

Séance du samedi 1^{er} novembre 2025 à 15h00

www.bcsh.fr

SOIREE SPECIALE de PREPARATION AUX INTERCLUBS avec NICOLAS LHUISSIER

Mise au point du système

 Tournoi en paire IMP en donnes commentées spéciales match par 4

Mercredi 19 novembre à 19h00



BAROMÈTRE EN PAIRE-SUISSE

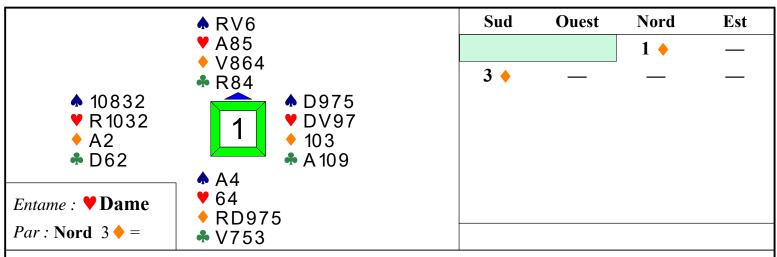
Le principe est le même que le Patton suisse mais en tournoi par paires.

A chaque position, vous rencontrez une paire dont le classement dans l'épreuve est proche du vôtre.

Tournoi ouvert à tous avec classements Scratch et Handicap.

Prochaine date : Mardi 4 novembre à 19h30 !





 $3 \blacklozenge = \text{Cinq atouts}, 11-12 \text{ S}.$

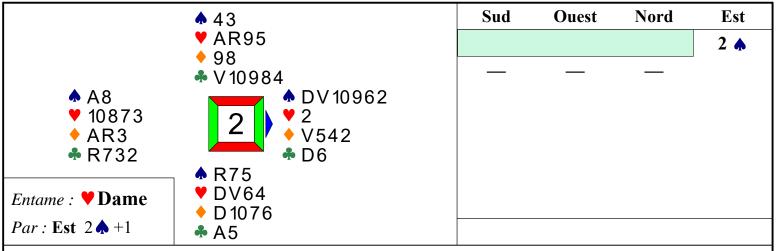
Laissez passer l'entame Cœur : Est en rejoue, pour votre As.

Jouez Carreau pour le Roi du mort : Ouest prend et renvoie Pique, pour l'As.

Jouez Carreau pour le Valet, coupez votre dernier Cœur et coupez le Valet de Pique.

Jouez alors Trèfle pour votre 8.

Est prend du 9 mais doit vous livrer le Roi, ou jouer coupe et défausse...



2♠ = Six belles cartes, 6-10 H.

Sud fait la première levée à Cœur et en rejoue, que vous coupez.

Tirez trois tours de Carreau : Sud prend du 10 et rejoue atout, pour l'As du mort.

Coupez Cœur et coupez votre dernier Carreau du 8 de Pique.

Jouez Trèfle pour votre Dame : Sud fait son As et fera encore le Roi de Pique, mais ce sera tout.

	♠ D1074	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ 3 • A974 • AD53	3 ♥			_
♦ AR32	♦ V985				
♥ V4 ◆ D862 ♣ V108	3				
Entame : As	♠ 6♥ RD98652♦ R103				
<i>Par</i> : Sud 3 ♥ =	4 96				

3♥ = Barrage de sept belles cartes.

Ouest entanne l'As de Pique et contre-attaque le Valet de Trèfle, pour la Dame du mort et le Roi d'Est, qui en rejoue.

Prenez de l'As et jouez Cœur pour votre Roi, puis petit Cœur : Ouest prend du Valet et rejoue Trèfle, coupé.

Rejouez atout : Est prend de l'As et rejoue Pique, que vous coupez.

Tirez alors le reste de vos atouts : sur le dernier, Ouest est squeezé entre sa garde à Carreau et son Roi de Pique...

4 🎄	_	_	_
4 🌲			

4♠ = En quatrième position, demandez le contrat que vous estimez le plus probable.

Vous entannez l'As de Trèfle dans le but de voir le mort et décider ensuite de la meilleure ligne de défense : votre partenaire fournit le 9, Sud le Valet.

C'est une situation où il est inutile de montrer le nombre de cartes que l'on détient, et il s'agit plutôt d'indiquer à son partenaire si l'on souhaite une contre-attaque Cœur ou Carreau, la poursuite des Trèfles étant inenvisageable ici.

Vous avez bien saisi le message et renvoyez le 2 de Cœur, petit sous un honneur : une de chute!

	♦ 9764	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ AR865				
	DV♣ 64	_	1 SA		3 🚓
♠ R 10	♠ DV5	_	3 🔸		3 🛦
♥ D104 ♦ AR64 ♣ R983	5 V 108753 AV107	_	3 SA		
Entame : ♥6	♠ A832 ♥ 9732 ♦ 92				
<i>Par</i> : Ouest 3SA +1	♣ D52				

1SA = 15-17 H.

3♠ = Texas Carreau.

3♠ = Court à Cœur.

3SA = En tremblant...

Le Valet de Cœur du mort fait la première levée, et vous devez maintenant faire votre contrat sans lâcher la main. Commencez par tirer As-Roi de Carreau : Nord fournit les deux honneurs manquants, vous êtes à la tête de six levées, et il ne vous reste plus qu'à découvrir lequel de vos adversaires possède la Dame de Trèfle. Que savez-vous de la main de Nord ?

Il possède As-Roi de Cœur, Sud n'ayant pas couvert le Valet ainsi que Dame-Valet de Carreau. S'il avait eu aussi la Dame de Trèfle, il n'aurait sans doute pas passé d'entrée. Cherchez-là donc en Sud, et totalisez dix levées!

	♠ D2	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ 92 • V00.42				1 🛦
	♦ V9842 ♣ A842	2 💙	X		3 🛦
♦ 83	▲ ARV1075	_	4 🌲		_
♥ D64 ◆ D1053 ♣ RV106	6				
	¬ ♦964				
Entame : ♥As	♥ AR10753 ♦ R7				
<i>Par</i> : Est 4 ♠ -1	♣ 93				
1 T/ D/ 1					

X = D'appel.

3 - Six cartes, deuxième zone.

Vous faites les deux premières levées à Cœur et en rejouez pour neutraliser la Dame du mort.

Le déclarant surcoupe la Dame de Pique de Nord et purge les atouts, puis il joue Trèfle pour le Roi du mort. Vous fournissez le 9 pour commencer un écho indiquant à votre partenaire que vous détenez deux cartes à Trèfle.

Nord laisse passer deux fois et prend au troisième tour pour rejouer Carreau : une de chute grâce à cette bonne défense.

	♦ A8753	Sud	Ouest	Nord	Est
	9 63	_	_	1 🌲	X
	♦ A84 ♣ R109	2 SA	3 🔻		
♦ V ♥ R752 • 752 • DV652 <i>Entame</i> : ♥Dame <i>Par</i> : Nord 3 ♠ -1	7 R42 V DV84 R63 A83 A109 DV109 74	3 🛦			

2SA = Quatre atouts, 11 S et plus.

Vous faites la première levée de la Dame de Cœur et en rejouez, pour l'As du mort.

Le déclarant joue Pique pour son As et encore Pique. Afin de ne pas vous retrouver en main au troisième tour d'atout, vous prenez du Roi et en rejouez.

Le déclarant prend au mort et laisse courir la Dame de Carreau, pour votre Roi. Ce n'est pas le moment de paniquer en tirant l'As de Trèfle, vous offririez le contrat sur un plateau!

Comptez les levées de Nord : quatre Piques, un Cœur, trois Carreaux, soit en tout huit levées. Rejouez tranquillement Carreau et attendez vos deux levées à Trèfle : une de chute !

♦ V73	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ DV83		3 🔸		
♦ V3 ♣ AD84	3 🔻		4 💙	5 🔷
↑ R5 ↑ 64 ↑ AD 108764 ↑ P5 ↑ R95 ↑ R95 ↑ 63	X	_	_	_
Entame: ♥Dame Par: Ouest 5 • x -2 Par: Ouest 5 • x -2				

3♦ = Barrage de sept belles cartes

5♦ = Sacrifice, en espérant ne chuter que d'une ou deux levées.

Votre partenaire fait la première levée à Cœur et en rejoue, pour votre Roi.

Renvoyez Trèfle: Nord fait deux levées dans la couleur, mais le déclarant fera le reste.

Seulement deux de chute, un bon résultat quand 4♥ gagne sans difficulté...

Ouestion:

Si Est avait dit de suite 5♦, Sud aurait-t-il osé contrer?

	♦ ARV1074	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ D63			1 🛦	
	D♣ AV4	1 SA		3 🛦	
♣ 82♥ V982◆ A865♣ RD2	D93 ♥ R105 • 1042 • 10985	4 🌲	_	_	
Entame: 10 Par: Nord 4 - 1	♥ A74 • RV973 • 763				

3 - Six cartes, deuxième zone.

Le déclarant prend votre Dame de Trèfle de l'As et joue la Dame de Carreau, que vous...

Laissez passer !! Bien que votre partenaire ait fournit le 2 de Carreau, montrant trois cartes dans la couleur, vous avez "sacrifié" la levée de l'As pour ne pas affranchir les Carreaux du mort tant que l'As de Cœur n'est pas délogé.

Quoique fasse le déclarant, il ne pourra plus bénéficier des Carreaux du mort, et devra se contenter de neuf levées...

	1 087	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ DV96 ♦ 964				1 🔸
	◆ AV9		1 🌲		3 🛦
♦ V964	♣ ARD3		4 🌲		
♥ R74 ♦ 753	10 × 5 RDV 10				
♣ RD10	♣ 7642				
	↑ 52 • • • • • • • • • • • • • • • • • • •				
Entame : VDame	♥ A10832 ♦ A82				
<i>Par</i> : Ouest 4 ♠ -1	♣ 853				

3♠ = Quatre atouts, deuxième zone.

Vous prenez l'entame Cœur de votre partenaire de l'As et renvoyez le 8 de Trèfle, indiquant ainsi que vous n'avez rien dans la couleur.

Ouest fournit le Roi, et votre partenaire laisse passer tout en vous encourageant du 9.

Le déclarant purge les atouts et joue Carreau. Prenez de l'As et rejouez Trèfle.

Une de chute grâce à cette belle défense.

	♦ 95	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ AD862	1 🛦		2 🔻	
◆ AD4 ♣ A83				4 SA	_
♦ 72	♠ 108	5 🛦		5 SA	
♥ V109 ♦ V853	11	6 🔸		6 🌲	
♣ D964	♣ RV1072	_			
	↑ ARDV643 ▼ 753				
Entame: •2	▼ 753 ◆ R9				
<i>Par</i> : Sud 6 ♠ =	* 5				

2♥ = 11 H et plus, au moins cinq cartes.

4 = 13-15 H, couleur pleine.

5♠ = Deux clés avec la Dame d'atout.

5SA = Blackwood aux Rois.

 $6 \rightarrow$ = Un Roi.

Vous avez douze levées de tête, mais vous constatez que vous les auriez eues aussi à SA, et vous devez donc tenter d'en faire treize.

L'impasse à Cœur ayant une chance sur deux de rater, prenez l'entame et tirez six tours d'atout, dissimulant ainsi votre main, en défaussant les Cœurs du mort.

A ce stade du coup, vous saurez, selon les défausses de vos adversaires, s'il faut affranchir un Trèfle du mort par la coupe, faire un Cœur maître, ou renoncer...

	1 09864		Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ 8			1 🔻	_	2 SA		1 🔻		2 🔷
	◆ RD8◆ D1086			3 🔻		4 💙		2 🔻		4 💙
♠ D5♥ A 107542♠ A 109♣ A 5	12	♠ AV♥ R963♦ V753♣ R74		_	_			_	_	
Entame : ♠10	♠ R732 ♥ DV • 642									
Ouest 4 💙 +1	♣ V932	12.0								

2SA = Forcing de manche, 13 S et plus, quatre atouts et plus.

3♥ = Pas de singleton mais pas minimum (sinon 4♥).

Il y a peu de chance que Nord ait entamé sous le Roi de Pique, aussi vaut-il mieux que vous preniez de l'As pour mettre en place un jeu d'élimination.

Purgez les atouts, tirez trois tours de Trèfle en coupant le troisième, puis sortez par la Dame de Pique. Sud prend - comme prévu - et rejoue Carreau, que vous laissez passer : Nord doit rejouer Carreau ou coupe et défausse, et vous voilà avec une levée de mieux !

P.S. Si vous faites l'impasse à Pique à la première levée, Sud va prendre et renvoyer Carreau, et vous devrez vous contenter de dix levées.

	♦ AV1085	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ A94			1 🖍	
	↑ 75♣ A 104	2 🚓	_	2 🌲	
♦ 432	♠ —	3 🎄		4 🚓	
♥ V102 ♦ R8432	13 ♥ R8753 ▼ V1096	4 🔸		4 💙	
♣ 72	♣ D863	4 SA		5 🚓	
	♠ RD976	6 🛦		_	_
Entame : • Valet	▼ D6 ◆ AD				
<i>Par</i> : Nord 6 ♠ =	♣ RV95				

3 = Ambition de chelem.

 $4\clubsuit$, $4\diamondsuit$ et $4\blacktriangledown$ = Contrôles.

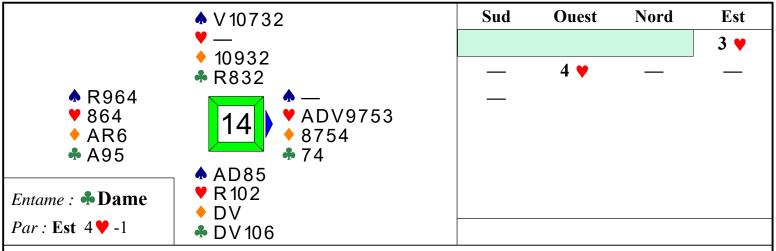
5♠ = Trois clés.

Tenter l'impasse au Roi de Carreau ne vous sert à rien puisque même en cas de succès - peu probable après l'entame -, vous serez obligé de trouver la Dame de Trèfle.

Alors, prenez de l'As et purgez les atouts, puis tirez l'As de Trèfle et laissez courir le 10.

Quand il tient, rejouez Trèfle pour le Valet, puis encaissez le Roi en défaussant Carreau.

Vos douze levées sont là.



3♥ = Barrage de sept belles cartes.

Le déclarant prend l'entame Trèfle de votre partenaire de l'As et joue Cœur pour sa Dame, que Sud prend du Roi - vous défaussez un Pique -.

Sud rejoue le Valet de Trèfle, puis encore Trèfle coupé par Est.

Celui-ci tire quatre tours de Cœur, défaussant Pique du mort.

Quelles sont vos quatre défausses?

Vous pouvez tout jeter sauf Carreau! En effet, vous pouvez compter six levées d'atout à Est, et vous voyez trois levées d'honneurs au mort. Si Est possède une carte à Pique, il lui suffirait de la jouer pour affranchir le Roi du mort, sa dixième levée. Vous devez donc décider qu'Est est chicane Pique et vous accrocher à tous vos Carreaux...

	♦ 105	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ AV96 ♦ V109753	1 🔻	X	4 💙	
	• 5		_		
♠ RDV6	♦ 9832				
♥ 84 ♦ AD4	15 × 32 • R62				
♣ A963	♣ D1082				
	₁ • A74				
Entame : \Lambda Roi	♥ RD 1075				
<i>Par</i> : Sud 4 ♥ =	◆ 8 ♣ RV74				

4♥= Attaque-défense.

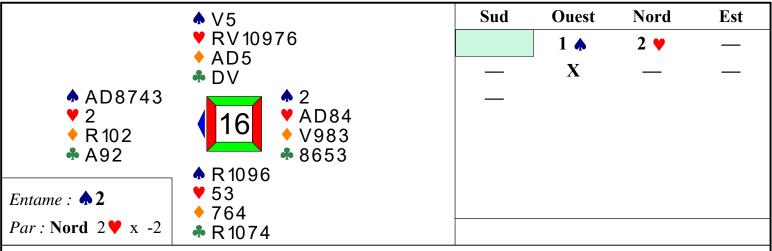
Vous ne pourrez pas couper toutes vos perdantes au mort, et devez donc absolument affranchir les Carreaux pour prendre une chance de réussir votre contrat.

Prenez l'entame Pique de l'As et jouez votre singleton Carreau.

Ouest prend de la Dame, encaisse une levée à Pique, et en rejoue pour raccourcir le mort.

Coupez du 6 et coupez Carreau, puis jouez Cœur pour le 9 du mort.

Recoupez Carreau et rejouez atout pour le mort, puis défaussez trois Trèfles sur les Carreaux.



X = D'appel.

Passe d'Est = Transforme le contre en pénalité.

Vous prenez l'entame Pique de la Dame et contre-attaquez Carreau, pour la Dame de Nord.

Celui-ci joue la Dame de Trèfle, Est fournissant le 6, et vous laissez passer.

Vous prenez le Valet de Trèfle et rejouez Carreau : Nord prend de l'As pour en rejouer.

Tirez l'As de Pique et rejouez Pique : Nord coupe du Valet, mais Est se contente de défausser et fera trois levées d'atout. Deux de chute !

	♠ RD975	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ A95			1 🛦	
	♦ 54 ♣ A96	2 💙		3 ♥	
 V2 DV 102 A972 V102 Entame: ◆ Roi Par: Nord 4 ♠ -1	↑ 1083	4 🌲			

3♥ = Fit forcing de manche.

4 = Main minimum.

Vous faites la première levée à Carreau et en rejouez, pour l'As de votre partenaire.

Celui-ci retourne Trèfle, que Nord prend de l'As pour tirer l'As de Cœur et en rejouer.

Ne coupez pas ! En effet, si vous coupez, ce sera une perdante du déclarant, et celui-ci pourra alors affranchir les Cœurs et réussir son contrat.

Défaussez! Nord prend du Roi et en rejoue: Ouest fait le Valet et renvoie Trèfle.

Une de chute grâce à cette bonne défense.

	4	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ DV108				1 ♣
	◆ R9642◆ A85		1 🛦		2 🌲
♠ ARV86	♠ D975	_	4 🌲	_	_
♥ R63 ◆ A7 ♣ 643	18 × A75 D85 RD7	_			
<i>Entame</i> : ♥ Dame <i>Par</i> : Ouest 4 ♠ +1	1032942∨103∨1092				

2♠ = Quatre atouts, 12-15 S.

Prenez l'entame Cœur du Roi et tirez l'As de Pique, puis l'As de Carreau suivi du 7.

Nord prend du Roi et rejoue Cœur, pour l'As du mort.

Tirez la Dame de Pique, puis la Dame de Carreau en défaussant Cœur.

Venez en main par l'atout, purgeant ainsi le dernier atout de Sud, et jouez Trèfle pour le Roi.

Quand il tient, coupez Cœur et rejouez Trèfle : onze levées.

	♠ R9863	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ A854	1 *		1 🛦	2 💙
	• RV7• 4	X		4 🎄	
102V210982R9632	DV4 RD10973 65 A8	_	_		
Entame : ♥Roi	♥ 6 ♦ AD43				
<i>Par</i> : Nord 4 ♠ =	♣ DV1075				

2♥ = Six cartes ou cinq belles, 11-17 H.

X = De soutien, trois cartes à Pique et une bonne main.

Prenez l'entame Cœur de l'As et tirez l'As et le Roi de Pique, constatant le partage 3-2 avec soulagement. Tirez ensuite trois tours de Carreau.

- A) Est coupe de sa Dame : il pourra faire une levée à Trèfle et encore une à Cœur.
- B) Il ne coupe pas : défaussez votre Trèfle perdant sur le quatrième tour de Carreau, vous ferez encore dix levées.

	♦ 8753		Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ A 1087	4		1 ♣		1 🛦
	◆ R7 ♣ 74		_	2 🔷		3 🔸
<u></u> 106		♠ RDV9	_	5 🚓		
♥ R ♦ AD 105 ♣ ARV 1085	20	♥ D65 ♦ V642 ♣ D9	_			
Entame: ♥As Par: Ouest 5♣=	♠ A42♥ V932◆ 983♣ 632					

2♦ = Bicolore cher, 16 H et plus.

 $3 \blacklozenge =$ Soutien forcing de manche.

5♣ = Peut jouer aussi à cet atout.

Coupez le deuxième tour de Cœur, purgez les atouts, puis jouez le 10 de Pique pour le Roi du mort : Sud ne peut pas laisser passer - vous défausseriez votre deuxième Pique sur la Dame de Cœur -, aussi prend-t'il de l'As pour rejouer Carreau.

Prenez de l'As et défaussez vos Carreaux sur les Piques et la Dame de Cœur : égal.

Notez que si vous prenez la deuxième levée de la Dame de Cœur en défaussant Pique ou Carreau, vous allez chuter...

Pour battre, Nord doit jouer Pique à la seconde levée, et Sud en main à l'As en rejouer...

	♠ RD63		Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ AR 107	53			1 🔻	X
	♦ R7 ♣ 5		2 💙	3 ♣	4 💙	_
♦ 92♥ 2♦ V1062♣ DV10932	21 ♦ 875	A V 104D8A 94A 864	_			
Entame : ♣As Par : Nord 4♥-1	♥ V964 ♦ D853 ♣ R7					

2 = 6-10 S.

Vous entamez l'As de Trèfle et, à la vue du mort, rejouez...?

Trèfle !! Nord est obligé de défausser à un moment où il n'a encore rien d'intéressant à défausser, et il devra concéder encore deux levées à Pique et l'As de Carreau, soit une de chute.

Notez que si vous rejouez autre chose que Trèfle à la deuxième levée, Nord va gagner en jouant petit Carreau de sa main vers le mort... Difficile.

	♦ 6532	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ V5				
	◆ A63◆ R854	1 ♣	_	1 🛦	<u> </u>
♦ A74	▲ 1098	2 🔸		3 🚓	
♥ R763 ♦ D952 ♣ 109	22 A 109842 1087 2	3 🏚	<u> </u>	5 ♣	_
	♣ RDV				
Entame: 🗸 6	♥ D ◆ RV4				
<i>Par</i> : Sud 5♣ =	♣ ADV763				

2♦ = Faux bicolore cher, si on pense, à juste titre, que l'on est trop fort pour 3♣.

Sur 3♠, avec le Valet de Cœur second, Nord ne peut envisager 3SA et conclut donc à 5♠.

Les enchères ont donné l'entame.

Vous coupez le deuxième tour de Cœur, mais il vous reste encore deux perdantes : l'As de Pique et un Carreau. Vous pouvez tenter l'impasse à la Dame de Carreau, mais vérifiez d'abord la répartition des Piques. S'ils sont 3-3, vous pourrez défausser votre Carreau perdant sur le quatrième Pique affranchi.

	♦ V10974	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ R853		1 SA		2 🛕
	↑ 74♣ 103	_	2 SA		3 🔸
♦ A85	♠ 6		3 🔻	_	4 SA
♥ AV64 ♦ 53	23 ⁷ 7 ARV96	_	5 🔸	_	7 🚓
♣ AR74	♣ DV9865 ♣ RD32	_	_	_	
Entame : • Roi	♥ D1092 ♦ D1082				
<i>Par</i> : Est 7♣ =	♣ 2				

2♠ = Texas Trèfle.

2SA = Acceptation positive.

 $3 \blacklozenge =$ Naturel.

3♥ = Pour jouer 3SA si le partenaire a quelque chose à Pique.

4SA = Blackwood atout Trèfle.

5♦ = Quatre clés.

Prenez l'entame Pique de l'As et tirez l'As et la Dame de Trèfle, purgeant les atouts.

Tirez As-Roi de Carreau, puis coupez un premier Carreau.

Coupez un Pique puis un Carreau : treize levées.

Nos compliments à ceux qui ont appelé cet excellent grand chelem.

	1 03	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ D62		2 SA		3 🚓
	♦ 9732 ♣ RD92		3 🔻		3 🛦
♠ R6	▲ AD5		6 💙	_	
♥ AR984 ♦ AD5 ♣ A53	24	_			
Entame : ♣ Roi Par : Ouest 6 ♥ =	▼ V • 106 • V874				

2SA = 20-21 H réguliers.

3♥ = Cinq cartes si vous jouez "Puppet".

3♠ = Espoir de chelem atout Cœur.

6♥ = Avec quatre clés, Est conclut.

Prenez l'entame de l'As et tirez As-Roi de Cœur, constatant que vous avez un atout perdant.

Pour vous débarrasser de vos deux Trèfles perdants, il faut absolument que Nord, qui possède l'atout maître, ait au moins trois cartes à Carreau (s'il n'en a que deux, il va couper le troisième et encaisser la Dame de Trèfle). Tirez donc trois tours de Carreau, constatant que Nord possède même quatre cartes dans la couleur. Vous pouvez alors tirer un quatrième tour de Carreau en défaussant un Trèfle, puis seulement après tirer trois tours de Pique en défaussant votre dernier Trèfle. Nord coupe, mais c'est trop tard!

	♠ AR5	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ R74			1 *	1 🔻
	♦ 963 ♣ R1085	X		1 SA	
 ♦ V982 ♥ 108 • 10842 • 932 Entame: ♥5 Par: Nord 3SA = 	↑ 73 ↑ AD952 ↑ RV75 ↑ D6 ↑ D1064 ↑ V63 ↑ AD ↑ AV74	3 SA			

X = Quatre cartes à Pique si vous jouez la "collante", sinon 1.

1SA = 12-14 H réguliers et arrêt Cœur.

Placez le Valet de Cœur du mort, qui fait la levée, et tirez trois tours de Pique pour vérifier si vous disposez de trois ou de quatre levées dans la couleur.

Quand Est défausse au troisième tour, vous savez que vous aurez besoin de réussir l'impasse à Carreau si vous ne capturez pas la Dame de Trèfle.

Pour protéger votre Roi de Cœur, vous devez orienter l'impasse à Trèfle contre Ouest, l'adversaire dangereux. Tirez l'As et rejouez le Valet que vous laissez courir...

Est prend de la Dame et joue Carreau : placez la Dame ! Vous avez réussi votre contrat.

	♦ 85	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ D95				1 🚓
	V9763DV3	1 🛦	3 SA		
♠ DV6♥ R74♠ A1084♣ R85	A7 V 106 R5 A 109764	_			
Entame : ♠8 Par : Ouest 3SA =	◆ A832 ◆ D2 ♣ 2				

3SA = Un peu brutal certes, mais obligatoire.

Que vous preniez l'entame Pique de l'As ou que vous laissiez passer, vous ferez toujours deux levées dans la couleur. Mais quel est le risque que vous courez si vous laissez passer ?

Que Sud prenne du Roi et contre-attaque Cœur, permettant à la défense de faire trois levées dans la couleur.

Donc, As de Pique et trois tours de Trèfle. Nord prend de la Dame, mais quoiqu'il rejoue, vous réussirez votre contrat sans difficulté...

	↑ 764	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ R5 ♦ 863	1 SA		3 SA	
	♣ ADV86	_			
♦ V983	♠ R 102				
♥ V74 ♦ D1052	27 D982				
♣ 94	* R1032				
	♠ AD5				
Entame : •3	♥ A 1063 ♦ AR74				
<i>Par</i> : Sud 3SA -1	* 75				

1SA = 15-17 H.3SA = 9-15 H.

Laissez passer le Roi de Pique d'Est et prenez la continuation, puis jouez Trèfle pour la Dame du mort, qui tient. Poursuivez par Carreau pour votre As et Trèfle pour le Valet. Cette fois, Est prend du Roi pour renvoyer Pique...

Vous allez au mort par le Roi de Cœur et tirez l'As de Trèfle, mais Ouest défausse, et vous ne faites donc que deux levées dans la couleur : une de chute grâce à cette bonne défense.

	♠ A5	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ RV43		_	1 🔸	1 🔻
	10953♣ AV6	1 🛦	2 🔸		2 💙
♦ V74♥ 1075♦ AR64♣ R107	D6 A9862 DV8 D95 → R109832	2 🛧	3 ♥	_	_
Entame : ◆7 Par : Est 3 ♥ -1	♥ D • 72 • 8432				
	** 043Z				

1♠ = Cinq cartes et plus si vous jouez la "collante".

2♦ = Maximum, après Passe.

Prenez l'entame Carreau de la Dame et tirez l'As de Cœur - Sud fournit la Dame - puis rejouez Cœur pour le 10.

Nord prend du Valet, tire le Roi de Cœur puis l'As de Pique, avant de renvoyer Pique.

Sud prend du Roi et rejoue Pique : Nord coupe et vous surcoupez.

Tirez vos Carreaux en défaussant Trèfle et concédez l'As de Trèfle pour une de chute

Sans doute un score correct, N/S pouvant gagner 2♠ si la défense ne touche pas aux Trèfles.

	↑ A642		Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ R982					1 🔷
	♦ 532 ♣ A2		_	1 🌲	<u>—</u>	2 SA
♠ R10975		♠ DV	_	3 🚓		3 SA
♥ DV4 • V • 9753	29	♥ A75 • AR874 • RV6	_	_	_	
Entame : 4 4 Par : Est 3SA =	♦ 83 ♥ 1063 ♦ D1096 ♣ D1084					

2SA = 18-19 H.

3 - Relais.

3SA = Deux cartes à Pique, sans quatre cartes à Cœur.

Nord prend l'entame Trèfle de l'As et en rejoue, pour votre Roi.

Présentez la Dame de Pique, qui tient, puis rejouez le Valet que vous surprenez du Roi.

Nord, en main à l'As, retourne Carreau, pour votre As.

Jouez Cœur pour la Dame du mort.

Nord prend et insiste à Carreau, pour votre Roi.

Encaissez vos cartes maîtresses pour totaliser les neuf levées requises.

Si vous avez fourni le Valet au deuxième tour de Trèfle, Sud prend et joue la Dame de Carreau, une de chute...

Sud	Ouest	Nord	Est
			1 🖍
2 SA	X		3 🎄
	4 🌲		_
		2 SA X	2 SA X —

2SA = Bicolore mineur au moins 5-5.

X = Des points.

3♠ = Six cartes dans une main "élégante".

Sud fait les deux premières levées à Trèfle et contre-attaque la Dame de Carreau, que vous prenez de l'As.

Vous savez que Sud possède au plus trois cartes en majeures. S'il avait eu un Cœur et deux Piques, il aurait sans doute rejoué Cœur, dans l'espoir de voir son partenaire prendre de l'As et lui donner une coupe. Il y a donc toutes les chances pour qu'il soit plutôt singleton à Pique!

Jouez Pique pour le Roi et Pique pour votre 10. Bien analysé, Sud défausse. Purgez les atouts et jouez le Roi de Cœur : dix levées !

	♦ D87	Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ RV92 ◆ 74 ♣ V872		1 🔻		1 SA
		_	3 🚓		3 🔸
♦ AV 10	♠ R5		3 SA	_	
♥ AD754 ♦ D ♣ AR64	31	_			
Entame : A6 Par : Est 3SA +1	♥ 108 • R632 • D10				

3 - Bicolore à saut, forcing de manche.

Prenez soin de bien faire votre plan de jeu avant de jouer la première carte du mort!

Comme vous devez affranchir les Carreaux de votre main et n'avez qu'une seule entrée, le Roi de Pique, vous devez absolument prendre l'entame de l'As du mort.

Surprenez ensuite la Dame de Carreau de votre As et rejouez le Valet.

Sud prend du Roi, mais vous êtes alors à la tête de dix levées.

	♠ R96		Sud	Ouest	Nord	Est
	♥ 1083					
♦ V53 ♣ AD42		1 SA	<u> </u>	3 SA		
♦ V 1084♥ R975♦ 862♣ 73	32	A32 42 AD109 10986	_	_		
Entame: A Valet Par: Sud 3SA-1	♣ D73♦ ADV6♠ R74♣ RV5					

1SA = 15-17 H.

3SA = 9-11 H après Passe.

Quand votre partenaire entame le Valet de Pique et que le mort s'étale avec •R9x, vous réalisez que vous n'allez pas vous enrichir dans cette couleur. Aussi prenez-vous de l'As pour rejouer...?

La Dame de Carreau! En effet, quand bien même le déclarant aurait le Roi, il suffira qu'Ouest prenne la main pour renvoyer Carreau et battre le contrat.

Une de chute grâce à cette belle défense.

