



Séance du samedi

2 mai 2026

à 15h00

www.bcsh.fr

STAGES DE BRIDGE ÉTÉ ET RENTRÉE À PARIS 2026

Dates:
24 au 28 août,
31 août au 4 septembre,
7 au 11 septembre,
14 au 18 septembre



Véronique et Michel
Bessis
Bénédicte et Philippe
Cronier
François Fel
Romain Temboret
Nicolas Lhuissier
Nicolas Chauvelot


BCSH
Le Club de Tous les Bridgeurs

Renseignements & inscriptions

01 45 53 01 50 www.bcsch.fr

ecole@bcsch.fr

39, avenue Victor Hugo

75116 Paris

L'ÉCOLE DE BRIDGE DE RÉFÉRENCE À PARIS

<p> ♠ ADV1095 ♥ AD ♦ AD7 ♣ 82 643 ♥ R83 ♦ 10542 ♣ RV3 Entame : ♥ Valet Par : Nord 4♠ = </p>	<p> ♠ 72 ♥ V1095 ♦ RV96 ♣ A54 R8 ♥ 7642 ♦ 83 ♣ D10976 </p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				2♣	—
		2♦	—	2♠	—
		2SA	—	3♠	—
		4♠	—	—	—

2♣ = Fort indéterminé.

2♦ = Relais quasi-obligatoire.

3♠ = Six cartes et plus.

Votre objectif doit être de limiter vos perdantes à Carreau à une seule.

Il est tentant de rejoindre le mort à l'atout pour faire l'impasse au Roi, mais si celle-ci échoue, un retour atout d'Est vous privera de la coupe à Carreau !

Abandonnez donc cette idée et jouez As de Carreau et Carreau, vous assurant ainsi une coupe au mort.


<p> ♠ 102 ♥ RD1092 ♦ 32 ♣ V1073 AD ♥ V7 ♦ AR854 ♣ A962 Entame : ♥ Roi Par : Ouest 3SA = </p>	<p> ♠ RV965 ♥ A8 ♦ 1076 ♣ 854 8743 ♥ 6543 ♦ DV9 ♣ RD </p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					—
		—	1♦	—	1♠
		—	2SA	—	3♣
		—	3SA	—	—
		—			

3♣ = Check-back Stayman.

Petit rappel sur le Check-Back Stayman : Après une redemande à saut à 2SA, l'enchère de 3♣ est une recherche de fit majeur. Le partenaire dispose de quatre réponses :

- 3♦ : Les deux majeures (ici, trois cartes à Pique ET quatre cartes à Cœur).
- 3♥ : Les Cœurs sans les Piques (ici, quatre cartes à Cœur SANS trois cartes à Pique).
- 3♠ : Les Piques sans les Cœurs (ici, trois cartes à Pique SANS quatre cartes à Cœur).
- 3SA : Pas de majeure (ici, ni trois cartes à Pique, ni quatre cartes à Cœur).


Le jeu de la carte ne pose pas trop de problème, à condition de se rendre compte que les Carreaux sont un leurre. Il ne vous reste plus qu'à surprendre la Dame de Pique du Roi au deuxième tour de la couleur, l'apparition du 10 en Nord ayant sécurisé le contrat.

<p>♠ 965 ♥ R754 ♦ D43 ♣ A72</p> <p>♠ RD1073 ♥ D9 ♦ A108 ♣ 1083</p> <p>♠ V8 ♥ V108 ♦ R965 ♣ V954</p> <p>♠ A42 ♥ A632 ♦ V72 ♣ RD6</p>												
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 ♣</td> <td>1 ♠</td> <td>X</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♣	1 ♠	X	—	2 ♥	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est									
1 ♣	1 ♠	X	—									
2 ♥	—	—	—									
<p>Entame : ♠ Roi</p> <p>Par : Sud 2 ♥ =</p>												

Vous avez six perdantes : deux Piques, un Cœur en étant optimiste, et peut-être trois Carreaux si vous jouez vous-même cette couleur.

Pour ne perdre que deux levées à Carreau, il faut forcer la défense à en jouer. Vous devez donc encaisser toutes vos gagnantes avant de rendre la main.

Vous prenez l'entame, tirez As et Roi d'atout et les gagnantes à Trèfle, avant de jouer Pique ou atout. La défense, après avoir tiré ses gagnantes majeures, sera condamnée à jouer Carreau ou coupe et défausse...

<p>♠ 643 ♥ RD54 ♦ A5 ♣ ADV6</p> <p>♠ D1092 ♥ 102 ♦ RV102 ♣ 987</p> <p>♠ 85 ♥ V987 ♦ D987 ♣ R102</p> <p>♠ ARV7 ♥ A63 ♦ 643 ♣ 543</p>					<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 SA	—	2 ♣	—	2 ♥	—	3 SA	—	—	—	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0ffe0;"></td> <td>—</td> <td>1 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 SA</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 SA	—	3 SA	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																														
	—	1 SA	—																															
2 ♣	—	2 ♥	—																															
3 SA	—	—	—																															
Sud	Ouest	Nord	Est																															
	—	1 SA	—																															
3 SA	—	—	—																															
<p>Entame : ♦ 7</p> <p>Nord 3SA =</p>																																		

2♣ = Stayman.

2♥ = Quatre cartes à Cœur sans quatre cartes à Pique.

Vous avez sept levées de tête. Allez-vous tenter l'impasse à Trèfle ou à Pique ?

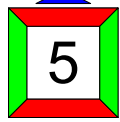
Si vous commencez par l'impasse Pique et qu'elle échoue, vous vous retrouverez avec vos mêmes sept levées (le partage 3-3 vous procurera certes une huitième, mais vous devrez quand même passer par les Trèfles).

Donc, prenez l'entame Carreau, montez au mort par l'As de Cœur, et tentez l'impasse Trèfle.

Est prend et rejoue Carreau, mais vous avez de bonnes chances de gagner : les Trèfles partagés, l'impasse Pique, les Cœurs 3-3...

♠ V4
 ♥ V7
 ♦ A954
 ♣ V10932
 ♠ 853
 ♥ 96
 ♦ RV72
 ♣ R854

♠ A10762
 ♥ A105
 ♦ 863
 ♣ A7
 ♠ RD9
 ♥ RD8432
 ♦ D10
 ♣ D6



Entame : ♥ Roi

Par : Est 2♠ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
-----	-------	------	-----

		—	1 ♠
--	--	---	-----

2 ♥	2 ♠	—	—
-----	-----	---	---

—			
---	--	--	--

2♠ = 8-10 S, après une intervention au palier de 2.

Ne mettez pas le Valet de Cœur sur l'entame de votre partenaire, mais cachez votre doubleton, toujours avec Dame-petit et souvent avec Valet-petit.

Si le déclarant laisse passer avec ♥As105, Sud pourra rejouer petit Cœur puisque le partenaire aurait marqué son doubleton avec ♥107.

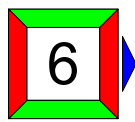
- Si Est tente de couper son troisième Cœur, il sera surcoupé...

- S'il joue atout, il perdra son 10 de Cœur.

Une de chute quoiqu'il en soit.

♠ V752
 ♥ D5
 ♦ V542
 ♣ A63

♠ D86
 ♥ R1084
 ♦ D96
 ♣ DV4



♠ A94
 ♥ 732
 ♦ R107
 ♣ R1082

♠ R103
 ♥ AV96
 ♦ A83
 ♣ 975

Entame : ♥ 3

Par : Nord 2♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
-----	-------	------	-----

			—
--	--	--	---

1 ♣	—	1 ♥	—
-----	---	-----	---

2 ♥	—	—	—
-----	---	---	---

Deux problèmes d'enchères à résoudre :

1) Est-ce que Nord doit reparler après avoir reçu le soutien de son partenaire ?

La réponse est non puisqu'il a les dix points les plus vilains de la terre.

2) Est-ce qu'Est doit réveiller ?

La réponse est encore non car il est vulnérable et qu'il a lui aussi la plus vilaine distribution possible malgré la présence de 10 H.

Entamez atout, bien que cela puisse faire prendre une Dame éventuelle du partenaire.

Et votre stratégie en Est sera de rejouer dans la couleur touchée par l'adversaire !

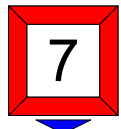
- S'il joue Trèfle vers la Dame, vous en rejouez.

- S'il joue Carreau vers la Dame, vous en rejouez.

- S'il joue Pique vers la Dame, vous en rejouez.

Votre neutralité vous permettra de scorer dans votre colonne.

<p>♠ 64 ♥ 76 ♦ R108432 ♣ AD8</p> <p>♠ V9753 ♥ AV2 ♦ D ♣ 9543</p> <p>♠ A108 ♥ R109843 ♦ 9 ♣ V102</p> <p>♠ RD2 ♥ D5 ♦ AV765 ♣ R76</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est	1 SA	—	3 SA	—	—	—		
	Sud	Ouest	Nord	Est												
1 SA	—	3 SA	—													
—	—															
<p>Entame : ♠ 5</p> <p>Par : Sud 3SA +1</p>																

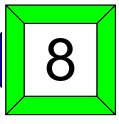


Quand le mort s'étale et que vous découvrez le "trou" à Cœur, vous espérez que l'As de Pique est chez l'entameur et que vous pourrez rapidement réaliser dix levées.

Mais pour le cas où il serait en Est, préparez-vous à fournir la Dame sans réfléchir, afin d'inciter votre adversaire de droite à en rejouer.

- A) Il tombe dans le piège : vous ferez encore dix levées.
- B) Il retourne Cœur : vous chuterez de trois !

<p>♠ A10875 ♥ ARV ♦ V52 ♣ 103</p> <p>♠ D94 ♥ 65432 ♦ D3 ♣ 764</p> <p>♠ 32 ♥ 10987 ♦ 9764 ♣ AV9</p> <p>♠ RV6 ♥ D ♦ AR108 ♣ RD852</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♣</td> <td>—</td> <td>2 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>3 ♠</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 SA</td> <td>—</td> <td>5 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>6 ♠</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 ♠	—	2 ♣	—	2 ♠	—	3 ♠	—	3 SA	—	4 SA	—	5 ♥	—	6 ♠	—	—	—
	Sud	Ouest	Nord	Est																								
	—	1 ♠	—																									
2 ♣	—	2 ♠	—																									
3 ♠	—	3 SA	—																									
4 SA	—	5 ♥	—																									
6 ♠	—	—	—																									
<p>Entame : ♥ 10</p> <p>Nord 6♠ =</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Sud	Ouest	Nord	Est																				
Sud	Ouest	Nord	Est																									

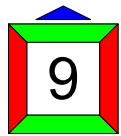


- 3♠ = 16 S et plus.
- 3SA = Coup de frein.
- 5♥ = Deux clés sans la Dame d'atout.
- 6♠ = Conclusion espérant que le partenaire saura trouver la Dame de Pique !

Vous avez deux problèmes à résoudre :

- Affranchir les Trèfles pour défausser un Carreau ; il faudra donc jouer deux fois vers le grand mariage.
- Capturer la Dame d'atout en manœuvrant par le Roi suivi d'une impasse forçante contre la Dame afin de se prémunir contre ♠D9xx.

♠ V976
 ♥ ADV3
 ♦ R108
 ♣ AV
 ♠ R8
 ♥ 1064
 ♦ D32
 ♣ RD1053
 ♠ A5432
 ♥ 95
 ♦ V65
 ♣ 982



♠ D10
 ♥ R872
 ♦ A974
 ♣ 764

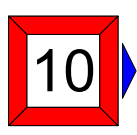
Entame : ♣2
 Par : Nord 4♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 SA	—
2 ♣	X	2 SA	—
4 ♣	—	4 ♥	—
—	—		

- 1SA = 15-17 H.
- 2♣ = Stayman.
- X = Pour l'entame Trèfle.
- 2SA = Les deux majeures quatrièmes.
- 4♣ = Transfert pour les Cœurs.

As de Trèfle, trois tours d'atout et Pique afin de libérer deux levées pour défausser deux Carreaux. Vous couperez le Trèfle pour la dixième levée.

♠ 8
 ♥ 1064
 ♦ V109753
 ♣ D94
 ♠ R763
 ♥ AD82
 ♦ AD
 ♣ A105
 ♠ AD4
 ♥ R9
 ♦ R62
 ♣ RV863



♠ V10952
 ♥ V753
 ♦ 84
 ♣ 72

Entame : ♠ Valet
 Par : Est 6SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA
—	2 ♣	—	2 ♦
—	6 SA	—	—
—			

Un petit chelem appelé sans grand problème, il suffit de compter.

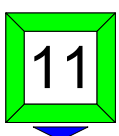
Vous avez onze levées de tête et pouvez sans difficulté affranchir les Trèfles. En trouvant la Dame du bon côté, cela donnera même treize levées. Alors, qui a Argine, Nord ? Sud ?

Si les Trèfles sont 3-2, c'est pile ou face. Par contre, si la Dame de Trèfle est quatrième, vous ne pouvez la prendre qu'en Nord. Hors de question de jouer petit pour le 10 (Dame sèche en Nord) donc As de Trèfle et 10 de Trèfle que vous laissez courir...

Comme souvent, la technique paie !

♠ A873
 ♥ D10872
 ♦ 6
 ♣ 863

♠ 5
 ♥ R93
 ♦ 10752
 ♣ RD1094



♠ V64
 ♥ A5
 ♦ A93
 ♣ AV752

♠ RD1092
 ♥ V64
 ♦ RDV84
 ♣ —

Entame : ♣R
 Sud 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	—	3 ♠	—	1 ♠	—	3 ♦	—
4 ♠	—	—	—	4 ♠	—	—	—

3♠ ou 3♦ = 11-12 S, quatre atouts.

Le raccourcissement lié à un éventuel partage 3-1 des atouts ne vous laissera pas le temps d'affranchir deux couleurs. L'alternative est la suivante : jouez Roi et Dame de Pique.

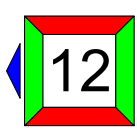
Si tout le monde fournit, vous avez assez d'atouts pour perdre trois fois la main et vous attaquer aux Cœurs puis aux Carreaux. Quand Ouest ou Est défausse, jouez un troisième tour pour le mort et attaquez les Carreaux en chantage.

- A) Est plonge de l'As : vous aurez dix levées sans les Cœurs par six atouts et quatre Carreaux.
- B) Il ne plonge pas : vous encaissez un Carreau et avez tout juste le temps d'affranchir les Cœurs avec deux atouts d'avance chez vous et un au mort.

A noter : La défense à 5♣ pour moins un. Comment la découvrir ?

♠ 1087632
 ♥ 1053
 ♦ 10
 ♣ R106

♠ R5
 ♥ RDV7
 ♦ RD7643
 ♣ 8



♠ DV
 ♥ A9842
 ♦ 9
 ♣ AV732

♠ A94
 ♥ 6
 ♦ AV852
 ♣ D954

Entame : ♣5
 Par : Est 5♥ =

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦	—	1 ♥
—	3 ♥	—	4 ♣
—	4 ♦	—	4 ♥
—	4 SA	—	5 ♥
—	—	—	

- 3♥ = Quatre atouts, 16-18 S.
- 4♣ et 4♦ = Contrôles.
- 4SA = Blackwood.
- 5♥ = Deux clés sans la Dame d'atout.

Est prend le Roi de Trèfle de votre partenaire et joue le 9 de Carreau.
Prenez de l'As et tirez l'As de Pique, sans quoi vous risqueriez fort de ne plus le faire !!

<p style="margin: 0;"> ♠ ARD 1065 ♥ V5 ♦ R54 ♣ RD </p> <p style="margin: 0;"> ♠ V8 ♥ RD 1087 ♦ AD3 ♣ 762 </p> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px 0;"> ♠ 13 </div> <p style="margin: 0;"> ♠ 2 ♥ 932 ♦ V1092 ♣ AV1098 </p> <p style="margin: 0;"> ♠ 9743 ♥ A64 ♦ 876 ♣ 543 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;">1 ♠</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">2 ♥</td> <td style="padding: 5px;">2 ♠</td> <td style="padding: 5px;">3 ♥</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">3 ♠</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♠	—	—	2 ♥	2 ♠	3 ♥	3 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est														
		1 ♠	—														
—	2 ♥	2 ♠	3 ♥														
3 ♠	—	—	—														

Entame : ♥ 2

Par : Nord 3 ♠ =

2♥ = De réveil.

2♠, 3♥ et 3♠ = Compétitifs.

Laissez passer l'entame Cœur. Ouest prend de la Dame et rejoue Trèfle.

Est prend votre Dame et rejoue le Valet.

Purgez les atouts et jouez Carreau vers le Roi.

Quand il tient, tablez pour neuf levées.

<p style="margin: 0;"> ♠ A874 ♥ DV64 ♦ AR ♣ R74 </p> <p style="margin: 0;"> ♠ D 1063 ♥ — ♦ V10986 ♣ 10852 </p> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; display: inline-block; margin: 10px 0;"> ♠ 14 </div> <p style="margin: 0;"> ♠ V92 ♥ 9832 ♦ 32 ♣ AV93 </p> <p style="margin: 0;"> ♠ R5 ♥ AR1075 ♦ D754 ♣ D6 </p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="background-color: #e0ffe0;"> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">1 ♥</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">2 ♣</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">2 ♦</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">3 ♥</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">3 ♠</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">4 SA</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">5 ♥</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">6 ♥</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 ♥	—	2 ♣	—	2 ♦	—	3 ♥	—	3 ♠	—	4 SA	—	5 ♥	—	6 ♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																										
			—																										
1 ♥	—	2 ♣	—																										
2 ♦	—	3 ♥	—																										
3 ♠	—	4 SA	—																										
5 ♥	—	6 ♥	—																										
—	—																												

Entame : ♦ Valet

Par : Sud 6 ♥ =

2♣ = Plus pragmatique qu'1♠ afin de simplifier la séquence.

3♥ = Forcing et fort.

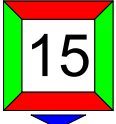
3♠ = Contrôle.

5♥ = Deux clés.

Voilà un chelem qui semble facile à mener à bien, mais qui se révèle un peu plus délicat lorsque vous constatez le désagréable partage des atouts.

Cela ne doit cependant pas vous empêcher de parvenir à bon port, il vous suffit de couper votre Carreau perdant avant de purger les atouts.

Débloquez As-Roi de Carreau, puis jouez Trèfle vers la Dame, qui tient. Coupez alors votre Carreau de la Dame de Cœur, purgez les atouts et concédez à la défense une levée de Trèfle.

<p>♠ D ♥ 9872 ♦ 10764 ♣ D876</p> <p>♠ R9654 ♥ A43 ♦ D8 ♣ A104</p> <p>♠ A73 ♥ DV65 ♦ ARV5 ♣ R5</p> <p>♠ V1082 ♥ R10 ♦ 932 ♣ V932</p>				
	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♠	—	2 ♦
	—	2 ♠	—	3 ♠
	—	3 SA	—	4 ♣
	—	4 ♥	—	4 SA
—	5 ♣	—	6 ♠	
—	—	—	—	


Entame : ♣7

Par : Ouest 6♠ =

- 3♠ = Forcing, ambition de chelem.
- 3SA = Coup de frein.
- 4♣ et 4♥ = Contrôles.
- 5♣ = Trois clés. 5♦ si vous jouez le 41-30.

Prenez l'entame Trèfle du Roi et tirez l'As de Pique. Nord fournissant la Dame, rejouez Pique pour le 10 de Sud et votre Roi (Nord défausse un Trèfle).

Ne pouvant pas vous permettre de couper votre Trèfle perdant au mort, car vous perdriez deux atouts, vous jouez la Dame de Carreau et Carreau pour le mort, puis la Dame de Cœur. Sud couvre du Roi. Vous prenez, rejouez Cœur pour le Valet, encaissez le Roi de Carreau en défaussant un Cœur, coupez un Cœur, et maintenant le Trèfle, et... avancez le dernier Carreau. Sud rentre ses cartes dans l'étui !

<p>♠ V852 ♥ DV32 ♦ R10 ♣ R64</p> <p>♠ 43 ♥ 10874 ♦ AV873 ♣ 87</p> <p>♠ A1076 ♥ AR6 ♦ 654 ♣ AV5</p> <p>♠ RD9 ♥ 95 ♦ D92 ♣ D10932</p>				
	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	—	1 SA
	—	—	—	—
	—	—	—	—
	—	—	—	—

Entame : ♣10

Par : Est 1SA -2

Prenez l'entame Trèfle de l'As (Nord a fourni le Roi sur le 10 de son partenaire) et donnez un coup à blanc à Carreau en jouant petit pour le Valet (on ne sait jamais, parfois Sud possède ♦RDx). Mais Nord prend du Roi et renvoie Trèfle.

Sud encaisse ses Trèfles, sur lesquels vous défaussez un Cœur et un Pique (Nord en fait autant), et renvoie le Roi de Pique.

Prenez et rejouez petit Carreau des deux mains. Nord prend du 10 et rejoue Pique, et vous vous retrouvez avec les mêmes cinq levées que vous aviez au départ !!

Certains Nord ont-ils "réveillé" par 2♣ Landy ? Domage...

<p>♠ 54 ♥ DV10964 ♦ 65 ♣ AD9</p> <p>♠ 976 ♥ R7 ♦ DV1098 ♣ R54</p> <p>Entame : ♠ Roi Par : Est 3SA =</p>	<p>♠ A83 ♥ A85 ♦ AR743 ♣ V3</p> <p>♠ RDV102 ♥ 32 ♦ 2 ♣ 108762</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				2 ♥	2 SA
		—	3 SA	—	—
		—			

2♥ = Six cartes liées, 6-10 H.
2SA = 16-18 H.

Sud entame le Roi de Pique et contre-attaque Cœur.
D'après vous, qui possède l'As de Trèfle ?
Gagné ! Si Sud l'avait, il n'aurait pas abandonné ses Piques...
Prenez du Roi de Cœur et encaissez vos Carreaux, puis l'As de Pique.
A cinq cartes de la fin,
- si Nord a gardé quatre Cœurs et l'As de Trèfle sec, jouez Trèfle.
- s'il a gardé trois Cœurs et As-Dame de Trèfle, jouez As de Cœur et Cœur !

<p>♠ DV943 ♥ AR7 ♦ 765 ♣ R8</p> <p>♠ R1075 ♥ 9852 ♦ AV9 ♣ 73</p> <p>Entame : ♣ Valet Par : Nord 3SA =</p>	<p>♠ 862 ♥ DV43 ♦ 8 ♣ V10954</p> <p>♠ A ♥ 106 ♦ RD10432 ♣ AD62</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
					—
		1 ♦	—	1 ♠	—
		2 ♣	—	2 ♥	—
		3 ♦	—	3 SA	—
		—	—		

2♥ = Quatrième couleur forcing recherchant dans le cas présent le fit différé à Pique.
Passe en Sud = Malgré les 15 H et les six beaux Carreaux, il est raisonnable de s'arrêter là.

Tout va reposer sur les épaules d'Ouest. Voyons pourquoi :
Le déclarant devrait prendre l'entame Trèfle du Roi et jouer Carreau vers un des deux honneurs du mort.

- A) Ouest prend la Dame de Carreau de l'As et retourne Cœur : dix levées pour Nord-Sud.
- B) Ouest ne prend pas la Dame ! Le "pauvre" Nord devrait jouer Cœur pour rejouer Carreau vers le mort et constater la mauvaise nouvelle. Cette fois Ouest prend (bien sûr) et continue Cœur réduisant Nord à neuf levées.

Moralité : Ne prenez (presque) jamais de l'As (à SA) au premier tour quand vous voyez Roi-Dame au mort, essayant de mettre l'adversaire sur une fausse piste.

<p>♠ 96 ♥ ARD7 ♦ V753 ♣ A106</p> <p>♠ D8 ♥ 8642 ♦ AD64 ♣ R83</p>	<p>19</p>	<p>♠ AR1053 ♥ 93 ♦ R109 ♣ 942</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			—	—	1 ♦	1 ♠
			—	1 SA	—	—
<p><i>Entame</i> : ♥ Dame <i>Par</i> : Ouest 1SA -1</p>	<p>♠ V742 ♥ V105 ♦ 82 ♣ DV75</p>					

1SA = 9-11 H en réponse à une intervention.

A SA, l'entame de la Dame peut provenir de DV10 ou de DV9, et aussi de RDxx ou ARDx. Inférence du Roi qui promet cinq cartes et trois honneurs.

Sur la Dame, Sud fournit le Valet promettant le 10.

Nord rejoue petit Cœur pour Sud qui contre-attaque Dame de Trèfle.

Sept levées pour la défense, huit si Ouest commet l'erreur de couvrir du Roi de Trèfle.

<p>♠ 108743 ♥ 32 ♦ R5 ♣ D1098</p> <p>♠ 6 ♥ D104 ♦ 9864 ♣ A7542</p>	<p>20</p>	<p>♠ RV2 ♥ ARV86 ♦ A32 ♣ R3</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				—	—	1 ♥
			—	2 ♥	—	4 ♥
<p><i>Entame</i> : ♦ Dame <i>Par</i> : Est 4 ♥ =</p>	<p>♠ AD95 ♥ 975 ♦ DV107 ♣ V6</p>					

Si vous parvenez à couper deux Piques, vous aurez gagné votre contrat.

Ne détenant que trois atouts au mort, ouvrez votre coupe immédiatement.

As de Carreau et Valet de Pique.

Quelque soit le retour, vous aurez toujours deux atouts au mort pour couper vos deux perdantes.

Mais si l'entameur connaît bien sa leçon : "quand le mort est faible, on entame atout", vous n'aurez qu'à le féliciter de sa bonne technique ou de sa lecture assidue des commentaires du Roy René.

♠ 952
 ♥ 96
 ♦ RD103
 ♣ A542
 ♠ AD86
 ♥ A1073
 ♦ A962
 ♣ 9
 ♠ 73
 ♥ R854
 ♦ 84
 ♣ RDV108
 RV104
 DV2
 V75
 763



Entame : ♦ Roi
 Par : Ouest 4♥ =

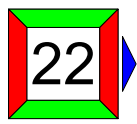
Sud	Ouest	Nord	Est
		—	1♦
—	1♥	—	3♥
—	4♥	—	—
—			

3♥ = 16-18 S, les 14 H et le singleton à Trèfle vous permettent de soutenir au palier de 3. Ouest avec 9 H et des Trèfles magnifiques doit conclure à la manche.

Si les atouts sont répartis 3-2, on compte quatre perdantes, une par couleur. Trois d'entre elles sont inévitables, seule la perdante à Pique peut disparaître. Soit en faisant l'impasse au Roi (50%), soit en défaussant les Piques du mort sur les Trèfles. Attention aux communications !

Prenez l'entame et jouez Trèfle. Quand Nord met l'As et rejoue Pique, plongez de l'As et donnez deux tours d'atout en finissant par le Roi. Maintenant, défilez vos Trèfles maîtres. Sud coupe le quatrième tour de la couleur, mais les Piques ont disparu...

♠ 73
 ♥ 9764
 ♦ A5
 ♣ RV1076
 ♠ V92
 ♥ V102
 ♦ R982
 ♣ AD2
 ♠ D10654
 ♥ D5
 ♦ D76
 ♣ 854
 AR8
 AR83
 V1043
 93



Entame : ♠ 4
 Par : Sud 4♥ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 SA	—	2♣	—
2♥	—	4♥	—
—	—		


1SA = 15-17 H.
 2♣ = Stayman.
 2♥ = Quatre cartes.

Le déclarant prend votre Valet de Pique de l'As. Vous savez alors qu'il a encore le Roi car votre partenaire aurait entamé le Roi avec Roi-Dame.

Sud tire As-Roi de Cœur et laisse ensuite courir le 9 de Trèfle.

Vous prenez de la Dame, encaissez votre atout maître, et contre-attaquez ?


Vous savez que le déclarant va gagner son contrat s'il peut affranchir les Trèfles, réalisant deux Piques, une coupe, trois Cœurs et quatre levées en mineures. Il est donc urgent de jouer Carreau, en espérant la Dame en face, ou même seulement le Valet si Sud possède Dame-10 et se trompe. Une chute grâce à cette bonne défense.

<p>♠ ADV85 ♥ A85 ♦ A73 ♣ A4</p> <p>♠ 109762 ♥ RV962 ♦ 5 ♣ 72</p> <p>♠ 3 ♥ 1043 ♦ RDV108 ♣ R1095</p> <p>♠ R4 ♥ D7 ♦ 9642 ♣ DV863</p>																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 SA</td> <td>—</td> <td>3 SA</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	1 ♠	—	1 SA	—	3 SA	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est													
—	—	1 ♠	—													
1 SA	—	3 SA	—													
—	—	—	—													
<p>Entame : ♥ 6</p> <p>Par : Sud 3SA =</p>																

1SA = 6-10 H.

Prenez l'entame Cœur de la Dame et jouez Trèfle pour l'As et Trèfle pour votre Dame.
 Quand elle tient, rejouez Trèfle.
 Est prend et rejoue Carreau.
 Prenez de l'As et encaissez vos cartes maîtresses pour égal.

Avez-vous tiré les Piques avant de jouer Trèfle ?
 Est a pris au deuxième tour, et... vous avez chuté !

<p>♠ AR104 ♥ R97 ♦ 75 ♣ D1092</p> <p>♠ V87632 ♥ 4 ♦ 93 ♣ R853</p> <p>♠ D5 ♥ AV32 ♦ AV106 ♣ V76</p> <p>♠ 9 ♥ D10865 ♦ RD842 ♣ A4</p>																				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sud</th> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="background-color: #e0f2f1;"> </td> <td>—</td> <td>1 ♣</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>1 ♥</td> <td>—</td> <td>1 ♠</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>2 ♦</td> <td>—</td> <td>2 ♥</td> <td>—</td> </tr> <tr> <td>4 ♥</td> <td>—</td> <td>—</td> <td>—</td> </tr> </tbody> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 ♣	—	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♦	—	2 ♥	—	4 ♥	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																	
	—	1 ♣	—																	
1 ♥	—	1 ♠	—																	
2 ♦	—	2 ♥	—																	
4 ♥	—	—	—																	
<p>Entame : ♠ 3</p> <p>Par : Sud 4♥ =</p>																				

2♦ = Quatrième couleur forcing.

Sud conclut à la manche, sa main fortement bicolore valant 15-16 S une fois le fit acquis.

Ouest n'est pas obligé d'intervenir avec son Valet sixième, ni par 1♠ ni par 2♠.

Vos atouts sont maîtres, excepté As-Valet. Affranchissez les Carreaux par la coupe avant de jouer atout. Le flanc fera l'As de Carreau et deux atouts.

Si Est laisse passer à Carreau, jouez As de Trèfle et Trèfle, vous terminerez en double coupe, perdant alors un Trèfle, un Carreau et un seul atout.

Et si vous avez décidé de défausser le 4 de Trèfle sur le Roi de Pique, vous faites aussi dix levées.

<p>♠ ARV7542 ♥ AR7 ♦ — ♣ 953</p> <p>♠ 98 ♥ V64 ♦ RV52 ♣ AR108</p> <p>25</p> <p>♠ 3 ♥ 1082 ♦ A10874 ♣ DV74</p> <p>♠ D106 ♥ D953 ♦ D963 ♣ 62</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			2 ♣	—
	2 ♦	—	2 ♠	—
	4 ♠	—	—	—

Entame : ♣ **Dame**

Par : Nord 4 ♠ +1

2♣ = La main ne mérite pas une ouverture de 2♦ n'ayant pas tout à fait neuf levées de jeu.

Aucun souci pour faire onze levées exactement sur quelque entame que ce soit.

Pronostic : En théorie, on devrait voir du haut en bas de la fiche ambulante 450 pour Nord-Sud. Mais sachant qu'un simultané du Roy René est joué par beaucoup de paires, allez voir par curiosité sur notre site (bridgeplus.com) les résultats de cette donne. Vous serez surpris par la variété des scores, démontrant une fois de plus l'imagination débordante du cerveau humain !

<p>♠ A873 ♥ RV72 ♦ 32 ♣ V103</p> <p>♠ V6 ♥ 63 ♦ ARD876 ♣ 754</p> <p>26</p> <p>♠ D954 ♥ D54 ♦ 54 ♣ ARD6</p> <p>♠ R102 ♥ A1098 ♦ V109 ♣ 982</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♣
	—	1 ♦	—	1 ♠
	—	3 ♦	—	—
	—			

Entame : ♥ 7

Par : Ouest 3♦ =

3♦ = Six belles cartes, non forcing.

Sud prend l'entame Cœur de l'As et regarde le mort...

En admettant qu'Ouest possède six beaux Carreaux, il y a danger de défausses avec ces beaux Trèfles au mort. Sud rejoue donc le 8 de Cœur, pair-impair du résidu. Nord met son Roi, tire l'As de Pique et en rejoue. Neuf levées simplement pour le déclarant.

<p>♠ V3 ♥ ARD432 ♦ R52 ♣ 42</p> <p>♠ A7542 ♥ 1098 ♦ DV3 ♣ RD</p> <p>27</p> <p>♠ RD86 ♥ 7 ♦ 10976 ♣ A963</p> <p>♠ 109 ♥ V65 ♦ A84 ♣ V10875</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♠	2 ♥	4 ♥
	—	4 ♠	—	—
<p><i>Entame</i> : ♥ As <i>Par</i> : Ouest 4♠ =</p>				

La main d'Est est bien trop forte pour une simple enchère de 3♠. Quatre atouts, une courte dans la couleur adverse, et que des "top cartes" vous imposent de nommer la manche, via un Splinter qui montre au moins quatre atouts et la courte dans la couleur de l'adversaire.

Dix levées après avoir coupé deux Cœurs au mort viennent récompenser cette bonne évaluation de la main.

<p>♠ D6 ♥ 9642 ♦ DV93 ♣ 762</p> <p>♠ A10 ♥ D107 ♦ A752 ♣ V853</p> <p>28</p> <p>♠ 9753 ♥ AR5 ♦ R8 ♣ RD109</p> <p>♠ RV842 ♥ V83 ♦ 1064 ♣ A4</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	—	1 SA
	—	3 SA	—	—
<p><i>Entame</i> : ♠ 4 <i>Par</i> : Est 3SA =</p>				

Si les Piques sont 4-3, peu importe que vous preniez au premier ou au deuxième tour. Mais s'ils sont 5-2, il est raisonnable de penser que Sud ne possède pas RDVxx, et que par conséquent Nord a un gros honneur second.

Si vous laissez passer l'entame, il va prendre et rejouer Pique, affranchissant la couleur de Sud.

Si, au contraire, vous prenez dès le premier tour, vous bloquez les communications adverses et pouvez tranquillement affranchir vos Trèfles.

<p>♠ 1093 ♥ ARDV5 ♦ V64 ♣ R10</p> <p>♠ 85 ♥ 10742 ♦ 95 ♣ 97643</p> <p>29</p> <p>♠ RDV4 ♥ — ♦ ARD7 ♣ AD852</p> <p>♠ A762 ♥ 9863 ♦ 10832 ♣ V</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥	X
	3 ♥	—	—	4 ♥
	—	5 ♣	—	—
	—			

Entame : ♥ **As**

Par : **Ouest** 5 ♣ +1

Après le contre d'appel d'Est, l'enchère de 3♥ est un barrage.

4♥ demande à Ouest de nommer sa meilleure couleur et montre une "bombe atomique".

Afin de venir en main pour tenter l'impasse à Trèfle qui devrait réussir car les points sont en Nord, vous devrez ouvrir rapidement votre coupe à Pique, voire à Carreau.

<p>♠ R2 ♥ ADV9 ♦ 863 ♣ ARDV</p> <p>♠ 875 ♥ 753 ♦ DV72 ♣ 1073</p> <p>30</p> <p>♠ AV106 ♥ R ♦ AR94 ♣ 8652</p> <p>♠ D943 ♥ 108642 ♦ 105 ♣ 94</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♦
	—	—	X	—
	1 ♥	—	2 ♦	—
	2 ♥	—	3 ♥	—
	—	—		

Entame : ♦ **Dame**

Par : **Sud** 3 ♥ +1

1♥ = Jusqu'à 11 H après un contre de réveil.

2♦ = Cue-bid, 16 H et plus.

2♥ = Minimum.

3♥ = Dernier effort.

Est prend le deuxième tour de Carreau du Roi et en rejoue.

Vous coupez, et afin de localiser les honneurs manquants, jouez Pique pour le Roi.

Est prend et en rejoue, pour votre Dame. Où se trouve le Roi de Cœur ?

Pensez-vous qu'Ouest aurait passé sur 1♦ avec Dame-Valet de Carreau et le Roi de Cœur ?

Impossible. Tentez votre chance et tirez l'As. Dix levées bien gagnées !

<p>♠ V2 ♥ A8 ♦ R743 ♣ D10932</p> <p>♠ 84 ♥ RDV6 ♦ DV106 ♣ AR7</p>	<p>31</p>	<p>♠ R3 ♥ 109732 ♦ A985 ♣ V4</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
			3 ♠	X	—	4 ♥
<p>Entame : ♦ 2</p> <p>Par : Est 4 ♥ =</p>	<p>♠ AD109765 ♥ 54 ♦ 2 ♣ 865</p>					

- Rejouer Carreau : Sud pourra couper mais ne fera qu'une levée à Pique...

X = D'appel.

"Ne me dites pas que ce problème est difficile. S'il n'était pas difficile, ce ne serait pas un problème." FOCH

L'entame du 2 de Carreau provient très probablement d'un singleton, et si Nord possède l'As de Cœur (ce qui est probable d'après les enchères), vous ne pourrez pas empêcher Sud de faire une coupe.

Vous devez donc vous projeter à ce moment-là et vous demander ce que Sud rejouera : probablement Trèfle... Et si vous lui ôtiez ses cartes de sortie ? S'il n'a que deux atouts, il ne pourra pas rejouer autre chose que Pique !

Allons-y. Prenez l'entame Carreau de la Dame, tirez trois tours de Trèfle, coupant le troisième du 10 de Cœur, et jouez Cœur pour le Roi. Nord a deux alternatives :

- Rejouer Pique : la défense fera deux Piques mais pas de coupe à Carreau.

<p>♠ V1094 ♥ 97 ♦ V842 ♣ 873</p> <p>♠ A63 ♥ 8643 ♦ A105 ♣ ARD</p>	<p>32</p>	<p>♠ D7 ♥ DV5 ♦ RD973 ♣ 965</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 SA	—	3 SA
<p>Entame : ♠ Valet</p> <p>Par : Ouest 3SA =</p>	<p>♠ R852 ♥ AR102 ♦ 6 ♣ V1042</p>					

1SA = 15-17 H.

3SA = 9-15 H.

Nord entame le Valet de Pique, couvert de la Dame et du Roi, qui tient.

Sud rejoue le 2 que vous prenez de l'As.

Tirez l'As de Carreau et rejouez le 10 pris de la Dame ou du Roi ; Sud défausse.

Venez en main à Trèfle pour capturer le Valet de Carreau et faire neuf levées.

Notez que si vous ne prenez pas la précaution de jouer le 10 au deuxième tour, les Carreaux vont bloquer...

♠ D3
 ♥ AD2
 ♦ D972
 ♣ RV92

♠ V10642
 ♥ 106
 ♦ —
 ♣ D108763

♠ AR8
 ♥ RV9873
 ♦ AR43
 ♣ —

♠ 975
 ♥ 54
 ♦ V10865
 ♣ A54

33

Entame : ♦ 7
Par : EO 4♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	X
2 ♦	2 ♠	—	3 ♥
—	3 ♠	—	4 ♠
—	—	—	—

♠ A854
 ♥ RV84
 ♦ A76
 ♣ R4

♠ V3
 ♥ A3
 ♦ D10843
 ♣ A1085

♠ 2
 ♥ D1092
 ♦ RV92
 ♣ D932

♠ RD10976
 ♥ 765
 ♦ 5
 ♣ V76

34

Entame : ♦ 3
Par : NS 4♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
2 ♠	—	4 ♠	—
—	—	—	—

♠ DV986
 ♥ D73
 ♦ 1097
 ♣ 108

♠ 102
 ♥ 965
 ♦ R85
 ♣ D6542

♠ R5
 ♥ V42
 ♦ DV432
 ♣ V97

♠ A743
 ♥ AR108
 ♦ A6
 ♣ AR3

35

Entame : ♦ Dame
Par : NS 4♠ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
2 ♣	—	2 ♦	—
2 SA	—	3 ♥	—
4 ♣	—	4 ♠	—
—	—	—	—

♠ D53
 ♥ V5432
 ♦ A8
 ♣ 983

♠ R8
 ♥ A6
 ♦ RD653
 ♣ DV52

♠ A762
 ♥ D87
 ♦ V104
 ♣ AR10

♠ V1094
 ♥ R109
 ♦ 972
 ♣ 764

36

Entame : ♠ Valet
Par : EO 3SA +2

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	1 ♠
—	2 ♣	—	3 SA
—	—	—	—

♠ AV
 ♥ 8543
 ♦ A105
 ♣ DV54

♠ D85
 ♥ V9
 ♦ V432
 ♣ 8762

♠ R1074
 ♥ RD102
 ♦ D6
 ♣ R109

♠ 9632
 ♥ A76
 ♦ R987
 ♣ A3

Entame : ♠ As
 Par : EO 1♠ x -1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♣	X
XX	1 ♦	—	—
X	—	—	XX
—	1 ♠	—	—
X	—	—	—

♠ V3
 ♥ 9764
 ♦ A2
 ♣ V10643

♠ R84
 ♥ 53
 ♦ V109543
 ♣ 87

♠ 1076
 ♥ ADV1082
 ♦ 7
 ♣ AR9

♠ AD952
 ♥ R
 ♦ RD86
 ♣ D52

Entame : ♦ 7
 Par : NS 3♣ -1

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♥
1 ♠	—	—	2 ♥
X	—	3 ♣	—
—	—		

♠ V5
 ♥ 973
 ♦ R864
 ♣ RV95

♠ 64
 ♥ RDV6
 ♦ AV53
 ♣ D87

♠ D872
 ♥ 10
 ♦ D1092
 ♣ A1063

♠ AR1093
 ♥ A8542
 ♦ 7
 ♣ 42

Entame : ♠ 4
 Par : NS 2♠ =

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♠	X	1 SA	X
2 ♥	—	2 ♠	—
—	—		

♠ AD864
 ♥ 1052
 ♦ D7
 ♣ AD7

♠ R7
 ♥ AD83
 ♦ AR94
 ♣ R42

♠ V95
 ♥ R64
 ♦ 82
 ♣ V10953

♠ 1032
 ♥ V97
 ♦ V10653
 ♣ 86

Entame : ♠ 2
 Par : EO 2♣ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	1 ♦	1 ♠	—
—	1 SA	—	2 ♣
—	—	—	