



Séance du samedi

4 juillet 2026

à 15h00

www.bcsh.fr

STAGES DE BRIDGE

ÉTÉ ET RENTRÉE

à Paris

DATES DES STAGES

24 au 28 août

31 août au 4 septembre

7 au 11 septembre

14 au 18 septembre



BCSH
Le Club de Tous les Bridgeurs

RENSEIGNEMENTS & INSCRIPTIONS

- ☎ 01 45 53 01 50
- 🌐 www.bcsh.fr
- ✉ ecole@bcsh.fr
- 📍 39, avenue Victor Hugo – 75116 Paris

<p>♠ ARV3 ♥ A75 ♦ A9542 ♣ 6</p> <p>♠ 98 ♥ R2 ♦ D1086 ♣ R10973</p> <p>Entame : ♥ Dame Par : Nord 3 ♦ =</p>	<p>♠ 10752 ♥ DV109 ♦ V ♣ AV54</p> <p>♠ D64 ♥ 8643 ♦ R73 ♣ D82</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p>			
		<p>1 ♠</p>		<p>1 ♦</p>	<p>—</p>
		<p>1 ♥</p>	<p>—</p>	<p>1 ♠</p>	<p>—</p>
		<p>1 SA</p>	<p>—</p>	<p>2 ♥</p>	<p>—</p>
		<p>3 ♦</p>	<p>—</p>	<p>—</p>	<p>—</p>
		<p><i>Difficulté</i> ★★☆☆</p>			

2♥ = 15-17 H, avec trois cartes à Cœur.
Et donc un singleton à Trèfle pour justifier la non-ouverture de 1SA.
3♦ = Impossible de jouer en fit 4-3 avec des Cœurs aussi faibles.
Il faut revenir à Carreau, où Sud a la garantie d'un fit.

Nord prend l'entame de l'As de Cœur et joue Carreau vers le Roi, le Valet apparaît en Est.
Il rejoue Carreau. Si Ouest fournit le 8, Nord doit passer le 9 de sa main et si Ouest intercale la Dame ou le 10, il faut laisser passer. Lorsque le déclarant reprendra la main, il remontera au mort avec la Dame de Pique, et pourra alors jouer Carreau vers le 9 pour purger les atouts. Mais s'il prend de l'As le deuxième tour de Carreau, il devra alors remonter immédiatement au mort à Pique pour jouer Carreau vers son 9 (avec le risque une coupe ultérieure sur une bonne défense).

<p>♠ 102 ♥ 10 ♦ D109832 ♣ RV72</p> <p>♠ D965 ♥ R732 ♦ 6 ♣ A853</p> <p>Entame : ♦ As Par : Est 6♥ =</p>	<p>♠ ARV ♥ AD8654 ♦ 754 ♣ 10</p> <p>♠ 8743 ♥ V9 ♦ ARV ♣ D964</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p>			
		<p>2 ♠</p>		<p>1 ♥</p>	<p>—</p>
		<p>—</p>	<p>4 ♦</p>	<p>—</p>	<p>4 SA</p>
		<p>—</p>	<p>5 ♥</p>	<p>—</p>	<p>6 ♥</p>
		<p>—</p>	<p>—</p>	<p>—</p>	<p>—</p>
		<p><i>Difficulté</i> ★★☆☆</p>			

4♦ = Splinter. Quatre atouts au moins, 13-15 S et une courte à Carreau.
4SA = Peu de points, mais le Splinter tombe parfaitement bien avec trois petits Carreaux.
Est doit aller au chelem, en vérifiant qu'il ne manque pas deux clés.
5♥ = Deux clés, sans la Dame d'atout.

Sud entame l'As de Carreau, le seul pli que fera la défense.

Le déclarant coupe la continuation dans la couleur ou prend un autre retour puis réalise aisément le reste des levées. Bravo si vous avez enchéri le chelem (le Splinter est l'enchère "clé") !

<p>♠ 53 ♥ A96 ♦ D1093 ♣ V1096</p> <p>♠ RV107 ♥ 85 ♦ AR42 ♣ R82</p> <p>♠ AD86 ♥ R743 ♦ 85 ♣ A53</p> <p>♠ 942 ♥ DV102 ♦ V76 ♣ D74</p>																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♥</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">4 ♠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♦	—	1 ♥	—	1 ♠	—	4 ♠	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est													
—	1 ♦	—	1 ♥														
—	1 ♠	—	4 ♠														
—	—	—	—														
<i>Difficulté</i> ★☆☆																	

Entame : ♣ Valet

Par : Ouest 4♠ +1

1♥ = Avec quatre cartes dans chaque majeure, Est doit commencer par la moins chère.

1♠ = Ouest annonce sa majeure puisque son partenaire n'a pas dénié quatre cartes à Pique.

4♠ = Avec l'ouverture en face de l'ouverture, Est doit demander la manche.

Le déclarant prend l'entame Trèfle du mort et ne doit pas commencer par enlever les atouts.

Il faut jouer As-Roi de Carreau, Carreau coupé, revenir en main avec le Roi de Trèfle puis couper le dernier Carreau avec un des gros atouts du mort. Seulement après avoir fait ses deux coupes, le déclarant peut enlever les atouts et tenter de faire une surlevée à la fin en jouant Cœur vers le Roi. L'As est en Nord, plus un.

Si Ouest joue trop vite trois tours d'atout, il ne fera qu'une seule coupe Carreau...

<p>♠ D10875 ♥ V3 ♦ 86 ♣ R742</p> <p>♠ AR63 ♥ A104 ♦ 10543 ♣ D9</p> <p>♠ 42 ♥ 8752 ♦ D97 ♣ AV108</p> <p>♠ V9 ♥ RD96 ♦ ARV2 ♣ 653</p>																	
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0f0e0;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♥</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♠</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 SA</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♦	—	1 ♥	—	1 ♠	—	1 SA	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est													
—	1 ♦	—	1 ♥														
—	1 ♠	—	1 SA														
—	—	—	—														
<i>Difficulté</i> ★☆☆																	

Entame : ♦ As

Par : Est 1SA =

Passé en Sud = Malgré ses 14 H, impossible d'intervenir.

En effet, Sud est long dans les deux couleurs annoncées par ses adversaires.

Après l'entame de l'As de Carreau, Sud contre-attaque une majeure et, lorsque le déclarant prend du mort, il part de la Dame de Trèfle pour tenter l'impasse dans la couleur.

Nord pourrait être tenté de couvrir, mais attention, ce serait une grave erreur : son Roi étant quatrième il est "imprenable". Si Nord ne couvre pas, le déclarant ne pourra pas faire plus de trois plis dans la couleur. Mais s'il couvre, la possession de toutes les cartes intermédiaires permettra à Est d'en faire quatre. Il n'en espérait pas tant !

<p>♠ RD84 ♥ 9 ♦ AD1032 ♣ AR7</p> <p>♠ 10 ♥ RD1032 ♦ V954 ♣ 1064</p> <p>Entame : ♥ Roi Par : Sud 6♠ =</p>	<p>♠ V95 ♥ AV86 ♦ 7 ♣ D9852</p> <p>5</p> <p>♠ A7632 ♥ 754 ♦ R86 ♣ V3</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♦	—
		1 ♠	—	4 ♥	—
		5 ♦	—	6 ♣	—
		6 ♠	—	—	—
		<i>Difficulté</i> ★★☆☆			

4♥ = Splinter. Fit quatrième à Pique, 19-20 S et une courte à Cœur.

5♦ = Le Splinter tombe parfaitement bien !

Sud a un espoir de chelem, mais n'a pas de contrôle à Trèfle : il annonce son contrôle Carreau.

6♣ = Contrôle du premier tour, pour le cas où Sud aurait un espoir de grand chelem.

Pas de souci pour faire douze levées, même avec les Carreaux mal répartis, il suffit de faire tomber les atouts, couper un Cœur, et défausser l'autre sur un Carreau de longueur.

Encore une fois, la bonne utilisation du Splinter a permis la déclaration de cet excellent chelem !

<p>♠ R8542 ♥ D5 ♦ 53 ♣ R1085</p> <p>Entame : ♦ 2 Par : Nord 1SA =</p>	<p>♠ 7 ♥ A1082 ♦ RV1094 ♣ 932</p> <p>6</p> <p>♠ V96 ♥ R9743 ♦ D872 ♣ A</p> <p>♠ AD103 ♥ V6 ♦ A6 ♣ DV764</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♣	—
		1 ♠	—	1 SA	—
		—	—	—	—
		<i>Difficulté</i> ★★☆☆			

1♥ = Avec 8 H et malgré un bicolore 5-4, Nord va plutôt préférer annoncer 1♥.


Mais ce ne serait pas un crime de commencer par les Carreaux.

Si Nord laisse filer l'entame Carreau vers sa main, comment va-t-il affranchir et chercher les autres Carreaux ? Ses reprises de main ne sont pas légion...

L'entame est un leurre ! Il faut prendre de l'As du mort et rejouer Carreau vers le Valet.

Certes, Est fera sa Dame (il la fera de toute façon, quoi qu'il arrive), mais le déclarant pourra remonter en main ultérieurement grâce à l'As de Cœur, pour encaisser les autres Carreaux.


Puis trouver sa septième levée à Trèfle, ou en majeure si la défense "ouvre" ces couleurs.

<p>♠ 64 ♥ A9732 ♦ DV102 ♣ 102</p> <p>♠ A1085 ♥ RD104 ♦ 54 ♣ A53</p> <p>♠ V72 ♥ V86 ♦ A73 ♣ D986</p> <p>♠ RD93 ♥ 5 ♦ R986 ♣ RV74</p>																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♦</td> <td>X</td> <td>1 ♥</td> <td>1 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♦	X	1 ♥	1 SA	—	—	2 ♦	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est													
1 ♦	X	1 ♥	1 SA													
—	—	2 ♦	—													
—	—	—	—													
<p>Entame : ♥ Roi</p> <p>Par : Sud 2 ♦ =</p>	<i>Difficulté</i> ★★☆☆															

X = Une courte à Carreau, au moins trois cartes dans les autres couleurs, au moins 12 H.
 2 ♦ = Lorsque Sud ne soutient pas à Cœur, il n'en possède pas quatre.
 Il est alors certain qu'il possède au moins quatre Carreaux.
 (Puisque le seul cas possible d'une ouverture de 1 ♦ avec trois cartes, est avec un 4-4 majeur.)

Le déclarant prend au mort et joue le 10 de Trèfle, qu'Est doit couvrir de la Dame et Ouest prend le Roi de Sud de l'As. Pour limiter le nombre de coupes, Ouest doit alors jouer atout, qu'Est prend de l'As pour en rejouant, poursuivant le plan de défense de son partenaire.

Le déclarant est alors limité à huit levées, alors qu'il en aurait fait neuf sans ce terrible flanc.

<p>♠ ARD104 ♥ V72 ♦ R4 ♣ V32</p> <p>♠ 87 ♥ A8653 ♦ 82 ♣ D875</p> <p>♠ V9 ♥ D ♦ ADV103 ♣ A10964</p> <p>♠ 6532 ♥ R1094 ♦ 9765 ♣ R</p>																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"> </td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>2 SA</td> </tr> <tr> <td>3 ♠</td> <td>4 ♣</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 ♠	2 SA	3 ♠	4 ♣	—	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est													
	—	1 ♠	2 SA													
3 ♠	4 ♣	—	—													
—	—	—	—													
<p>Entame : ♠ As</p> <p>Par : Ouest 4 ♣ =</p>	<i>Difficulté</i> ★☆☆☆															

2SA = Les deux mineures au moins 5-5, belles couleurs.
 3 ♠ = L'équivalent d'une belle enchère de 2 ♠ dans le silence adverse, faute de place.
 4 ♣ = Ouest doit se battre avec un fit neuvième et deux cartes utiles.
 Surtout lorsque personne n'est vulnérable.

Nord encaisse deux levées de Pique et contre-attaque Cœur, en main, Ouest joue Carreau vers le 10, qui fait la levée, puis encaisse l'As, le Roi tombe en Nord. Ensuite, afin d'éviter tant que se peut une coupe en Nord, il tire l'As de Trèfle, le Roi en Sud, encaisse la Dame et laisse traîner le Valet maître de Nord. Il coupe un Cœur pour retourner au mort et défile les Carreaux affranchis, Nord faisant sa levée d'atout quand bon lui semble. Juste fait.

Atout Pique, neuf levées pour Nord, Ouest, en main à l'As de Cœur, ne pouvant à la fois jouer Cœur (pour la coupe) et Carreau (pour capturer le Roi de Nord)...

<p>♠ R1092 ♥ A632 ♦ A84 ♣ 108</p> <p>♠ A6543 ♥ — ♦ DV76 ♣ ARD3</p> <p>♠ 8 ♥ RD109874 ♦ R52 ♣ 64</p> <p>♠ DV7 ♥ V5 ♦ 1093 ♣ V9752</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>—</td> <td>3 ♥</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>4 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	3 ♥	—	4 ♥	—	—	—			
	Sud	Ouest	Nord	Est																
		—	3 ♥																	
—	4 ♥	—	—																	
—																				
<p>Entame : ♠ Dame</p> <p>Par : Est 4 ♥ +1</p>	<p>Difficulté ★☆☆</p>																			

3 ♥ = Barrage, sept belles cartes.

4 ♥ = Impossible de tenter la manche à Sans-atout en face d'un barrage à 3 ♥.

Il n'y aurait pas assez de remontées au mort pour aller affranchir et chercher les Cœurs.
Au vu de la vulnérabilité, Ouest peut compter sur Est pour avoir une couleur solide.

Est doit faire tomber les atouts le plus rapidement possible, le reste étant sans histoire...

Le seul maniement qui laisse un espoir de n'en perdre qu'un est de partir du Roi, puis de la Dame de Cœur, en espérant que le Valet soit sec ou second.

Si la réussite n'est pas au rendez-vous, tant pis... Mais aujourd'hui, ça marche !
Bien joué si vous avez adopté le bon maniement.

<p>♠ R543 ♥ AD87 ♦ 432 ♣ V5</p> <p>♠ 92 ♥ 10652 ♦ ARV ♣ 9632</p> <p>♠ 107 ♥ V93 ♦ 10875 ♣ A1087</p> <p>♠ ADV86 ♥ R4 ♦ D96 ♣ RD4</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>3 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 ♠	—	3 ♦	—	4 ♠	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																
			—																	
1 ♠	—	3 ♦	—																	
4 ♠	—	—	—																	
<p>Entame : ♦ As</p> <p>Par : Sud 4 ♠ -1</p>	<p>Difficulté ★★☆☆</p>																			

3 ♦ = Quatre atouts, 11-12 S.

Sur l'entame d'un honneur, contre un contrat à l'atout et lorsque le mort s'étale avec trois petites cartes, le partenaire ne doit pas donner sa parité, mais faire une signalisation d'appel-refus, pour indiquer à son partenaire s'il veut ou non une continuation de la couleur.

Ici, Est doit fournir son plus petit, le 5, pour indiquer son désintérêt pour la couleur.

Ouest doit alors tenter de donner la main à son partenaire pour traverser la Dame de Carreau de Sud, ce qui ne peut être qu'à Trèfle. Alors un gros Trèfle (pas d'intérêt pour la couleur), Est prend de l'As et rejoue Carreau pour encaisser la chute. Bonne signalisation !

<p>♠ RD ♥ RD107 ♦ A106 ♣ AD108</p> <p>♠ 6 ♥ AV9643 ♦ 852 ♣ 642</p> <p>♠ V1095432 ♥ 82 ♦ V ♣ 953</p> <p>♠ A87 ♥ 5 ♦ RD9743 ♣ RV7</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♦</td> <td>2 ♥</td> <td>6 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♦	2 ♥	6 SA	—	—	—		
	Sud	Ouest	Nord	Est												
1 ♦	2 ♥	6 SA	—													
—	—															
<p>Entame : ♥ 8</p> <p>Par : Nord 6SA =</p>	<p>Difficulté ★☆☆</p>															

2♥ = Même avec des Cœurs moyens, il faut se manifester, à vulnérabilité favorable.
 6SA = 20 H et trois 10 en face de l'ouverture avec un arrêt Cœur très solide...
 Nord doit demander le petit chelem à Sans-atout !

Si Ouest n'intervient pas, Est entamera Pique et le déclarant fera treize levées.
 (Trois Piques, six Carreaux et quatre Trèfles.)

Seule l'entame Cœur réduit le déclarant à douze levées car, bien évidemment, Ouest prend de l'As la première levée, il serait dommage de se saborder après avoir fait le "boulot" à l'enchère !

<p>♠ AD92 ♥ V1072 ♦ 4 ♣ R952</p> <p>♠ V8543 ♥ D ♦ A1093 ♣ AV4</p> <p>♠ 76 ♥ R984 ♦ RDV65 ♣ 107</p> <p>♠ R10 ♥ A653 ♦ 872 ♣ D863</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>1 SA</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> <td>3 ♦</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♠	—	1 SA	—	2 ♦	—	3 ♦	—	—	—	
	Sud	Ouest	Nord	Est																
	1 ♠	—	1 SA																	
—	2 ♦	—	3 ♦																	
—	—	—																		
<p>Entame : ♥ Valet</p> <p>Par : Ouest 3♦ =</p>	<p>Difficulté ★☆☆</p>																			

1SA = 6-10 H, sans précision sur la distribution, sauf l'absence de fit à Pique.
 Le Sans-atout "poubelle" pourrait même se faire avec une chicane.
 2♦ = Bicolore économique, 12-18 HL.
 3♦ = Le fit à Carreau, propositionnel (8-10 H).

Sud prend l'entame Cœur de l'As et contre-attaque Trèfle. Le déclarant ne doit pas faire tomber les atouts tout de suite, mais doit couper deux Cœurs de la main courte, pour arriver à ne perdre que deux Piques, un Trèfle et un Cœur. Et ainsi gagner son contrat...

Nord aurait pu envisager d'entamer atout avec sa forte opposition à Pique, même si détenir un singleton est dissuadant (on peut faire capturer le ou les honneurs du partenaire). Si ensuite Sud parvient à en donner deux autres tours, il sera plus délicat pour Ouest de réaliser neuf levées...

<p>♠ AR9653 ♥ 8 ♦ D72 ♣ 942</p> <p>♠ 2 ♥ 10932 ♦ A653 ♣ AV86</p> <p>♠ 84 ♥ V765 ♦ V1098 ♣ R103</p> <p>♠ DV107 ♥ ARD4 ♦ R4 ♣ D75</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			2 ♠	—	4 ♠	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est												
		2 ♠	—													
4 ♠	—	—	—													
<p>Entame : ♦ Valet</p> <p>Par : Nord 4 ♠ -1</p>	<p>Difficulté ★★☆☆</p>															

2♠ = Barrage, six belles cartes.

4♠ = A la fois un fit dixième et de quoi jouer la manche.

Pas de souci pour conclure, Sud n'ayant aucun espoir de chelem.

Est entame du Valet de Carreau, déniait la Dame. Dans cette situation, il est fréquent de ne pas fournir l'As et de le garder pour capturer le Roi, mais ici, ne pas mettre l'As en Ouest serait une grave erreur... En effet, les Cœurs du mort sont menaçants, ils procurent des défausses rapides !

Lorsqu'il prend la main, à la première levée donc, Ouest doit réaliser que la seule couleur dans laquelle il est possible de faire des levées est Trèfle. Pour cela, il doit contre-attaquer un petit de la couleur, en espérant le Roi en Est, ce qui est probable, au plus troisième (sinon Nord n'en aura pas plus de deux). Cette excellente défense permet de faire chuter le contrat adverse.

<p>♠ 108 ♥ RV763 ♦ RD85 ♣ V2</p> <p>♠ 974 ♥ 942 ♦ V102 ♣ D1087</p> <p>♠ V632 ♥ AD108 ♦ 3 ♣ AR93</p> <p>♠ ARD5 ♥ 5 ♦ A9764 ♣ 654</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>1 ♣</td> </tr> <tr> <td>1 ♦</td> <td>—</td> <td>1 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♠</td> <td>—</td> <td>2 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 ♣</td> <td>—</td> <td>3 ♦</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♣	1 ♦	—	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♦	—	3 ♣	—	3 ♦	—	—	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																								
			1 ♣																									
1 ♦	—	1 ♥	—																									
1 ♠	—	2 ♦	—																									
3 ♣	—	3 ♦	—																									
—	—	—	—																									
<p>Entame : ♣ 8</p> <p>Par : Sud 3 ♦ +1</p>	<p>Difficulté ★☆☆☆</p>																											

1♥ = Au moins 8 H, au moins quatre cartes (souvent cinq).

2♦ = Un fit à Carreau dans une main pas très forte.

Nord ne doit pas répéter les Cœurs avec seulement cinq cartes, Sud en a dénié trois.

3♣ = Sud a encore un petit espoir de manche, ce cue-bid demande des précisions. (Avec un arrêt Trèfle au moins, Sud proposerait la manche en disant 2SA.)

3♦ = Pas de tenue Trèfle (donc pas de 3SA), pas de fit Cœur (donc pas de 4♥).

Quant à la manche à Carreau, elle paraît bien "lointaine"...

Après avoir perdu deux Trèfles, Sud prend le retour Pique. Il ne doit surtout pas enlever tout de suite les atouts, car il lui faut couper un Pique et un Trèfle avant (en revenant dans sa main par la coupe d'un Cœur). Une surlevée qui va rapporter gros en Tournoi par Paires !

♠ DV65
 ♥ R3
 ♦ R52
 ♣ A853

♠ R1032
 ♥ 96
 ♦ ADV7
 ♣ D106

♠ A84
 ♥ 10874
 ♦ 103
 ♣ RV92



♠ 97
 ♥ ADV52
 ♦ 9864
 ♣ 74

Entame : ♥ 5

Par : Est 1SA -1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	—	1 ♥
—	1 ♠	—	1 SA
—	—	—	—

Difficulté ★★☆☆

Passe en Nord = Malgré ses 13 H, Nord ne peut pas intervenir.
 Un Contre d'appel est exclu avec seulement deux cartes à Cœur.

Sud a un problème d'entame compliqué... Il voudrait entamer Cœur, mais c'est la couleur annoncée par Est, ce qui ne lui interdit cependant pas de l'entamer. Mais il doit faire attention au choix de la carte d'entame. S'il entame la Dame de Cœur, il est certain que la couleur ne pourra pas s'affranchir, puisque Est sera nécessairement maître au quatrième tour de la couleur.

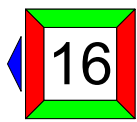
Lorsqu'un adversaire a promis quatre cartes dans la couleur que l'on souhaite entamer, il faut entamer la quatrième meilleure avec une séquence pas assez "touffue".

Si le Roi est en Nord ou en Ouest, c'est catastrophique d'entamer la Dame et, même si c'est Est qui possède le Roi de Cœur, l'entame d'un petit ne donne pas de levée.

♠ V1095
 ♥ —
 ♦ V97632
 ♣ 976

♠ D6
 ♥ R9876
 ♦ 84
 ♣ ARD3

♠ 743
 ♥ AV432
 ♦ AD5
 ♣ 85



♠ AR82
 ♥ D105
 ♦ R10
 ♣ V1042

Entame : ♠ Valet

Par : Ouest 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♥	—	2 ♦
—	2 ♥	—	4 ♥
—	—	—	—

Difficulté ★★★

2♦ = Est est trop fort pour un soutien direct à 4♥.

Il doit commencer par changer de couleur pour faire ensuite un fit différé.

2♥ = 3♣ serait un bicolore cher qui, même atténué, promettrait une main d'au moins 15 H.

Ouest doit se contenter de 2♥, ce qui ne rallonge pas la couleur.

Ouest coupe le troisième Pique, tire le Roi de Cœur, catastrophe Nord défausse !

Mais ce n'est pas si grave...

Ouest doit alors tirer l'As de Cœur puis As-Roi et Dame de Trèfle, couper le dernier Trèfle puis jouer atout. Sud, en main, n'a alors que deux mauvais choix (pour lui) : jouer Carreau vers la fourchette As-Dame, ou Pique en coupe et défausse. Echec et mat !

<p> ♠ A85 ♥ R5 ♦ V542 ♣ V743 ♠ V1062 ♥ 8764 ♦ 83 ♣ R82 ♠ RD ♥ V109 ♦ D1076 ♣ A1095 ♠ 9743 ♥ AD32 ♦ AR9 ♣ D6 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="2"></td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 ♦</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">X</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">1 SA</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;"><i>Difficulté</i> ★★☆☆</p>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♦	X	—	1 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est														
		—	1 ♦														
X	—	1 SA	—														
—	—																

Entame : ♥ Valet

Par : Nord 1SA =

X = Malgré la présence de seulement deux cartes à Trèfle...
 Sud peut contrer, surtout non vulnérable, avec les deux majeures quatrièmes.
 1SA = 8-10 H, sans majeure quatrième au moins. Avec, si possible, quelque chose à Carreau.

Sud possède six levées immédiates et la meilleure chance de trouver sa septième est à Carreau, connaissant, s'il ne sont pas partagés 3-3, au moins quatre cartes en Est, qui a ouvert de 1♦, et est donc favori pour détenir la Dame et le 10. Roi de Cœur et Carreau donc, en couvrant au plus juste la carte fournie par Est. Si le 9, fait la levée, c'est gagné. Si Est intercale, on affranchit le Valet du mort, c'est gagné aussi. Si le 9 est pris de la Dame par Ouest, c'est encore gagné. Si le 9 est pris du 10 par Ouest, il faudra espérer soit le partage 3-3, soit Dame-10 secs en Ouest (peu probable). Mais tout cela est nettement supérieur à tout miser sur un partage 3-3 des Piques...

Ici, pas de soucis, Est possède la Dame et le 10. Sauf à jouer As-Roi de Carreau et Carreau...

<p> ♠ V109852 ♥ 9 ♦ 98 ♣ 10543 ♠ R73 ♥ 1053 ♦ RD63 ♣ 762 ♠ A64 ♥ A42 ♦ A1074 ♣ AD8 ♠ D ♥ RDV876 ♦ V52 ♣ RV9 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td colspan="3"></td> <td style="text-align: center;">1 ♦</td> <td colspan="3"></td> <td style="text-align: center;">1 ♦</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1 ♥</td> <td style="text-align: center;">2 ♦</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3 SA</td> <td style="text-align: center;">1 ♥</td> <td style="text-align: center;">X</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">3 SA</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td></td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> <td style="text-align: center;">—</td> </tr> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 10px;"><i>Difficulté</i> ★★★</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♦				1 ♦	1 ♥	2 ♦	—	3 SA	1 ♥	X	—	3 SA	—	—	—		—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est																										
			1 ♦				1 ♦																										
1 ♥	2 ♦	—	3 SA	1 ♥	X	—	3 SA																										
—	—	—		—	—	—	—																										

Entame : ♥ R

Est 3SA =


2♦ = S'il joue la "collante", Ouest est obligé de donner le fit à 2♦ avec seulement quatre cartes. Sinon, il peut faire un Contre "Sputnik" généralisé, qui dénie quatre cartes à Pique. Dans tous les cas, son partenaire saute à 3SA.

Est laisse passer l'entame et au, deuxième tour, Nord défause. Est prend et réalise que Sud, n'étant pas intervenu en barrage, a du jeu, et donc certainement le Roi de Trèfle.

L'impasse est vouée à l'échec...

Est tire ses quatre Carreaux (Roi-Dame d'abord, pour se prémunir contre un éventuel Valet quatrième en Nord) puis ses deux Piques, Sud doit défusser deux fois. Il peut jeter un Trèfle, mais la deuxième fois, il est obligé de jeter un Cœur. Est joue alors Cœur, Sud n'en ayant plus que trois à encaisser, et ce dernier devra jouer Trèfle dans la fourchette, pour la neuvième levée.

(Si Sud ne défusse aucun Cœur, il aura "séché" le Roi de Trèfle : on tirera l'As.)

♠ A64	♠ V1082	♠ 753
♥ RD85	♥ 10	♥ A964
♦ A6	♦ DV987	♦ 432
♣ A832	♣ R65	♣ V74
		
	♠ RD9	
	♥ V732	
	♦ R105	
	♣ D109	

Entame : ♦ Dame
Par : Ouest 1SA =


Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 SA	—	—
—			
Difficulté ★★☆☆			

1SA = 15-17 H, régulier.

Ouest prend l'entame Carreau et compte six levées.
Et même sept si les Cœurs se comportent de façon "civilisée" (partage 3-2).

Il manque le Valet et le 10 à Cœur, mais Sud peut quand même faire quatre plis dans la couleur en cas de partage 4-1, si l'un de ces honneurs est sec.

Pour le vérifier, Ouest doit commencer par le Roi de Cœur (conservant une fourchette contre chaque adversaire), Nord fournit le 10. Le déclarant doit alors jouer Cœur pour l'As du mort, constate la répartition 4-1, et joue alors Cœur vers le 8, qui fait la levée. C'est gagné !

♠ 97	♠ V62	♠ RD84
♥ A952	♥ RD643	♥ 108
♦ 873	♦ DV	♦ A96
♣ RV54	♣ D109	♣ A873
		
	♠ A1053	
	♥ V7	
	♦ R10542	
	♣ 62	

Entame : ♣ 2
Par : Est 2♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	—	1 ♣
—	1 ♥	—	1 ♠
—	2 ♣	—	—
—			
Difficulté ★★☆☆			

2♣ = Au second tour, Ouest doit préférer fitter les Trèfles avec seulement quatre cartes. Plutôt que de dire 1SA sans rien à Carreau...

Sur l'entame atout, Est sait que la Dame de Trèfle ne va pas être placée, il est donc inutile de mettre le Valet du mort. De plus, il ne faut pas jouer trop vite sous peine, comme souvent, de "trébucher". En effet, pour gagner, le déclarant doit faire deux coupes au mort.

Est prend l'entame du Roi de Trèfle, pour jouer Pique vers son Roi. Sud prend de l'As et rejoue atout, mais cela ne suffit pas... Est prend en main et joue alors la Dame de Pique, Pique coupé, Carreau pour l'As et le dernier Pique coupé, que Nord surcoupe ou non ne changeant rien.

♠ RDV43
 ♥ R865
 ♦ 53
 ♣ 43
 ♠ A10
 ♥ D107
 ♦ DV1094
 ♣ R65
 ♠ 872
 ♥ AV92
 ♦ 72
 ♣ DV102
 ♠ 965
 ♥ 43
 ♦ AR86
 ♣ A987

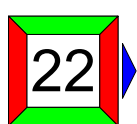


Entame : ♣ **Dame**
 Par : Nord 2♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—
—	1♦	1♠	X
2♠	—	—	—
<i>Difficulté</i> ★★☆☆			

X = "Spoutnik". Au moins quatre cartes à Cœur, au moins 7 H.
 2♠ = Inutile de faire un cue-bid. Nord a passé d'entrée, aucune manche n'est possible.
 Le déclarant prend l'entame Trèfle de l'As et joue Cœur vers son Roi, pris par l'As d'Est.
 Celui-ci doit réaliser que le déclarant est en train d'ouvrir la coupe et, pour contrer ce plan de jeu, Est doit rejouer atout, Ouest prenant de l'As pour en rejouer.
 Lorsque Nord rejouera un second Cœur, si Est prend, il pourra encore rejouer atout. Si c'est Ouest qui prend, il devra alors rejouer un petit Trèfle (sous son Roi, mais il connaît le Valet en Est) pour le 10 d'Est qui pourra alors jouer le troisième atout "mortel".
 Une excellente défense !

♠ V52
 ♥ A743
 ♦ V102
 ♣ A105
 ♠ D98
 ♥ RDV9
 ♦ 7
 ♣ RD763
 ♠ AR107643
 ♥ 85
 ♦ 3
 ♣ 984
 ♠ —
 ♥ 1062
 ♦ ARD98654
 ♣ V2



Entame : ♥ **Roi**
 Par : Sud 5♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			3♠
4♦	4♠	5♦	—
—	—	—	—
<i>Difficulté</i> ★★★			

4♠ = Ouest se doute que la manche ne gagne probablement pas...
 Mais avec un fit dixième, il peut aller au palier de 4, en attaque-défense.
 Cependant, avec cette vulnérabilité défavorable, il ne serait pas raisonnable de défendre à 5♠.
 Sud doit laisser passer l'entame Cœur, mais doit prendre au second tour, car il risquerait une coupe ensuite (certes, si Est a cinq Cœurs, cette action sera un échec...). Il n'est maintenant plus possible d'affranchir un Trèfle, car le deuxième Cœur perdant est "ouvert" et espérer les Cœurs partagés 3-3 n'est pas un plan très réaliste... Sud doit défiler ses huit Carreaux (en gardant les Cœurs du mort le plus longtemps possible) et Ouest devra défausser sept fois. Il peut jeter trois Trèfles et trois Piques mais, sur le dernier Carreau, il est squeezé. S'il jette un Cœur, Sud peut jouer Cœur et affranchir le dernier du mort. S'il jette un autre Trèfle (la Dame), c'est le 10 de Trèfle du mort qui deviendra maître, le Roi tombant sous l'As.

♠ D965
 ♥ 10853
 ♦ 97
 ♣ D106
 ♠ V732
 ♥ AD2
 ♦ AD84
 ♣ A4

♠ AR8
 ♥ V9764
 ♦ V1053
 ♣ 8

23

♠ 104
 ♥ R
 ♦ R62
 ♣ RV97532

Entame : ♠ 5

Par : Ouest 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 SA	—	3 SA
—	—	—	

Difficulté ★★ ★

3SA = Malgré un Roi sec, c'est le contrat qu'Est veut jouer.

Mais si le singleton était une petite carte, il l'indiquerait à son partenaire.

La défense encaisse les quatre premiers Piques puis contre-attaque Cœur.

Ouest ne doit pas jouer les Trèfles tout de suite (il n'y a pas le feu !), mais découvrir la répartition à Carreau (un partage 3-3 et les neuf levées sont là). Lorsque Nord ne fournit que deux fois, Ouest connaît toute sa main ! Il n'a que quatre Piques, donc pas plus de quatre Cœurs (sinon il aurait entamé la couleur), et deux Carreaux : il a donc trois Trèfles au moins.

Ouest peut jouer As de Trèfle puis Trèfle vers le Valet, sans aucune crainte. Juste fait.

Si Nord avait entamé Cœur (le 3, montrant donc exactement quatre cartes, Ouest ayant le 2) plutôt que Pique, un raisonnement analogue permettra de réaliser... treize levées !

♠ D93
 ♥ 954
 ♦ 4
 ♣ AR9874
 ♠ R54
 ♥ A108
 ♦ V9653
 ♣ 102

♠ V1076
 ♥ RD
 ♦ AR8
 ♣ D653

24

♠ A82
 ♥ V7632
 ♦ D1072
 ♣ V

Entame : ♦ 5

Par : Sud 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	—	—
1 SA	—	2 ♠	—
3 ♣	—	3 SA	—
—	—		

Difficulté ★ ☆ ☆

2♠ = Nord commence par faire un Texas Trèfle avec son petit singleton Carreau.

3SA = Après un Texas mineur, Nord annonce son singleton dans l'autre mineure.

Sans singleton, Nord aurait directement annoncé 3SA sur 1SA.

Bien entendu, Sud ne passera que s'il possède un bon arrêt Carreau (comme ici).

Sud possède huit levées et s'il tente d'affranchir les Piques pour y trouver deux levées, il devra donner la main deux fois et perdra trois Carreaux, en plus des deux Piques et de l'As de Cœur.

Il aura perdu la "course à l'affranchissement".

Il y a une couleur qui permet d'affranchir la levée manquante en un tour : Cœur.

Sud prend l'entame Carreau et joue le Roi de Cœur. Il ne peut alors plus chuter son contrat !

<p>♠ 53 ♥ 10987 ♦ 8653 ♣ 765</p> <p>♠ R10 ♥ RV42 ♦ ADV9 ♣ V109</p>	<p>♠ 9876 ♥ AD3 ♦ R ♣ ARD82</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>—</td> <td>1 ♣</td> </tr> <tr> <td>1 ♠</td> <td>X</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>6 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♣	1 ♠	X	—	2 ♠	—	6 SA	—	—	—			
		Sud	Ouest	Nord	Est																				
		—	1 ♣																						
1 ♠	X	—	2 ♠																						
—	6 SA	—	—																						
—																									
<p>Entame : ♠ 5</p> <p>Par : Ouest 6SA =</p>	<p>♠ ADV42 ♥ 65 ♦ 10742 ♣ 43</p>	<p>Difficulté ★☆☆</p>																							

X = "Spoutnik". Au moins quatre Coeurs, au moins 7 H.
 2♠ = Au moins 18 H, sans enchère naturelle satisfaisante. Ne promet pas un fit à Coeur.
 6SA = Le contrat que veut jouer Ouest, avec une tenue à Pique et un jeu régulier.

La défense fera l'As de Pique si Nord entame la couleur, et c'est tout...

Mais le déclarant fera treize levées si Sud "oublie" d'intervenir à 1♠, Nord entamant bien évidemment Cœur dans ce cas...

Conseil : en Tournoi par Paires, indiquez une bonne entame dès que vous le pouvez !

<p>♠ AD842 ♥ 6 ♦ RV42 ♣ D75</p> <p>♠ V1065 ♥ A73 ♦ 95 ♣ A1093</p>	<p>♠ R93 ♥ V42 ♦ D1087 ♣ RV6</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est				—	2 ♥	—	—	—
		Sud	Ouest	Nord	Est												
			—														
2 ♥	—	—	—														
<p>Entame : ♠ Valet</p> <p>Par : Sud 2♥ =</p>	<p>♠ 7 ♥ RD10985 ♦ A63 ♣ 842</p>	<p>Difficulté ★★☆☆</p>															

2♥ = Vulnérable, il faut une belle couleur et 8-10 H.
 Passe en Nord = Sans fit à Cœur, aucune manche n'est envisageable.
 Il faut s'arrêter le plus bas possible, c'est-à-dire tout de suite !

Sud va perdre trois Trèfles et peut-être un Carreau si l'impasse échoue.

Il doit donc manier les Cœurs pour essayer de n'en perdre qu'un et sa meilleure chance est de trouver le Valet placé en Est, au plus troisième. Pour cela, Sud prend l'entame Pique de l'As (inutile de tenter l'impasse, le Roi ne sera pas souvent placé) et joue Cœur vers le 10.

Si Ouest prend de l'As, on tire Roi-Dame, le Valet tombe, c'est gagné.
 Si Ouest laisse passer, on fait la même chose, avec le même résultat.

<p>♠ RD83 ♥ 5 ♦ A64 ♣ RD963</p> <p>♠ 10962 ♥ A10873 ♦ 83 ♣ 82</p>	<p>♠ V54 ♥ RDV2 ♦ DV52 ♣ 107</p> <p>♠ A7 ♥ 964 ♦ R1097 ♣ AV54</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—	2 ♣	—
		3 ♣	—	3 ♠	—
		4 ♣	—	5 ♣	—
		—	—		
<p>Entame : ♥ Roi</p> <p>Par : Nord 5 ♣ =</p>		<p>Difficulté ★☆☆</p>			

2♣ = Avec cinq Trèfles et quatre Piques, ainsi qu'une main de manche, priorité à la longue. Si on répond 1♠, on ne pourra plus exprimer son jeu correctement...

3♣ = Quatre cartes à Trèfle, forcing de manche. Même si cette enchère ne promet pas plus que l'ouverture, il vaut mieux qu'elle soit correcte.

3♠ = Je tiens les Piques mais pas les Cœurs.

4♣ = Sud ne tient pas les Cœurs, il dépasse 3SA. Sans réel espoir de chelem, son partenaire conclut à la manche.

Après le Roi de Cœur, Est peut jouer ce qu'il veut, sauf Carreau, sous peine de ne plus faire de pli dans la couleur. Par la suite, si Ouest s'accroche bien à ses quatre Piques, et Est à ses quatre Carreaux, la défense fera un Cœur et un Carreau, limitant Nord à onze levées.

<p>♠ R ♥ ARV8 ♦ R6542 ♣ 1052</p> <p>♠ DV97 ♥ D932 ♦ 9 ♣ AD64</p>	<p>♠ A84 ♥ 654 ♦ AD3 ♣ RV73</p> <p>♠ 106532 ♥ 107 ♦ V1087 ♣ 98</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			—	1 ♦	—
		—	X	—	2 SA
		—	3 SA	—	—
		—			
<p>Entame : ♦ Valet</p> <p>Par : Est 3SA +1</p>		<p>Difficulté ★★☆☆</p>			

X = Pas de souci pour contrer en réveil avec cette distribution idéale.

2SA = 13-14 H, avec au moins un arrêt à Carreau, mais sans majeure au moins quatrième.

3SA = Ouest étant maximum, compte tenu de son Passe initial, il accepte la proposition.

Le déclarant prend l'entame Carreau, monte au mort à Trèfle et présente la Dame de Pique, couverte du Roi par Nord, qui est pris de l'As.

Pour faire tous les Piques, Est doit ensuite faire l'impasse au 10 contre Sud, un bien meilleur maniement que de tirer le Valet, espérant Roi-10 secs en Nord (nettement moins probable).

Ce qui lui permet de faire quatre Piques, deux Carreaux et quatre Trèfles, pour une surlevée...

♠ ADV83
 ♥ V54
 ♦ AR97
 ♣ 10
 ♠ 1095
 ♥ A8762
 ♦ 1086
 ♣ R4
 ♠ 64
 ♥ RD9
 ♦ D54
 ♣ ADV92

♠ R72
 ♥ 103
 ♦ V32
 ♣ 87653

29

Entame : ♦ As

Par : Ouest 3♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	X
—	2 ♥	—	—
2 ♠	3 ♥	—	—
—			

Difficulté ★★☆☆

X = Est doit préférer un Contre d'appel plutôt que d'annoncer 2♣ dans seulement cinq cartes.

2♥ = Quelques Cœurs, 0-7 H. Ouest est archi maximum !

2♠ = Même en étant vulnérable, Sud ne laisse pas jouer 2♥ avec un fit à Pique.

3♥ = Avec cinq cartes et le maximum possible, Ouest doit se battre pour la partielle.

Nord entame l'As de Carreau et Sud fournit le 2 pour signaler un nombre impair de Carreaux.

Avec la longue à Trèfle au mort, il ne servirait à rien de rejouer atout, ce serait aider le déclarant.

Nord doit donc tirer l'As de Pique et agir en fonction de la signalisation de Sud. S'il appelle, on encaisse le Roi de Carreau et on rejoue Pique. S'il refuse, on rejoue Trèfle, espérant affranchir un éventuel Roi en Sud avant que la Dame de Carreau ne procure une défausse. Certes, tirer l'As de Pique affranchit le Roi s'il est en Ouest, mais Sud a nettement plus de chance de posséder le Roi de cette couleur que celui de Trèfle d'après ses enchères !

♠ V10832
 ♥ 10
 ♦ A1087
 ♣ R76
 ♠ D4
 ♥ AV952
 ♦ RD3
 ♣ 1092
 ♠ 9
 ♥ RD864
 ♦ V52
 ♣ AD53

♠ AR765
 ♥ 73
 ♦ 964
 ♣ V84

30

Entame : ♥ As

Par : Sud 4♠ x -2

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
1 ♠	2 ♠	4 ♠	—
—	X	—	—
—			

Difficulté ★☆☆☆

1♠ = Le strict minimum. Aucune raison d'avoir peur d'intervenir non vulnérable.

2♠ = Le cue-bid du répondant montre au moins quatre atouts et au moins 13 S.

4♠ = La loi des atouts permet à Nord de faire un barrage.

Passé en Est = Son cue-bid oblige Ouest à reparler.

L'enchère est encourageante et indique qu'on accepte n'importe quelle décision du partenaire.

X = Ouest ne pense pas gagner de contrat au palier de 5...

Il faut contrer, puisque le camp Est-Ouest est en attaque.

Sud perdra un Cœur, deux Carreaux et deux Trèfles, deux levées de chute.

Une excellente défense contre la manche adverse, Est faisant dix levées à l'atout Cœur.

Mais pas onze...

♠ A 105
 ♥ V
 ♦ AV942
 ♣ V983

♠ RD4
 ♥ R875
 ♦ RD65
 ♣ 54

♠ 87
 ♥ AD632
 ♦ 1073
 ♣ AR6

♠ V9632
 ♥ 1094
 ♦ 8
 ♣ D1072



Entame : ♦ 8

Par : Est 4♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	—	1 ♥
—	2 ♥	—	4 ♥
—	—	—	—

Difficulté ★☆☆

2♥ = Quatre cartes à Cœur, 12-15 S.

Sud entame le 8 de Carreau, son singleton. Nord prend et doit en rejouer pour faire couper son partenaire, mais pas n'importe lequel : la hauteur de son Carreau donnera le bon retour.

Nord doit sélectionner le Valet, en préférence pour la couleur la plus chère restante, Pique. Sud coupe et rejoue Pique pour l'As de Nord, qui donne une deuxième coupe à son partenaire.

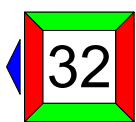
Une défense simple, parfaite et efficace !

♠ AR
 ♥ R76543
 ♦ RV10
 ♣ R5

♠ D742
 ♥ 1092
 ♦ A9
 ♣ D872

♠ 10986
 ♥ AV
 ♦ 876
 ♣ V1093

♠ V53
 ♥ D8
 ♦ D5432
 ♣ A64



Entame : ♣ Valet

Par : Nord 4♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♥	—
1 SA	—	3 ♥	—
4 ♥	—	—	—

Difficulté ★★☆☆

1SA = 6-10 H, sans fit Cœur et sans quatre cartes à Pique. Ne promet pas un jeu régulier.

3♥ = Six belles cartes, main de deuxième zone.

Nord prend l'entame Trèfle et doit manier les Cœurs et il n'existe qu'une seule chance de n'en perdre qu'un, c'est de jouer Cœur vers la Dame, puis un petit Cœur des deux mains.

Un maniement qui espère l'As second en Est.

Si tel est le cas, Nord fera une levée de mieux.

Sinon il gagnera son contrat, tant que les Cœurs seront répartis 3-2.

Bien joué si vous avez réalisé onze levées !

♠ A7532
 ♥ 1054
 ♦ R86
 ♣ AD

♠ 1096
 ♥ R7
 ♦ 1093
 ♣ RV1098

♠ RD84
 ♥ AV98
 ♦ DV
 ♣ 654

♠ V
 ♥ D632
 ♦ A7542
 ♣ 732

Entame : ♣ Valet
 Par : NS 1SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	—
1 SA	—	—	—

♠ RV732
 ♥ A986
 ♦ 7
 ♣ 1052

♠ 864
 ♥ V
 ♦ RD98432
 ♣ 84

♠ —
 ♥ RD532
 ♦ A105
 ♣ V9763

♠ AD1095
 ♥ 1074
 ♦ V6
 ♣ ARD

Entame : ♠ 2
 Par : EO 5♦ x -1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♠	3 ♦	4 ♠	5 ♦
X	—	—	—

♠ 6
 ♥ A76
 ♦ A10754
 ♣ RDV4

♠ R1098
 ♥ V10432
 ♦ 6
 ♣ 965

♠ D32
 ♥ RD98
 ♦ 983
 ♣ 1072

♠ AV754
 ♥ 5
 ♦ RDV2
 ♣ A83

Entame : ♥ Roi
 Par : NS 7♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	2 ♦	—
3 ♦	—	3 SA	—
4 ♣	—	4 ♦	—
4 ♥	—	4 SA	—
5 ♣	—	5 ♥	—
5 SA	—	7 ♦	—
—	—	—	—

♠ 10982
 ♥ 1097
 ♦ ARD10
 ♣ 98

♠ A76
 ♥ D3
 ♦ V765
 ♣ RDV6

♠ R53
 ♥ RV654
 ♦ 84
 ♣ 1032

♠ DV4
 ♥ A82
 ♦ 932
 ♣ A754

Entame : ♠ Dame
 Par : EO 2♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	1 ♥
—	1 SA	—	2 ♥
—	—	—	—