



**les
Simultanés**
du Roy René

Saison 2025 - 2026

Lundi 24 novembre 2025

Après-midi - N° 26



Mesdames CITHAREL & PRIGENT
Carantec ; le 28 avril 2025

Bridge Plus

***Des donnes commentées
Vos réactions
Des experts en « live »***

...

♠ AR982 ♥ 76 ♦ R3 ♣ R1053 Entame : ♥ 3 Par : Est 5♣ = ♠ V10543 ♥ R1095 ♦ 62 ♣ 84 ♠ 6 ♥ D2 ♦ ADV97 ♣ ADV96 ♠ D7 ♥ AV843 ♦ 10854 ♣ 72		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td><td>3 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♣</td><td>—</td><td>4 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td><td>5 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♦	—	1 ♠	—	2 ♣	—	2 ♥	—	3 ♣	—	4 ♣	—	4 ♦	—	4 ♠	—	5 ♣	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																											
		—	1 ♦																											
—	1 ♠	—	2 ♣																											
—	2 ♥	—	3 ♣																											
—	4 ♣	—	4 ♦																											
—	4 ♠	—	5 ♣																											
—	—	—																												

2♣ = Bicolore économique, 12-19 HL.

2♥ = Quatrième couleur forcing, pour en savoir plus.

3♣ = Cinq cartes, sans trois cartes à Pique, que l'on indiquerait (2♠).

Arrêt Cœur possible, la priorité étant de montrer la distribution.

4♣ = Le fit, ambition de chelem.

4♦, 4♠ = Contrôle, 4♠ déniait celui des Cœurs.

5♣ = Il y a deux Cœurs à perdre...

Attentif aux enchères, Sud entame de l'As de Cœur et en rejoue, pour le Roi de Nord.
La suite est une formalité pour Est, onze levées. Mais treize sur toute autre entame...

Le contrat de 3SA chute sur entame Cœur, sauf erreur de la défense.

♠ 105 ♥ A82 ♦ D1052 ♣ AV105 ♠ 6 ♥ RDV973 ♦ 84 ♣ 9862 ♠ V9873 ♥ 65 ♦ RV9 ♣ RD4 ♠ ARD42 ♥ 104 ♦ A763 ♣ 73 2 Entame : ♣Roi Par : Nord 2♥+1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est				—	1 ♠	—	1 SA	—	2 ♦	—	2 ♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			—																			
1 ♠	—	1 SA	—																			
2 ♦	—	2 ♥	—																			
—	—																					

1SA = "Poubelle". 6-10 H, pas forcément régulier. Dénie trois cartes à Pique.

2♦ = Bicolore économique, 12-19 HL.

2♥ = Six cartes, ou cinq très belles avec une courte à Pique.

Est entame du Roi de Trèfle, qui fait la levée, et le mort est... "terrifiant" !

Mais la seule chose à laquelle il puisse s'opposer est la coupe de Trèfle(s) au mort.

Il contre-attaque atout (sans tirer un deuxième Trèfle, Ouest n'a pas nécessairement l'As d'atout et il ne faut pas "ouvrir" la coupe au mort, il sera sans doute possible de jouer un second tour d'atout, de nouveau en main à Trèfle), Ouest prend de l'As, tire celui de Trèfle et ôte le dernier atout du mort.

Nord prend en main, enlève le dernier atout, tire trois tours de Pique, constate le partage 5-2 et donne une levée mineure aux adversaires. Plus un. Mais gare à Est s'il a défaussé un Pique ! Nord en coupe, joue Carreau pour l'As et tire le Pique affranchi, plus deux...

♠ V982
 ♥ ARV
 ♦ D2
 ♣ V964
 ♠ RD54
 ♥ 9
 ♦ AR10873
 ♣ A5
 3
 ♠ 73
 ♥ 1086
 ♦ V965
 ♣ D1087
 ♠ A106
 ♥ D75432
 ♦ 4
 ♣ R32

Entame : ♥ As

Par : Ouest 4♦ =

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	—	—
1 ♥	1 ♠	2 ♥	—
—	3 ♦	—	—
3 ♥	—	—	4 ♦
—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

1♥ = Au moins cinq cartes, jusqu'à 11 H (ayant passé d'entrée).

1♠ = Quatre Piques et au moins cinq Carreaux.

2♥ = Inutile de faire un cue-bid, Sud ayant passé d'entrée, pas de manche en vue.

3♦ = Une sixième carte et une force de deuxième zone.

3♥ = Compétitif, au nom du fit neuvième, du singleton Carreau.

4♦ = Compétitif, au nom du fit dixième.

Atout Carreau, un Pique, un Cœur et un Trèfle pour la défense. 130 pour Est-Ouest.
 Atout Cœur, huit levées (et même neuf, si Ouest, peut être obligé, joue Pique ou Trèfle).
 50 pour Est-Ouest (ou 140 pour Nord-Sud), bonne surenchère d'Est !



Sénégal—Saly



29 dec. Au 6/8 janvier 2026

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **1595 €**

Hôtel le Neptune 5 *



Réveillon bridge



28 dec. au 3 janvier 2026

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **1095 €**

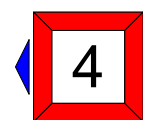
*Hôtel Westotel 4**



♠ 6	♠ 107
♥ ARV 10953	♥ 8762
♦ 102	♦ A853
♣ 1065	♣ A94
	♠ R3
	♥ D4
	♦ DV96
	♣ RV872
	♠ ADV98542
	♥ —
	♦ R74
	♣ D3

Entame : ♥ As

Par : Sud 4♠ +2



Sud	Ouest	Nord	Est
	3 ♥	—	—
4 ♠	—	—	—
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

3♥ = Barrage, sept belles cartes.

4♠ = Le contrat que l'on veut jouer, en espérant que le jeu de Nord ne soit pas totalement nul.

Et il est plus que satisfaisant, dix levées étant assurées !

Une onzième si l'impasse à l'atout réussit, et pourquoi pas une douzième ?

Sud commence par un coup à blanc à Carreau pour tenter de les affranchir et garder la communication (peu de risques, si Ouest était singleton, il l'aurait entamé ou aurait entamé le Roi de Cœur) et coupe le retour Cœur.

Il joue alors Trèfle pour l'As (gardant les Carreaux pour plus tard), puis le 10 de Pique laissé filer. Le déclarant encaisse alors tous ses Piques, et, si les Carreaux n'étaient pas 3-3 Est se retrouve squeezé, il devra soit défausser le Roi de Trèfle, soit se délester d'un Carreau.

♠ R54 ♥ R82 ♦ R93 ♣ DV105 ♠ 10873 ♥ 63 ♦ V8762 ♣ 42 ♠ AD62 ♥ AD5 ♦ A54 ♣ AR7 ♠ V9 ♥ V10974 ♦ D10 ♣ 9863 5		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>6 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	6 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		—	2 ♣																			
—	2 ♦	—	2 SA																			
—	6 SA	—	—																			
—																						
Entame : ♥ Valet Par : Est 6SA +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																					

2♣ = Fort indéterminé. 2♦ = Relais. 2SA = Régulier, 22-23 H.
6SA = Conclusion, avec 34-35 H dans le camp, sans majeure au moins quatrième.

Douze levées certaines (trois Piques, trois Cœurs, deux Carreaux et quatre Trèfles).

Le contrat est assuré mais, en Tournoi par Paires, s'en contenter ne sera guère rentable. Pour une éventuelle treizième levée, une possibilité "saute aux yeux", le partage 3-3 des Piques.

Mais inutile de se précipiter sur la couleur, si elle est bien répartie au début, elle le restera...

Encaissez plutôt vos Cœurs, vos Trèfles (jetant un Carreau) puis As et Roi de Carreau, en observant attentivement les défausses adverses. Si le 9 de Carreau est affranchi (ici, Nord ayant été squeezé, a pu choisir de se départir de trois Carreaux), treize levées. Sinon, tirez vos Piques, soit la couleur était bien répartie depuis le début, soit votre dernier est affranchi (ici, Nord a pu en jeter un), treize levées. Si rien ne marche, douze levées, comme tout le monde...

♠ A102 ♥ A983 ♦ AR ♣ V865 ♠ V9865 ♥ V102 ♦ 2 ♣ R974 ♠ RD4 ♥ D6 ♦ V109743 ♣ D2 73 R754 D865 A103		6		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>1 SA</td><td>—</td><td>3 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>		Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	1 SA	—	3 SA	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																		
			—																		
—	1 SA	—	3 SA																		
—	—	—																			
Entame : ♠ 6 Par : Ouest 3SA =		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																			

Bien évidemment, vous utilisez les Carreaux du mort pour augmenter votre nombre de levées. Mais attention, la Dame ne sera pas nécessairement sèche ou seconde, il y a même (environ) 70% de chances que cela ne soit pas le cas... Cependant, grâce à toutes les cartes intermédiaires, vous ferez au moins cinq levées dans la couleur, si vous gérez parfaitement vos communications.

As de Pique, As-Roi de Carreau (la Dame ne tombe pas), Pique pour le mort et Carreau. Sud, en main, cherchant à ne pas offrir de levées, rejoue la couleur, juste fait.

Mais, même s'il avait joué Trèfle (Cœur est vraiment trop risqué), vous auriez fini par prendre la main à Cœur ou à Trèfle, joint le mort à Pique (d'où la nécessité d'avoir pris l'entame de l'As et non du 10) et encaissé les Carreaux affranchis (V109 permettant même de venir à bout d'un partage 5-0).

♠ AV107 ♥ V ♦ DV1053 ♣ V63 ♠ 9853 ♥ A103 ♦ 76 ♣ RD108 ♠ RD2 ♥ 8762 ♦ 84 ♣ A752 7 ♠ 64 ♥ RD954 ♦ AR92 ♣ 94		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♥</td><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♦	—	3 ♦	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
1 ♥	—	1 ♠	—															
2 ♦	—	3 ♦	—															
—	—																	
Entame : ♣Roi Par : Sud 3 ♦ =	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																	

2 ♦ = Bicolore économique, 12-19 HL.

3 ♦ = Le fit, propositionnel (8-10 H).

Si la défense joue trois tours de Trèfle, Sud coupe, affranchit ses Cœurs, puis fait deux tours d'atout. Comme le 10 de Cœur tombe, le déclarant défaussera facilement ses trois Piques du mort, faisant alors dix levées.

Mais, regardant la parité de son partenaire (le 5 puis le 2 de Trèfle proviennent de quatre cartes), Ouest en main après deux plis de Trèfle, ne doit pas continuer de la couleur mais rejouer Pique.

Ainsi, lorsqu'il reprendra la main avec l'As de Cœur, il pourra rejouer Pique, et son partenaire y fera un pli, limitant le déclarant à neuf levées.

♠ 73 ♥ DV9 ♦ RD104 ♣ A954 ♠ ARV1096 ♥ 854 ♦ V ♣ R82 ♠ 842 ♥ 10632 ♦ 973 ♣ DV10 ♠ D5 ♥ AR7 ♦ A8652 ♣ 763 8		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♦</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>2 SA</td><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♦	1 ♠	—	2 SA	—	4 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
	1 ♦	1 ♠	—															
2 SA	—	4 ♠	—															
—	—																	
Entame : ♣ Dame Par : Nord 4 ♠ =	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★★★																	

2SA = Régulier, 13-14 H, un arrêt Carreau au moins.

Vous prenez l'entame de l'As et rejouez un petit Trèfle, espérant affranchir le Valet d'Est ? D'une part, il faudrait que Nord possède trois cartes dans la couleur (ce n'est pas certain) et, d'autre part, qu'il n'ait pas l'opportunité de se débarrasser de son dernier Trèfle.

D'ailleurs, Nord prendrait du Roi, tirerait l'As de Pique puis jouerait Carreau pour l'As, Carreau coupé, Pique pour la Dame, Carreau coupé, Roi de Pique, Cœur pour le Roi, Carreau coupé, Cœur pour l'As et encaisserait le Carreau affranchi (défausse Trèfle), pour onze levées.

Afin de lutter contre ce possible affranchissement (vous voyez la longue du mort), faites sauter (prématurément pour Nord) une des reprises du mort en contre-attaquant de la Dame de Cœur. Seulement dix levées pour Nord !

Le conseil du mois

Novembre 2025

Choisir la meilleure ligne de jeu. (3)

1

♠	63
♥	1086
♦	AD93
♣	V742

♠	A854
♥	AD
♦	RV108
♣	AR5



S	O	N	E
2SA	-	3SA	FIN

3SA par Sud, entame Roi de Pique, Est fournit le 7.

Vous pouvez tenter l'impasse Cœur mais un expert n'utilisera cette manœuvre qu'en dernier recours...

Prenez au second tour (pour vérifier que la couleur n'est pas partagée 6-1), encaissez As-Roi de Trèfle (parfois la Dame tombe), constatant la défausse d'Ouest. La fin se précise : encaissez quatre tours de Carreau, en finissant en main, et jouez Pique. Ouest fait trois levées dans la couleur mais n'a pas d'autre choix que de jouer ensuite Cœur dans la fourchette, il n'a plus que ça. C'est gagné, où que soit le Roi.

Rq : Si Ouest fournit deux fois à Trèfle, la mise en main à Pique est toujours possible. Au pire, Ouest encaisse trois et sort à Trèfle (s'il a la Dame, il reste en main et jouera Cœur). Est prend et joue Cœur, retour à la case départ, faites l'impasse.

Les mains cachées :

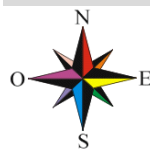
Ouest	
♠	RDV109
♥	R542
♦	742
♣	10

Est	
♠	72
♥	V973
♦	65
♣	D9863

2

♠	3
♥	V97
♦	754
♣	A98743

♠	A5
♥	ARD1083
♦	AD2
♣	R6



S	O	N	E
2♦	-	3♣	-
3♥	-	4♥	-
6♥	FIN		

6♥ par Sud, entame Roi de Pique.

As de Pique, Pique coupé puis impasse Carreau ? Vous avez joué à 50% (plus un éventuel squeeze si un adversaire possède au moins trois Trèfles et cinq Carreaux). Il y avait mieux à faire, affranchir les Trèfles du mort !

As de Pique, Roi de Trèfle et Trèfle pour l'As. Si tout le monde fournit, Trèfle coupé maître, trois tours d'atout en finissant au mort et les Trèfles affranchis, treize levées.

Si l'As de Trèfle est coupé (par Est, Ouest ne coupe pas dans le vide), suivi d'une contre-attaque Carreau, plongez de l'As, jouez atout pour le 7, Trèfle coupé de l'As, atout pour le 9, Trèfle coupé, Pique coupé et les Trèfles affranchis, douze levées. (Une ligne de jeu qui n'échoue que si Est a double singleton Cœur-Trèfle.)

Si Ouest défausse au second tour de Trèfle, agissez de même pour les affranchir et réussir douze levées, l'impasse Carreau pouvant même apporter la treizième.

Une ligne de jeu gagnante à plus de 90% (je vous laisse faire le calcul exact...) !

Les mains cachées :

Ouest	
♠	RDV10
♥	654
♦	RV93
♣	102

Est	
♠	987642
♥	2
♦	1086
♣	DV5



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

♠ AR9743 ♥ — ♦ ARDV ♣ ADV ♠ — ♥ ARV10543 ♦ 632 ♣ 1082 ♠ V852 ♥ D987 ♦ 109 ♣ 954 ♠ D106 ♥ 62 ♦ 8754 ♣ R763 9		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>4 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>6 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			4 ♥	—	—	6 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																		
		4 ♥	—																		
—	6 ♠	—	—																		
—																					
Entame : ♥ As Par : Ouest 6 ♠ =		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																			

4♥ = Seulement sept cartes ? Cette qualité et la chicane Pique en valent bien huit !

6♠ = Le contrat que l'on veut jouer. On peut le chuter ou faire treize levées, comment savoir ? Surtout qu'en commençant par contrer*, les enchères pourraient en rester là (probable ici)... Autant être pragmatique et déclarer le contrat "statistique" !

Le déclarant coupe l'entame et, pas devin, tire l'As de Pique, zut, Nord défausse.

Il y a un atout à perdre, il faut le Roi de Trèfle en Sud (probable, sinon Nord aurait ouvert de 1♥) et... deux entrées au mort. Elles existent, à l'atout, en coupant deux Carreaux !

Roi de Pique, As-Roi de Carreau, Carreau coupé, impasse Trèfle et Carreau coupé.

Ouf, pas de surcoupe ! Impasse Trèfle, un atout pour Sud, mais vous avez vos douze levées.

* Est, pas sûr d'un fit Pique, ni de gagner un contrat, passe, avec ses seules valeurs à Cœur.

Entre trois et cinq levées de chute, selon l'habileté de chacun, insuffisant pour dépasser 1430...

♠ 10973 ♥ RV9862 ♦ 74 ♣ 9 ♠ RV82 ♥ 5 ♦ D96 ♣ A7532 ♠ D65 ♥ 103 ♦ ARV10853 ♣ 4 ♠ A4 ♥ AD74 ♦ 2 ♣ RDV1086		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>3 ♦</td></tr><tr><td>4 ♣</td><td>5 ♦</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				3 ♦	4 ♣	5 ♦	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																		
			3 ♦																		
4 ♣	5 ♦	—	—																		
—																					
Entame : ♣ Roi Par : Est 5 ♦ =		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆☆																			

3 ♦ = Barrage, sept belles cartes.

4 ♣ = Faute de mieux... Impossible de passer*, de dire 3SA** ou de contrer***.

(* Trop de jeu ** Pas d'arrêt Carreau *** Pas assez de Piques.)

5 ♦ = Pour les gagner et/ou pour empêcher les adversaires de trouver les Cœurs.

Passe, en Sud = Avec un peu de jeu (8 H et plus), Nord se serait manifesté...

Parler une deuxième fois est dangereux (Ouest pourrait être fort) et puis... comment ?

Atout Carreau, Est ne concède qu'un Pique et un Cœur. Juste fait, 600 pour Est-Ouest.

Atout Cœur, un Pique (sauf si Est n'en joue pas à la seconde levée), un Carreau et un Trèfle.

Si Ouest se contente de 4 ♦ sur 4 ♣, Sud réveille par 4 ♥, puis Nord dit 5 ♥ sur un éventuel 5 ♦.

Selon la défense et la hauteur du contrat, 620 ou 650 pour Nord-Sud, ou 100 pour Est-Ouest.

Dans tous les cas, un moins bon résultat que lorsqu'Ouest a enchéri directement 5 ♦...

♠ 976 ♥ D1083 ♦ 652 ♣ D53 ♠ R54 ♥ R42 ♦ V108 ♣ A1082 ♠ A1082 ♥ AV7 ♦ A3 ♣ V976 ♠ DV3 ♥ 965 ♦ RD974 ♣ R4 11		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td>1 ♣</td></tr><tr><td>1 ♦</td><td>—</td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	—	1 ♣	1 ♦	—	1 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
—	—	—	1 ♣															
1 ♦	—	1 SA	—															
—	—																	
Entame : ♣6 Par : Nord 1SA +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																	

1SA = Pas forcément régulier, 8-11 H, sans majeure à nommer (cinquième ou belle quatrième).
Ne garantit pas formellement l'arrêt Trèfle, même s'il sera rare de ne pas l'avoir.

As de Trèfle (gardant le Roi au mort pour être certain de pouvoir remonter) et Carreau jusqu'à faire tomber l'As, en main, Est insiste à Trèfle.

Nord défile les Carreaux, jetant un Pique et un Cœur de sa main et joue Pique pour son Roi.

Est, qui a jeté une carte par couleur, prend et en rejoue, Trèfle ou Cœur donnerait une levée.

Le déclarant encaisse le dernier Pique, sa huitième levée.

Qui auraient été neuf, si l'ouvreur n'avait pas joué de façon neutre...

Ce qui est souvent la bonne stratégie contre 1SA !

♠ 75 ♥ DV3 ♦ RV982 ♣ RD5 ♠ RV63 ♥ A1087 ♦ 54 ♣ A72 ♠ 4 ♥ R6542 ♦ D103 ♣ V1084 ♠ AD10982 ♥ 9 ♦ A76 ♣ 963 12		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♦</td><td>X</td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♦	X	1 ♥	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est											
	1 ♦	X	1 ♥											
4 ♠	—	—	—											
Entame : ♥ Dame Par : Sud 4 ♠ +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★													

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Carreau, un support pour les autres couleurs.

1 ♥ = Minimum mais la couleur est cinquième, la main distribuée et la vulnérabilité favorable.

4 ♠ = Six cartes, 8-10 H ou cinq cartes avec au moins 11 H.

Dix levées faciles (six atouts, trois As et une coupe Carreau).

En voyez-vous une onzième, qui serait très rémunératrice en TPP ? Regardez les Cœurs !

As de Cœur, As puis Roi de Pique et Cœur, en défaussant un Trèfle (perdante sur perdante) si Est ne couvre pas. En main, Ouest contre-attaque du Roi de Trèfle, vous prenez de l'As et jouez Cœur, en défaussant votre dernier Trèfle si Est ne couvre pas. S'il couvre, vous coupez, jouez Pique pour le Valet et défaussez votre dernier Trèfle sur le Cœur affranchi.

Il ne vous reste plus qu'à couper un Carreau, pour onze levées. Bravo !

♠ 73 ♥ 2 ♦ DV1087 ♣ ARDV4 ♠ 862 ♥ ADV974 ♦ A63 ♣ 10 ♠ RD1095 ♥ 83 ♦ 94 ♣ 9652 ♠ AV4 ♥ R1065 ♦ R52 ♣ 873 13		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>2 ♥</td><td>3 ♣</td><td>4 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★	Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♦	—	1 ♠	2 ♥	3 ♣	4 ♥	—	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
		1 ♦	—															
1 ♠	2 ♥	3 ♣	4 ♥															
—	—	—	—															

2♥ = Cinq belles ou six cartes, et une valeur d'ouverture.

3♣ = Bicolore mineur, au moins 5-5, belles couleurs. Pas nécessairement un jeu fort.

4♥ = Distribution 4-3-3-3, certes, mais 11 H et un fit au moins neuvième. En avant !

Avec ses Piques peu utiles, un fit seulement neuvième et pas de singleton, Sud ne se sacrifie pas.

Il semble qu'il y ait quatre perdantes (deux Piques, un Carreau et un Trèfle)...

Vous coupez le second tour de Trèfle, jouez deux tours d'atout (Nord ne fournit qu'une fois, il a donc au plus deux Piques) en finissant au mort, coupez un Trèfle et jouez Pique "à blanc".

En main, Sud rejoue Pique ou Carreau (Trèfle serait "coupe et défausse", fin du coup), vous tirez As-Roi de Carreau et l'As de Pique, peu importe l'ordre, et jouez Carreau pour Nord.

Ce dernier ne peut que jouer une mineure, en coupe et défausse, c'est gagné !

Au contrat de 5♣X, deux levées de chute (500). Difficile, pourtant, de surenchérir vulnérable.

♠ R 10 8 5 ♥ A 3 ♦ 7 2 ♣ R 10 9 8 4 ♠ V 3 ♥ D 9 5 ♦ A R D V 9 ♣ D 7 5 Entame : ♦ 8 Par : Nord 3 ♠ =		♠ 7 4 2 ♥ 7 6 2 ♦ 10 8 6 4 ♣ A V 3 ♠ A D 9 6 ♥ R V 10 8 4 ♦ 5 3 ♣ 6 2		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>1 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♣</td><td>2 ♦</td><td>2 ♠</td><td>3 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>3 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆				Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	1 SA	—	—	2 ♣	2 ♦	2 ♠	3 ♦	—	—	3 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																												
			—																												
—	1 SA	—	—																												
2 ♣	2 ♦	2 ♠	3 ♦																												
—	—	3 ♠	—																												
—	—																														

2♣ = "Landy". Bicolore majeur, au moins 5-4. Pas forcément fort, en réveil.

2♦ = Au moins cinq belles cartes.

2♠ = Suffisant pour l'instant, promet un fit et un peu de jeu. Sud a passé d'entrée.

3♦, 3♠ = Compétitif.

Atout Pique, deux Carreaux et deux Trèfles (l'As n'est pas placé) pour la défense.

Au palier de 2 ou 3, 140 pour Nord-Sud.

Atout Carreau, deux Piques, trois Cœurs et un Trèfle (à condition que Nord couvre la Dame de Trèfle avec le Roi, honneur sur honneur) pour la défense.

Au palier de 3, 100 pour Nord-Sud. Au palier de 4, contré, 500 pour Nord-Sud.

♠ D7 ♥ 643 ♦ R 10982 ♣ R54 ♠ RV6 ♥ RV985 ♦ A764 ♣ V ♠ A932 ♥ AD2 ♦ DV ♣ A1073 15 ♠ 10854 ♥ 107 ♦ 53 ♣ D9862		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>1 ♥</td><td>1 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	1 ♥	1 SA	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
—	—	1 ♥	1 SA															
—	3 SA	—	—															
—																		
Entame : ♥10 Par : Est 3SA +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																	

1SA = Régulier, 16-18 H, un arrêt Cœur au moins.

3SA = Avec 8 H et une bonne couleur cinquièmes (des intermédiaires), on impose la manche.

Nord couvre le 10 de Sud avec le Valet, Est prend de la Dame puis joue la Dame de Carreau, respectée, puis le Valet, surpris du Roi afin d'insister dans la couleur, sinon, Nord laisse passer. (La couleur pourra être affranchie, en joignant le mort avec le Roi de Trèfle mais, le Roi de Pique étant derrière la Dame, il n'y aura pas d'entrée pour encaisser les Carreaux affranchis...).

En main, Nord affranchit ses Cœurs, Est prend immédiatement (Sud ne peut pas avoir une troisième carte dans la couleur, la communication est rompue), joue Trèfle pour le Roi et tire les Carreaux, Nord défaussant un Pique. Est encaisse l'As de Trèfle et note la défausse de Nord.

Un autre Pique ? Son Roi (comptez les points) est sec, As de Pique et Pique pour la Dame.

Un Cœur ? Est lui donne la main à Cœur et Nord joue Pique. Dans les deux cas, plus un !



Port Crouesty - Arzon





26 janvier au 1er février 2026

Hôtel Miramar 5*

A partir de **1195 €**

1/2 pension - bridge inclus





16 au 22 mars

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **1645 €**

*Hôtel les bains de Saillon **



♠ D3 ♥ 10652 ♦ 973 ♣ ARD2 ♠ A10 ♥ AR83 ♦ RV6 ♣ 10954 Entame : ♥ A Sud 2 ♠ +2		♠ V64 ♥ DV97 ♦ 10852 ♣ V8 ♠ R98752 ♥ 4 ♦ AD4 ♣ 763		16		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est		1 SA	—	—	2 ♠	—	—	—	<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est		1 SA	—	—	2 ♦	—	2 ♥	—	2 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																																						
	1 SA	—	—																																						
2 ♠	—	—	—																																						
Sud	Ouest	Nord	Est																																						
	1 SA	—	—																																						
2 ♦	—	2 ♥	—																																						
2 ♠	—	—	—																																						
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																																									

2♠ = Six cartes, ou cinq et un singleton. Pas nécessairement fort en réveil.

Si vous jouez le 2♦ multi d'intervention et en réveil, c'est cette enchère que vous choisirez.

Ouest entame de l'As de Cœur (Est fournit sa Dame, pour montrer qu'il a le Valet) et insiste dans la couleur. Sud coupe, joue un petit Pique vers la Dame et un petit Pique des deux mains.

Bingo ! L'As tombe et Ouest insiste à Cœur, Sud coupe et tire le Roi de Pique.

Il poursuit par Trèfle pour le mort, Cœur coupé, enlevant le dernier d'Ouest, puis tire les deux autres honneurs Trèfle du mort, constatant qu'Ouest possède quatre cartes dans la couleur...

Peu importe, Sud joue le dernier Trèfle du mort, en défaussant un Carreau de sa main.

Ouest ne peut que jouer Carreau dans la fourchette, plus deux !

Tenter l'impasse Carreau, quand Est a déjà montré 5 H (♠V, ♥DV et ♣V) est voué à l'échec.

En effet, pour justifier son ouverture, Ouest détient nécessairement le Roi de Carreau...

♠ 92

♥ AR 1073

♦ D65

♣ R84

♠ R 106

♥ 9852

♦ R 104

♣ 763

♠ ADV87

♥ 4

♦ AV98

♣ D 105

17

♠ 543

♥ DV6

♦ 732

♣ AV92

Entame : ♥ Dame

Par : Est 2 ♠ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♥	1 ♠
2 ♥	2 ♠	—	—
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

Sans surcroît de force et, surtout, sans distribution, le camp Nord-Sud abandonne.

Mais si, profitant de la vulnérabilité, il surenchérit à 3♥, Est dira 3♠, au nom du singleton Cœur.

Est coupe le second tour de Cœur, joue trois tours d'atout, en finissant au mort, puis, avant de se décider à Carreau, joue Trèfle pour son 10. Sud prend du Valet et insiste à Cœur, Est coupe.

Qui détient la Dame de Carreau ? On ne peut pas savoir avec certitude, mais avec As-Roi de Trèfle, Nord aurait pu surprendre le deuxième Cœur pour rejouer Trèfle. Il est alors bien plus probable que ce soit l'ouvreur qui possède la Dame de Carreau.

Carreau pour le Roi puis le 10 laissé filer, neuf levées.

Atout Cœur, Est entame de l'As de Pique et en rejoue, Ouest prend et contre-attaque Carreau. La défense fait trois levées dans la couleur et Nord le reste. 4♥X moins deux, c'est trop cher...

♠ A75

♥ AV 1098

♦ 652

♣ R3

♠ D 1063

♥ R42

♦ RDV 10

♣ V 10

♠ R94

♥ 7653

♦ 83

♣ D854

18

♠ V82

♥ D

♦ A974

♣ A9762

Entame : ♦ Roi

Par : Sud 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
—	1 ♦	1 ♥	—
1 SA	—	—	—
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

1SA = Pas forcément régulier, 8-11 H, sans trois Cœurs, ni cinq Piques (ou quatre beaux).

Arrêt Carreau non garanti. Sinon, que dire avec, par exemple, ♠RDx ♥xx ♦xxxx ♣AVxx ?

Sud prend l'entame (il ne souhaite pas une contre-attaque Pique) et présente la Dame de Cœur. Ouest ne couvre pas (si Sud a un deuxième Cœur, son Roi est "cuit", sinon, il est "imprenable"), Sud laisse filer, joue Trèfle pour le Roi puis As de Cœur et Cœur. En main, Ouest encaisse ses Carreaux puis contre-attaque Pique, Sud met l'As du mort et tire les Cœurs et l'As de Trèfle.

Huit levées mais neuf si Ouest a couvert la Dame de Cœur ou si Est a jeté deux Trèfles.

♠ AD3 ♥ 105 ♦ RV 104 ♣ D964 ♠ 762 ♥ AD3 ♦ 985 ♣ R752 ♠ R 104 ♥ 9762 ♦ AD3 ♣ V 108 ♠ V985 ♥ RV84 ♦ 762 ♣ A3 19		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>1 ♦</td><td>—</td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>1 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	1 ♦	—	1 ♥	—	1 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
—	1 ♦	—	1 ♥															
—	1 SA	—	—															
—																		
Entame : ♣2 Par : Ouest 1SA =	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																	

1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre Cœurs (2♥), ni quatre Piques (1♠).

Sud prend de l'As et, sachant que Nord n'a que quatre cartes dans la couleur (entame du 2), en déduit que le déclarant en a également quatre. Ce dernier ayant également quatre Carreaux (pas cinq, il aurait redemandé à 2♣), n'a que cinq cartes en majeures. Il faut contre-attaquer l'une des deux !

A la vue du mort et de son jeu, Sud choisit bien sûr les Cœurs, c'est la bonne, la défense fait quatre plis dans la couleur puis Nord, ultérieurement, le Roi de Trèfle. Juste fait.

Si Sud rejoue autre chose à la seconde levée, en main au Roi de Trèfle, Nord aura également l'opportunité de jouer Cœur, ce qui sera moins évident pour lui (et même très difficile).

S'il ne le fait pas, Ouest totalisera alors... neuf levées !

♠ A ♥ AV 10 ♦ DV 10975 ♣ 1043 ♠ RV10852 ♥ R842 ♦ A6 ♣ R ♠ 73 ♥ D965 ♦ 2 ♣ V98752 ♠ D964 ♥ 73 ♦ R843 ♣ AD6 20		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♦</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♦</td><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♦	1 ♠	—	3 ♦	—	4 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
	1 ♦	1 ♠	—															
3 ♦	—	4 ♠	—															
—	—																	
Entame : ♦ 2 Par : Nord 4 ♠ +1	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																	

3 ♦ = Cue-bid à saut. Quatre Piques, au moins 11 DH.

Ce 2 de Carreau ressemble furieusement à un singleton ! Si vous jouez atout, Ouest prendra de l'As et donnera une coupe à son partenaire. Bien sûr, Est pourrait n'avoir qu'un seul atout mais, s'il en a un deuxième, vous ne ferez "que" dix levées. Pas forcément bon en TPP...

Sachant qu'Ouest détient sans doute les deux As majeurs (même s'il pourrait n'avoir que 11 H, puisqu'il détient vraisemblablement six cartes à Carreau), onze levées sont possibles !

Prenez l'entame, tirez l'As de Trèfle, puis la Dame, en défaussant votre deuxième Carreau, et jouez atout. Ouest prend et, même s'il joue Carreau, coupez maître, jouez Pique pour la Dame et Cœur vers le Roi. L'As est placé, il ne reste que deux Cœurs à couper, plus un.

♠ 10987 ♥ 8654 ♦ D52 ♣ 94 ♠ V65 ♥ 103 ♦ AV973 ♣ RD5 ♠ RD43 ♥ RD92 ♦ 4 ♣ 8763 ♠ A2 ♥ AV7 ♦ R1086 ♣ AV102 21		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>1 SA</td><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 SA	—	3 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est															
		—	—															
1 SA	—	3 SA	—															
—	—																	
Entame : ♠ 10 Par : Sud 3SA +2	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																	

Avec les deux majeures quatrièmes, Ouest entame celle avec une (petite) séquence. Sud ne fournit pas le Valet du mort (avec RD109, Ouest aurait entamé d'un honneur) d'autant plus que dans certains cas (très rares), Est aura un honneur sec (et le Valet constituera un deuxième arrêt dans la couleur) et laisse passer l'entame. Ouest rejoue le 7, petit du mort, Est fournit le 4 puis le 3.

Laisser passer n'est guère utile en soi mais permet d'obtenir une information : la couleur est partagée 4-4. Une autre information : Ouest n'a pas de couleur cinquième, il l'aurait entamée.

Après As de Pique, jouez quatre tours de Trèfle, constatant le partage 2-4 et récapitulez. Ouest détient quatre Piques, au plus quatre Cœurs et deux Trèfles donc au moins trois Carreaux. Sans information, vous auriez tiré As et Roi de Carreau, maniement normal avec neuf cartes, sans la Dame. Ici, encaissez le Roi puis, quand Est fournit un petit, laissez filer le 10. Bon compte des mains, plus deux.

♠ 832 ♥ R109762 ♦ 54 ♣ 82 ♠ DV1096 ♥ 5 ♦ R863 ♣ V94 ♠ A74 ♥ AD83 ♦ AD ♣ AR73 ♠ R5 ♥ V4 ♦ V10972 ♣ D1065 22 Entame : ♦ Valet Par : Est 4♥ +1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td><td>2 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♦</td><td>—</td><td>4 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★	Sud	Ouest	Nord	Est				2 ♣	—	2 ♦	—	2 SA	—	3 ♦	—	4 ♥	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			2 ♣																			
—	2 ♦	—	2 SA																			
—	3 ♦	—	4 ♥																			
—	—	—																				

2♣ = Fort indéterminé.

2♦ = Relais.

2SA = Régulier, 22-23 H.

3♦ = Texas Cœur.

4♥ = Quatre atouts, tous les contrôles.

Une enchère facilitant la suite si le partenaire a une ambition de chelem.

L'entame est favorable (mais le Roi est placé...), le déclarant prend et compte onze levées. Pour la douzième, une mince chance, essayez ceci : deux tours d'atout, As-Roi de Trèfle, Trèfle coupé, Carreau pour la main, Trèfle coupé, As de Pique et Pique. Si l'adversaire qui prend la main n'a plus de Pique, il joue coupe et défausse. Plus deux.

Mais la défense pouvait éviter cette remise en main, Nord défausse la Dame de Pique sur le deuxième tour de Cœur, permettant à Sud de jeter son Roi sous l'As de Pique.

Même sans cette défausse, Sud peut y penser, Est aurait joué Pique vers la Dame s'il l'avait.

♠ 72

♥ D4

♦ AD10953

♣ A76

♠ DV

♥ R1093

♦ 874

♣ D932

23

♠ 8654

♥ AV72

♦ RV6

♣ V5

♠ AR1093

♥ 865

♦ 2

♣ R1084

Entame : ♠ Dame

Par : Ouest 3♦ +1

Sud

Ouest

Nord

Est

—

1♦

—

1♥

1♠

2♦

—

3♦

—

—

—

—

Enchères

★☆☆

Jeu de la carte

★☆☆

2♦ = Six cartes, pas nécessairement un jeu fort (sinon, 3♦).

3♦ = Propositionnel. Le fit, 9-10 H.

Sud surprend la Dame de Pique du Roi (parfois, elle est sèche), tire l'As et insiste du 9 (plutôt que du 10, montrant une préférence pour les Trèfles). Vigilant, le déclarant coupe maître puis, avant de se précipiter pour enlever les atouts, joue As de Trèfle et Trèfle. En main, Sud continue Pique, Ouest coupe maître, coupe un Trèfle et retire les atouts. Il tente, et réussit, l'impasse Cœur, ce qui lui permet de totaliser dix levées.

Mais si Ouest a commencé par trois tours d'atout, pas de coupe Trèfle, neuf levées...

♠ D105

♥ 4

♦ AD8752

♣ A106

♠ 843

♥ RDV972

♦ 10

♣ V53

24

♠ V96

♥ 53

♦ V3

♣ R98742

♠ AR72

♥ A1086

♦ R964

♣ D

Entame : ♦ Valet

Par : Nord 4♥ =

Sud

Ouest

Nord

Est

1♦

2♥

—

4♥

—

—

—

Enchères

★☆☆

Jeu de la carte

★☆☆

2♥ = Barrage, six belles cartes.

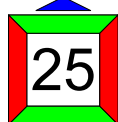
4♥ = Pour les gagner !

Est entame du Valet de Carreau, Nord couvre avec le Roi du mort et Ouest prend de l'As. Tirer la Dame de Carreau étant dangereux (si Nord est singleton, il coupe et le 9 du mort est affranchi, permettant une défausse), Ouest contre-attaque atout. Est fournissant, Nord en donne un deuxième tour puis joue Trèfle, ouvrant la coupe au mort. Il pourra ensuite couper deux Trèfles et concèdera un Pique à ses adversaires, pour dix levées.

Mais si Ouest a tiré la Dame de Carreau, le 9 du mort permet de défausser le Pique perdant...

♠ RD94
 ♥ R1064
 ♦ 105
 ♣ AV6

♠ AV82
 ♥ V9
 ♦ AD873
 ♣ 104



♠ 73
 ♥ A8752
 ♦ V64
 ♣ D83

♠ 1065
 ♥ D3
 ♦ R92
 ♣ R9752

Entame : ♦ 2

Par : Est 2 ♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
		1 ♦	—
1 SA	X	—	2 ♥
—	—	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

1SA = "Poubelle". 6-10 H, pas forcément régulier. Dénie une majeure quatrième.

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Carreau, un support pour les autres couleurs.

Le mort coupe le troisième tour de Carreau (la défense insistant dans la couleur, n'ayant pas envie "d'ouvrir" une des trois autres) puis le déclarant joue le Roi de Cœur, Cœur pour son As (découvrant avec plaisir le partage 2-2) puis présente la Dame de Trèfle. Sud couvre du Roi, pris avec l'As du mort puis le déclarant concède un Trèfle et un Pique. Plus un.

Mais si Sud n'a pas couvert la Dame de Trèfle, dix levées pour Est...



Croisière - Pays bas



7 au 14 avril 2026

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **3095 €**

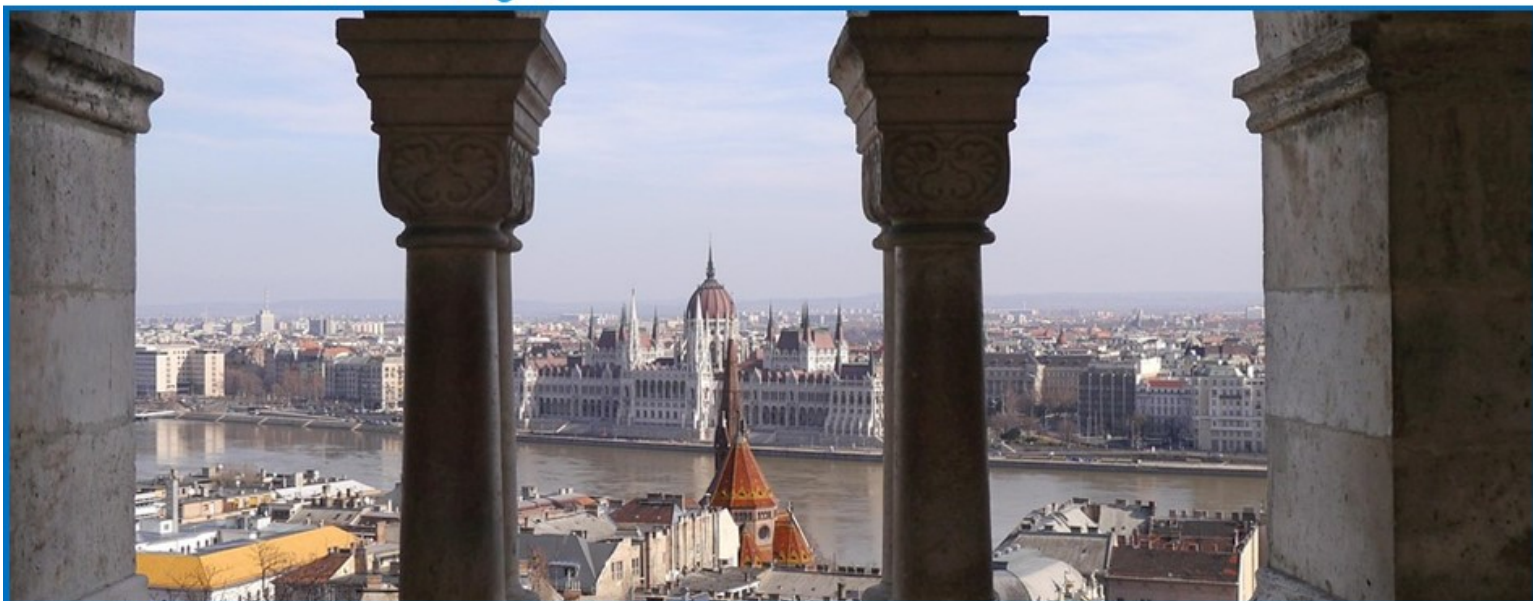
!! Excursions incluses !!

cyrille@bridgeplus.com

02.41.37.04.74



Bridge Plus



6 au 13 juin 2026

En compagnie de Bridge Plus

A partir de **2845 €**

Pension complète - Départ de Paris/Province



♠ AR83 ♥ AR ♦ A ♣ ARD1083 ♠ 10742 ♥ 10762 ♦ 10964 ♣ 4 ♠ D965 ♥ V854 ♦ RV3 ♣ 75 ♠ V ♥ D93 ♦ D8752 ♣ V962	26 ♠
Entame : ♣5	
Nord 7♣ =	

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
			—				—
—	—	2 ♦	—	—	—	2 ♦	—
2 ♥	—	3 ♣	—	2 ♥	—	3 ♣	—
4 ♠	—	7 ♣	—	4 ♣	—	4 ♦	—
—	—			4 ♠	—	7 ♣	—
				—	—		

Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★ ☆ ☆

2♦ = Forcing de manche.

2♥ = Pas d'As, pas deux Rois, pas 8 H.

4♠ = "Splinter". Au moins quatre Trèfles, un peu de jeu, court à Pique.

7♣ = C'est tout ce qu'il me fallait !

Plutôt que d'entamer sous l'un de ses honneurs (il serait dommage d'offrir l'éventuelle levée qui lui manque au déclarant), Est sélectionne un petit atout. Mais rien ne change à rien...

Nord en donne un deuxième tour et coupe deux Piques, treize levées faciles.

Félicitations si vous avez déclaré cet excellent grand chelem !

(A noter, l'enchère "déclic" de 4♠, permettant à Sud de montrer sa courte.)

♠ RD8763 ♥ R5 ♦ V2 ♣ R84 ♠ 542 ♥ 1064 ♦ R5 ♣ 109763 ♠ A 109 ♥ 72 ♦ AD 10863 ♣ D5 ♠ V ♥ ADV983 ♦ 974 ♣ AV2 27		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♥</td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♥</td></tr><tr><td>3 ♥</td><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♥	1 ♠	—	2 ♥	3 ♥	4 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est															
1 ♥	1 ♠	—	2 ♥															
3 ♥	4 ♠	—	—															
—																		
Entame : ♥ 4 Par : Ouest 4 ♠ +1	Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																	

2♥ = Cue-bid. Trois cartes à Pique, au moins 11 DH.

3♥ = Six belles cartes, pas nécessairement une main forte.

4♠ = Fit neuvième, 15 DH, le Roi de Cœur bien placé... en avant !

Sud prend l'entame de l'As et, devant les Carreaux terrifiants du mort, encaisse l'As de Trèfle. Nord refuse la couleur (avec un petit) et Sud rejoue Cœur, espérant le Roi en Nord.

Mais Ouest prend, ôte les atouts puis réussit l'impasse Carreau. Plus un.

Si Sud a rejoué Cœur à la seconde levée, douze levées pour Ouest...

Atout Cœur, un Pique, un atout, deux Carreaux et un Trèfle pour la défense.

Au contrat de 5♥X, trois levées de chute, 500 pour Est-Ouest !

(Pour sacrifier, il est bon d'avoir de la distribution, ce qui n'est pas le cas de Nord ici...)

♠ RV ♥ AV1065 ♦ 1072 ♣ R64 ♠ A854 ♥ — ♦ ARD854 ♣ AV3 ♠ 10 ♥ RD984 ♦ V63 ♣ 9852 ♠ D97632 ♥ 732 ♦ 9 ♣ D107 28		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♥</td><td>X</td><td>4 ♥</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>5 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>5 ♠</td><td>—</td><td>6 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♥	X	4 ♥	4 ♠	—	5 ♥	—	5 ♠	—	6 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																			
	1 ♥	X	4 ♥																			
4 ♠	—	5 ♥	—																			
5 ♠	—	6 ♠	—																			
—	—																					
Entame : ♥ As Par : Sud 6 ♠ =	Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★ ☆ ☆																					

X = "Toutes distributions", 18 H et plus. Trop fort pour intervenir par 2 ♦.

4 ♥ = Barrage avec cinq atouts et, le plus souvent, un singleton.

4 ♠ = Fit neuvième quasi certain, deux Dames utiles, il vaut mieux parler que passer. (Non sans risque, certes, mais se taire l'est tout autant, sinon plus.)

5 ♥ = Fit Pique, main très forte, contrôle du premier tour.

5 ♠ = Très minimum.

6 ♠ = Alors je me contente du petit chelem...

L'entame est coupée au mort puis Sud tire l'As de Pique (il n'y a rien à faire si Ouest détient les trois atouts) et défile les Carreaux. Les Carreaux étant répartis 3-3, Sud n'a aucune difficulté pour réaliser douze levées. Félicitations si vous avez enchéri le chelem, malgré le barrage adverse !

♠ V94 ♥ ARV 10953 ♦ 5 ♣ A5 ♠ D 1065 ♥ 62 ♦ R 1093 ♣ V94 Entame : ♣Roi Par : Nord 4♥ +1		♠ 82 ♥ 74 ♦ ADV ♣ RD10873 ♠ AR73 ♥ D8 ♦ 87642 ♣ 62 29		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1♥</td><td>2♣</td></tr><tr><td>X</td><td>3♣</td><td>4♥</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★	Sud	Ouest	Nord	Est			1♥	2♣	X	3♣	4♥	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																	
		1♥	2♣																	
X	3♣	4♥	—																	
—	—																			

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

X = D'appel. Au moins 8-9 H avec, le plus souvent, quatre cartes à Pique.

3♣ = Compétitif, le fit avec un peu de jeu.

4♥ = Au moins six belles cartes, souvent sept, mais pas un jeu fort (sinon, on ouvre de 2♣).

Un Pique, un Carreau et un Trèfle pour la défense ? Non, vous allez affranchir les Carreaux ! Prenez l'entame (ne laissant pas l'opportunité à la défense de faire "sauter" une des entrées au mort) et jouez immédiatement Carreau (sans jouer atout, pour la même raison).

Est prend, encaisse un Trèfle et joue Pique, pris au mort. Poursuivez par Carreau coupé de l'As, Cœur pour le 8, Carreau coupé du Roi, Cœur pour la Dame, Carreau coupé du Valet, purge des atouts (mais ici, il n'en reste plus), Pique pour l'As et le Carreau affranchi. Plus un.

Au contrat de 5♣X, trois levées de chute, 800 pour Nord-Sud...

♠ 96 ♥ AD ♦ R97 ♣ AD9652 ♠ V87542 ♥ 52 ♦ 83 ♣ 1083 ♠ D3 ♥ V94 ♦ ADV10652 ♣ 4		♠ AR10 ♥ R108763 ♦ 4 ♣ RV7 30		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>3 ♦</td><td>—</td><td>5 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♥	3 ♦	—	5 ♦	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																	
			1 ♥																	
3 ♦	—	5 ♦	—																	
—	—																			
Entame : ♥5 Par : Sud 5 ♦ +1		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																		

5 ♦ = On visualise neuf levées à Sans-atout (sept Carreaux et deux As)...
... mais le risque est élevé de perdre (au moins) cinq Piques à l'entame.

As de Cœur, As de Trèfle, Trèfle coupé, Carreau pour le 9, Trèfle coupé, Carreau pour le Roi puis les trois Trèfles affranchis, grâce à l'aimable partage 3-3. Plus un.
(Si les Trèfles avaient été répartis 4-2, le plus probable, Sud en aurait coupé un autre et serait retourné au mort grâce au "nain jaune", pour onze levées.)

Au contrat de 3SA, Est entame de l'As de Pique (d'une part, pour garder la main et examiner la situation, et, d'autre part, parce que cela ne lui coûtera pas de reprise, Nord n'ayant sans doute pas besoin d'affranchir cette couleur) et Ouest appelle (du 8 ou du 2, selon son système).
Roi de Pique puis le 10, surpris du Valet, deux levées de chute... Bien jugé Nord !

♠ 74 ♥ RDV98 ♦ R4 ♣ RD86 ♠ 862 ♥ 2 ♦ 1087632 ♣ 1074 ♠ D95 ♥ 1063 ♦ AD9 ♣ AV52 ♠ ARV103 ♥ A754 ♦ V5 ♣ 93 31		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♠</td><td>2 ♥</td><td>—</td><td>4 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♠	2 ♥	—	4 ♥	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est											
1 ♠	2 ♥	—	4 ♥											
—	—	—												
Entame : ♠ 2 Par : Ouest 4 ♥ -1		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★★												

2♥ = Cinq belles ou six cartes, 11-17 HL.

Nord n'a pas le moindre point (au mieux le Valet de Cœur - les autres sont visibles - et encore, cela ne ferait que cinq cartes "moyennes" en Ouest, ce qui est peut probable) et détient trois cartes à Pique (entame du 2), s'il n'en a qu'une, vous faites immédiatement trois levées dans la couleur et l'As d'atout.

Sud a donc trois levées certaines et la quatrième ne sera donc pas un honneur... Arrangez-vous pour faire un deuxième atout ! Comment ? En jouant trois tours de Pique, Ouest coupe, puis Sud ne prenant qu'au troisième tour d'atout, pour insister à Pique. Deux de chute puisque Sud est le seul à avoir un atout et possède encore un Pique.

Ouest aurait pu cependant ne faire qu'une de chute, après le deuxième tour de Cœur, constatant la mauvaise répartition, encaisse les Trèfles, laissant Sud couper avec son petit atout.

♠ AD8 ♥ A6 ♦ A10763 ♣ 754 ♠ 542 ♥ DV85 ♦ RV9 ♣ 1032 ♠ RV1097 ♥ R43 ♦ 52 ♣ D86 ♠ 63 ♥ 10972 ♦ D84 ♣ ARV9 32 Entame : ♣As Par : Est 2♠+1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1♦</td><td>—</td><td>1♠</td></tr><tr><td>—</td><td>1SA</td><td>—</td><td>2♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table> Enchères ★☆☆Jeu de la carte ★★★	Sud	Ouest	Nord	Est		1♦	—	1♠	—	1SA	—	2♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est															
	1♦	—	1♠															
—	1SA	—	2♠															
—	—	—																

1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre cartes à Pique.

2♠ = Au moins cinq cartes, au plus 10 H. Pour jouer ce contrat.

Sur l'entame d'un As, dans un contrat à la couleur, quand le mort étale trois petites cartes, le partenaire appelle (avec la Dame ou un doubleton). Sans l'un, ni l'autre, Nord refuse avec le 2.

Sud contre-attaque du 10 de Cœur, le déclarant prend en main et joue Carreau à blanc, espérant affranchir la couleur (et aussi une faute adverse), mais Nord prend la main et rejoue Trèfle, permettant à son partenaire de faire le Valet et le Roi. Bonne défense, limitant Est à neuf levées.

Si Sud tire le Roi de Trèfle à la seconde levée (ou si Nord ne rejoue pas Trèfle, en main à Carreau) le partage 3-3 des Carreaux permet au déclarant de réaliser dix levées.

♠ 10852 ♥ A2 ♦ 985 ♣ A1098 Entame : ♠8 Par : NS 3♥ = ♠ R73 ♥ 1098 ♦ 1064 ♣ RDV6 33 ♠ DV96 ♥ R53 ♦ A72 ♣ 754 ♠ A4 ♥ DV764 ♦ RDV3 ♣ 32		Sud Ouest Nord Est — — 1♥ — 2♥ — — X XX 2♠ 3♥ — — —
♠ A76 ♥ V9652 ♦ A63 ♣ 95 Entame : ♣4 Par : EO 4♠ = ♠ 54 ♥ 74 ♦ V109872 ♣ RV10 34 ♠ R10983 ♥ AD ♦ R4 ♣ A873 ♠ DV2 ♥ R1083 ♦ D5 ♣ D642		Sud Ouest Nord Est 1♠ — 2♠ — 2SA — 4♠ — — —
♠ 86 ♥ AD43 ♦ A875 ♣ 732 Entame : ♥5 Par : EO 1SA +1 ♠ R10 ♥ V8652 ♦ D93 ♣ DV5 35 ♠ AV53 ♥ 107 ♦ RV4 ♣ R986 ♠ D9742 ♥ R9 ♦ 1062 ♣ A104		Sud Ouest Nord Est — — — 1♣ — 1♥ — 1♠ — 1SA — — —
♠ 108 ♥ AV986 ♦ 863 ♣ D65 Entame : ♦ Dame Par : NS 3SA = ♠ R65 ♥ R52 ♦ AR4 ♣ V932 36 ♠ V974 ♥ 73 ♦ DV109 ♣ R87 ♠ AD32 ♥ D104 ♦ 752 ♣ A104		Sud Ouest Nord Est — 1♣ — 1♠ — 1SA — 3SA — — —

♠ D2 ♥ 97643 ♦ V752 ♣ 105 Entame : ♠As Par : NS 4♣ = ♠ 65 ♥ A5 ♦ 986 ♣ AD7642 37 ♠ ARV983 ♥ RV10 ♦ D104 ♣ 9 ♠ 1074 ♥ D82 ♦ AR3 ♣ RV83		Sud Ouest Nord Est — 2 ♣ 2 ♠ 3 ♠ — 4 ♣ —
		Sud Ouest Nord Est — — 1 ♠ — — — —
♠ V54 ♥ DV1043 ♦ V7 ♣ R62 Entame : ♣10 Par : EO 2♠ = ♠ 72 ♥ A762 ♦ A102 ♣ D873 38 ♠ RD983 ♥ 5 ♦ D843 ♣ AV4 ♠ A106 ♥ R98 ♦ R965 ♣ 1095		Sud Ouest Nord Est 2 ♠ — 1 ♠ — — — —
		Sud Ouest Nord Est — — — — — — —
♠ RV32 ♥ 852 ♦ 105 ♣ RDV2 Entame : ♣Roi Par : NS 4♥ = ♠ A965 ♥ D109 ♦ R96 ♣ 876 39 ♠ D1084 ♥ 7 ♦ V8742 ♣ A105 ♠ 7 ♥ ARV643 ♦ AD3 ♣ 943		Sud Ouest Nord Est 1 ♥ — 2 ♥ — 4 ♥ — — —
		Sud Ouest Nord Est 1 SA — 3 SA — — — —
♠ RV7 ♥ RV74 ♦ A1032 ♣ A5 Entame : ♠8 Par : EO 3SA -1 ♠ AD1083 ♥ D105 ♦ V5 ♣ 842 40 ♠ 962 ♥ A62 ♦ R87 ♣ R1076 ♠ 54 ♥ 983 ♦ D964 ♣ DV93		Sud Ouest Nord Est 1 SA — 3 SA — — — —
		Sud Ouest Nord Est — — — — — — —

BATTLE 13

44.95 €

LE NOUVEAU JEU DE SOCIÉTÉ
*Initiez vos enfants, petit-enfants ou amis
au bridge en jouant à **BATTLE 13***

<http://www.Bridgeplus.com>
euriell@bridgeplus.com – 02.41.37.04.74

