643 ♠ D974 ♥ 963 ♦ AR42 ♣ 87 ♠ V53 ♥ A75 ♦ 953 ♣ ARV2 		Sud 1 ♣ 1 SA	Ouest — —	Nord 1 ♦ —	Est — —
Entame : ♥ Roi Par : Sud 1SA =					

Ouest entame le Roi de Cœur et doit poursuivre par la Dame, puis le Valet, marquant ainsi sa préférence pour les Piques (avec une préférence mineure, il aurait continué par le 10 puis le Valet). N'oubliez pas que l'entame du Roi à SA promet trois honneurs et cinq cartes, mais avec quatre cartes qui se suivent vous pouvez déroger.

Quand Est prend la main à Carreau, il contre-attaque la Dame de Pique afin d'affranchir la couleur tout en créant une reprise de main à son partenaire.

Cette défense permet de réduire le déclarant à sept levées.

♠ A 105 ♥ RV 1065 ♦ A8 ♣ 1053 ♠ RV6 ♥ AD ♦ V754 ♣ R864 ♠ 874 ♥ 874 ♦ RD6 ♣ ADV2 ♠ D932 ♥ 932 ♦ 10932 ♣ 97 		Sud — —	Ouest 1 ♦ 2 SA —	Nord 1 ♥ — —	Est 2 ♥ 3 SA
Entame : ♥ Valet Par : Ouest 3SA =					

2♥ = Cue-bid, pas de couleur annonçable.
2SA = Arrêt à Cœur, main régulière, 12-14 H.

Prenez l'entame Cœur de la Dame et jouez Carreau pour la Dame. Elle tient : tirez As-Dame de Trèfle pour vérifier le partage. Comme tout le monde fournit, jouez le Valet de Trèfle pour le Roi, puis à nouveau un petit Carreau vers le mort. Nord prend de l'As et insiste à Cœur.

Débloquez le Roi de Carreau et revenez en main par le 8 de Trèfle pour encaisser le Valet de Carreau votre neuvième levée.

♠ V 10 4 3 ♥ 10 5 4 ♦ 6 4 3 ♣ R V 7 Entame : ♦ Valet Par : Nord 6♠ =		♠ ARD985 ♥ V ♦ AD8 ♣ A95 ♠ 2 ♥ R9632 ♦ V1092 ♣ 832 ♠ 76 ♥ AD87 ♦ R75 ♣ D1064 ♠ 2 ♥ R9632 ♦ V1092 ♣ 832		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>2 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>4 SA</td><td>—</td><td>6 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			2 ♣	—	2 ♦	—	2 ♠	—	4 SA	—	6 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																								
		2 ♣	—																								
2 ♦	—	2 ♠	—																								
4 SA	—	6 ♠	—																								
—	—																										

2♣ = Fort indéterminé. 2♦ = Relais. 4SA = Quantitatif, proposition de chelem.

Prenez l'entame Carreau de l'As et tirez As-Roi de Pique. Quand Est défausse, vous ne pouvez éviter la perte d'un atout. Vous devez mettre en place un jeu d'élimination, et "prier" !

Encaissez la Dame d'atout, jouez le Valet de Cœur pour la Dame du mort (si Est n'a pas couvert...), et tirez l'As en défaussant un Trèfle. Coupez un Cœur et jouez la Dame de Carreau, Carreau pour le Roi, et avancez le dernier Cœur du mort.

A) Ouest coupe : défaussez votre dernier Trèfle.

B) Il défausse : coupez et sortez à Pique. Ouest est obligé de jouer sous le Roi de Trèfle !!

Inutile de vous dire que si vous avez gagné ce coup, vous faites partie des meilleurs "cartonneurs" du tournoi !

♠ RDV2 ♥ 632 ♦ 43 ♣ A964 Entame : ♣3 Par : Est 2♦ =		♠ 10975 ♥ AD5 ♦ V82 ♣ R72 6 ♠ 3 ♥ V84 ♦ ARD1096 ♣ D105		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1♦</td></tr><tr><td>—</td><td>1♠</td><td>—</td><td>2♦</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1♦	—	1♠	—	2♦	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																				
			1♦																				
—	1♠	—	2♦																				
—	—	—																					
♠ A864 ♥ R1097 ♦ 75 ♣ V83																							

En main au Roi de Trèfle, Nord tire son As de Cœur. Après l'appel du partenaire, la défense encaisse encore deux levées de Cœur. Si Sud ne prend pas alors la précaution de tirer son As de Pique, le Pique perdant du déclarant va se volatiliser sur le treizième Trèfle du mort...

Ceux d'entre vous qui joueront à SA seront avantagés par le partage des Cœurs adverses et, si la défense ne retourne pas Trèfle au bon moment, pourront réaliser huit levées pour prendre une très bonne note avec un score de 120.

♠ RV ♥ V10 ♦ AD1096 ♣ RD43 ♠ 432 ♥ R954 ♦ 432 ♣ AV6 ♠ AD109 ♥ AD ♦ RV85 ♣ 972 ♠ 8765 ♥ 87632 ♦ 7 ♣ 1085 7		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 SA</td><td>—</td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td><td>4 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>6 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♦	—	4 SA	—	6 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																						
—	1 SA	—	2 ♣																						
—	2 ♦	—	4 SA																						
—	6 SA	—	—																						
—																									
Entame : ♠2 Par : Ouest 6SA -1																									

4SA = Quantitatif, 16-17 H, avec une ou deux majeures quatrièmes puisqu'on est passé par un Stayman. Ouest acceptera l'invitation puisqu'il possède 16 beaux points et une couleur cinquième exploitable, soit 17 HL.

Nord doit entamer neutre (Pique ou Carreau) surtout lorsque son partenaire est favori pour posséder zéro point d'honneur !

Ouest se compte dix levées de tête et peut trouver une levée sûre à Trèfle (peut-être deux si l'As est placé) et une à Cœur si l'impasse marche. Il prend du Roi de Pique, monte au mort à Carreau et joue Trèfle pour le Roi.

A) Nord prend de l'As : Ouest gagne son contrat en se rabattant sur l'impasse à Cœur.

B) Nord laisse passer le Roi de Trèfle : Ouest rejouera Trèfle pour la Dame et chutera...

C'est une défense de très bon niveau de laisser passer le Roi de Trèfle ; quelle présence !

♠ AD ♥ R9874 ♦ AR ♣ D1076 ♠ R95432 ♥ 5 ♦ D1075 ♣ 92 ♠ V10 ♥ AV62 ♦ V8632 ♣ V8 ♠ 876 ♥ D103 ♦ 94 ♣ AR543 Entame : ♣9 Par : Ouest 4♥ -1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♥	—	2 ♥	—	4 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																		
	1 ♥	—	2 ♥																		
—	4 ♥	—	—																		
—																					

Prenez l'entame Trèfle de votre partenaire du Roi et, avec deux Trèfles et un Cœur, où trouver la levée de chute ?

- Si Ouest a un Carreau à donner, il ne se volatiliser pas.

- Par contre, s'il doit perdre un Pique, il faut rejouer la couleur dès la deuxième levée avant que ses Trèfles ne lui permettent de défausser un Pique du mort.

Tous nos compliments à ceux d'entre vous qui ont battu le coup.

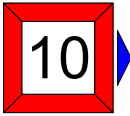
♠ 72 ♥ R103 ♦ R74 ♣ AV983 ♠ AD854 ♥ 864 ♦ D95 ♣ 62 ♠ 1093 ♥ D952 ♦ 1086 ♣ D75 ♠ RV6 ♥ AV7 ♦ AV32 ♣ R104 		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♠5 Par : Sud 3SA +2		1 SA — —

Vous dénombrez sept levées : un Pique, deux Cœurs, deux Carreaux, deux Trèfles.

Pour gagner il vous faudra affranchir les Trèfles, tout en protégeant votre Roi de Pique, car si Est prend la main, le retour Pique fera chuter inéluctablement votre contrat.

Prenez du Valet de Pique, montez au Roi de Carreau et présentez le 8 de Trèfle que vous laissez filer. La place de la Dame de Trèfle vous permettra de faire au moins dix levées... et sans doute plus, puisqu'Ouest va être obligé de se "dégarnir" sur les Trèfles maîtres. Et vous, qu'allez-vous défausser ?

Je vous propose de garder vos Piques, de défausser deux Carreaux, et de jouer Roi de Cœur et Cœur le Valet ; cela vous convient ?

♠ R6 ♥ A1032 ♦ AV753 ♣ 53 ♠ AD1084 ♥ R987 ♦ 102 ♣ 104 ♠ 73 ♥ DV4 ♦ R96 ♣ RV982 ♠ V952 ♥ 65 ♦ D84 ♣ AD76 		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♣8 Par : Nord 1SA =		— 1 ♦ 1 SA

Mettez la Dame de Trèfle, qui tient, et affranchissez les Carreaux.

Est contre-attaque la Dame de Cœur.

Prenez et jouez vos Carreaux maîtres, puis l'As de Trèfle.

Le flanc s'occupera du reste des levées...

Si Ouest a ouvert d'1♠ en troisième, Est a répondu 1SA, et Nord aura peut-être réveillé la séquence par 2♦.

Sur cette partielle, Ouest, en main à l'As de Pique, devra contre-attaquer atout pour empêcher le déclarant de couper ses Cœurs perdants.

Est continuera atout et rejouera encore atout lorsqu'il prendra la main à Cœur.

Nord sera ainsi limité à huit levées grâce à la réussite de l'impasse Trèfle.

♠ R1085 ♥ 975 ♦ 963 ♣ R52 ♠ 6 ♥ A1063 ♦ AR84 ♣ 10763 ♠ D942 ♥ 2 ♦ DV102 ♣ V984 11 ♠ ♠ AV73 ♥ RDV84 ♦ 75 ♣ AD		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♥</td><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>3 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>4 SA</td><td>—</td><td>5 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>5 SA</td><td>—</td><td>6 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>6 ♥</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♥	—	2 ♦	—	2 ♠	—	3 ♥	—	3 ♠	—	4 ♦	—	4 SA	—	5 ♥	—	5 SA	—	6 ♦	—	6 ♥	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																											
1 ♥	—	2 ♦	—																											
2 ♠	—	3 ♥	—																											
3 ♠	—	4 ♦	—																											
4 SA	—	5 ♥	—																											
5 SA	—	6 ♦	—																											
6 ♥	—	—	—																											
Entame : ♥5 Par : Sud 6♥ =																														

- 2♠ = Bicolore cher.
3♠ et 4♦ = Contrôles.
5♥ = Deux pièces sur les cinq.
6♦ = Un Roi.
- 3♥ = Fit, forcing.
4SA = Blackwood.
5SA = Blackwood aux Rois.

A la tête d'un chelem, utilisez toutes les manœuvres possibles avant de tenter les impasses.

Si vous coupez trois Piques du côté court, vous n'aurez plus besoin de l'impasse à Trèfle (As et 10 de Cœur sont des atouts maîtres).

Entame Cœur pour le 8, As de Pique, Pique coupé, Trèfle pour l'As, Pique coupé du 10 de Cœur, As-Roi de Carreau, Carreau coupé en main et coupe du dernier Pique par l'As de Cœur. Le grand seigneur que vous êtes concédera le Roi de Trèfle à l'adversaire.

♠ R 10 ♥ AV965 ♦ 1074 ♣ AD10 Entame : ♦ 4 Par : Sud 2 ♠ +1 ♠ 765 ♥ R32 ♦ D5 ♣ R8763 12 ♠ ♠ AD432 ♥ D4 ♦ AV3 ♣ V52 ♠ V98 ♥ 1087 ♦ R9862 ♣ 94 ♠ 765 ♥ R32 ♦ D5 ♣ R8763		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♥	—	—	1 ♠	—	—	2 ♥	—	—	2 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																			
	1 ♥	—	—																			
1 ♠	—	—	2 ♥																			
—	—	2 ♠	—																			
—	—																					

- 1♠ = Jusqu'à 14 H en réveil, préférable à Contre pour montrer de suite les cinq cartes.
Si le partenaire a du jeu, on fera un effort supplémentaire.
2♥ et 2♠ = Compétitifs.
- Après avoir coupé votre Carreau perdant de la main courte, vous pouvez purger les atouts en tirant l'As suivi d'un petit Pique.
Vous devez en effet renoncer à l'impasse au Roi puisqu'Est a déjà montré le Roi de Carreau et que s'il possédait aussi le Roi de Pique, il n'aurait pas passé sur l'ouverture de son partenaire.
Grâce à cette brillante déduction, vous ne perdrez qu'une levée d'atout et réaliserez neuf levées.

♠ AV863
 ♥ RV874
 ♦ 75
 ♣ 6

♠ R5
 ♥ 1063
 ♦ DV104
 ♣ D1073

♠ D10742
 ♥ AD9
 ♦ 82
 ♣ A94

13

♠ 9
 ♥ 52
 ♦ AR963
 ♣ RV852

Entame : ♠ 2
 Par : Nord 5♣ x -2

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠
2 SA	4 ♣	5 ♣	X
—	—	—	

2SA = Bicolore mineur au moins 5-5.

4♣ = Splinter, gros fit Pique et courte à Trèfle.

5♣ = Sacrifice.

X = Ne souhaite pas jouer au palier de 5.

Ouest prend l'entame Pique de l'As et renvoie Cœur.

La défense fait deux levées à Cœur, et fera encore l'As d'atout.

Deux de chute, mais une bonne note quand même, car Est-Ouest gagnait 4♠ sans difficulté.

♠ D3
 ♥ D9763
 ♦ R843
 ♣ 43

♠ 92
 ♥ V1082
 ♦ 1092
 ♣ V872

♠ V765
 ♥ A
 ♦ AD6
 ♣ AR1095

14

♠ AR1084
 ♥ R54
 ♦ V75
 ♣ D6

Entame : ♠ As
 Par : Est 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♣
1 ♠	X	—	3 SA
—	—	—	

X = Spoutnik.

3SA = Le contrat que vous voulez jouer.

Sud entame l'As de Pique et, voyant la Dame seconde au mort, tire le Roi.

Le 9 étant apparu, Sud continue du 10 de Pique.

Prenez du Valet et tirez As-Roi de Trèfle. Sud fournissant la Dame, rejouez le 10 en priant le ciel que le Valet soit en Nord : exaucé !

Le partage amical des Carreaux vous permet de totaliser dix levées.

♠ A84 ♥ R7 ♦ D3 ♣ ARV985 ♠ D1093 ♥ AV93 ♦ AV97 ♣ 2		♠ RV2 ♥ 82 ♦ R82 ♣ D10743	Sud — — —	Ouest 1 ♦ X —	Nord 2 ♣ — —	Est — — —
Entame : ♦ 2 Par : Nord 2 ♣ x -2		♠ 765 ♥ D10654 ♦ 10654 ♣ 6				

X = De réveil, transformé en punitif par Est.

Ouest prend l'entame Carreau de l'As et rejoue atout.

Est prend le 9 du 10, tire le Roi de Carreau, et en rejoue.

Le déclarant coupe et tire As-Roi-Valet de Trèfle : Est prend de la Dame et renvoie Cœur.

Ouest prend de l'As (Nord débloque le Roi) et rejoue le Valet de Carreau.

Le déclarant défausse un petit Pique, et Est défausse son deuxième Cœur.

Ouest rejoue Cœur, coupé par Nord.

Mais il faudra encore concéder une levée à Pique... Dur, dur !

♠ RDV ♥ 74 ♦ R765 ♣ 8653 ♠ 7543 ♥ DV65 ♦ ADV ♣ AR		♠ A6 ♥ R10983 ♦ 4 ♣ D10974	Sud — —	Ouest 1 SA 3 ♥ —	Nord — — —	Est 2 ♦ 4 ♥
Entame : ♠ Roi Par : Ouest 4 ♥ +2		♠ 10982 ♥ A2 ♦ 109832 ♣ V2				

1SA = 15-17 H.

2 ♦ = Texas Cœur.

3 ♥ = Quatre atouts, SA maximum.

Vous n'avez qu'un Pique perdant et l'As d'atout, mais vous pouvez essayer de faire douze levées sans risquer de n'en faire que dix.

Prenez l'entame Pique de l'As et jouez Carreau pour l'As, puis le Valet de Carreau.

Si Nord fournit petit, défaissez le Pique du mort... S'il met son Roi, coupez, venez en main à Trèfle et défaissez le Pique du mort sur la Dame de Carreau.

Il ne reste plus qu'à jouer atout pour faire douze levées !

♠ 97 ♥ 7653 ♦ D974 ♣ A96 Entame : ♠ Roi Par : Nord 3SA -2 ♠ AV3 ♥ R82 ♦ AR ♣ V10742 ♠ RD1062 ♥ A4 ♦ 1083 ♣ 853 ♠ 854 ♥ DV109 ♦ V652 ♣ RD		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 SA	—	2 ♣	—	2 ♦	—	3 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
		1 SA	—															
2 ♣	—	2 ♦	—															
3 SA	—	—	—															

Dans les contrats à SA, l'entame du Roi promet trois honneurs et cinq cartes au moins.

Sauf singleton ou Valet quatrième au mort, le partenaire doit débloquer son honneur, s'il en possède un. A défaut, il fournit en pair-impair.

Ici, Nord, connaissant la manœuvre (coup de Bath), décide de laisser passer pour garder deux fois le contrôle de la couleur.

Maintenant, Est est "à la devine" ! Doit-il jouer Carreau ou Trèfle pour que son partenaire puisse rejouer Pique dans sa fourchette Dame-10 ?

- Retour Trèfle, moins deux.
- Retour Carreau, égal, en commençant par jouer Cœur...

Deux levées d'écart ! Sauf qu'il est plus tentant de jouer dans Roi-Dame secs, que dans le Valet quatrième...

♠ RV75 ♥ D63 ♦ A73 ♣ 543 ♠ 2 ♥ 98542 ♦ 10952 ♣ 1098 ♠ AD10964 ♥ V ♦ R64 ♣ AD6 ♠ 83 ♥ AR107 ♦ DV8 ♣ RV72 18 ♠ ♣		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♠</td></tr><tr><td>X</td><td>2 SA</td><td>—</td><td>4 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♠	X	2 SA	—	4 ♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est															
			1 ♠															
X	2 SA	—	4 ♠															
—	—	—																
Entame : ♥ As Par : Est 4 ♠ =																		

X = D'appel.

2SA = Truscott, 11 S et plus, quatre atouts.

Sud entame l'As de Cœur et contre-attaque la Dame de Carreau.

Le contre d'appel de Sud indique clairement où se trouvent les honneurs manquants.

Afin de préparer une mise en main finale, laissez passer la Dame de Carreau.

Sud continue Carreau pour l'As.

Coupez un petit Cœur, purgez les atouts, encaissez le Roi de Carreau, allez au mort par l'atout et jouez la Dame de Cœur en défaussant un Trèfle.

Sud prend mais doit rentrer dans votre fourchette ou jouer coupe et défausse...

♠ 8732 ♥ R9 ♦ D52 ♣ ARD4 ♠ 6 ♥ DV1074 ♦ A10976 ♣ 63 ♠ RD4 ♥ 532 ♦ RV4 ♣ V1092 ♠ AV1095 ♥ A86 ♦ 83 ♣ 875 Entame : ♥ Dame Par : Sud 4♠ =		Sud Ouest Nord Est
		— — 1 ♣ —
		1 ♠ 2 ♣ 2 ♠ —
		2 SA — 4 ♠ —
		— —

2♣ = Bicolore rouge au moins 5-5 (Ouest a passé d'entrée...).

2SA = Enchère d'essai généralisée. N'oubliez pas d'ajouter deux points de soutien pour le neuvième atout.

Ne confondez pas les maniements !

"A neuf atouts, on tire en tête" ne s'applique que lorsqu'il ne manque que la Dame.

Ici, l'absence du mariage à l'atout impose de faire deux fois l'impasse.

Dix bonnes levées pour un bon maniement !

♠ AD4 ♥ V1086 ♦ 73 ♣ D982 ♠ 9872 ♥ A5 ♦ RV9 ♣ AV105 ♠ 10653 ♥ D ♦ AD1085 ♣ R76 ♠ RV ♥ R97432 ♦ 642 ♣ 43 Entame : ♦ 2 Par : Est 4♠ =		Sud Ouest Nord Est
		1 ♣ — 1 ♠
		— 2 ♠ — 4 ♠
		— — —

Avec quatre cartes à Pique, cinq à Carreau et moins de 12 H, priorité à la majeure.

Même sans compter le singleton à Cœur, vous avez suffisamment pour imposer la manche.

Vous avez beaucoup de perdantes... Les Trèfles pourront être défaussés sur les Carreaux, le Cœur sera coupé, reste de ne pas perdre plus de trois levées à l'atout.

Aussi, devez-vous jouer atout dès la deuxième levée et encore atout lorsque vous reprendrez la main, afin de faire tomber les honneurs adverses les uns sur les autres en les espérant partagés.

♠ A543 ♥ 765 ♦ D32 ♣ R98 Entame : ♥ As Par : Ouest 2♠ -1		♠ 1087 ♥ ARV104 ♦ AV7 ♣ 76 ♠ RV92 ♥ D9 ♦ 964 ♣ AD103 ♠ D6 ♥ 832 ♦ R1085 ♣ V542 21	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1♥</td><td>X</td></tr><tr><td>2♥</td><td>2♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1♥	X	2♥	2♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																
		1♥	X																
2♥	2♠	—	—																
—																			

Ouest dit 2♠ librement pour montrer une main encourageante (8-10 H) avec au moins quatre cartes à Pique.

Au contrat de 2♠, Nord encaisse As-Roi de Cœur et continue de la couleur.
Ouest coupe du mort avant de jouer Pique pour l'As et Pique pour le Valet.
Sud prend et rejoue Carreau, ce qui permet à la défense de consommer la chute.

3♥ chute ; preuve en est qu'il faut laisser jouer l'adversaire... surtout quand il chute !

Moralité : Ne soyez pas trop gourmand, on ne peut pas prendre de top sur chaque donne.

♠ — ♥ A3 ♦ ARV1084 ♣ 107643 ♠ RDV1098 ♥ 82 ♦ 932 ♣ 82 ♠ 7432 ♥ R654 ♦ 75 ♣ AV9 ♠ A65 ♥ DV1097 ♦ D6 ♣ RD5 22 ♠		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>3 ♦</td><td>4 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>5 ♣</td><td>—</td><td>5 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♥	2 ♠	3 ♦	4 ♠	—	—	5 ♣	—	5 ♦	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			1 ♥																			
2 ♠	3 ♦	4 ♠	—																			
—	5 ♣	—	5 ♦																			
—	—	—																				
Entame : ♠4 Par : Ouest 5 ♦ +1																						

2♠ = Six belles cartes, 6-10 H.

4♠ = Prolongation du barrage.

5♣ = Courageux, mais contraint par les adversaires à prendre des risques.

Prenez l'entame Pique en défaussant votre Cœur perdant.

Purgez les atouts et jouez Trèfle pour la Dame.

Quand elle tient, coupez un Pique et rejouez Trèfle : douze levées.

♠ V7 ♥ ADV962 ♦ AD ♣ AR4 ♠ RD2 ♥ R875 ♦ V6 ♣ V732 ♠ 10843 ♥ 10 ♦ 109853 ♣ 1086 Entame : ♥ 3 Par : Ouest 6 ♥ =		♠ A965 ♥ 43 ♦ R742 ♣ D95 23 <table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>2 ♣</td><td>—</td><td>2 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td><td>3 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♣</td><td>—</td><td>4 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td><td>5 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>6 ♥</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est	—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 ♥	—	3 ♥	—	4 ♣	—	4 ♠	—	4 SA	—	5 ♦	—	6 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																														
—	2 ♣	—	2 ♦																														
—	2 ♥	—	3 ♥																														
—	4 ♣	—	4 ♠																														
—	4 SA	—	5 ♦																														
—	6 ♥	—	—																														
—																																	

2 ♣ = Fort indéterminé.

2 ♦ = Relais.

3 ♥ = Le fit, plus fort que l'enchère de 4 ♥ qui serait un arrêt.

4 ♣ et 4 ♠ = Contrôles.

4SA = Blackwood, j'ai le contrôle à Carreau.

5 ♦ = Une pièce (Roi d'atout).

Vous avez trois perdantes, l'une d'entre-elles disparaîtra sur un gros honneur Pique.

Avant de vous en remettre à l'impasse Carreau, testez les Trèfles.

Entame atout prise en main et Valet de Pique. Nord prend et rejoue atout. Roi de Cœur, déblocage de Roi-Dame de Pique pour la défausse d'un Trèfle, As-Roi de Trèfle, 6 de Cœur pris du 7, Trèfle coupé, ça tombe, 2 de Cœur pris du 8, et Trèfle pour écarter la Dame de Carreau.

♠ AR ♥ D10765 ♦ RD ♣ RV76 ♠ V10982 ♥ A32 ♦ V982 ♣ 10 ♠ 43 ♥ RV84 ♦ 43 ♣ AD543 ♠ D765 ♥ 9 ♦ A10765 ♣ 982 ♠ 24 ♣ 10		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♥</td><td>—</td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♣</td><td>—</td><td>4 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>4 SA</td><td>—</td><td>5 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♥	—	2 ♣	—	3 ♣	—	4 ♥	—	4 SA	—	5 ♥	—	—	—					
Sud	Ouest	Nord	Est																										
	1 ♥	—	2 ♣																										
—	3 ♣	—	4 ♥																										
—	4 SA	—	5 ♥																										
—	—	—																											
Entame : ♣10 Par : Ouest 5 ♥ -1																													

3 ♣ = Le fit, forcing de manche.

5 ♥ = Deux clés sans la Dame d'atout.

Quand votre partenaire entame le 10 de Trèfle et que le mort s'étale, vous comprenez de suite qu'il s'agit d'un singleton.

Le déclarant prend de l'As et joue Cœur pour sa Dame, qui tient, et encore Cœur pour l'As de Nord. Que défaussez-vous ?

Mais oui ! Le 10 de Carreau ! Nord a attendu le deuxième tour d'atout pour savoir où vous trouver, et bénéficier d'une coupe à Trèfle. Une de chute grâce à cette excellente défense.

♠ 2 ♥ AR 1093 ♦ RD985 ♣ A2 ♠ A6 ♥ 86 ♦ 7632 ♣ RDV75 ♠ 8543 ♥ 7542 ♦ A4 ♣ 986 ♠ RDV1097 ♥ DV ♦ V10 ♣ 1043 ♠ 25 ♣ 25		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♦	—	3 ♠	—	3 SA	—	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																						
		1 ♥	—																						
1 ♠	—	2 ♦	—																						
3 ♠	—	3 SA	—																						
4 ♠	—	—	—																						
Entame : ♣Roi Par : Sud 4 ♠ =																									

3♠ = Optionnel.

3SA = Ok pour la manche mais pas de fit à Pique, arrêt à Trèfle.

4♠ = Atouts autonomes.

Quatre perdantes : un Pique, un Carreau et deux Trèfles. Evidemment, vous pouvez défausser tous vos Trèfles sur les Cœurs du mort, à condition que les adversaires n'aient plus d'atout. Mais si vous prenez l'entame de l'As de Trèfle pour jouer atout, le flanc encaissera ses deux Trèfles avant que vous n'ayez eu le temps de défausser. Si vous jouez Cœur sans faire tomber les atouts, le partage le plus probable étant 4-2, Ouest coupera et fera deux atouts au lieu d'un. Une autre possibilité consisterait à couper un Trèfle au mort. Mais, il suffit que le flanc en joue un seul tour pour enlever le 2 de Pique. Tout semble voué à l'échec puis soudain... une lueur de génie. Et si vous laissiez passer le Roi de Trèfle ! Le flanc est sans défense. S'il joue atout, vous réalisez dix levées. S'il rejoue Trèfle, vous prenez, puis entrez en main par le Valet de Cœur pour couper le troisième Trèfle du 2 de Pique.

♠ D 105 ♥ 10 ♦ D 10 9 5 2 ♣ A 9 5 3 ♠ ARV 7 4 ♥ 6 3 2 ♦ V 4 ♣ RD 6 26 ♠ 6 2 ♥ DV 8 7 4 ♦ A 7 ♣ V 10 7 2 ♠ 9 8 3 ♥ AR 9 5 ♦ R 8 6 3 ♣ 8 4		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	1 ♠	—	1 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																		
			—																		
—	1 ♠	—	1 SA																		
—	—	—																			
Entame : ♥ As Par : Est 1SA -1																					

Si, sur l'entame de l'As de Cœur, Sud prend le 10 de son partenaire pour un appel et rejoue petit Cœur, le déclarant va gagner son contrat en affranchissant les Trèfles ou les Cœurs.

Mais comme vous jouez petit appel sur l'As et la Dame à SA, vous n'aurez pas ce problème.

Si vous tirez le Roi de Cœur, la défausse du 3 de Trèfle de votre partenaire va vous permettre de contre-attaquer Carreau et de battre le contrat d'une levée.

♠ AR5432 ♥ 754 ♦ 1053 ♣ 10 ♠ 876 ♥ A862 ♦ RV6 ♣ D85 ♠ D109 ♥ V109 ♦ A9742 ♣ 96 ♠ V ♥ RD3 ♦ D8 ♣ ARV7432 27		Sud 1 ♣ X 5 ♣	Ouest 2 ♠ — —	Nord X 4 ♣ —	Est 3 ♠ — — —
Entame : ♠ As Par : Sud 5 ♣ =					

Le contre de Nord après le 2 faible d'Ouest montre du jeu et quatre cartes à Cœur si minimum.
Est soutient à 3 ♠ au nom du fit neuvième.

Sud a une enchère délicate. 5 ♣ serait possible avec cette belle couleur septième (la main est trop forte pour 4 ♣), mais le contre est plus souple, permettant de trouver le contrat de 4 ♥ si le partenaire possède cinq cartes dans la zone 8-10 H. Ce contre signifie donc : "j'ai du jeu mais sans quatre cartes à Cœur".

La suite est facile : 4 ♣ soutien non-forcing et minimum en Nord, et Sud conclut à 5 ♣ au nom de sa magnifique main.

Pas de souci pour le jeu de la carte ; onze levées sur toute défense.

♠ 952 ♥ ARV ♦ V1096 ♣ 984 ♠ AD7 ♥ D10953 ♦ 542 ♣ V10 ♠ RV10 ♥ 74 ♦ AD7 ♣ A6532 ♠ 8643 ♥ 862 ♦ R83 ♣ RD7 28		Sud — — —	Ouest — 1 SA —	Nord — — —	Est 1 ♣ — —
Entame : ♥ 10 Par : Ouest 1SA +2					

1SA sur 1 ♣ promet 8-10 H.

En main au Valet de Cœur, vous jouez petit Carreau vers la Dame du mort et non le Valet qui bloquerait la couleur après un retour Cœur.

Vous prenez le retour Cœur et tentez une première impasse à Pique.

Vous encaissez vos Carreaux, votre Roi de Cœur, puis tentez une deuxième impasse Pique.

Neuf levées en jouant ainsi.

♠ RV97 ♥ 76 ♦ A10 ♣ V10965 ♠ A64 ♥ A109 ♦ RV63 ♣ A74 ♠ D3 ♥ 832 ♦ 8752 ♣ R832 ♠ 10852 ♥ RDV54 ♦ D94 ♣ D 29		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♥ 2 Par : Nord 4 ♥ =		1 SA —
		2 ♣ — 2 ♦ —
		3 ♠ — 4 ♥ —
		— —

3♠ = Cinq Cœurs et quatre Piques dans une main de manche.

Pas de problème au jeu de la carte sur entame atout. Le 10 de Carreau tombant rapidement, un Pique du mort partira sur un Carreau du déclarant, celui-ci ne laissant que deux Piques et un Carreau au flanc.

♠ 32 ♥ RD6 ♦ ADV86 ♣ R43 ♠ 875 ♥ V1092 ♦ R74 ♣ V105 ♠ AV6 ♥ A54 ♦ 532 ♣ A982 ♠ RD1094 ♥ 873 ♦ 109 ♣ D76 30		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♠ Roi Par : Est 3SA +1		1 ♣
		— 1 ♦ — 1 SA
		— 3 SA — —
		—

Si vous prenez le Roi de Pique de l'As, et que l'impasse à Carreau échoue, le flanc rejouera Pique et vous perdrez quatre Piques et un Carreau...

Si vous laissez passer le Roi de Pique, Sud ne peut plus en rejouer, car il entrerait dans votre fourchette As-Valet.

Sud rejoue donc une autre couleur, vous faites l'impasse à Carreau et vous avez toujours l'As de Pique pour prendre le retour de Nord. Vous faites dix levées : un Pique, trois Cœurs, quatre Carreaux et deux Trèfles. C'est le coup de BATH.

♠ DV92 ♥ 32 ♦ 432 ♣ A832 ♠ 8754 ♥ R7 ♦ D95 ♣ V1075 31 ♠ AR3 ♥ A4 ♦ AV108 ♣ RD94		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♥ Dame Par : Est 3SA +1 ♠ 106 ♥ DV109865 ♦ R76 ♣ 6		3 ♥	—	—	3 SA
		—	—	—	

3♥ = Barrage de sept belles cartes.
3SA = La manche la plus probable.

Vous avez besoin des deux couleurs mineures et devez, en premier lieu, ôter sa reprise à la main dangereuse.
Prenez l'entame Cœur du Roi pour commencer par l'impasse à Carreau.
Sud prend et insiste à Cœur.
Jouez maintenant le Roi de Trèfle : Nord prend mais n'a plus de Cœur...

♠ 862 ♥ ARDV109 ♦ A10 ♣ 84 ♠ A74 ♥ 74 ♦ DV9 ♣ AD763 32 ♠ V105 ♥ 52 ♦ 85432 ♣ V109		Sud	Ouest	Nord	Est
Entame : ♣ Valet Par : Nord 4♥ = ♠ RD93 ♥ 863 ♦ R76 ♣ R52			1 ♣	1 ♥	—
		2 ♣	—	4 ♥	—
		—	—		

2♣ = Cue-bid demandant au partenaire avec quelle force il est intervenu.
4♥ = Couleur sixième solide.

Sur l'entame du Valet de Trèfle, la seule chance de gagner 4♥ quand vous connaissez l'As de Trèfle et forcément l'As de Pique en Ouest pour avoir ouvert, est de trouver Valet-10 de Pique placés. Donc, petit Pique pour le 9... et 420 dans votre escarcelle grâce à votre technique.

♠ 873 ♥ 7 ♦ ARDV2 ♣ R762 Entame : ♣Valet Par : EO 3SA +2 ♠ D10542 ♥ A92 ♦ 543 ♣ D3 33 ♠ AR9 ♥ RDV53 ♦ 107 ♣ A95 ♠ V6 ♥ 10864 ♦ 986 ♣ V1084	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♣</td><td>—</td><td>3 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♥	—	2 ♦	—	2 SA	—	3 ♣	—	3 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																		
		—	1 ♥																		
—	2 ♦	—	2 SA																		
—	3 ♣	—	3 SA																		
—	—	—																			
♠ RD7 ♥ A94 ♦ V743 ♣ 932 Entame : ♣2 Par : NS 2♥ +1 ♠ V98 ♥ DV865 ♦ 5 ♣ D854 34 ♠ 10432 ♥ 1032 ♦ RD82 ♣ A10 ♠ A65 ♥ R7 ♦ A1096 ♣ RV76	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td></td><td>—</td></tr><tr><td>1 SA</td><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♥</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 SA	—	2 ♦	—	2 ♥	—	—	—				
Sud	Ouest	Nord	Est																		
			—																		
1 SA	—	2 ♦	—																		
2 ♥	—	—	—																		
♠ 10 ♥ 1092 ♦ D9853 ♣ R1053 Entame : ♥As Par : NS 4♠ +1 ♠ AR5432 ♥ — ♦ AV62 ♣ 982 35 ♠ 87 ♥ AR654 ♦ 1074 ♣ A74 ♠ DV96 ♥ DV873 ♦ R ♣ DV6	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♥</td><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>3 ♣</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♠</td><td>—</td><td>4 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♠	—	3 ♣	—	3 ♠	—	4 ♦	—	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
1 ♥	—	1 ♠	—																		
2 ♠	—	3 ♣	—																		
3 ♠	—	4 ♦	—																		
4 ♠	—	—	—																		
♠ ADV7 ♥ A7 ♦ 76 ♣ RDV76 Entame : ♥Roi Par : EO 3SA -1 ♠ R8 ♥ RD1098 ♦ R98 ♣ 854 36 ♠ 65 ♥ 543 ♦ A54 ♣ A10932 ♠ 109432 ♥ V62 ♦ DV1032 ♣ —	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♣</td><td>1 ♥</td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td><td>3 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♣	1 ♥	2 ♣	—	2 ♠	—	3 ♦	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																		
	1 ♣	1 ♥	2 ♣																		
—	2 ♠	—	3 ♦																		
—	3 SA	—	—																		
—																					

♠ V854 ♥ 96 ♦ V94 ♣ AR52 ♠ 96 ♥ A105 ♦ A10753 ♣ V94 37 ♠ D2 ♥ RV73 ♦ RD82 ♣ D106 ♠ AR1073 ♥ D842 ♦ 6 ♣ 873 Entame : ♠ 9 Par : EO 1SA +1		Sud Ouest Nord Est
		— 1 ♠ — 1 SA — — —
♠ D4 ♥ 1083 ♦ 92 ♣ AV9542 ♠ AV52 ♥ D52 ♦ A86 ♣ D86 38 ♠ R108 ♥ V4 ♦ RV1074 ♣ R73 ♠ 9763 ♥ AR976 ♦ D53 ♣ 10 Entame : ♠ 8 Par : NS 2♠ =		Sud Ouest Nord Est
		— 1 ♥ 2 ♠ — — — 1 ♣ 1 ♠ — — 1 ♦ — — —
♠ 1063 ♥ A75 ♦ 9 ♣ ADV962 ♠ A972 ♥ 863 ♦ RD62 ♣ 75 39 ♠ RDV5 ♥ V109 ♦ 1074 ♣ 1083 ♠ 84 ♥ RD42 ♦ AV853 ♣ R4 Entame : ♠ 3 Par : NS 3♦ -1		Sud Ouest Nord Est
		1 ♦ — — 2 ♣ — — X 3 ♦ — 3 ♣ — —
♠ AR752 ♥ 8 ♦ DV103 ♣ R95 ♠ 3 ♥ ARD1052 ♦ 862 ♣ 1073 40 ♠ V4 ♥ V963 ♦ A75 ♣ DV62 ♠ D10986 ♥ 74 ♦ R94 ♣ A84 Entame : ♥ 7 Par : EO 2SA -1		Sud Ouest Nord Est
		1 ♠ 2 ♦ — 2 ♥ — — 1 SA 2 SA — —