



Séance du samedi

3 janvier 2026

à 15h00

www.bcsh.fr

Tournoi de la Galette des Rois

DIMANCHE 11 JANVIER À 15H AU BCSH



Tournoi par paires ouvert à tous
Classement handicap
Dotation spéciale

EN FIN DE TOURNOI

élection des rois et des reines, verre de l'amitié...

Inscriptions : 01 45 53 01 50 - competitions@bcsh.fr

BAROMÈTRE EN PAIRE-SUISSE

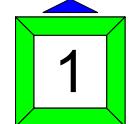
Prochaines dates :

- **Mardi 6 janvier**
- **Mardi 3 février**



♠ ARV8
 ♥ ARD84
 ♦ D
 ♣ AR3

♠ 9753
 ♥ 106532
 ♦ 1098
 ♣ 5



♠ 642
 ♥ V7
 ♦ ARV3
 ♣ 10964

Entame : ♦ 10

Par : Sud 6SA +1

♠ D 10
 ♥ 9
 ♦ 76542
 ♣ DV872

Sud	Ouest	Nord	Est
		2 ♦	—
3 ♣	—	3 ♥	—
3 SA	—	6 SA	—
—	—		

Difficulté ★☆☆

2♦ = Forcing de manche.

3♣ = Un As et un Roi.

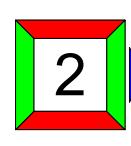
Vous avez douze levées de tête, mais toutes les chances d'en faire treize.

Prenez l'entame Carreau de la Dame et tirez l'As de Pique (on ne sait jamais, la Dame pourrait être sèche). Tirez ensuite As-Roi de Trèfle pour prendre la chance de trouver Dame-Valet secs. Enfin, tirez l'As de Cœur et rejouez Cœur pour le Valet afin de vérifier le partage des Cœurs avant d'encaisser vos Carreaux maîtres.

Notez que si vous veniez en main par le Valet de Cœur et tirez les Carreaux, vous ne sauriez pas ce qu'il faut défausser du mort. Quand vous constatez le partage 5-1 de la couleur, encaissez vos Carreaux. Sur le dernier, Ouest est obligé de défausser un Pique pour garder trois Cœurs... et les Piques sont devenus 2-2.

♠ 74
 ♥ A852
 ♦ 94
 ♣ A 10764

♠ AV 1083
 ♥ 76
 ♦ RV32
 ♣ V3



♠ 652
 ♥ V 1093
 ♦ 1087
 ♣ D82

♠ RD9
 ♥ RD4
 ♦ AD65
 ♣ R95

Entame : ♠ Valet

Par : Sud 3SA +1

Sud Ouest Nord Est

1 ♦	1 ♠	X	—
3 SA	—	—	—

Difficulté ★☆☆

3SA = Vous donnez le plein de votre main après le Spoutnik : 19 H + 8 H = la manche.

Sur l'entame du Valet de Pique, vous prenez du Roi, afin de masquer la Dame, montez au mort par l'As de Cœur, et jouez Trèfle pour le 9 de votre main. De cette façon, Est ne pourra pas traverser votre fourchette à Pique, ce qui vous conduirait à la chute.

Ouest, en main, ne pouvant jouer Pique ou Carreau sans donner une levée, rejoue Cœur.

Tirez votre Cœur restant et les Trèfles en défaussant deux Carreaux : Ouest est "gêné aux entournures"... Vous le remettrez en main à Pique ou à Carreau, suivant ses défausses, afin qu'il vous gratifie d'une dixième levée.

	<p>♠ V653 ♥ 962 ♦ D9 ♣ A963</p> <p>♠ AR ♥ RDV4 ♦ R105 ♣ R872</p> <p>Entame : ♥2 Par : Ouest 6♥ =</p>	<p>♠ D10982 ♥ A753 ♦ A6 ♣ V4</p> <p>♠ 74 ♥ 108 ♦ V87432 ♣ D105</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p>
			— 1 ♣ — 1 ♠
			— 2 SA — 3 ♣
			— 3 ♥ — 4 ♦
			— 4 SA — 5 ♥
			— 6 ♥ — —
			<i>Difficulté</i> ★☆☆

2SA = 18-19 H.

3♥ = Quatre Cœurs, pas trois Piques.

5♥ = Deux clés sans la Dame d'atout.

3♣ = Relais interrogatif.

4♦ = Contrôle, fit Cœur agréée.

Prenez l'entame atout du Valet, tirez le Roi, débloquez As-Roi de Pique, allez au mort par l'As de Cœur, tirez la Dame de Pique, et coupez un Pique pour affranchir le dernier.

Vous pourriez, bien sûr, jouer Trèfle vers le Roi en espérant l'As en Sud, mais il n'y a pas d'urgence. Rentrez au mort par l'As de Carreau et encaissez le Pique maître, puis le dernier atout. Sud est obligé de garder le Valet de Carreau second (sans quoi vos deux Carreaux seraient bons) et doit donc sécher la Dame de Trèfle.

Jouez un petit Trèfle pour la Dame, le Roi, et l'As de Nord. Le Valet de Trèfle et le Roi de Carreau constitueront vos onzième et douzième levées.

	<p>♠ AR5 ♥ A75 ♦ 854 ♣ ARDV</p> <p>♠ V10943 ♥ 10642 ♦ 106 ♣ 52</p> <p>Entame : ♠ Valet Par : Nord 7SA =</p>	<p>♠ D872 ♥ RDV3 ♦ 9 ♣ 10763</p> <p>♠ 6 ♥ 98 ♦ ARDV732 ♣ 984</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p>
			— 2 SA — —
			4 ♣ — 4 ♦ —
			4 ♠ — 4 SA —
			5 ♠ — 5 SA —
			7 SA — — —
			<i>Difficulté</i> ★☆☆

4♣ = Texas Carreau, cinq cartes et plus.

4♠ = Contrôle.

5♠ = Deux clés et la Dame d'atout.

5SA = Enchère de grand chelem sans clé manquante.

7SA = Sud apporte sept levées !

Ne cherchez pas le carton 8SA, même si c'est sur table !

Nous ne vous ferons pas l'injure de donner une ligne de jeu...

Notons tout de même que c'est bien la main de Nord qui doit prendre le capitanat du Blackwood, puisqu'avec sept levées de tête, le contrat final ne dépend plus que du nombre de cartes clés en Sud.

	<p>♠ D64 ♥ R63 ♦ AR643 ♣ 62</p>  <p>♠ AV1083 ♥ 7 ♦ V10 ♣ D10754</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p> <table border="1"> <tr><td></td><td></td><td>1 ♦</td><td>1 ♠</td></tr> <tr><td>X</td><td>2 ♣</td><td>—</td><td>3 ♣</td></tr> <tr><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td><td>4 ♣</td></tr> <tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr> </table>			1 ♦	1 ♠	X	2 ♣	—	3 ♣	—	3 ♦	—	4 ♣	—	—	—	—
		1 ♦	1 ♠															
X	2 ♣	—	3 ♣															
—	3 ♦	—	4 ♣															
—	—	—	—															
<p>Entame : ♦ As</p> <p>Par : Ouest 4♣ =</p>		<p>Difficulté ★☆☆</p>																

1♠ = Obligatoire avec cette belle distribution mais insuffisant pour un bicolore. Tant mieux ! Il n'y en a pas dans le catalogue classique.

Contre en Sud = 6 H, mais une main élégante. Hors de question de s'autoriser, la prochaine fois, la même enchère avec une main 3.4.3.3.

2♣ = Enchère promettant en principe six cartes, 8-12 H, et violent misfit. Bien sûr la réalité est assez lointaine de la théorie et nous appliquerons donc la "théorie de la moins mauvaise enchère".

3♦ = Cue- bid demandant l'arrêt.

4♣ = Main minimum.

Passe en Ouest = Prudence !

Profitons de cette donne, sans grand intérêt à la carte, pour rappeler à nos partenaires qu'il y a parfois des enchères insolubles et que nous essayons de nous en sortir au mieux mais sans garantie du gouvernement !

	<p>♠ AD652 ♥ A7 ♦ 83 ♣ V954</p>  <p>♠ V983 ♥ 84 ♦ DV72 ♣ 862</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p> <table border="1"> <tr><td></td><td></td><td>1 ♥</td><td></td></tr> <tr><td>—</td><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr> <tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr> </table>			1 ♥		—	—	1 ♠	—	2 ♠	—	—	—
		1 ♥												
—	—	1 ♠	—											
2 ♠	—	—	—											
<p>Entame : ♣ As</p> <p>Par : Nord 2♠ +1</p>		<p>Difficulté ★☆☆☆</p>												

1♠ = Cinq cartes et plus, moins de 14 H en réveil.

2♠ = 9-12 S sur le réveil, c'est une enchère encourageante.

Après l'As de Trèfle, Est rejoue son Roi de Pique (tant pis) dans le but louable d'ôter les coupes au mort.

Qu'à cela ne tienne, le déclarant prend de l'As et joue Trèfle.

Le Roi chez Est, qui switche Carreau.

Il "suffira" d'expasser la Dame de Trèfle, donnant aux adversaires quatre levées noires.

♠ A75
 ♥ R62
 ♦ AR3
 ♣ A862
 ♠ D104
 ♥ V1053
 ♦ 742
 ♣ RV3


 7

♠ V962
 ♥ 87
 ♦ V1095
 ♣ D97

Entame : ♦ Valet
 Par : Nord 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 ♣	—
1 ♥	—	2 SA	—
3 SA	—	—	—

Difficulté ★☆☆

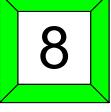
Est, entre ses deux couleurs quatrièmes, doit préférer l'entame Carreau pour deux raisons :

- La présence d'une séquence d'honneurs diminue la probabilité de donner une levée.
- L'enchère de Nord n'a pas dénié quatre cartes à Pique.

Neuf levées après l'entame du Valet de Carreau, mais, là encore, cherchez des levées supplémentaires. Un Cœur pourra être réalisé si la couleur est répartie 3-3, mais il n'y a pas d'urgence à le vérifier.

En revanche, une autre possibilité existe : celle de profiter du partage 3-3 des Trèfles, bien que la couleur ne soit pas "terrible". Donnez un coup à blanc à Trèfle, prenez le retour, et jouez As de Trèfle et Trèfle : voilà le quatrième Trèfle maître et votre dixième levée.

♠ 92
 ♥ AV62
 ♦ V9654
 ♣ 74
 ♠ DV10865
 ♥ R8
 ♦ 7
 ♣ RV53


 8

♠ R7
 ♥ 74
 ♦ ARD83
 ♣ A1062

Entame : ♠ 2
 Par : Ouest 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♠	—	2 ♦
—	2 ♠	—	3 ♣
—	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	—

Difficulté ★☆☆

1♠ = Que 10 H, mais quelle belle distribution !

3♣ = Troisième couleur forcing qui promet pas toujours des Trèfles.

3♠ = Six cartes et plus.

Sur cette séquence, Nord n'a guère de raison d'entamer Cœur, Carreau est exclu, il est en droit d'hésiter entre Pique ou Trèfle (couleur souvent virtuelle en Est). Le fait que l'on accroche les Carreaux peut inciter à préférer l'entame atout, qui permet ici d'encaisser les trois premières levées, Sud se précipitant sur son As pour renvoyer Cœur.

Sur entame Trèfle, Ouest prend et encaisse immédiatement les honneurs à Carreau. Mais Sud coupant le troisième, Ouest surcoupe et joue atout pour ne pas laisser au flanc le temps d'ouvrir leur coupe à Trèfle : +1.

♠ D 10	
♥ R9876	
♦ A109	
♣ R94	
♠ 9865	♠ V2
♥ D532	♥ V104
♦ V3	♦ D86
♣ A82	♣ D10763

Entame : ♣ 6
Par : Nord 3SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	—
1 ♠	—	1 SA	—
2 ♣	—	2 ♦	—
3 ♦	—	3 SA	—
—	—		

Difficulté ★☆☆

2♣ = Roudi, les couleurs sont trop moches pour un bicolore 5-5 à 3♦.

2♦ = Doubleton Pique, main minimum.

Ne prenez à Trèfle qu'au troisième tour, afin de couper les communications.

Il ne vous reste plus qu'à affranchir les Carreaux par une impasse orientée contre le flanc dangereux.

Qui est le flanc dangereux ?

Le possesseur des Trèfles affranchis, Est !

Donc As de Carreau puis le 9 laissé-filer...

Dix levées viendront vous récompenser.

♠ A1096	
♥ 5	
♦ R7632	
♣ R87	
♠ R532	♠ 4
♥ AV72	♥ 10964
♦ 54	♦ D8
♣ D42	♣ AV10965

Entame : ♥ 10
Par : Nord 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♦	—	1 ♠	—
2 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

Difficulté ★☆☆

Passe en Est sur 1♠. Bien sûr, on peut songer à intervenir (2♣ ou 1SA qui montre un 4-6 après passe), mais il est mieux joué de s'abstenir : a) vulnérable, b) la Dame de Carreau est une mauvaise carte, c) si N/S jouent, ce qui est très probable, avoir décrit son 6-4 aidera le déclarant au jeu de la carte, d) s'ils s'arrêtent à bas palier, il sera toujours temps de réveiller. 4♠ = Au nom du double fit. Ouest prend le Roi de Cœur de l'As et en rejoue, car il aimerait bien raccourcir le déclarant... mais il doit penser à partir du Valet pour ne pas se retrouver obligé de libérer le 8 du mort au tour suivant. Après la Dame de Cœur, Nord laisse courir la Dame de Pique, puis le Valet... aie ! Bon, il est temps de passer aux Carreaux : le Roi et petit vers le mort, avec l'intention de tenter l'impasse à la Dame, au nom du déséquilibre connu à Pique (sauf, bien sûr, si Est a décrit son 6-4). Puis Trèfle pour le Roi. Est prend et doit rendre les armes :

A) Il rejoue Trèfle : coupez et purgez les atouts.

B) Il retourne Cœur : coupez de votre main, encaissez l'As de Pique, et jouez Carreau.

<p>Entame : ♦ Dame</p> <p>Par : Ouest 4♠ =</p> <p>♠ AR965 ♥ 65 ♦ A5 ♣ RD76</p> <p>♠ D1074 ♥ RV43 ♦ DV9 ♣ 85</p> <p style="text-align: center;">11</p> <p>♠ 2 ♥ AD109 ♦ 108732 ♣ 932</p>	<p>♠ V83 ♥ 872 ♦ R64 ♣ AV104</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 2px;">Sud</th><th style="text-align: center; padding: 2px;">Ouest</th><th style="text-align: center; padding: 2px;">Nord</th><th style="text-align: center; padding: 2px;">Est</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; padding: 2px;">—</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">1 ♠</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">—</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">2 ♠</td></tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 2px;">—</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">2 SA</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">—</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">3 ♣</td></tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 2px;">—</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">4 ♠</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">—</td><td style="text-align: center; padding: 2px;">—</td></tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 2px;">—</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♠	—	2 ♠	—	2 SA	—	3 ♣	—	4 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
—	1 ♠	—	2 ♠																			
—	2 SA	—	3 ♣																			
—	4 ♠	—	—																			
—																						
		<p><i>Difficulté</i></p>																				

2SA = Essai généralisé.

3♣ = Force à Trèfle, soutien non minimum.

Avec deux Cœurs à perdre, vous devez éviter de perdre deux atouts.

Le bon maniement consiste à tirer l'As et à jouer petit vers le Valet.

A) Nord détient ♠D10xx : il ne fera que la Dame.

B) Sud détient ♠D10xx : vous pourrez capturer son 10 grâce à votre fourchette Roi-9.

Et tant pis pour le cas où un des défenseurs a la Dame seconde, vous vous entraînez pour votre prochain match par quatre !

<p>♠ 32 ♥ ARD98 ♦ D974 ♣ V4</p> <p>♠ R76 ♥ 743 ♦ A108 ♣ AD85</p> <p>Entame : ♥ As</p> <p>Par : Ouest 4♠ =</p>	 <p>♠ ADV5 ♥ 65 ♦ RV65 ♣ R76</p> <p>♠ 10984 ♥ V102 ♦ 32 ♣ 10932</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Sud</th><th style="text-align: center;">Ouest</th><th style="text-align: center;">Nord</th><th style="text-align: center;">Est</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #d0e0e3;"></td><td style="text-align: center;">1 ♣</td><td style="text-align: center;">1 ♥</td><td style="text-align: center;">X</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td><td style="text-align: center;">1 ♠</td><td style="text-align: center;">—</td><td style="text-align: center;">2 ♥</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td><td style="text-align: center;">2 ♠</td><td style="text-align: center;">—</td><td style="text-align: center;">4 ♠</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">—</td><td style="text-align: center;">—</td><td style="text-align: center;">—</td><td style="text-align: center;">—</td></tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♣	1 ♥	X	—	1 ♠	—	2 ♥	—	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																			
	1 ♣	1 ♥	X																			
—	1 ♠	—	2 ♥																			
—	2 ♠	—	4 ♠																			
—	—	—	—																			
<i>Difficulté</i> ★☆☆																						

X = Quatre cartes à Pique, si vous jouez la "collante", sinon 1♠.

1 ♠ = Trois cartes, pas d'arrêt à Cœur. (sinon 1SA).

2 ♥ = Cue-bid.

Nord fait les deux premières levées à Cœur et en rejoue.

Défaussez un petit Carreau pour garder le contrôle des atouts en cas de partage 4-2.

Nord renvoie atout.

Tirez quatre tours pour les purger, puis trois tours de Trèfle.

Quand les Trèfles sont 4-2, vous savez que Nord possédait quatre cartes à Carreau ; c'est chez lui qu'il faut chercher la Dame et en plus, ça marche !

Zéro pointé à ceux qui auront joué 3SA.

♠ V1098
 ♥ A7
 ♦ 974
 ♣ D943

 ♠ AD
 ♥ V642
 ♦ D632
 ♣ RV10



♠ 6543
 ♥ RD5
 ♦ ARV5
 ♣ 65

Entame : ♠ Valet
Par : Ouest 3SA =

Vous comptez vos levées : deux Piques après l'entame, quatre Carreaux. Il en manque trois que vous trouverez à Cœur.

Vous jouez le 2 de Cœur, Nord fournit le 7 pour la Dame qui tient. Ne rejouez pas le Roi de Cœur en les espérant 3-3 (36%) mais revenez en main pour rejouer Cœur vers le Roi.

Mais attention, il vous faudra une deuxième entrée pour encaisser le quatrième Cœur maître. Donc, As-Roi de Carreau, tout le monde fournit, Valet de Carreau pris de la Dame, et Cœur. Nord prend par force et rejoue Pique.

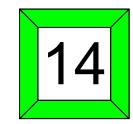
Vous débloquez le Cœur du mort et croquez le 5 de Carreau avec le 6 !

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
—	1 ♥	—	1 ♠
—	3 SA	—	—
—			

Difficulté ★☆☆

♠ D54
 ♥ AV10872
 ♦ RV
 ♣ 64

 ♠ 108732
 ♥ 9
 ♦ A742
 ♣ DV3



♠ A6
 ♥ RD43
 ♦ D1053
 ♣ R72

Entame : ♥ 6
Par : Est 3♦ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♦
—	1 ♠	2 ♥	—
—	3 ♦	—	—
—			

Difficulté ★☆☆☆

3♦ = Comme Est n'a pas quatre cartes à Pique, il a donc au moins quatre Carreaux.

Nord insiste à Cœur après l'As.

Le déclarant joue As de Carreau et Carreau pour le Roi de Nord qui redonne un nouveau tour de Cœur permettant à Sud de couper au dessus du mort.

Le flanc fera encore une levée à Pique et une à Trèfle.

Pour gagner 3♦, il fallait jouer petit Carreau sans tirer l'As et il n'y avait plus de promotion d'atout...!

N.B. Une surenchère de Sud à 3♥ est envisageable mais serait sanctionnée par un contre d'Est pour deux levées de chute sur entame Pique.

♠ 3			
♥ ADV10			
♦ AR97			
♣ D973			
♠ A8	♠ R764		
♥ R96	♥ 8432		
♦ 8432	♦ D6		
♣ A1085	♣ R42		
♠ DV10952			
♥ 75			
♦ V105			
♣ V6			

Entame : ♥ 6

Par : Sud 2♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 ♦	—
1 ♠	—	2 ♣	—
2 ♠	—	—	—

Difficulté

Il est raisonnable de passer en Nord sur 2♠, la manche est assez lointaine avec ce singleton rédhibitoire.

La Dame de Cœur qui tient est une bonne nouvelle.

Atout pour la Dame et l'As d'Ouest qui rejoue As de Trèfle et Trèfle.

A part quatre levées noires, tout est maître, le Carreau perdant partant sur un Cœur maître.

♠ A1082			
♥ V104			
♦ D872			
♣ 86			
♠ 653	♠ 9		
♥ 9	♥ AR762		
♦ V4	♦ AR963		
♣ ARDV952	♣ 104		
♠ RDV74			
♥ D853			
♦ 105			
♣ 73			

Entame : ♠ Roi

Par : Est 6♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	3 SA	—	6 ♣
—	—	—	—

Difficulté

3SA = Mineure septième affranchie.

6♣ = Il ne devrait y avoir qu'un Pique à perdre...

Coupez le deuxième tour de Pique, purgez les atouts, et réalisez vos douze levées.

Avez-vous découvert l'entame qui vous gênait ?

Atout !

Vous auriez quand même gagné en affranchissant un Carreau de longueur, mais cela vous aurait demandé un peu plus d'effort !

<p>♠ DV54 ♥ A9652 ♦ 6 ♣ V86</p>	<p>♠ A62 ♥ R10 ♦ AD1073 ♣ A52</p>
<p>♠ 108 ♥ D843 ♦ 95 ♣ R10974</p>	<p>♠ R973 ♥ V7 ♦ RV842 ♣ D3</p>
<p>Entame : ♦4</p>	
<p>Par : Est 1SA +1</p>	

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
—	—	—	—

Difficulté

L'entame normale d'un petit Carreau vous permet de faire huit levées.

Vous jouez As de Trèfle et Trèfle à blanc pour conserver la communication avec le mort.

L'entame Pique, que certains trouveront, vous limitera à sept levées.

Si Nord réveille par un Landy avec son "gruyère", il peut "bouger" la donne et atteindre un excellent score... 2♠ ne chutant que sur entame atout.

<p>♠ A4 ♥ DV10985 ♦ R5 ♣ 543</p>	<p>♠ D97 ♥ A73 ♦ A32 ♣ RD107</p>
<p>♠ V1065 ♥ R6 ♦ V104 ♣ AV96</p>	<p>♠ R832 ♥ 42 ♦ D9876 ♣ 82</p>
<p>Entame : ♥4</p>	
<p>Par : Est 3SA -1</p>	

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
—	2 ♣	2 ♥	—
—	X	—	2 SA
—	3 SA	—	—
—			

Difficulté

1SA = 15-17 H.

2♣ = Stayman.

2♥ = Six cartes liées.

X = D'appel.

2SA = Minimum avec arrêt Cœur.

Afin de couper les communications de la défense, Est laisse passer l'entame Cœur.

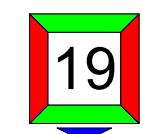
A) Nord continue Cœur : le déclarant va gagner en affranchissant les Piques, la défense ne faisant pas plus de quatre levées.

B) Nord réalise qu'il ne pourra plus affranchir sa couleur et retourne le Roi de Carreau : il manquera une levée à Est...

Belle défense de Nord !

♠ A54
 ♥ V53
 ♦ 654
 ♣ A753

♠ V93
 ♥ D6
 ♦ DV87
 ♣ RD109



♠ 10862
 ♥ R742
 ♦ 1093
 ♣ 84

♠ RD7
 ♥ A1098
 ♦ AR2
 ♣ V62

Entame : ♣ Dame

Par : Sud 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	—	2 SA	—
3 SA	—	—	—

Difficulté

1SA = 15-17 H. 2SA = 9 H mais 4.3.3.3 sans intermédiaires, 2 suffit.

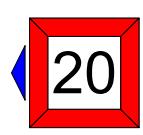
Vous comptez trois Piques, deux Carreaux, deux As. Les deux levées manquantes doivent être trouvées à Cœur et il n'y a aucune raison de laisser passer l'entame, d'autant qu'un retour Carreau pourrait s'avérer gênant.

Au mort à l'As de Trèfle, vous en profitez pour jouer immédiatement Cœur. Imaginons que vous commencez par le Valet, Est fournissant petit, Ouest prendra de la Dame pour contre-attaquer Carreau. Vous remontez au mort par l'As de Pique et rejouez Cœur pour votre 10. L'impasse a marché, mais vous êtes dans l'impossibilité de la recommencer, privé de toute rentrée au mort.

Il en aurait été bien différemment si vous aviez joué un petit Cœur à la deuxième levée pour le 10 pris de la Dame. Montant ensuite au mort à l'As de Pique, vous auriez présenté le Valet de Cœur et même si Est n'avait pas couvert, la main aurait toujours été au mort pour recommencer l'impasse.

♠ A82
 ♥ 32
 ♦ 10932
 ♣ 10872

♠ R5
 ♥ AR1065
 ♦ R65
 ♣ 543



♠ V76
 ♥ V874
 ♦ A74
 ♣ DV9

♠ D10943
 ♥ D9
 ♦ DV8
 ♣ AR6

Entame : ♦ 10

Par : Ouest 3♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♥	—	—	2 ♥
2 ♠	—	—	3 ♥
—	—	—	—

Difficulté

3♥ = Compétitif.

Le déclarant prend l'entame Carreau du Roi et tire As-Roi de Cœur. La Dame arrivant, il tire l'As de Carreau et sort à Carreau.

Sud sait bien pourquoi son partenaire n'a pas entamé Pique, la couleur qu'il a déclarée : il y possède l'As, probablement troisième (avec l'As second : il l'aurait entamé, avec l'As quatrième : il aurait probablement surenchéri).

Si Nord a l'As troisième, cela veut dire qu'Ouest a le Roi second. Sud tire donc As-Roi de Trèfle et en rejoue, obligeant le déclarant à jouer Pique lui-même...

Une de chute grâce à cette belle défense.

♠ 64
 ♥ RV765
 ♦ AR9
 ♣ RDV

♠ 832
 ♥ 432
 ♦ D1083
 ♣ 1076

♠ RV9
 ♥ A8
 ♦ 7654
 ♣ 9543

Entame : ♠ 2

Par : Sud 3SA =



♠ AD1075
 ♥ D109
 ♦ V2
 ♣ A82

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	1 ♠
1 SA	—	3 SA	—
—	—		

Difficulté ★☆☆

1SA = Librement promet 8-10 H.

Est prend de l'As de Pique et rejoue petit pour votre Valet qui fait la levée.

Vous êtes désormais à la tête de six levées. Les autres pourront être trouvées à Cœur, si ceux-ci sont 3-3 avec la Dame de Cœur placée, ou à Trèfle, si ceux-ci sont 3-3 ou le 10 second.

Cumulez vos chances en commençant par les Trèfles, vous pourrez ainsi tester la couleur avant de vous rabattre sur les Cœurs.

Les imprudents vont chuter en faisant l'impasse à la Dame de Cœur...

♠ 54
 ♥ V973
 ♦ RV53
 ♣ RV2

♠ D862
 ♥ 86
 ♦ 10987
 ♣ 1065

Entame : ♥ 8
 Par : Sud 4♠ -1



♠ 9
 ♥ ARD102
 ♦ 64
 ♣ D9873

♠ ARV1073
 ♥ 54
 ♦ AD2
 ♣ A4

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	
X	—	1 SA	—
3 ♠	—	4 ♠	—
—	—		

Difficulté ★☆☆

3♠ = Bel unicolore sixième, équivalent d'un "2 fort".

4♠ = Jouons la meilleure manche.

Est passe le 10 de Cœur sur votre entame du 8 et continue par As-Roi de Cœur.

Sud coupe du Valet. A vous ?

Refusez de surcouper !

Grâce à l'appui du 9 de Pique détenu par votre partenaire, vous réaliserez ainsi deux levées d'atout.

♠ RDV
 ♥ AD42
 ♦ A93
 ♣ 764

♠ 954
 ♥ 953
 ♦ RV4
 ♣ RV108

Entame : ♦ 2
 Par : Nord 4♠ =

♠ 8
 ♥ RV876
 ♦ D10872
 ♣ D9

♠ A107632
 ♥ 10
 ♦ 65
 ♣ A532

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1 SA	—
2 ♥	—	2 ♠	—
4 ♠	—	—	—

Difficulté ★☆☆

Ai-je besoin de le rappeler ?

Il faut une couleur solide pour ouvrir d'un 2 faible, encore plus vulnérable !

Quelle est la main de base ?

Le mort, non ! Donc, un Carreau et trois Trèfles perdants.

La coupe d'un Trèfle avec les atouts maîtres du déclarant apporte la levée manquante.

Entame Carreau prise de l'As et tout de suite petit Trèfle pour l'As et Trèfle.

Vous prenez le retour et Trèfle encore, sans tour de débarras à l'atout.

♠ D986
 ♥ D65
 ♦ 765
 ♣ 653

♠ 10542
 ♥ A4
 ♦ ARD
 ♣ D1094

Entame : ♠ 6
 Par : Ouest 3SA -1

♠ A3
 ♥ R87
 ♦ V10843
 ♣ V72

♠ RV7
 ♥ V10932
 ♦ 92
 ♣ AR8

Sud	Ouest	Nord	Est
1 SA	—	—	3 SA
—	—	—	—

Difficulté ★☆☆

Séquence classique.

Prenez l'entame Pique de l'As.

A) Sud fournit petit : vous allez gagner votre contrat en jouant Trèfle. Que Sud prenne ou laisse passer, les Piques vont bloquer.

B) Sud, sachant d'après la règle des 11 qu'Ouest ne détient qu'une seule carte supérieure au 6, débloque le Valet : il rejouera Roi de Pique et Pique. Une de chute grâce à cette belle défense.

♠ D 10952
 ♥ RD6
 ♦ RV103
 ♣ A

♠ 84
 ♥ A8532
 ♦ 7
 ♣ 86532

♠ AV7
 ♥ V1074
 ♦ 86542
 ♣ 7



♠ R63
 ♥ 9
 ♦ AD9
 ♣ RDV1094

Entame : ♥ Valet

Par : Est 5♣ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♠	2 ♣
2 ♠	4 ♣	4 ♠	5 ♣
—	—	—	—
Difficulté ★☆☆			

2♣ = 11-17 H, six cartes ou cinq belles.

2♠ = Trois ou quatre cartes, 6-10 S.

4♣ = Quatre atouts et plus, barrage.

Si l'As de Pique est en Nord, vous n'aurez pas de problème pour totaliser onze levées.

Mais peut-être est-il en Sud ? La bonne question à vous poser est : pourquoi Sud n'a-t'il pas entamé Pique ? Tout simplement parce qu'il possède l'As !

Pouvez-vous gagner avec l'As en Sud ?

Oui, car alors le Roi de Carreau est sûrement en Nord. Imaginez-vous que dans la séquence, Sud aurait contré 5♣ avec un As et un Roi.

Prenez l'entame Cœur de l'As, jouez Carreau pour la Dame, puis l'As de Carreau en défaussant un Pique, et ensuite le Roi de Trèfle. Onze levées !

♠ 76
 ♥ A854
 ♦ V754
 ♣ 1075

♠ R843
 ♥ DV103
 ♦ R83
 ♣ 84

Entame : ♥ 9

Par : Est 4♠ -1

♠ A92
 ♥ 92
 ♦ 1092
 ♣ AV932



♠ DV105
 ♥ R76
 ♦ AD6
 ♣ RD6

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	
—	2 ♣	—	2 ♠
—	4 ♠	—	—
—	—	—	—
Difficulté ★☆☆			

1SA = 15-17 H, réguliers.

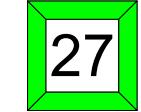
2♣ = Stayman.

2♠ = Quatre cartes, pas quatre à Cœur.

Comme Nord n'a aucune reprise de main et qu'il sait que son partenaire n'est pas singleton (Est n'a répondu qu'une majeure), Nord doit laisser passer l'entame, espérant une reprise rapide chez son vis-à-vis, mais en fournissant le 8 pour appeler.

Le déclarant joue atout : Sud "saute" sur son As, rejoue Cœur, coupe un Cœur, et l'As de Trèfle constitue la levée de chute.

♠ 432
 ♥ 92
 ♦ V1092
 ♣ AD 105
 ♠ R98
 ♥ 83
 ♦ RD83
 ♣ 9832



♠ A76
 ♥ ARV1065
 ♦ 65
 ♣ R6

♠ DV105
 ♥ D74
 ♦ A74
 ♣ V74

Entame : ♠ Dame
Par : Est 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	—	1 ♥
—	1 SA	—	3 ♥
—	4 ♥	—	—
Difficulté ★☆☆			

1SA = 6-10 H.

3♥ = Six cartes, 16-18 H.

4♥ = Un peu tendu...

Prenez l'entame Pique de l'As et jouez Carreau vers le Roi.

Quand il fait la levée, revenez en main par l'As de Cœur pour rejouer Carreau.

Sud prend et continue Pique pour le Roi du mort.

Tirez la Dame de Carreau en défaussant un Pique et jouez...?

- Si vous décidez de tenter l'impasse Cœur, vous chuterez, ayant encore deux Trèfles à perdre.

- Si vous décidez de jouer Trèfle vers le Roi, partage des As en défense ?, vous gagnerez.

Jouer Trèfle vers le Roi est un peu meilleur, une chance sur deux ; alors qu'à Cœur, une Dame quatrième serait imprenable...

♠ AR
 ♥ A76
 ♦ RD105
 ♣ 10987



♠ 764
 ♥ V9832
 ♦ 643
 ♣ 64

♠ 952
 ♥ RD4
 ♦ A2
 ♣ DV532

Entame : ♠ 4

Par : Nord 3SA =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	1 SA	—	—
3 SA	—	—	—

Difficulté ★☆☆

Enfin une donne reposante à l'enchère.

Pas d'excentricité à l'entame en posant le 3 de Cœur sur la table, mais une entame disciplinée dans la couleur du partenaire (en pair-impair et non la plus forte).

Le déclarant à la tête de huit levées n'a pas le temps d'affranchir les Trèfles : il faut rendre deux fois la main en ne possédant plus qu'un seul arrêt à Pique.

Bon, commençons par encaisser trois tours de Cœur, tiens Est possède le Valet...

L'estocade : As de Carreau et Carreau pour le 10 ! En effet, il ne reste plus que 11 H dehors et Ouest a ouvert. Si celui-ci vous regarde d'un air soupçonneux, prêtez lui vos exemplaires du "compte des mains" !

♠ 10862
 ♥ R 108
 ♦ DV 104
 ♣ R 10

Entame : ♠ Roi
 Par : Nord 5♣ =

♠ A7
 ♥ AV743
 ♦ 85
 ♣ A874



♠ RDV5
 ♥ D962
 ♦ 9763
 ♣ V

♠ 943
 ♥ 5
 ♦ AR2
 ♣ D96532

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	—
1 SA	—	2 ♣	—
3 ♦	—	5 ♣	—
—	—		
		Difficulté ★☆☆	

1SA = 6-10 H.

2♣ = Bicolore économique, 12-18 HL.

3♦ = Gros fit à Trèfle, force à Carreau, proposition de manche avec une main hyper maxi.

Prenez l'entame Pique de l'As et rejouez Pique.

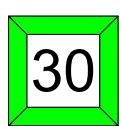
Coupez le troisième tour de Pique et tirez l'As de Trèfle.

Coupez le Carreau perdant et tablez pour onze levées.

♠ V642
 ♥ 83
 ♦ R62
 ♣ AR92

Entame : ♣ As
 Par : Sud 4♥ =

♠ D9753
 ♥ D104
 ♦ 943
 ♣ D8



♠ A 108
 ♥ 6
 ♦ DV 10
 ♣ V 107654

♠ R
 ♥ ARV9752
 ♦ A875
 ♣ 3

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♥	—	2 ♥	—
4 ♥	—	—	—
		Difficulté ★☆☆	

Vous n'avez pas résisté à appeler cette manche avec vos sept Cœurs, en espérant bien que Nord vous apporte les bonnes cartes, ce qui ne paraît pas être le cas...

Vous coupez le Roi de Trèfle, et puis... Votre seule chance est d'affranchir les Piques.
Commencez par ce Roi de Pique.

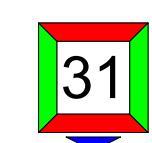
Est prend et contre-attaque Carreau pour votre As, Cœur pour le 10, Pique coupé, Cœur pour la Dame, Dame de Pique, Pique coupé, puis... Cœur pour le 4 puisque vous avez préservé votre précieux 2, n'est ce pas ?

Cela nécessitait les Cœurs 2-1 et les Piques 4-3, mais c'était votre seule et unique chance de gagner.

Seule une contre-attaque à Carreau à la deuxième levée faisait chuter le contrat.

♠ R64
 ♥ D943
 ♦ D2
 ♣ 9753

♠ 73
 ♥ RV76
 ♦ V9754
 ♣ V2



♠ 109
 ♥ A10
 ♦ R1086
 ♣ RD1084

♠ ADV852
 ♥ 852
 ♦ A3
 ♣ A6

Entame : ♦ 4

Par : Sud 3♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	2 ♠	—
3 ♥	—	3 ♠	—
—	—	—	—

Difficulté ★☆☆

3♥ = Trois perdantes à Cœur, qu'en pensez-vous ?

3♠ = Cela ne m'arrange pas !

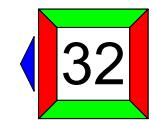
Sur l'entame Carreau, tentez la Dame. Comme Est pose le Roi, prenez de l'As, enlevez les atouts adverses et donnez un coup à blanc à Cœur, espérant un gros honneur sec en Est.

Cela ne marche pas non plus, Est prend du 10, encaisse l'As et rejoue Trèfle.

Une de chute, grrr !

♠ V6
 ♥ D5
 ♦ V94
 ♣ D98653

♠ D104
 ♥ A86
 ♦ AD1065
 ♣ 72



♠ A97532
 ♥ V2
 ♦ R32
 ♣ R10

♠ R8
 ♥ R109743
 ♦ 87
 ♣ AV4

Entame : ♥ 10

Par : Est 4♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	—	1 ♠
2 ♥	—	—	X
—	2 ♠	—	4 ♠
—	—	—	—

Difficulté ★☆☆

X = D'appel.

2♠ = Trois cartes.

Le déclarant prend l'entame Cœur de l'As et joue Pique pour son As et encore Pique pour votre Roi (Nord a fourni le 6 et le Valet).

Que faut-il faire maintenant ? Réfléchir...

Si le déclarant avait eu la Dame de Cœur, il aurait laissé venir vers sa main !

Vous pouvez donc en déduire que votre partenaire a la Dame, et rejouer un petit Cœur afin de lui donner la main.

Son retour Trèfle vous permettra de faire deux plis dans la couleur, pour une de chute !

♠ V5
 ♥ AV62
 ♦ ADV8
 ♣ AD3

♠ D632
 ♥ R
 ♦ 10653
 ♣ RV65



♠ A107
 ♥ D1074
 ♦ 4
 ♣ 109842

Entame : ♠3

Par : NS 4♥ -1

♠ R984
 ♥ 9853
 ♦ R972
 ♣ 7

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	—
1♥	—	3 SA	—
4♥	—	—	—

♠ 65
 ♥ R109743
 ♦ D1092
 ♣ 2

♠ V82
 ♥ ADV52
 ♦ A8
 ♣ V64



♠ AD10943
 ♥ 6
 ♦ 764
 ♣ R108

♠ R7
 ♥ 8
 ♦ RV53
 ♣ AD9753

Sud	Ouest	Nord	Est
			2♠
3♣	3♠	—	—
—			

♠ A9654
 ♥ 94
 ♦ AD1064
 ♣ 3

♠ V3
 ♥ DV86
 ♦ 982
 ♣ AV82



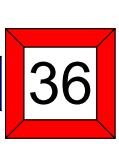
♠ 108
 ♥ AR52
 ♦ V
 ♣ RD10654

♠ RD72
 ♥ 1073
 ♦ R753
 ♣ 97

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	1♠	2♣
2♠	X	3♠	4♥
4♠	—	—	—

♠ DV54
 ♥ 8
 ♦ RDV3
 ♣ R532

♠ R7
 ♥ AV632
 ♦ A
 ♣ AV1084



♠ A10962
 ♥ RD7
 ♦ 974
 ♣ 96

♠ 83
 ♥ 10954
 ♦ 108652
 ♣ D7

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	X	2♥
—	4♥	—	—
—			

Entame : ♦ Roi

Par : EO 4♥ +2