



De la Théorie A la Pratique

Par Nicolas Lhuissier

**Les enchères d'essai
à votre disposition**

Jeudi 26 février 2026

De la Théorie à la Pratique

Cours + Mini-Tournoi

Programme 2^{ème} et 3^{ème} trimestre 2026

DATES	Thèmes
jeudi 5 mars 2026	Après une redemande à 2SA
jeudi 12 mars 2026	Les entames à la couleur
jeudi 19 mars 2026	Compléments sur le Contre d'Appel
jeudi 26 mars 2026	Optimiser le nombre de plis dans la couleur
jeudi 2 avril 2026	Les Bicolores en face d'1SA
jeudi 9 avril 2026	La valse des Cue-bids
jeudi 16 avril 2026	Soutiens Majeurs au palier de 3 : F ou NF ?
jeudi 23 avril 2026	Interventions sur 1SA
jeudi 30 avril 2026	Soutiens de l'intervention maj. au palier de 1
jeudi 7 mai 2026	Quelle carte du mort jouer à l'entame ?

Les enchères d'essai à votre disposition

1) Fonctions de l'enchère d'essai

Une enchère d'essai est une enchère effectuée lorsqu'un camp a **déjà trouvé un fit en Majeure au niveau de 2**, et se demande s'il a le matériel suffisant pour demander la manche.

Il s'agit donc d'une proposition de manche, une enchère d'essai se situe donc toujours en dessous de l'enchère au palier de 3 dans la Majeure commune.

L'objectif des enchères d'essai est de savoir si le camp dispose éventuellement d'un **double fit**, qui serait une indéniable plus-value.

Et si, de manière plus générale, les **26/27HLD** requis pour avoir de bonnes chances de gagner une manche en majeure sont atteints.

2) Les enchères d'essai de l'ouvreur

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	2♥	Passe
?			

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	2♠	Passe
?			

Dans ces situations, le répondant (Nord) a montré entre **6 et 10HLD**.

Sud a parfois les moyens de proposer la manche sans pour autant pouvoir l'imposer : dans le cas où il a entre **17 et 19HLD**.

C'est avec cette zone de points qu'il va employer une enchère d'essai.

a) L'enchère d'essai dans une couleur

- Une enchère d'essai dans une nouvelle couleur est **naturelle**.
Elle montre en principe 4 cartes, et demande souvent au partenaire s'il détient un complément dans cette seconde couleur.

♠ ARV95	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ R6	1♠	Passe	2♠	Passe
♦ 84				
♣ RV73	<u>3♣</u>			

3♣ : *Sud demande à son partenaire s'il est minimum ou maximum.
Sud a en général dans cette situation entre 17 et 19 HLD.*

- La nomination de l'autre Majeure est naturelle, et montre toujours 4 ou 5 cartes : c'est une tentative de jouer avec cette nouvelle majeure en tant qu'atout.

En effet, **jouer avec un fit 4-4 est mieux** que jouer avec un fit 5-3.

♠ AD653	Sud	Ouest	Nord	Est	♠ R84
♥ RV62	1♠	Passe	2♠	Passe	♥ AD54
♦ V3	<u>3♥</u>	Passe	4♥	Passe	♦ 842
♣ A5	Passe	Passe			♣ 762

3♥ : *Grâce à cette enchère d'essai naturelle, l'atout Cœur est retrouvé.
Jouer à l'atout Cœur s'avère bien meilleur, car après avoir fait tomber les atouts, on peut défausser les perdantes à Trèfle sur la longue à Pique.
Ce ne serait pas possible de défausser sur les Cœurs si l'atout était Pique.
C'est tout l'intérêt de jouer dans le fit 4-4.*

b) L'enchère d'essai généralisée : l'enchère de 2 Sans-Atout

L'enchère de 2 Sans-Atout après la découverte d'un fit en majeure au palier de 2 est une enchère **Forcing** appelée **enchère d'essai généralisée**.

C'est une **proposition de manche** qui demande simplement au partenaire s'il est plutôt minimum ou maximum de la zone qu'il a préalablement donnée.

Elle ne promet pas nécessairement un jeu régulier.

On l'utilise en effet parfois avec des jeux irréguliers afin de ne pas trop donner d'informations aux adversaires sur notre couleur secondaire.

♠ R76	Sud	Ouest	Nord	Est
♥ AV763	1♥	Passe	2♥	Passe
♦ AV4	2SA*			
♣ A5				

2SA : Avec 18HLD, Sud veut savoir si son partenaire a plutôt 6 ou 10HLD.
En l'occurrence, dans cette situation, l'enchère de 2SA montre 17 à 19HLD.

3) Les enchères d'essai du répondant

Sud	Ouest	Nord	Est	Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♥	Passe	1♦	Passe	1♠	Passe
2♥	Passe	?		2♠	Passe	?	

Dans ces situations, l'ouvreur (Sud) a montré entre (12)13 et 16HLD.

Nord a parfois les moyens de proposer la manche sans pour autant pouvoir l'imposer : dans le cas où il a 11 ou 12HLD.

C'est avec cette zone de points qu'il va en général employer une enchère d'essai.

a) L'enchère d'essai dans une couleur

Une enchère au palier de 2 ou 3 dans une nouvelle couleur est une **enchère d'essai naturelle pour proposer la manche** et demander accessoirement un complément dans cette couleur.

Sud	Ouest	Nord	Est	♠ RD5
1♣	Passe	1♥	Passe	♥ V754
2♥	Passe	3♦*		♦ AV74
				♣ 32

3♦* : Nord possède 12HLD et peut faire une enchère d'essai en nommant ses Carreaux.

⇒⇒ Sur cette enchère, l'ouvreur regarde s'il est minimum ou non, en regardant également s'il a un complément dans la couleur nommée par le répondant.

♠ 542	Sud	Ouest	Nord	Est	♠ AR6
♥ RD96	1♣	Passe	1♥	Passe	♥ V743
♦ A4	2♥	Passe	3♦	Passe	♦ R752
♣ A985	4♥	Passe	Passe	Passe	♣ 74

4♥ : Sud détient 14HLD dont deux As, un bel atout et un doubleton dans la couleur dont Nord se préoccupe...

Il ne doit pas se faire prier pour bondir à la manche.

b) L'enchère d'essai généralisée : l'enchère de 2 Sans-Atout

L'enchère de 2SA reste une **enchère d'essai généralisée** qui ne garantit pas un jeu régulier et reste **Forcing**.

Mais dans ce cas, elle peut également servir de temps en temps à prospecter **pour un chelem**.

Le répondant précisera alors ses ambitions de chelem au tour suivant.

Sud	Ouest	Nord	Est	♠ AV4
1♣	Passe	1♥	Passe	♥ A873
2♥	Passe	2SA*		♦ V72
				♣ D65

2SA : Nord détient 12HLD et peut donc proposer la manche par une enchère d'essai généralisée.

Sud	Ouest	Nord	Est	♠ R4
1♣	Passe	1♥	Passe	♥ AD875
2♥	Passe	2SA*		♦ RD6
				♣ A84

2SA : Nord veut savoir si Sud est minimum ou maximum...dans l'optique de jouer un chelem, ce qu'il précisera au tour suivant.

Donneur : Est	♠ 82 ♥ D92 ♦ V1065 ♣ A1082		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td>1♣</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>1♥</td><td>Passe</td><td>1♠</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>2♠</td><td>Passe</td><td>2SA*</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>4♠</td><td>Fin</td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1♣	Passe	1♥	Passe	1♠	Passe	2♠	Passe	2SA*	Passe	4♠	Fin	
Sud	Ouest	Nord	Est																				
			1♣																				
Passe	1♥	Passe	1♠																				
Passe	2♠	Passe	2SA*																				
Passe	4♠	Fin																					
♠ R764 ♥ A876 ♦ 83 ♣ V65	2	♠ AV53 ♥ RV4 ♦ A92 ♣ RD7	<u>Entame : Roi de Carreau</u> <u>Enchères et Jeu de la Carte :</u> En premier lieu, Est opte pour la redemande à 1♠ car il recherche un fit 4-4 dans une Majeure. Sur le soutien simple de son partenaire, il dénombre 18HLD et doit ensuite proposer la manche par l'enchère de 2SA : Ouest accepte avec 9HLD (il est maximum des 6-10HLD !). Le meilleur moyen de gagner cette manche est de tenter l'impasse à la Dame de Pique, puis celle à la Dame de Cœur. L'impasse à Pique échoue, mais celle à Cœur a l'heur de réussir.																				
	♠ D109 ♥ 1053 ♦ RD74 ♣ 943	4♠ = 420 E/O																					

Donneur : Ouest	♠ 7 ♥ V743 ♦ AD104 ♣ V1096		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td>1♠</td><td>Passe</td><td>2♠</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>3♦</td><td>Passe</td><td>3♠</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1♠	Passe	2♠	Passe	3♦	Passe	3♠	Passe	Passe	Passe	
Sud	Ouest	Nord	Est																
	1♠	Passe	2♠																
Passe	3♦	Passe	3♠																
Passe	Passe	Passe																	
♠ ARD92 ♥ R6 ♦ V753 ♣ R3	4	♠ 1053 ♥ D82 ♦ 862 ♣ AD42	<u>Entame : Valet de Trèfle</u> <u>Enchère et Jeu de la Carte :</u> Sur l'enchère d'essai à 3♦ de son partenaire, Est ne possède que 8H et trois petits Carreaux, ce qui est mauvais. Il doit donner un coup de frein à 3♠, qui devient le contrat final. Sur l'entame du Valet de Trèfle, Ouest doit bien jouer pour gagner. D'abord le Roi de Trèfle, puis As et Roi de Pique (découverte du partage 4-1), puis As et Dame de Trèfle pour défausser un Carreau. Enfin, Ouest fait l'impasse au Valet de Pique et affranchit d'un Honneur à Cœur.																
	♠ V864 ♥ A1095 ♦ R9 ♣ 875	3♠ = 140 E/O																	

Donneur : Est	♠ R62 ♥ 864 ♦ V1083 ♣ 1073		<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
						1SA
			Passe	2♣	Passe	2♦
			Passe	3SA	Passe	Passe
			Passe			
♠ V1094 ♥ A75 ♦ 76 ♣ RDV6	6	♠ D75 ♥ R92 ♦ AR5 ♣ A842	Entame : Dame de Cœur Enchères : Ouest espère bien dénicher un fit 4-4 à Pique. Avec ses 11H, il a le matériel requis pour utiliser le Stayman à bon escient. Hélas, Est répond à sa question par la négative en disant 2♦. Ayant fait chou-blanc, Ouest se rabat sur la manche à Sans-Atout. Afin de gagner, Est se dépêche de libérer ses levées potentielles à Pique en faisant vite tomber l'As et le Roi adverses.			
		♠ A83 ♥ DV103 ♦ D942 ♣ 95				
		3SA = 600 E/O				

Donneur : Sud	♠ R74 ♥ RV93 ♦ 62 ♣ D753		<u>Sud</u>	<u>Ouest</u>	<u>Nord</u>	<u>Est</u>
			1♠	Passe	2♠	Passe
			3♥	Passe	4♥	Fin
♠ D1095 ♥ 106 ♦ 10854 ♣ AR9	7	♠ V ♥ 874 ♦ RV973 ♣ V1064	Entame : As de Trèfle Enchères et Jeu de la carte : Après le fit au niveau de 2 de son partenaire, Sud doit proposer la manche par l'enchère de 3♥, qui garantit 4 cartes dans la couleur. Nord, maximum, préfère imposer la manche à l'atout Cœur. En effet, le fit 4-4 à Cœur est préférable au fit 5-3 à Pique et peut ainsi être retrouvé. 10 levées à l'arrivée, grâce à l'affranchissement des Piques, alors que le contrat de 4♠ chute inéluctablement.			
		♠ A8632 ♥ AD52 ♦ AD ♣ 82				
		4♥ = 620 N/S				

Donneur : Nord	♠ 986 ♥ A763 ♦ R8 ♣ AV75		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td>1♣</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>1♥</td><td>Passe</td><td>2♥</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>2SA</td><td>Passe</td><td>3♥</td><td>Fin</td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1♣	Passe	1♥	Passe	2♥	Passe	2SA	Passe	3♥	Fin
Sud	Ouest	Nord	Est																
		1♣	Passe																
1♥	Passe	2♥	Passe																
2SA	Passe	3♥	Fin																
♠ DV42 ♥ D104 ♦ 974 ♣ R82	9	♠ 10753 ♥ R9 ♦ AD105 ♣ 963	<u>Entame : Dame de Pique</u> <u>Enchères et Jeu de la carte :</u> Apprenant l'existence d'un fit à Cœur, Sud dénombre maintenant 12HLD. Cela est amplement suffisant pour proposer la manche à Cœur à son vis-à-vis. L'enchère appropriée est l'enchère de 2SA (mais Sud pourrait dire 3♦). En tout état de cause, Nord est minimal de son ouverture, et refuse la proposition avec seulement 13HLD. Afin de gagner ce contrat, Sud tente et réitère l'impasse forçante au Roi de Trèfle.																
	♠ AR ♥ V852 ♦ V632 ♣ D104	3♥ = 140 N/S																	

Donneur : Sud	♠ 974 ♥ D875 ♦ A4 ♣ RD32		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td>1♦</td><td>Passe</td><td>1♥</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>2♥</td><td>Passe</td><td>2SA</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>3♥</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1♦	Passe	1♥	Passe	2♥	Passe	2SA	Passe	3♥	Passe	Passe	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est																
1♦	Passe	1♥	Passe																
2♥	Passe	2SA	Passe																
3♥	Passe	Passe	Passe																
♠ A1052 ♥ 92 ♦ V105 ♣ V1086	11	♠ RD3 ♥ R43 ♦ R962 ♣ 974	<u>Entame : Roi de Pique</u> <u>Enchères et jeu de la carte :</u> Sud ouvre d'1♦ et se rend compte ensuite de l'existence d'un fit à Cœur. Il est minimal car il n'a que 13HLD et soutient donc au palier de 2. Comme il est vraiment minimal, il décline la proposition de manche courageuse et légitime de Nord qui détenait 12HLD. Il sera obligatoire pour Nord, s'il veut gagner son contrat, de tenter l'impasse au Roi de Cœur. Il ne perdra ainsi que 3 plis de Pique et 1 pli de Carreau.																
	♠ V86 ♥ AV106 ♦ D873 ♣ A5	3♥ = 140 N/S																	

Donneur : Ouest	♠ V87 ♥ R6 ♦ DV105 ♣ 9852		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td>2♣</td><td>Passe</td><td>2♦*</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>2SA</td><td>Passe</td><td>3♦*</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>3♥</td><td>Passe</td><td>4♥</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		2♣	Passe	2♦*	Passe	2SA	Passe	3♦*	Passe	3♥	Passe	4♥	Passe	Passe	Passe	
Sud	Ouest	Nord	Est																				
	2♣	Passe	2♦*																				
Passe	2SA	Passe	3♦*																				
Passe	3♥	Passe	4♥																				
Passe	Passe	Passe																					
♠ ARD5 ♥ D103 ♦ A93 ♣ ADV	12	♠ 64 ♥ V7542 ♦ 42 ♣ R743	<u>Entame</u> : Dame de Carreau <u>Enchères</u> : Les outils employés après une ouverture de 2♣ et une redemande à 2SA sont les mêmes qu'après une ouverture directe de 2SA. A savoir le Stayman et le Texas. De plus, on utilise la convention de « la rectification fittée » où l'ouvreur ne rectifie le Texas que s'il est vraiment fitté. Cela facilite la décision d'Est qui peut dès lors conclure directement à 4♥. Pour une surlevée, Ouest défause un Carreau du mort sur sa 3^e carte maîtresse à Pique.																				
	♠ 10932 ♥ A98 ♦ R876 ♣ 106	4♥ +1 450 E/O																					

Donneur : Nord	♠ A6 ♥ ARV73 ♦ 76 ♣ RV75		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td>1♥</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>2♥</td><td>Passe</td><td>3♣</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>4♥</td><td>Fin</td><td></td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1♥	Passe	2♥	Passe	3♣	Passe	4♥	Fin		
Sud	Ouest	Nord	Est																
		1♥	Passe																
2♥	Passe	3♣	Passe																
4♥	Fin																		
♠ 1052 ♥ 842 ♦ RV10 ♣ A983	13	♠ DV94 ♥ 106 ♦ AD32 ♣ 1042	<u>Entame</u> : Dame de Pique <u>Enchères et Jeu de la carte</u> : Avec 18HLD, Nord doit proposer la manche. Le meilleur moyen de le faire est naturel, en demandant un complément à Trèfle, dans sa couleur secondaire. Sud ne détient que 8HLD mais il sait que sa Dame de Trèfle et son doubleton à Trèfle vont être pleinement utiles car son partenaire demande un apport dans cette couleur : il accepte la proposition. Nord gagne cette manche s'il a la bonne idée de couper un Trèfle avec le côté court avant de faire tomber les atouts.																
	♠ R873 ♥ D95 ♦ 9854 ♣ D6	4♥ = 620 N/S																	

Donneur : Ouest	♠ 986 ♥ A8742 ♦ 62 ♣ R95		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td>1♣</td><td>Passe</td><td>1♠</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>2♠</td><td>Passe</td><td>2SA</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>3SA</td><td>Fin</td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1♣	Passe	1♠	Passe	2♠	Passe	2SA	Passe	3SA	Fin	
Sud	Ouest	Nord	Est																
	1♣	Passe	1♠																
Passe	2♠	Passe	2SA																
Passe	3SA	Fin																	
♠ D742 ♥ RV5 ♦ AD10 ♣ D73	16	♠ ARV3 ♥ D93 ♦ V94 ♣ V64	<u>Entame : 5 de Carreau</u> <u>Enchères :</u> Avec 12 mauvais points, Est doit proposer la manche en disant 2SA. Ouest, maximum avec ses 14H et très régulier (4-3-3-3), propose le contrat de 3SA. Avec le fit en Majeure, on joue en Majeure sauf lorsque les deux jeux du camp sont extrêmement réguliers , ce qui est le cas ici. Affranchissement des Cœurs et 9 levées à 3SA, quand 4♠ chute (sauf si la défense commet l'erreur de jouer Trèfle elle-même).																
	♠ 105 ♥ 106 ♦ R8753 ♣ A1082	3SA = 600 E/O																	

	♠ R972 ♥ V6 ♦ D652 ♣ A85		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td>1♣</td></tr> <tr> <td>1♥</td><td>Passe</td><td>1♠</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>2♠</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1♣	1♥	Passe	1♠	Passe	2♠	Passe	Passe	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est																
			1♣																
1♥	Passe	1♠	Passe																
2♠	Passe	Passe	Passe																
♠ V4 ♥ A74 ♦ 10983 ♣ 7642	18	♠ D105 ♥ 1032 ♦ AR4 ♣ RD104	<u>Entame : As de Carreau</u> <u>Enchères et jeu de la Carte :</u> Nord n'a pas de fit dans le couleur d'intervention de son vis-à-vis. En revanche, il peut nommer sa Majeure 4e au palier de 1 car un fit à Pique n'est pas exclus. Et bingo, Sud le soutient avec un soutien simple car il est dans la zone basse de son intervention. Nord, heureux d'avoir trouvé le fit, n'en rajoute pas une couche avec seulement 11HLD. Il ne perdra au final qu'1 pli à Pique, 1 à Cœur, 2 à Carreau et 1 à Trèfle.																
	♠ A863 ♥ RD985 ♦ V7 ♣ V9	2♠ = 110 N/S																	

De La Théorie A la Pratique Nicolas Lhuissier jeudi 26 février 2026



Hands Statistics:

Hand:	N	S	E	W	NS	EW
Average HCP:	9,96	9,88	9,96	10,19	19,85	20,15
Balanced:	13	14	14	14	27	28
Voids:	2	0	1	0	2	1
Singletons:	7	9	7	3	16	10
Long suits (7+):	1	1	0	0	2	0

Board: 1	♠D87
Dealer: N	♥RV
Vul.: None	♦AV76
	♣V763
♠64	♠AV10932
♥32	♥A874
♦D8542	♦3
♣R1094	♣D8
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠R5
N 3 4 3 2	♥D10965
S 3 4 2 2	♦R109
E 1	♣A52
W 1	
	12
	5 HCP 11
	12

Board: 2	♠82
Dealer: E	♥D92
Vul.: NS	♦V1065
	♣A1082
♠R764	♠AV53
♥A876	♥RV4
♦83	♦A92
♣V65	♣RD7
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠D109
N 1 1 2 4	♥1053
S 1 1 2 4	♦RD74
E 3 4 4 2 2	♣943
W 3 4 4 2 2	
	7
	8 HCP 18
	7

Board: 3	♠V9
Dealer: S	♥R52
Vul.: EW	♦V
	♣ARDV632
♠D84	♠AR632
♥A103	♥9764
♦98642	♦D7
♣104	♣87
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠1075
N 1 1 2 4	♥DV8
S 1 1 2 4	♦AR1053
E 1	♣95
W 1	
	15
	6 HCP 9
	10

Board: 4	♠7
Dealer: W	♥V743
Vul.: All	♦AD104
	♣V1096
♠ARD92	♠1053
♥R6	♥D82
♦V753	♦862
♣R3	♣AD42
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠V864
N 2	♥A1095
S 2	♦R9
E 2 2 2 1	♣875
W 2 2 2 1	
	8
	16 HCP 8
	8

Board: 5	♠87
Dealer: N	♥RV52
Vul.: NS	♦V8743
	♣96
♠964	♠AV10
♥93	♥10864
♦AD96	♦R105
♣A1073	♣D52
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠RD532
N 1 1	♥AD7
S 1 1	♦2
E 1 1	♣RV84
W 1	
	5
	10 HCP 10
	15

Board: 6	♠R62
Dealer: E	♥864
Vul.: EW	♦V1083
	♣1073
♠V1094	♠D75
♥A75	♥R92
♦76	♦AR5
♣RDV6	♣A842
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠A83
N 1 1 2 4	♥DV103
S 1 1 2 4	♦D942
E 3 3 2 1 4	♣95
W 3 3 2 1 4	
	4
	11 HCP 16
	9

Board: 7	♠R74
Dealer: S	♥RV93
Vul.: All	♦62
	♣D753
♠D1095	♠V
♥106	♥874
♦10854	♦RV973
♣AR9	♣V1064
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠A8632
N 2 3 4 2	♥AD52
S 2 3 4 2	♦AD
E 1	♣82
W 1	
	9
	9 HCP 6
	16

Board: 8	♠RDV98
Dealer: W	♥R972
Vul.: None	♦AD
	♣65
♠6	♠74
♥AV6	♥85
♦875	♦R9642
♣RD10982	♣V743
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠A10532
N 1 5 5	♥D1043
S 1 5 5	♦V103
E 1 2	♣A
W 1 2	
	15
	10 HCP 4
	11

Board: 9	♠986
Dealer: N	♥A763
Vul.: EW	♦R8
	♣AV75
♠DV42	♠10753
♥D104	♥R9
♦974	♦AD105
♣R82	♣963
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠AR
N 1 1 3 2 3	♥V852
S 1 1 3 2 3	♦V632
E 1	♣D104
W 1	
	12
	8 HCP 9
	11

Board: 10	♠RD9
Dealer: E	♥6
Vul.: All	♦R96532
	♣854
♠V7652	♠A104
♥ARD5	♥10843
♦DV	♦4
♣D10	♣ARV62
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠83
N 2	♥V972
S 2	♦A1087
E 1 4 5 5	♣973
W 1 4 5 5	
	8
	15 HCP 12
	5

Board: 11	♠974
Dealer: S	♥D875
Vul.: None	♦A4
	♣RD32
♠A1052	♠RD3
♥92	♥R43
♦V105	♦R962
♣V1086	♣974
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠V86
N 2 2 3 2 2	♥AV106
S 2 2 3 2 2	♦D873
E 1	♣A5
W 1	
	11
	6 HCP 11
	12

Board: 12	♠V87
Dealer: W	♥R6
Vul.: NS	♦DV105
	♣9852
♠ARD5	♠64
♥D103	♥V7542
♦A93	♦42
♣ADV	♣R743
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠10932
N 1	♥A98
S 1	♦R876
E 2 2 4 1 4	♣106
W 2 2 4 1 4	
	7
	22 HCP 4
	7

Board: 13	♠A6
Dealer: N	♥ARV73
Vul.: All	♦76
	♣RV75
♠1052	♠DV94
♥842	♥106
♦RV10	♦AD32
♣A983	♣1042
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠R873
N 2 1 4 1 2	♥D95
S 2 1 4 1 2	♦9854
E 1	♣D6
W 1	
	16
	8 HCP 9
	7

Board: 14	♠D75
Dealer: E	♥D54
Vul.: None	♦V6
	♣RV965
♠V106	♠9
♥A1063	♥RV987
♦10732	♦D9
♣D7	♣A8432
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠AR8432
N 1 4 3 1	♥2
S 1 4 3 1	♦AR854
E 2	♣10
W 2	
	9
	7 HCP 10
	14

Board: 15	♠A
Dealer: S	♥RD10873
Vul.: NS	♦A853
	♣104
♠V865	♠D3
♥94	♥A
♦V10	♦97642
♣V9852	♣AD763
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠R109742
N 1 3 5	♥V652
S 1 3 5	♦RD
E 2	♣R
W 2	
	13
	3 HCP 12
	12

Board: 16	♠986
Dealer: W	♥A8742
Vul.: EW	♦62
	♣R95
♠D742	♠ARV3
♥RV5	♥D93
♦AD10	♦V94
♣D73	♣V64
N ♠ ♥ ♦ ♣	♠105
N 1	♥106
S 1	♦R8753
E 3 3 2 1 1	♣A1082
W 3 3 2 1 1	
	7
	14 HCP 12
	7