

Séance du samedi

7 novembre 2026

à 15h00

www.bcsh.fr

BCSH
Le Club de Tous les Bridgeurs

TOURNOI DE L'ARMISTICE

FÊTONS LA VICTOIRE ET L'ARMISTICE DE 1918

MERCREDI 11 NOVEMBRE 2026 • 15 H

AU BCSH • À DEUX PAS DE L'ARC DE TRIOMPHE



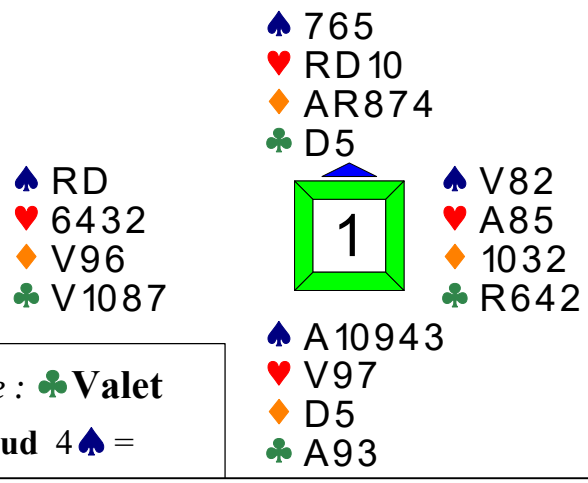
1. **TOURNOI PAR PAIRES**
   Ouvert à tous
2. **DOUBLE CLASSEMENT**
   Scratch et handicap
3. **CADEAUX**
   Aux vainqueurs des deux classements
4. **LIVRET DE DONNES**
   Commentées
5. **COCKTAIL FESTIF**
   En fin de tournoi



COUPE DES CLUBS FFB • POINTS D'EXPERT DOUBLÉS

39 avenue Victor Hugo • Paris 16e • 01 45 53 01 50 • www.bcsh.fr

Un après-midi de bridge, un cocktail et l'esprit de fête !



Entame : ♣ **Valet**

Par : **Sud** 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—
1 ♠	—	1 SA	—
2 ♣	—	2 ♠	—
4 ♠	—	—	—

1SA = 12-14 H.

2♣ = Roudi.

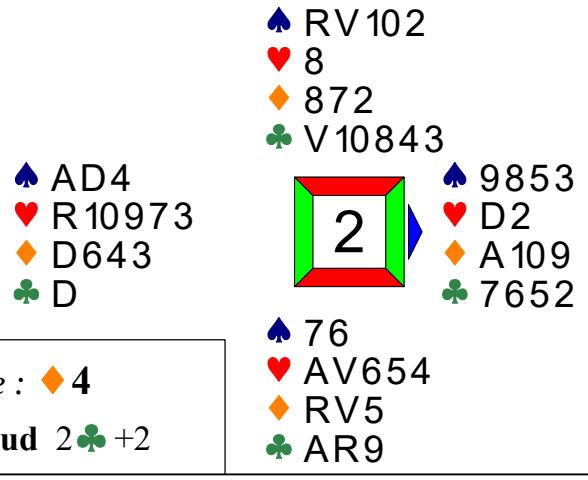
2♠ = Fitté, maximum.

Vous essayez la Dame de Trèfle, mais Est bien sûr couvre du Roi. Avec quatre perdantes évidentes et un partenaire qui va vous demander pourquoi vous ne l'avez pas soutenu à SA, comment vous en sortir...?

Prenez de l'As, tirez l'As de Pique et donnez trois tours de Carreau en défaussant un Trèfle. Quand ils sont partagés, tirez un quatrième tour de Carreau et défaussez votre dernier Trèfle.

A) Est a coupé : les honneurs d'atout vont se "crasher" au prochain tour.

B) Est a défaussé : Ouest a coupé du Roi, et vous ne perdrez plus que le Valet !



Entame : ♦ **4**

Par : **Sud** 2♣ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♥	—	1 ♠	—
2 ♣	—	—	—

2♣ = Sud est trop fort pour une redemande à 1SA (12-14 H) et pas assez pour 2SA (18-19 H).

Il doit passer par un "faux bicolore" qui exprime un 5.3.3.2 de deuxième zone (15-17 H).

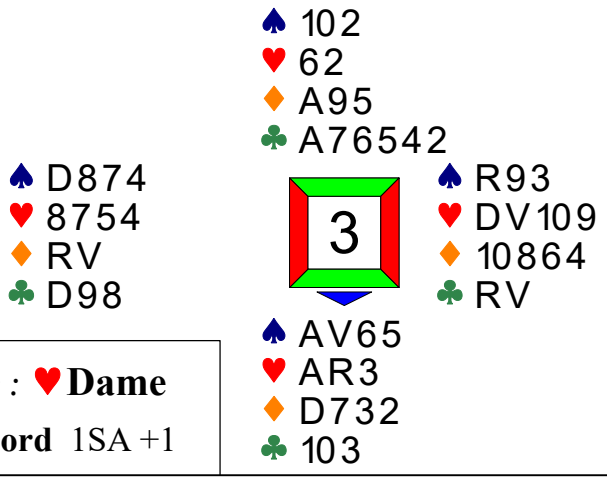
Dans ce genre de situation, l'ouvreur nomme sa mineure troisième et s'il possède les deux, il annonce la plus belle.

Nord étant très minimum et ayant un bon complément à Trèfle, passe sur 2♣.

En main au troisième tour de Carreau, tirez l'As de Trèfle (bonne nouvelle, la Dame apparaît) et jouez Pique vers le mort. Ouest plonge de l'As ; il visualise un singleton en Sud (1.5.3.4) et comme il possède les deux honneurs, cela ne change rien.

Prenez le retour Cœur et maintenant vous devez choisir entre l'impasse ou l'expasse à Pique.

Une fois cette manœuvre effectuée (ici l'impasse est gagnante), purgez les atouts et réalisez neuf ou dix levées selon votre réussite à Pique.



Entame : ♥ **Dame**

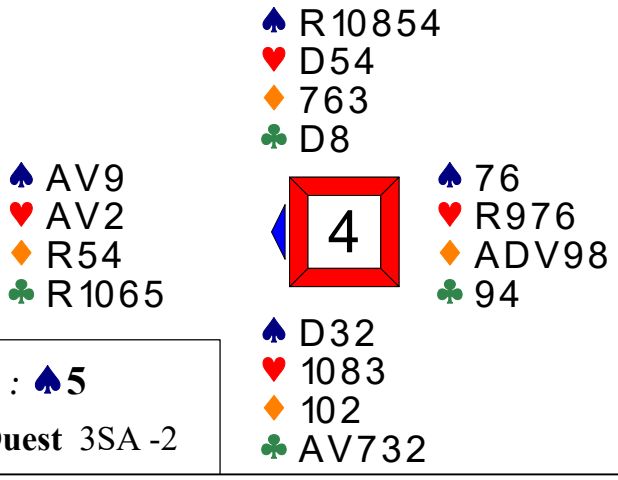
Par : **Nord** 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	—	1 SA	—
—	—		

1SA = 6-10 H, pas de majeure quatrième.

Vous avez cinq levées de tête et une belle longue à Trèfle qui devrait en procurer quelques unes.
Ayant peu de rentrées en main, commencez par donner un coup à blanc à Trèfle pour ménager vos communications.
Prenez le retour Cœur et jouez As de Trèfle et Trèfle, affranchissant la couleur. L'As de Carreau vous permet alors de prendre la main pour encaisser vos Trèfles et réaliser huit levées.

N.D.L.R. Si le retour est Carreau, il faudra laisser passer sans mettre la Dame.



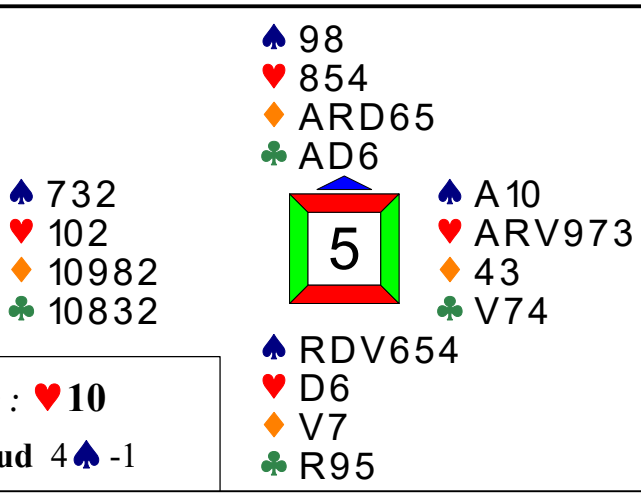
Entame : ♠ **5**

Par : **Ouest** 3SA -2

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 SA	—	2 ♣
—	2 ♦	—	3 ♦
—	3 SA	—	—
—			

1SA = 15-17 H.
2♦ = Pas de majeure quatrième.
2♣ = Stayman.
3♦ = Naturel, forcing.

Prenez la Dame de Sud de l'As et jouez Carreau pour la Dame, comme si vous tentiez l'impasse au Roi. Jouez ensuite Cœur pour le Valet (vous protégez ainsi votre Valet de Pique).
Nord prend de la Dame et rejoue ?
A) Il pense que son partenaire a le Roi de Carreau : il va renvoyer Carreau, et vous gagnerez facilement votre contrat.
B) Il juge que son partenaire aurait pris du Roi de Carreau pour rejouer Pique : il va tenter sa chance à Trèfle en jouant le 8, pour montrer qu'il ne souhaite pas un retour dans cette couleur. Sud prend et retourne Pique. Deux de chute !



Entame : ♥**10**

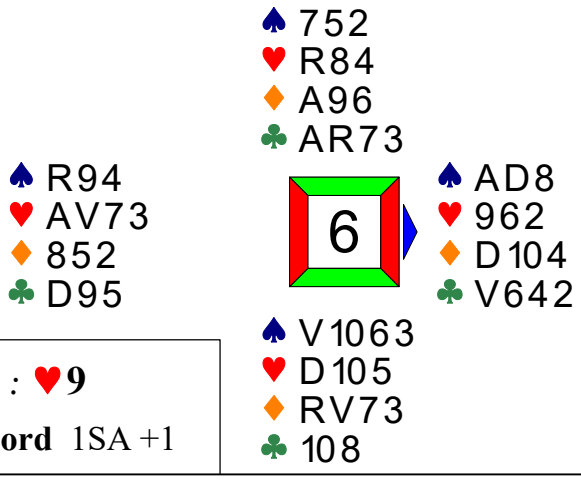
Par : **Sud** 4♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	**2 ♥**
4 ♠	—	—	—

2♥ = Naturel.

4♠ = Logique en face d'une ouverture promettant 15-17 H et au moins deux cartes à Pique.

Vous faites les deux premières levées à Cœur et poursuivez du Valet.
Sud coupe du Roi et votre partenaire défausse un Trèfle.
Le déclarant va au mort à Trèfle, joue Pique pour sa Dame, retourne au mort et rejoue Pique.
En main à l'As, renvoyez Cœur !
Le 7 de Pique de votre partenaire va se trouver promu pour... une de chute.



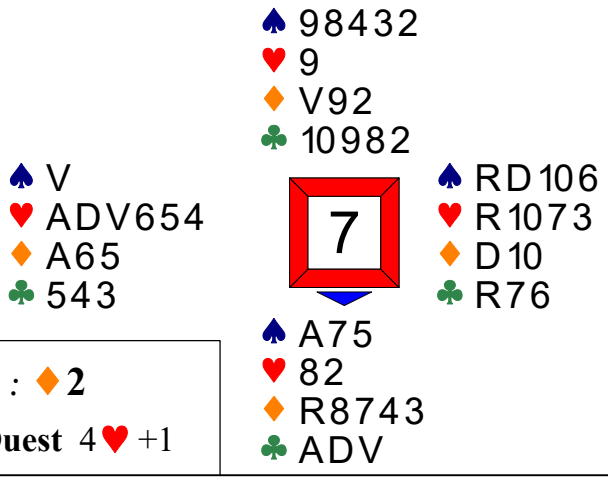
Entame : ♥**9**

Par : **Nord** 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	—	**1 ♣**	—
1 ♠	—	**1 SA**	—
—	—		

Un contrat qui semble très logique.

L'entame Cœur va vous procurer deux levées dans la couleur. Comment ?
Fournissez le 10 du mort pour le Valet et votre Roi. Il vous restera Dame 5 au mort et le 8 second dans votre main !
L'impasse à Carreau et la couleur 3-3 devraient vous assurer huit levées.



Entame : ♦ **2**

Par : **Ouest** 4♥ +1

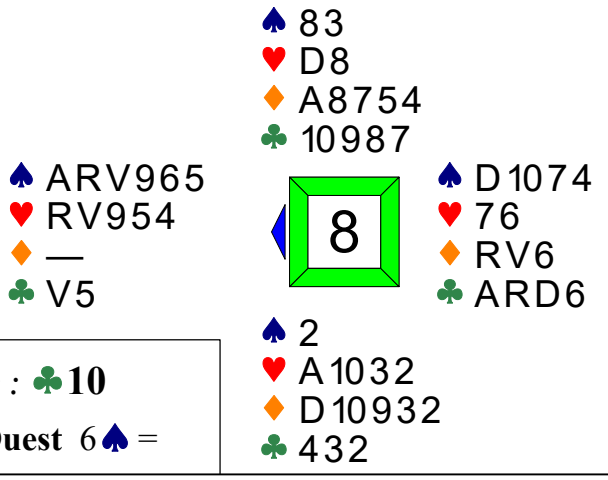
Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	1 ♥	—	3 ♦
—	4 ♥	—	—
—			

3♦ = Quatre atouts et plus, 11 S et plus.

Le déclarant place le 10 de Carreau du mort, couvert de votre Roi et de l'As, et présente le Valet de Pique. Vous prenez et rejouez ?

L'As de Trèfle !

En effet, vous savez que le déclarant va faire trois levées à Pique, trois levées à Carreau (dont une coupe au mort) et au moins cinq levées à Cœur. Il va donc faire au moins onze levées, et peut-être douze s'il a six cartes à Cœur. Alors ne tardez pas à encaisser votre As, autrement vous risquez fort de ne plus le voir !



Entame : ♣ **10**

Par : **Ouest** 6♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	—	2 ♣
—	2 ♥	—	3 ♠
—	4 ♦	—	5 ♣
—	6 ♠	—	—
—			

3♠ = Le fit, fort.

4♦ et 5♣ = Contrôles.

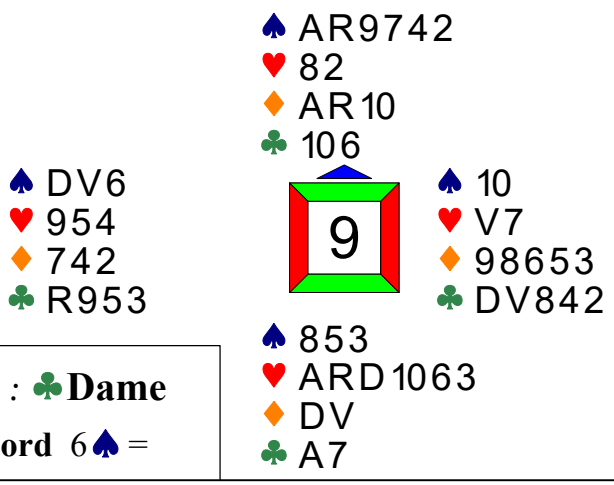
Prenez l'entame Trèfle du Valet, purgez les atouts, et défaussez deux Cœurs de la main sur les Trèfles du mort.

Avant de jouer Cœur et de vous creuser les méninges pour savoir s'il faudra placer le Roi ou le Valet, il ne coûte rien de jouer le Roi de Carreau, histoire de localiser l'As.

Quand Sud ne couvre pas, coupez. Vous savez maintenant que l'As de Carreau est en Nord.

Mais où est l'As de Cœur ?

Très certainement en Sud, puisqu'avec deux As en main, Nord aurait sûrement entamé l'un ou l'autre... Évident ?



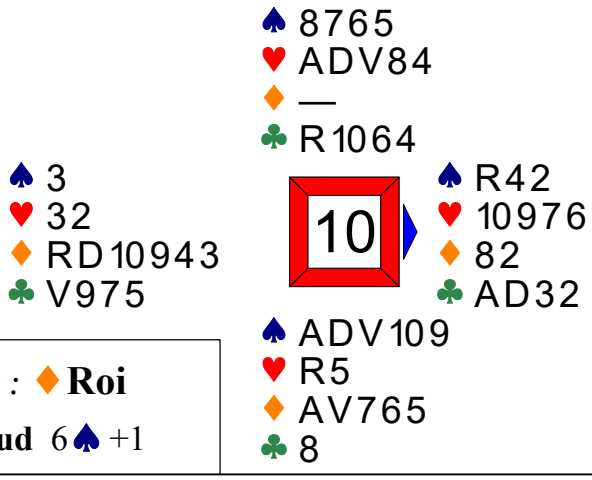
Entame : ♣ **Dame**

Par : **Nord** 6♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	—
2 ♥	—	2 ♠	—
3 ♠	—	4 ♦	—
4 SA	—	5 ♣	—
5 ♦	—	5 ♠	—
6 ♠	—	—	—

3♠ = Fit forcing, ambition de chelem.
4♦ = Contrôle Carreau, pas de contrôle Trèfle.
5♣ = Trois ou zéro pièces.
5♦ = Interrogation à la Dame d'atout.
5♠ = Je n'ai pas.

Tirez deux tours d'atout avant de défausser le Trèfle du mort sur l'extra-gagnante à Carreau.
Vous couperez alors le Trèfle de la main courte, ne concédant qu'un atout.



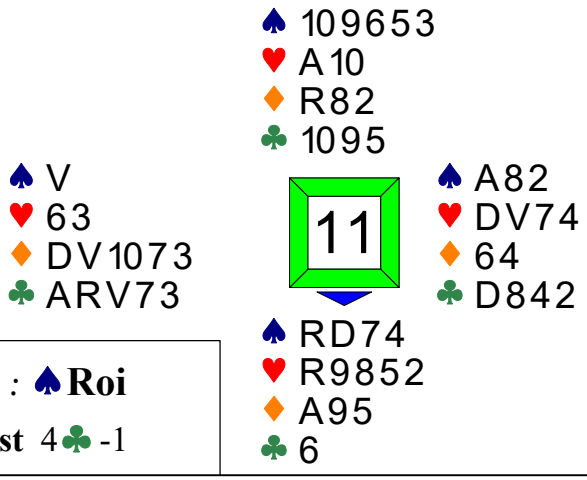
Entame : ♦ **Roi**

Par : **Sud** 6♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♠	—	4 ♦	—
4 SA	—	6 ♠	—
—	—		

4♦ = Splinter, bon fit Pique, courte à Carreau.
6♠ = Une clé et une chicane.

Coupez l'entame Carreau et tentez l'impasse au Roi de Pique.
Elle réussit, coupez un deuxième Carreau, et renouvelez l'impasse à Pique.
Purgez les atouts et encaissez vos cartes maîtresses pour treize levées.



Entame : ♠ **Roi**

Par : **Est** 4♣ -1

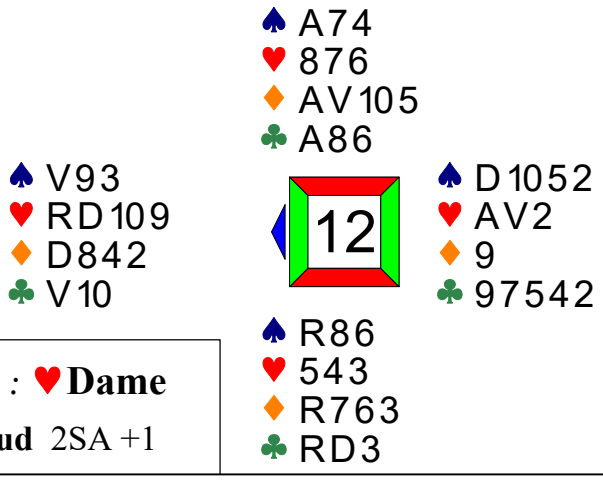
Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	2 SA	—	4 ♣
—	—	—	

2SA = Bicolore mineur au moins 5-5.

L'enchère de 4♣ a un double effet, proposer la manche à Ouest s'il n'est pas minimum et barrer Nord-Sud à Pique.

Prenez de l'As de Pique et jouez immédiatement Carreau afin d'affranchir la couleur et de réaliser neuf levées, soit une de chute.

Vous devriez marquer une bonne note car les Nord-Sud gagnent 3 ou 4♠, selon la ligne de jeu adoptée.



Entame : ♥ **Dame**

Par : **Sud** 2SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♦	—
2 SA	—	—	—

Enchères simples pour aboutir à 2SA joués de la main de Sud.

Ouest entame la Dame de Cœur. Rappel : l'entame du Roi promet cinq cartes avec trois honneurs, ou Roi Dame Valet 10 quatrièmes. Est prend et rejoue le Valet.

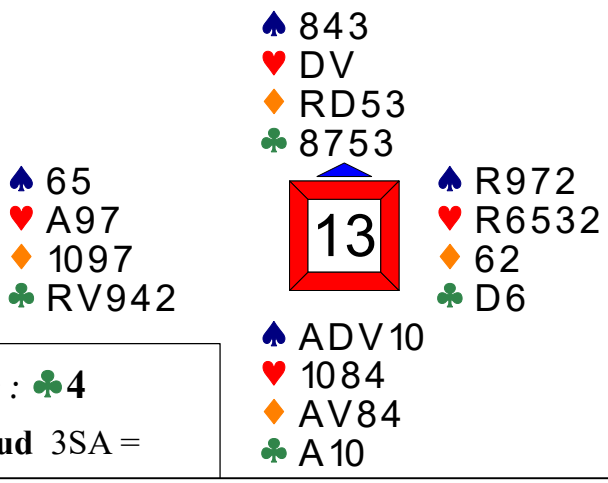
Défaussez un Pique de chaque main sur le quatrième tour de Cœur, et Ouest rejoue Pique.

Vous possédez sept levées de tête et réaliserez huit ou neuf levées suivant votre aptitude à capturer la Dame de Carreau du bon côté.

Mais est-ce mieux joué de laisser filer le Valet ou de jouer petit vers le Valet ?

Si la couleur est partagée 3-2, c'est équivalent. Par contre, si la couleur est 4-1, vous ne pourrez capturer la Dame qu'en Ouest (petit vers le Roi, petit pour le 10, on rentre en main, et petit pour le Valet). En effet, une Dame de Carreau quatrième est imprenable en Est car il manque le 9.

Neuf levées et une bonne note si vous avez joué comme indiqué.



Entame : ♣**4**

Par : **Sud** 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
1 SA	—	**2 SA**	—
3 SA	—	—	—

2SA = 8 H.

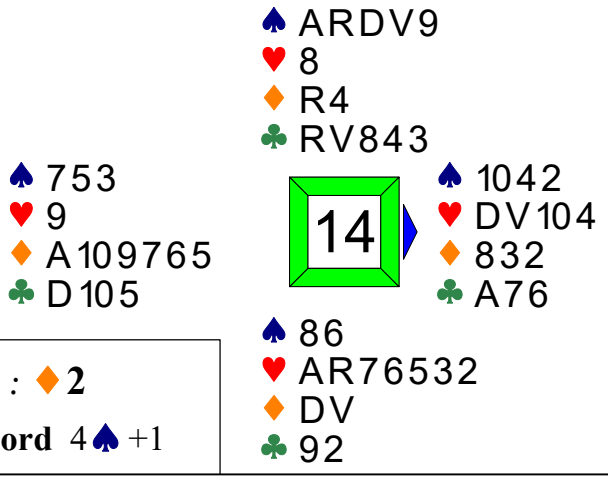
Pour réussir votre contrat, le Roi de Pique doit se trouver en Est. S'il est quatrième, vous aurez besoin de trois entrées au mort pour renouveler l'impasse.

Jouez donc As de Carreau, puis le 8 de Carreau pris du Roi pour une première impasse Pique.

Ensuite le Valet de Carreau pris de la Dame pour une deuxième impasse.

Et enfin le 4 de Carreau pris du 5 de Carreau pour la troisième impasse.

Ouf !



Entame : ♦**2**

Par : **Nord** 4♠ +1

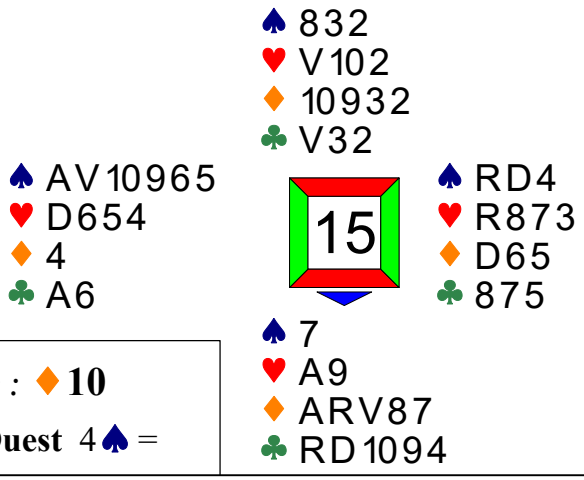
Sud	Ouest	Nord	Est
			—
3 ♥	—	**3 ♠**	—
4 ♠	—	—	—

Couleur percée, distribution 7.2.2.2, Dame-Valet secs à côté, soit ! Mais la main ne peut produire un Passe, elle est trop forte. Aussi, Sud ouvre de 3♥. Sur la réponse de 3♠, faute de mieux, Sud fitte avec son doubleton (avec un singleton, il doit dire 3SA).

Les projecteurs sont maintenant sur Est. S'il entame son As de Trèfle pour voir le mort, Nord fait onze levées, soit en faisant l'impasse à la Dame de Trèfle soit en coupant au mort.

S'il entame Carreau, Nord débloque le Roi sous l'As pour avoir une autre communication et faire dix ou onze levées en fonction de son choix au premier tour de Trèfle... sauf en cas de retour Pique d'Ouest qui limite à dix levées.

S'il entame Cœur, Nord n'a qu'une remontée au mort pour passer la "bonne" à Trèfle, pour juste fait ou une de chute. Et sur entame atout, Nord enlève ceux-ci et joue le Roi de Carreau en chantage. Si Ouest laisse passer, le Carreau disparaît sous As-Roi de Cœur ; et s'il prend, Nord dispose de deux remontées au mort pour jouer Trèfle vers Roi-Valet. La meilleure chance est de ne pas prendre puisque si le déclarant se trompe à Trèfle, il est raccourci et chute !



Entame : ♦ **10**

Par : **Ouest** 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	1 ♠	—	2 ♠
3 ♣	4 ♠	—	—
—			

3♣ = Beau bicolore au moins 5-5.

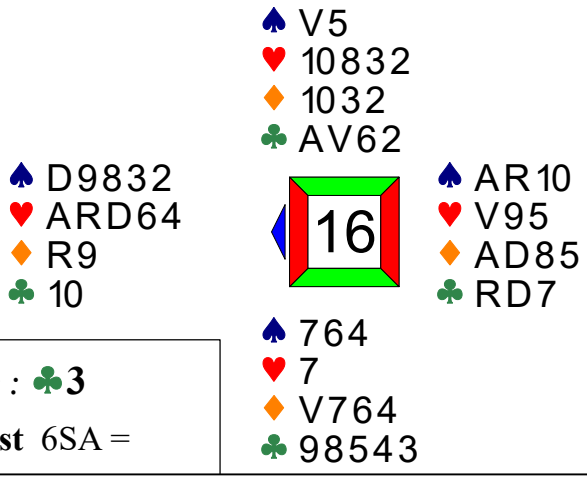
4♠ = Un petit pari.

Sud prend l'entame Carreau du Valet et contre-attaque le Roi de Trèfle.

Vous ne devez pas perdre plus d'une levée à Cœur, et il faut pour cela trouver l'As second, très certainement dans l'ouverture de Sud.

Purgez les atouts en finissant au mort et jouez un petit Cœur pour votre Dame qui tient.

Rejouez petit Cœur des deux mains. Quand Sud prend de l'As, votre contrat est réussi.



Entame : ♣ **3**

Par : **Est** 6SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	—	2 ♦
—	2 ♥	—	3 ♠
—	4 ♣	—	4 ♦
—	4 ♥	—	4 SA
—	5 ♦	—	6 SA
—	—	—	

3♠ = Fit, forcing, dans une main forte (au moins 16 S).

4♣ = Premier contrôle d'Ouest. 4♦ et 4♥ sont également des contrôles.

5♦ = Une ou quatre clés.

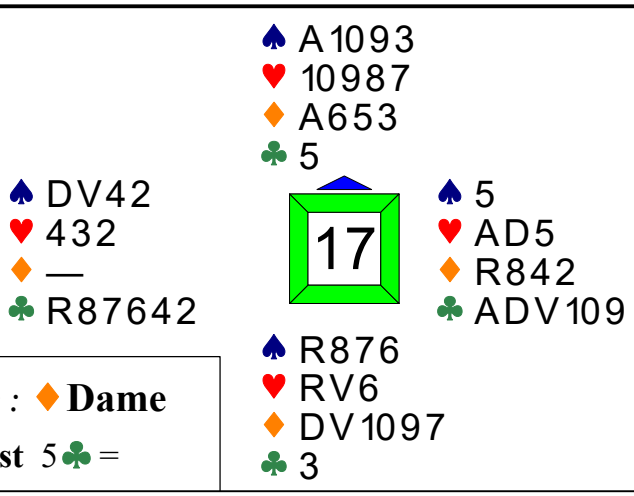
6SA = Conclusion logique car Est a des points partout et une distribution 4.3.3.3 qui n'apportera pas de levées de coupe.

Sud entame du 3 de Trèfle. Alors pourquoi Trèfle et pourquoi le 3 ?

Trèfle dans la séquence est la couleur verte (c'est-à-dire non annoncée par le camp adverse).

De plus, c'est la longue de Sud sans honneur. C'est une entame neutre et il faut entamer du 3 en pair-impair pour aider le partenaire à mieux compter les mains.

Comme à 6 ou à 7SA, l'entame sous des honneurs est interdite, autant marquer le compte de la couleur entamée le plus vite possible.



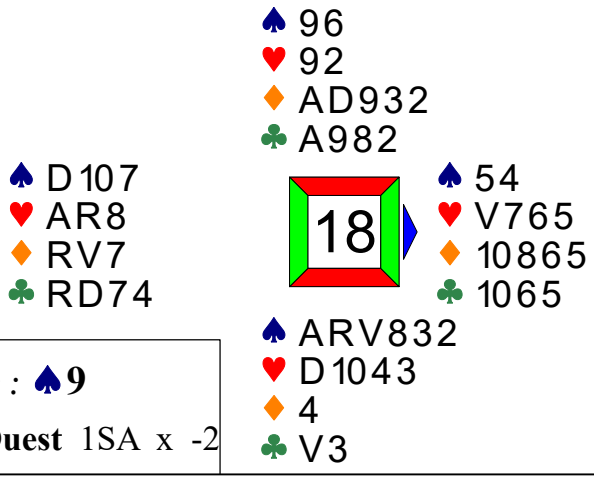
Entame : ♦ **Dame**

Par : **Est** 5♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♣
1 ♦	1 ♠	X	—
2 ♦	3 ♣	3 ♦	5 ♣
—	—	—	

Plusieurs séquences permettent d'aboutir au contrat de 5♣, dont celle-ci.
Le contre de Nord est d'appel, Ouest montre son gros fit à Trèfle, et Est conclut.

Sur l'entame de la Dame de Carreau, ne coupez pas, mais défaussez un Cœur !
Un second Cœur partira sur le Roi de Carreau alors affranchi.
Et le reste, hormis l'As de Pique, sera votre bien.



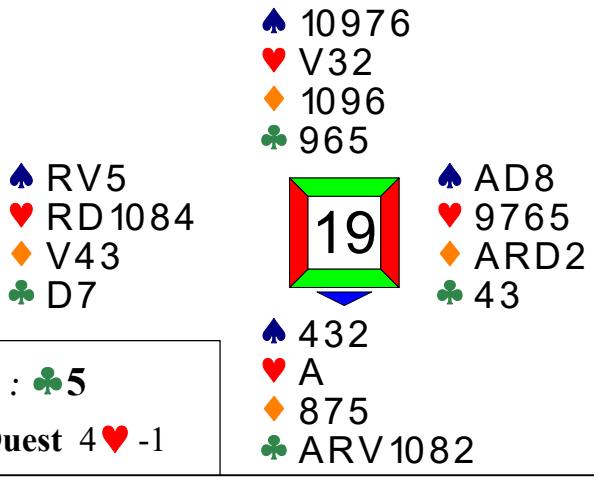
Entame : ♠ **9**

Par : **Ouest** 1SA x -2

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♠	1 SA	X	—
—	—		

1SA = 16-18 H en intervention.
X = Punitif.

Sachant que le déclarant possède la Dame de Pique au moins troisième, Sud se contente de fournir petit afin de garder une communication avec son partenaire.
Ouest prend du 10 et présente le Roi de Trèfle, sur lequel Nord met petit "foulée".
Toujours en main, notre pauvre Ouest n'est pas à la fête ; il devrait néanmoins rejouer la Dame de Trèfle (si Nord ou Sud avait eu l'As second, il l'aurait fourni !).
Ce bon jeu limite les pertes à - 300, pas terrible quand même !



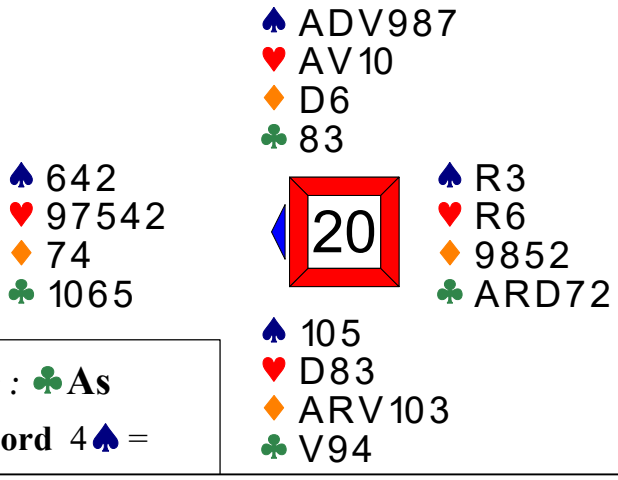
Entame : ♣**5**

Par : **Ouest** 4♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♣	1 ♥	—	2 ♣
X	—	—	4 ♥
—	—	—	

2♣ = Cue-bid pour demander la force de l'intervention (un chelem n'est pas exclu).
X = De beaux et longs Trèfles.

Vous faites les deux premières levées à Trèfle et rejouez ?
Quand il apparaît clairement qu'il n'y a pas d'espoir de levées dans les couleurs annexes, il faut vous rabattre sur la couleur d'atout. Rejouez Trèfle en coupe et défausse !
Le déclarant coupe du mort et joue atout. Prenez et rejouez encore Trèfle. Cette fois, votre partenaire fera son Valet de Cœur !



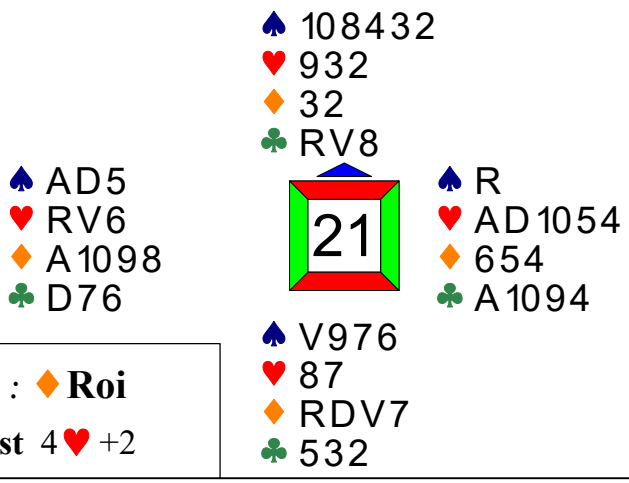
Entame : ♣**As**

Par : **Nord** 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♠	1 SA
X	2 ♦	—	2 ♥
2 SA	—	4 ♠	—
—	—		

1SA = 16-18 H en intervention, la tierce majeure cinquième fait office de point supplémentaire.
2♦ = Texas Cœur.
2SA = 11 H.

Après As-Roi de Trèfle, Est doit trouver la jolie défense de rejouer Carreau.
Mais Nord, connaissant le Roi de Pique en Est, prend de l'As et joue Pique pour sa Dame.
Est en main au Roi insiste à Carreau, pour le Roi.
Nord joue le Valet de Carreau. Ouest coupe, mais il ne reste plus qu'à aller au mort grâce au 10 de Pique encaisser le reste des Carreaux !



Entame : ♦ **Roi**

Par : **Est** 4♥ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♥
—	2 ♦	—	2 ♥
—	3 ♥	—	4 ♥
—	—	—	

3♥ = Ambition de chelem (16 S et plus).

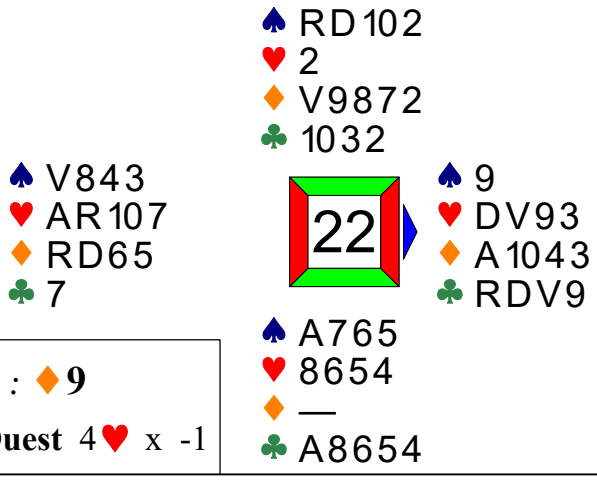
4♥ = Frein.

Prenez de l'As immédiatement pour défausser vos Carreaux sur les Piques : Pique pour le Roi, Cœur pour le Roi, As et Dame de Pique pour défausser les Carreaux.

Il est temps de jouer sur les Trèfles, pour essayer de ne perdre qu'une levée dans cette couleur. Dame de Trèfle pour le Roi et l'As puis 10 de Trèfle. Nord prend et joue Carreau.

Coupez et tablez grâce au partage 3-3 des Trèfles.

C'est un chelem moyen ; c'est donc à juste titre et surtout en connaissance de cause que vous vous êtes arrêtés à la manche.



Entame : ♦ **9**

Par : **Ouest** 4♥ x -1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
—	1 ♥	—	2 ♥
—	4 ♥	—	—
X	—	—	—

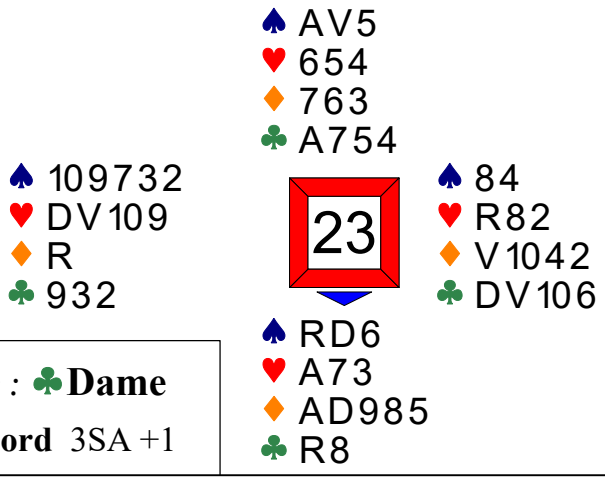
2♥ = Quatre atouts, 12-15 S.

X = D'entame, demandant la première couleur nommée par le mort.

Nord a bien compris la signification de votre contre et entame le 9 de Carreau.

Quand vous apercevez le mort, il est clair que votre partenaire a voulu vous faire un appel de préférence dans la plus chère des couleurs restantes.

Coupez l'entame et rejouez un petit Pique sous l'As. Nord prend et vous fait encore couper un Carreau. Tirez l'As de Trèfle pour inscrire 200 dans la bonne colonne !



Entame : ♣**Dame**

Par : **Nord** 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	—	**1 SA**	—
3 SA	—	—	—

1SA = 6-10 H.
3SA = 18-19 H.

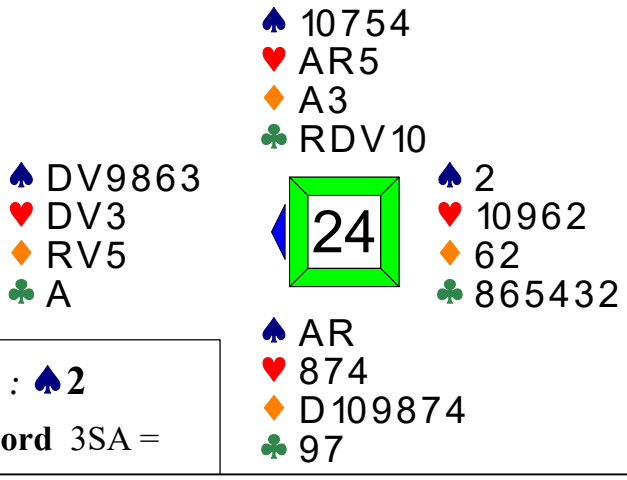
Comment manier les Carreaux pour y faire quatre levées, quand tous les honneurs ne sont pas en Ouest ?

Comme de toutes les façons vous avez l'obligation d'y donner une levée, autant la donner de suite en jouant le 7 que vous laissez passer. Ouest prend du Roi (bonne nouvelle) et joue Trèfle pour le Roi. Rentrez en main par le Valet de Pique et rejouez Carreau.

A) Est fournit petit : placez le 8.

B) Il intercale le 10 : prenez et revenez en main par l'As de Pique pour capturer le Valet.

Dix levées bien méritées.



Entame : ♠**2**

Par : **Nord** 3SA =

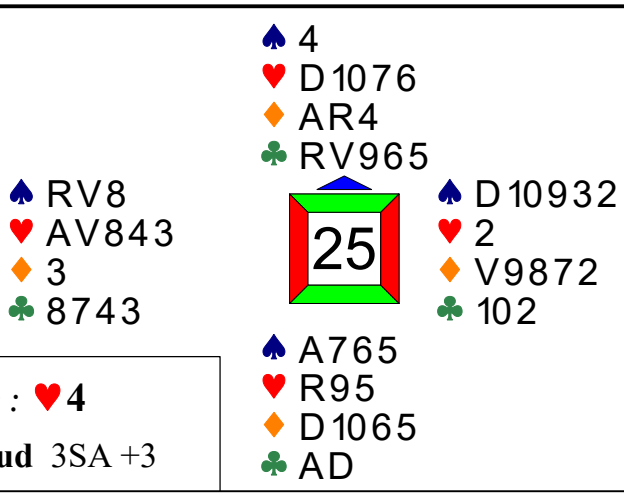
Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	**1 SA**	—
3 SA	—	—	—

1SA = 16-18 H en intervention. Le 10 quatrième à Pique est un peu "léger", mais si vous contrez et que vous entendez 2♦, c'est pire !

Les Trèfles ne suffiront pas à votre bonheur, aussi devez-vous jouer la Dame de Carreau dès la deuxième levée.

A) Ouest couvre : prenez de l'As et rejouez Carreau pour neuf levées.

B) Ouest ne couvre pas : rabattez-vous sur les Trèfles, et encore neuf levées.



Entame : ♥**4**

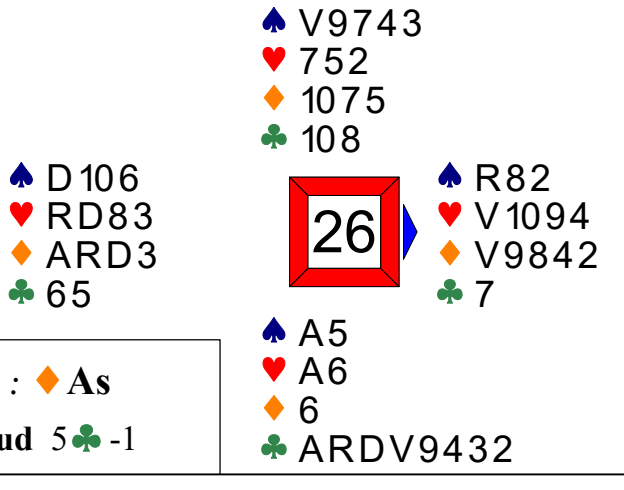
Par : **Sud** 3SA +3

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	—
1 ♦	1 ♥	—	—
2 ♠	—	3 ♦	—
3 SA	—	—	—

1♦ = Quand vous avez les moyens de reparler, développez vos couleurs dans l'ordre hiérarchique.
1♥ = 8-17 H.
2♠ = Forcing de manche.

Prenez l'entame Cœur du 9 et rejouez le Roi. Ouest prend et en rejoue.
Placez le 10, encaissez la Dame en défaussant un Pique, débloquez As-Dame de Trèfle, rentrez au mort à Carreau, encaissez les Trèfles, puis tous les Carreaux au moyen de l'impasse au Valet. Douze levées.

Avez-vous appelé le chelem ? L'entame Pique vous battait....



Entame : ♦**As**

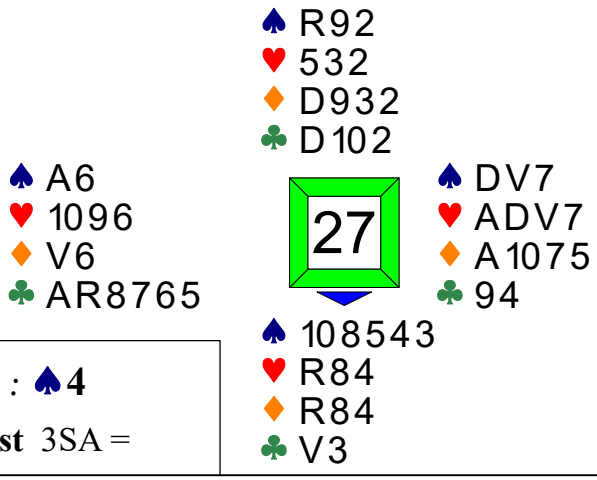
Par : **Sud** 5♣ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
2 ♦	X	—	4 ♦
5 ♣	—	—	—

Le contre d'une enchère artificielle (Stayman, Texas, 2♣, 2♦ etc...) indique la couleur de l'enchère. Nord profite du contre pour passer montrant ainsi, sans convention spéciale, une main faible. 4♦ est barrage.

Si Ouest tire un deuxième tour de Carreau, vous êtes "sauvé". Vous jouez immédiatement As de Pique et Pique. Prenez le retour puis allez au mort à l'atout pour couper maître un petit Pique. Les Piques sont à présent affranchis et vous avez encore une rentrée à l'atout pour en bénéficier.

Ouest pouvait-il savoir ce qu'il fallait rejouer ?
Oui, car son partenaire lui a indiqué qu'il possédait cinq cartes à Carreau, et les Piques du mort constituaient une évidente menace. Il était donc bien joué, après avoir pris le temps de la réflexion, de contre-attaquer le Roi de Cœur ou atout.



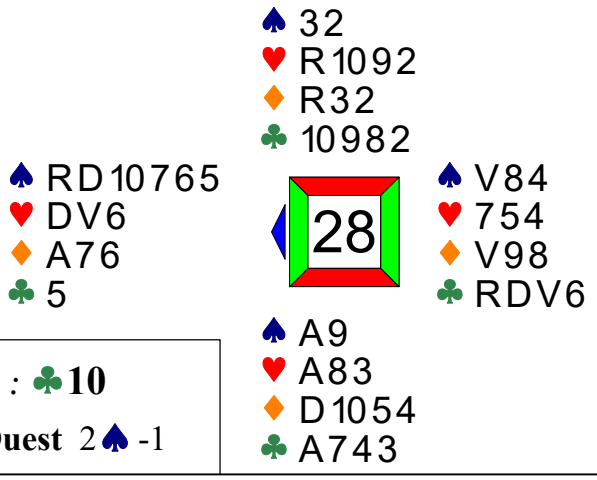
Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♣	—	1 ♥
—	2 ♣	—	3 SA
—	—	—	

Entame : ♠ **4**

Par : **Est** 3SA =

2♣ = Six cartes, 12-14 H.

Nord prend l'entame Pique du Roi et en rejoue.
Faut-il jouer sur les Cœurs ou sur les Trèfles ?
L'impasse à Cœur a 50% de chances de réussir, tandis que les Trèfles seront 3-2 dans 68% des cas. Donc, petit Trèfle des deux mains. Nord prend et rejoue Pique, mais le partage des Trèfles est favorable, et vos neuf levées sont assurées.
Tenterez-vous quand même l'impasse à Cœur ?



Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♠	—	2 ♠
—	—	—	

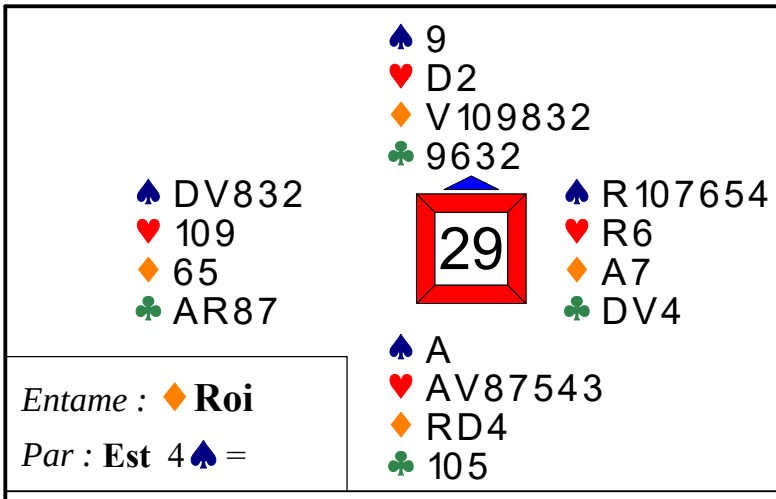
Entame : ♣ **10**

Par : **Ouest** 2♠ -1

2♠ = 6-10 S, trois ou quatre cartes.

En Sud, vous prenez le Valet de Trèfle de l'As et renvoyez un petit Cœur.
Nord prend la Dame d'Ouest du Roi et en rejoue, pour votre As.
Devant la menace des Trèfles, vous devez contre-attaquer Carreau tant que vous avez l'As de Pique. Nord prend du Roi et en rejoue. Une de chute grâce à cette bonne défense.

Sud a peut-être participé aux enchères via un contre d'appel, ce qui a poussé les Est-Ouest au palier de 3...



Entame : ♦ **Roi**

Par : **Est** 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1 ♠
2 ♥	3 ♥	—	4 ♦
—	4 ♠	—	—
—			

3♥ = Le fit à Pique au moins quatrième, forcing de manche.

4♦ = Contrôle.

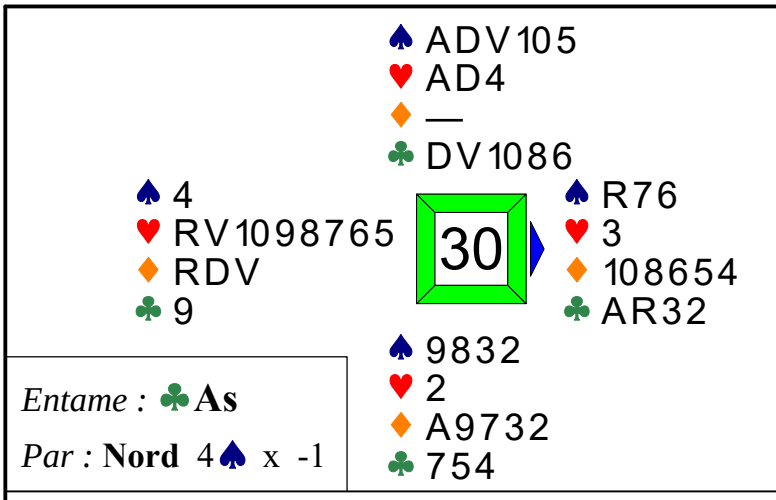
4♠ = Minimum.

Vous entamez le Roi de Carreau, sur lequel votre partenaire fournit le Valet, pris par l'As d'Est. Celui-ci joue atout pour votre As. Comment faut-il poursuivre ?

Le Valet de Carreau de Nord n'a aucune chance de provenir d'un doubleton, et il indique que votre partenaire possède le 10. Alors, rejouez le 4 de Carreau. Nord va prendre et rejouer Cœur pour une de chute.

Est pouvait-il gagner ?

Mais oui ! Il suffisait de laisser passer l'entame...



Entame : ♣ **As**

Par : **Nord** 4♠ x -1

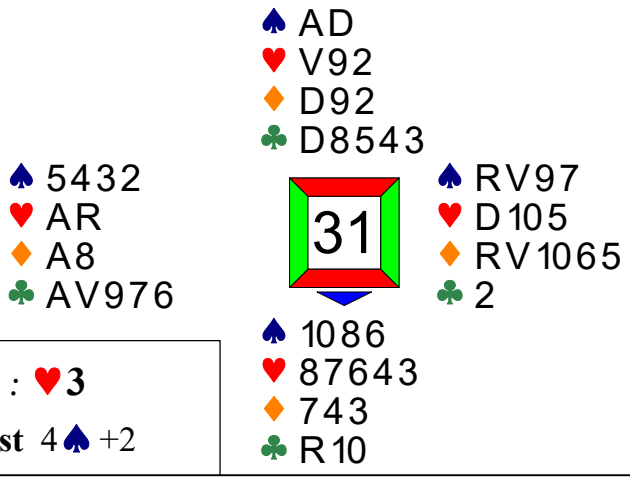
Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	4 ♥	4 ♠	X
—	—	—	

4♥ = Barrage de huit cartes.

Avec trois levées de défense, vous contrez 4♠ mais ne vous trompez pas d'entame.

Le 9 de Trèfle de votre partenaire est soit un singleton, soit un doubleton. Vous pouvez donc le faire couper plutôt que de renvoyer Cœur. S'il détient l'As de Cœur, il sera toujours temps de l'encaisser quand vous reprendrez la main au Roi d'atout.

Ceux qui ont entamé Cœur ont livré le contrat...



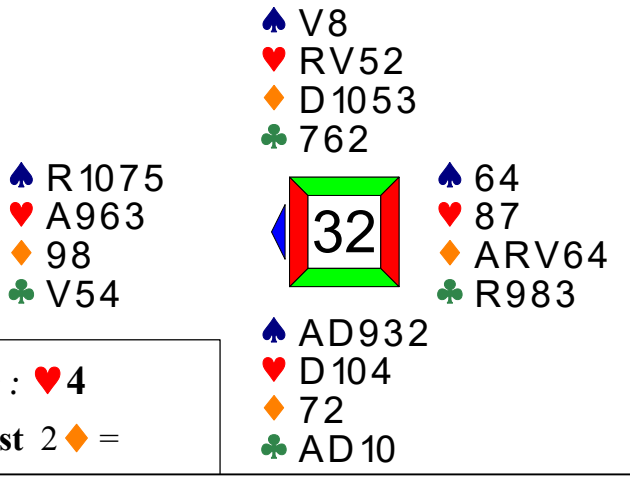
Entame : ♥**3**

Par : **Est** 4♠ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♣	—	1 ♠
—	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	

3♠ = 16-18 S, quatre atouts.

Prenez l'entame de l'As de Cœur du mort et jouez atout. Nord met l'As et rejoue Cœur.
Le Roi et deux tours d'atout puisque la Dame arrive. Jusque là, tout va très bien.
Carreau pour l'As, petit pour le Roi, et Carreau coupé... de mieux en mieux.
Douze levées chanceuses et n'ayez aucun regret pour avoir évité ce mauvais chelem !



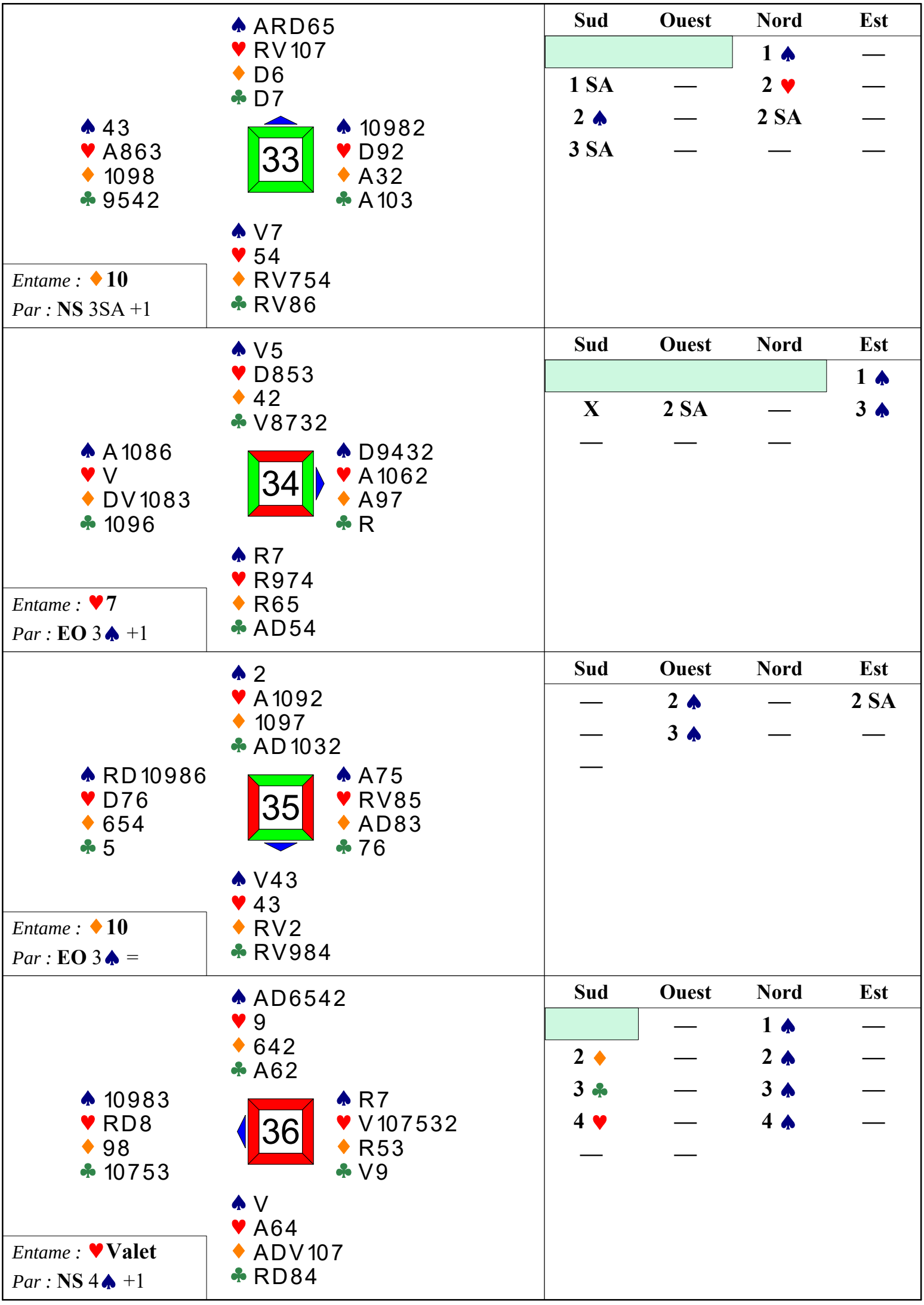
Entame : ♥**4**

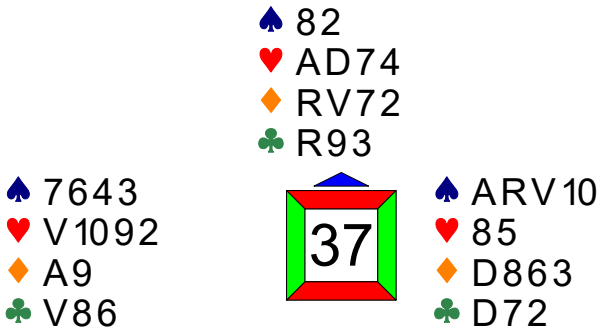
Par : **Est** 2♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1 ♦
1 ♠	X	—	2 ♣
—	2 ♦	—	—
—			

1♦ = Un peu "léger", mais en troisième...
X = Spoutnik.

Un contrat fragile.
Mettez l'As de Cœur et attaquez les Trèfles en jouant petit pour le Roi.
Sud prend et joue Dame de Cœur et Cœur.
Coupez et jouez Trèfle vers le Valet. Sud met sa Dame et en rejoue.
Carreau pour le Valet (ouf), As-Roi de Carreau (ça coince), et Trèfle maître.
Vous ferez encore le Roi de Pique pour égal. Pas si mal quand même !

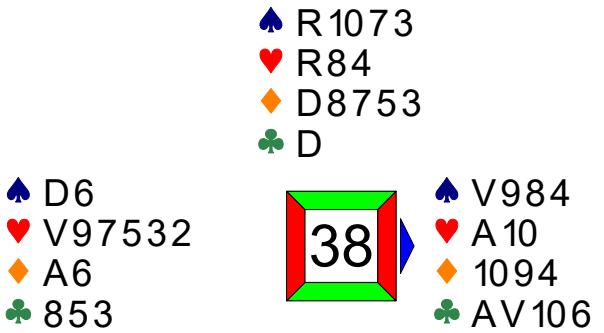

♠ ARD65
♥ RV107
♦ D6
♣ D7
♠ 43
♥ A863
♦ 1098
♣ 9542
33
♠ 10982
♥ D92
♦ A32
♣ A103
♠ V7
♥ 54
♦ RV754
♣ RV86
Entame : ♦ 10
Par : NS 3SA +1
Sud Ouest Nord Est
1 ♠ —
1 SA — 2 ♥ —
2 ♠ — 2 SA —
3 SA — — —
♠ V5
♥ D853
♦ 42
♣ V8732
♠ A1086
♥ V
♦ DV1083
♣ 1096
34
♠ D9432
♥ A1062
♦ A97
♣ R
♠ R7
♥ R974
♦ R65
♣ AD54
Entame : ♥ 7
Par : EO 3 ♠ +1
Sud Ouest Nord Est
1 ♠
X 2 SA — 3 ♠
— — —
♠ 2
♥ A1092
♦ 1097
♣ AD1032
♠ RD10986
♥ D76
♦ 654
♣ 5
35
♠ A75
♥ RV85
♦ AD83
♣ 76
♠ V43
♥ 43
♦ RV2
♣ RV984
Entame : ♦ 10
Par : EO 3 ♠ =
Sud Ouest Nord Est
— 2 ♠ — 2 SA
— 3 ♠ — —
—
♠ AD6542
♥ 9
♦ 642
♣ A62
♠ 10983
♥ RD8
♦ 98
♣ 10753
36
♠ R7
♥ V107532
♦ R53
♣ V9
♠ V
♥ A64
♦ ADV107
♣ RD84
Entame : ♥ Valet
Par : NS 4 ♠ +1
Sud Ouest Nord Est
— 1 ♠ —
2 ♦ — 2 ♠ —
3 ♣ — 3 ♠ —
4 ♥ — 4 ♠ —
— —



Entame : ♦ **4**

Par : **EO** 2♠ x -1

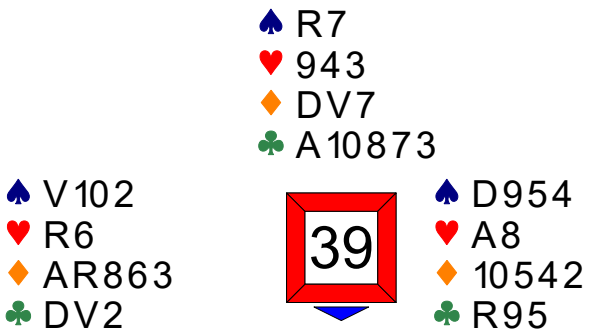
Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	1 ♠
1 SA	2 ♠	—	—
X	—	—	—



Entame : ♦ **10**

Par : **NS** 1SA +1

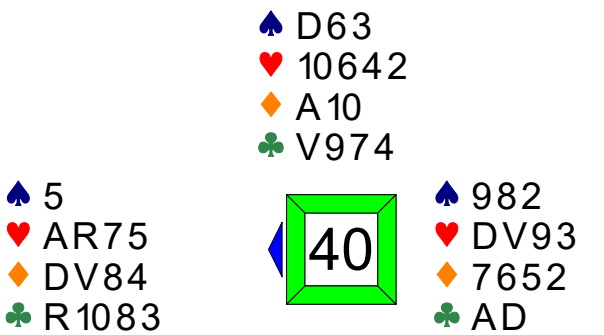
Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♣	1 ♥	X	XX
—	—	1 SA	—
—	—		



Entame : ♥ **3**

Par : **EO** 3 ♦ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	—	1 ♠
—	1 SA	—	2 ♦
2 ♥	3 ♦	—	—
—			



Entame : ♥ **As**

Par : **NS** 3 ♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦	—	1 ♥
1 ♠	2 ♥	2 ♠	3 ♥
3 ♠	—	—	—