



De la Théorie A la Pratique

Par François FEL

**Compléments sur
le Contre d'Appel**

Jeudi 19 mars 2026

De la Théorie à la Pratique

Cours + Mini-Tournoi

Programme 2^{ème} et 3^{ème} trimestre 2026

DATES	Thèmes
jeudi 19 mars 2026	Compléments sur le Contre d'Appel
jeudi 26 mars 2026	Optimiser le nombre de plis dans la couleur
jeudi 2 avril 2026	Les Bicolores en face d'1SA
jeudi 9 avril 2026	La valse des Cue-bids
jeudi 16 avril 2026	Soutiens Majeurs au palier de 3 : F ou NF ?
jeudi 23 avril 2026	Interventions sur 1SA
jeudi 30 avril 2026	Soutiens de l'intervention maj. au palier de 1
jeudi 7 mai 2026	Quelle carte du mort jouer à l'entame ?
ASCENSION PAS DE TOURNOI	
jeudi 21 mai 2026	Après un contre d'appel adverse

1. Les réponses sans majeure

S	Ouest	N	E
?	1♥	Contre	Passe

Réponses à Sans-Atout

- **1SA** : positif, 7⁺-10 points H (la tenue dans la couleur adverse n'est pas garantie)
- **2SA** : 10⁺-11 points H, bonne tenue garantie
- **3SA** : 12 H et plus, bonnes tenues

Réponses en mineure

- **Sans saut** : 2♣, 2♦ : 0-7 points H sans exigence de longueur
- **Avec saut** : 3♣, 3♦ : 8-10 points H, non forcing, couleur cinquième

Le cue-bid : 2♥ 11 H et plus

- Suivi de l'annonce d'une mineure cinquième pour créer une situation forcing
- Suivi d'un autre cue-bid pour demander l'arrêt dans la couleur d'ouverture

Le passe : transformation du contre d'appel en contre punitif

Nécessite au moins cinq atouts de très bonne qualité garantissant presque sûrement quatre levées dans la couleur. Cette enchère arrive moins d'une fois par an !

2. La redemande du contreur

Remarque : Si le partenaire a effectué une réponse moyenne (8 à 10H), le contreur sait exactement où il en est et peut décider facilement de la suite à donner à la séquence.

Nous nous limiterons donc au cas d'une réponse faible.

Séquence type :

S	O	N	Est
Contre	Passe	1♥	1♣
?			Passe

Principe fondamental : Le contreur ne reparle que s'il a un espoir de manche malgré la faiblesse de son partenaire, c'est-à-dire avec au moins 18HLD s'il est fitté

18 HL s'il ne l'est pas

Avec moins de jeu, il doit passer.

Les différentes redemandes :

1♠, 2♦ : couleur cinquième, 18-20 HL

1SA : 18-20HL, arrêt garanti

2♥ : soutien simple, 18-20 HLD, fit de quatre cartes à Cœur

2♠, 3♦ : équivalent d'une ouverture de 2♣, 21-23 HL

2SA : 21-22 HL, bonne tenue dans la couleur adverse

3♥ : fit de cinq cartes à Cœur, 21-23 HLD.

Toutes ces enchères, bien que fortes, ne sont pas forcing

2♣ : cue-bid qui sert à en savoir plus sur la force et la distribution du partenaire.

Il s'emploie quand aucune des enchères naturelles ci-dessus ne convient :

- Avec 18 HL et plus sans fit ou arrêt dans la couleur adverse
- Avec un fit de quatre cartes et plus 21 HLD
- Avec une main forcing de manche régulière ou unicolore

Les développements par le répondant :

Principe : Le répondant devra reconsidérer sa main en tenant compte du fait qu'il a montré un jeu faible. Il devra absolument donner un signe de force dès qu'il sera dans la zone forte (5-7) de sa première réponse. Pour cela, il devra dépasser le palier de répétition de sa couleur.

Après un cue-bid :

S	Ouest	N	E
	1♣	Contre	Passe
1♥	Passe	2♣	Passe
?			

2♥ : la répétition de sa couleur est l'enchère la plus faible. Elle ne promet rien de plus que 0 point et les Cœurs ne sont pas « rallongés »

2♦ : bicolore économique. Ne rallonge pas les Cœurs. Zone faible mais pas ultra faible

2♠ : bicolore cher, montre cinq Cœurs et quatre Piques et une main maximale

NB. Avec quatre⁺ Piques et quatre Cœurs, c'est une réponse de 1♠ qui aurait été faite

2SA : 4-5 points H, tenue à Trèfle

3♣ : cue-bid : mais maximale, 6/7, pas d'enchère évidente, ni d'arrêt à Trèfle

3♦ : quatre Cœurs et cinq⁺ Carreaux, main maximale

3♥ : cinq cartes à Cœur, jeu maximum

3SA : 6/7, double tenue à Trèfle

Remarques :

- Si la redemande du contreur est 1SA ou l'expression d'un fit, la main est bien précisée et le répondant peut le plus souvent conclure.
- Si le contreur annonce une couleur, le répondant se déterminera en fonction de son fit et de sa force comme précédemment.
- Sur la redemande à 1SA, le cue-bid s'utilise avec cinq cartes dans la majeure de réponse, en quête d'un complément de trois cartes.

3. Réponses au contre après une enchère du n°3

Principes généraux

Principe 1 : L'enchère adverse délivre le répondant de l'obligation de parler

Principe 2 : Il ne devra pas pour autant adopter une attitude passive et passer systématiquement avec moins de 8 points.

Principe 3 : Il faut parler à partir de 5 points si les chances de fit dans le camp adverse sont importantes (en application de la loi des levées totales qui se vérifie particulièrement quand les points sont équitablement partagés entre les deux camps).

Principe 4 : Annoncer une couleur sans saut montre donc une main limitée à 7/8 points H. Cette règle est valable même si l'enchère est effectuée au palier de 3 après un fit adverse.

Principe 5 : Pour montrer un espoir de manche, le répondant pourra utiliser un contre, un cue-bid, ou une enchère à saut.

Nota bene : Les enchères libres à Sans-Atout montrent toujours au moins 8 points et sont naturelles

Principe 6 : Le contreur doit tenir compte de la relative faiblesse de son partenaire quand celui-ci annonce une couleur en situation compétitive.

4. Étude de différentes séquences :

Après 1♦ Contre 1♠

- 1SA : 8 à 10 H, jeu régulier, tenue à Carreau
- 2♣, 2♥ : 5 à 7/8 H
- 2♦ : cue-bid, 10/11 H et plus
- 2SA : 11 H, double tenue à Carreau
- 3♣ : cinq cartes, 8 à 10 H
- 3♥ : quatre⁺ cartes, 8 à 10 H, non forcing
- Contre : punitif, au moins quatre cartes à Pique, 8-10 H
- 2♠ : naturel, cinq belles cartes à Pique, 8-10 H, non forcing

Après 1♦ Contre 1SA

- Contre : punitif, 8/9 H et plus
- 2♣, 2♥, 2♠ : naturel, limité à 8 points pour ne pas laisser jouer 1SA
- 2♦ : cue-bid faible avec les deux majeures au moins quatrièmes (4 à 8 H)

Après 1♦ Contre 2♦

- 2♥, 2♠ : naturel, quatre cartes, moins de 9 points H
- 2SA : naturel, 11 H
- 3♣ : nature, 6-8, plutôt cinq cartes
- 3♦ : cue-bid plutôt sans majeure, 11 H et plus
- 3♥, 3♠ : 8-10, cinq cartes
- Contre : d'appel. Multi fonctions

- Appel aux deux majeures, 6/7 et H plus
- Une majeure par quatre, 9 H et plus

Remarque : Ces définitions sont également valables après un soutien à saut

Après 1♠ Contre 2♠

- 3♣, 3♦, 3♥ : enchères compétitives sans espoir de manche a priori.
- 2SA : naturel
- Contre : d'appel. Multi fonctions

- Appel aux deux mineures, à partir de 7/8 H
- Prélude à une proposition de manche à Cœur

Le contreur nomme sa première mineure de quatre cartes. Le « recontreur » précise sa main

Après un Surcontre

- Le répondant au contre ne pouvant détenir plus de 5 points, aucune enchère, même le cue-bid, ne constituera une proposition de manche.
- L'annonce d'une couleur au palier minimum aura pour but de trouver le contrat "le moins pire" et de minimiser le plus possible le coup de la pénalité.
- L'annonce d'une couleur à saut sera un barrage s'appuyant sur la loi des atouts.
- Passer si l'on ne craint pas de rater le meilleur fit.

Compléments sur le Contre d'Appel

Donneur : Nord	♠ 87 ♥ 10532 ♦ A862 ♣ 754		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td>Passe</td><td>1♣</td></tr> <tr> <td>Contre</td><td>Passe</td><td>1♥</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>1SA</td><td>Fin</td><td></td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			Passe	1♣	Contre	Passe	1♥	Passe	1SA	Fin		
Sud	Ouest	Nord	Est																
		Passe	1♣																
Contre	Passe	1♥	Passe																
1SA	Fin																		
♠ V106 ♥ V8 ♦ 9743 ♣ V1092	1	♠ A952 ♥ RD96 ♦ V10 ♣ R83	<u>Entame</u> : Valet de Trèfle Avec 20 points H, Sud est trop fort pour une intervention à 1SA limitée à 18 HL. Il commence par contrer et, quand Nord annonce 1♥, continue par 1SA (19/20). Bien qu'il puisse être tenté de nommer ses Piques il doit savoir qu'après ce début de séquence, cette enchère promettrait une couleur cinquième. Connaissant une force de 23 ou 24 points dans sa ligne Nord doit passer, « on n'améliore pas une partielle ». Un contrat sans embûches.																
	♠ RD43 ♥ A74 ♦ RD5 ♣ AD6																		

Donneur : Est	♠ 74 ♥ 7532 ♦ A1063 ♣ 852		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>1♣</td><td>Contre</td><td>Passe</td><td>1♠</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>2♣</td><td>Passe</td><td>2♠</td></tr> <tr> <td>Fin</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				Passe	1♣	Contre	Passe	1♠	Passe	2♣	Passe	2♠	Fin			
Sud	Ouest	Nord	Est																				
			Passe																				
1♣	Contre	Passe	1♠																				
Passe	2♣	Passe	2♠																				
Fin																							
♠ AD92 ♥ AD104 ♦ R8 ♣ A74	2	♠ V1086 ♥ V6 ♦ 7542 ♣ V93	<u>Entame</u> : Roi de Trèfle En dépit de ses 20 points HLD « seulement », la main doit être réévaluée dans le sens positif. En face d'un de Roi de Pique cinquième, (3 points H) la manche constituerait déjà un bon pari grâce à la bonne orientation des fourchettes ! En conséquence elle mérite un cue-bid à 2♣. Rappelons qu'un saut à 3♠ garantirait cinq cartes. Avec 3 points H, Est se contente de répéter sa couleur au palier le plus bas, signe d'extrême faiblesse...																				
	♠ R53 ♥ R98 ♦ DV9 ♣ RD106																						

Compléments sur le Contre d'Appel

Donneur : Sud	♠ AD32 ♥ R842 ♦ 95 ♣ R73		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td>Passe</td><td>1♦</td><td>Contre</td><td>2♦</td></tr> <tr> <td>Contre</td><td>Passe</td><td>2♥</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>3♥</td><td>Fin</td><td></td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	Passe	1♦	Contre	2♦	Contre	Passe	2♥	Passe	3♥	Fin		
Sud	Ouest	Nord	Est																
Passe	1♦	Contre	2♦																
Contre	Passe	2♥	Passe																
3♥	Fin																		
♠ 10984 ♥ DV5 ♦ AV62 ♣ A10	7	♠ V7 ♥ 76 ♦ RD108 ♣ V9642	<u>Entame</u> : Roi de Carreau Avec 9 points H sans valeurs perdues en face de la courte du partenaire à Carreau, Sud possède une main un peu trop forte pour une simple surenchère compétitive à 2♥. Il commence par contrer avec l'intention de soutenir les Cœurs au palier minimum ou de passer si Nord annonce les Piques. Malheureusement Nord est vraiment minimum et refuse la proposition qui lui est faite.																
	♠ R65 ♥ A1093 ♦ 743 ♣ D85																		

Donneur : Ouest	♠ AD103 ♥ A862 ♦ AD ♣ V94		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td>1♣</td><td>Contre</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>1♥</td><td>Passe</td><td>2♥</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>4♥</td><td>Fin</td><td></td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		1♣	Contre	Passe	1♥	Passe	2♥	Passe	4♥	Fin		
Sud	Ouest	Nord	Est																
	1♣	Contre	Passe																
1♥	Passe	2♥	Passe																
4♥	Fin																		
♠ R986 ♥ V105 ♦ RV ♣ RD102	8	♠ 542 ♥ 94 ♦ 10872 ♣ A863	<u>Entame</u> : Roi de Trèfle Nord possède 18HLD, juste de quoi soutenir son partenaire au palier de 2 (18/20HLD). Ne perdons pas de vue que Sud pourrait avoir une main nulle. Avec ses 6 points H, dont un Valet de Pique second qui peut s'avérer très utile, Sud, au maximum de la zone faible (0/7H), ne manque pas l'occasion de déclarer la manche.																
	♠ V7 ♥ RD73 ♦ 96543 ♣ 75																		

Compléments sur le Contre d'Appel

Donneur : Sud	♠ 53 ♥ 9853 ♦ 9752 ♣ A65		<table border="1"> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td>1♣</td><td>Contre</td><td>Passe</td><td>1♠</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>1SA</td><td>Passe</td><td>2♣</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>2♠</td><td>Passe</td><td>4♠</td></tr> </table> <u>Entame</u> : Valet de Trèfle La redemande à 1SA d'Ouest montre 19/20HL, garantit l'arrêt dans la couleur d'ouverture et dénie quatre cartes dans la majeure de réponse. Les 5 points H d'Est agrémentées de quelques cartes intermédiaires, doivent le convaincre de déclarer une manche. Reste à savoir laquelle car Ouest peut encore avoir trois cartes à Pique. Le cue-bid tombe à point pour obtenir cette information précise. En réponse à 2♣, qui montre l'appartenance au maximum de la zone faible, Ouest annonce ses trois cartes à Pique et la bonne manche est trouvée !	Sud	Ouest	Nord	Est	1♣	Contre	Passe	1♠	Passe	1SA	Passe	2♣	Passe	2♠	Passe	4♠
Sud	Ouest	Nord	Est																
1♣	Contre	Passe	1♠																
Passe	1SA	Passe	2♣																
Passe	2♠	Passe	4♠																
♠ AV6 ♥ DV6 ♦ AD43 ♣ RD2	11	♠ D10982 ♥ R104 ♦ 86 ♣ 843																	
	♠ R74 ♥ A72 ♦ RV10 ♣ V1097																		

Donneur : Ouest	♠ 9752 ♥ D9 ♦ AR943 ♣ R2		<table border="1"> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td>Passe</td><td>1♦</td><td>Contre</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>1♥</td><td>Passe</td><td>2♣</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>3SA</td><td>Fin</td><td></td></tr> </table> <u>Entame</u> : 4 de Carreau Avec 19 points H et six cartes à Trèfle, Est excède largement le maximum permis pour une intervention au palier de 2. Il commence donc par contrer et annonce 2♣ sur la réponse de 1♥. L'enchère n'est bien sûr pas forcing mais Ouest, au maximum de sa réponse initiale, et surtout possédant un bon arrêt Carreau ainsi qu'un Valet de Trèfle peut être capital, déclare la manche à Sans-Atout avec enthousiasme.	Sud	Ouest	Nord	Est		Passe	1♦	Contre	Passe	1♥	Passe	2♣	Passe	3SA	Fin	
Sud	Ouest	Nord	Est																
	Passe	1♦	Contre																
Passe	1♥	Passe	2♣																
Passe	3SA	Fin																	
♠ 843 ♥ R842 ♦ D1085 ♣ V7	16	♠ ARV ♥ AV5 ♦ 2 ♣ AD9863																	
	♠ D106 ♥ 10763 ♦ V76 ♣ 1054																		

De la Théorie A la Pratique François Fel jeudi 19 mars 2026



Board: 1	♠87
Dealer: N	♥10532
Vul.: None	♦A862
	♣754
♠V106	♠A952
♥V8	♥RD96
♦9743	♦V10
♣V1092	♣R83
	♠RD43
	♥A74
	♦RD5
	♣AD6
N ♠ ♥ ♦ ♣	
N 3 1 2 3 1	
S 3 1 2 3 1	
E	
W	
	4
	3 HCP 13
	20

Board: 2	♠74
Dealer: E	♥7532
Vul.: NS	♦A1063
	♣852
♠AD92	♠V1086
♥AD104	♥V6
♦R8	♦7542
♣A74	♣V93
	♠R53
	♥R98
	♦DV9
	♣RD106
N ♠ ♥ ♦ ♣	
N	
S 1	
E 2	
W 2	
	4
	19 HCP 3
	14

Board: 3	♠V95
Dealer: S	♥AD87
Vul.: EW	♦R7
	♣V952
♠108	♠RD74
♥R	♥109653
♦AD64	♦V85
♣ARD1064	♣8
	♠A632
	♥V42
	♦10932
	♣73
N ♠ ♥ ♦ ♣	
N	
S	
E 1 1 1 2 3	
W 2 1 1 2 3	
	11
	18 HCP 6
	5

Board: 4	♠A82
Dealer: W	♥V74
Vul.: All	♦AV864
	♣104
♠9653	♠V
♥R82	♥AD1096
♦732	♦RD95
♣A52	♣V96
	♠RD1074
	♥53
	♦10
	♣RD873
N ♠ ♥ ♦ ♣	
N 3	
S 3	
E 2 1	
W 2 1	
	10
	7 HCP 13
	10

Board: 5	♠972
Dealer: N	♥R983
Vul.: NS	♦A64
	♣V32
♠A53	♠RD106
♥D107	♥A42
♦DV83	♦R95
♣RD4	♣986
	♠V84
	♥V65
	♦1072
	♣A1075
N ♠ ♥ ♦ ♣	
N	
S	
E 4 4 3 4 3	
W 4 4 3 4 3	
	8
	14 HCP 12
	6

Board: 6	♠A9543
Dealer: E	♥7642
Vul.: EW	♦9
	♣AR4
♠V	♠RD1076
♥108	♥D
♦86542	♦RD10
♣D9862	♣10753
	♠82
	♥ARV953
	♦AV73
	♣V
N ♠ ♥ ♦ ♣	
N 4 3 7 1	
S 4 3 7 1	
E 1	
W 1	
	11
	3 HCP 12
	14

Board: 7	♠AD32
Dealer: S	♥R842
Vul.: All	♦95
	♣R73
♠10984	♠V7
♥DV5	♥76
♦AV62	♦RD108
♣A10	♣V9642
	♠R65
	♥A1093
	♦743
	♣D85
N ♠ ♥ ♦ ♣	
N 1 1 3	
S 1 1 3	
E 2 1	
W 2 1	
	12
	12 HCP 7
	9

Board: 8	♠AD103
Dealer: W	♥A862
Vul.: None	♦AD
	♣V94
♠R986	♠542
♥V105	♥94
♦RV	♦10872
♣RD102	♣A863
	♠V7
	♥RD73
	♦96543
	♣75
N ♠ ♥ ♦ ♣	
N 3 3 5 3 1	
S 3 3 5 3 1	
E	
W	
	17
	13 HCP 4
	6

Board: 9	♠975
Dealer: N	♥V63
Vul.: EW	♦D
	♣ARV1095
♠D42	♠RV
♥82	♥RD1075
♦R1087	♦AV632
♣D762	♣3
	♠A10863
	♥A94
	♦954
	♣84
N ♠ ♥ ♦ ♣	
N 2 2	
S 2 2	
E 2 4	
W 2 4	
	11
	7 HCP 14
	8

Board: 10	♠ARD84
Dealer: E	♥A
Vul.: All	♦D8
	♣V9632
♠1073	♠65
♥109832	♥RV654
♦6	♦A953
♣RD85	♣A7
	♠V92
	♥D7
	♦RV10742
	♣104
N ♠ ♥ ♦ ♣	
N 3	
S 3	
E 3	
W 3	
	16
	5 HCP 12
	7

De la Théorie A la Pratique François Fel jeudi 19 mars 2026

Board: 11 Dealer: S Vul.: None ♠53 ♥9853 ♦9752 ♣A65 ♠AV6 ♥DV6 ♦AD43 ♣RD2 ♠D10982 ♥R104 ♦86 ♣843 ♠R74 ♥A72 ♦RV10 ♣V1097 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 4 2 1 2 W 2 4 2 1 2 4 19 HCP 5 12	Board: 12 Dealer: W Vul.: NS ♠V10 ♥RD972 ♦R872 ♣A4 ♠75 ♥105 ♦63 ♣RDV8762 ♠AR98632 ♥AV ♦AD10 ♣9 ♠D4 ♥8643 ♦V954 ♣1053 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 3 4 5 W 3 4 5 13 6 HCP 18 3	Board: 13 Dealer: N Vul.: All ♠985 ♥32 ♦A104 ♣R9765 ♠104 ♥D96 ♦V9765 ♣A82 ♠ADV6 ♥V854 ♦D2 ♣V43 ♠R732 ♥AR107 ♦R83 ♣D10 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 2 1 1 3 S 1 2 1 1 3 E W 7 7 HCP 11 15
Board: 14 Dealer: E Vul.: None ♠107 ♥ARDV4 ♦D654 ♣87 ♠AD5432 ♥5 ♦AV ♣A642 ♠R8 ♥1083 ♦R972 ♣RV95 ♠V96 ♥9762 ♦1083 ♣D103 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 5 1 2 5 W 2 5 1 2 5 12 15 HCP 10 3	Board: 15 Dealer: S Vul.: NS ♠AV7 ♥10865 ♦98 ♣9832 ♠6432 ♥AR42 ♦AR753 ♣ ♠1095 ♥D973 ♦V64 ♣R65 ♠RD8 ♥V ♦D102 ♣ADV1074 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 S 1 E 1 3 3 W 3 3 5 14 HCP 6 15	Board: 16 Dealer: W Vul.: EW ♠9752 ♥D9 ♦AR943 ♣R2 ♠843 ♥R842 ♦D1085 ♣V7 ♠ARV ♥AV5 ♦2 ♣AD9863 ♠D106 ♥10763 ♦V76 ♣1054 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 3 2 3 1 5 W 4 2 4 2 5 12 6 HCP 19 3
Board: 17 Dealer: N Vul.: None ♠D ♥A72 ♦DV108 ♣AV965 ♠A972 ♥RDV8 ♦952 ♣43 ♠V4 ♥109654 ♦R74 ♣D102 ♠R108653 ♥3 ♦A63 ♣R87 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 5 1 4 5 S 2 5 1 4 5 E W 14 10 HCP 6 10	Board: 18 Dealer: E Vul.: NS ♠AR4 ♥10765 ♦A1042 ♣107 ♠10985 ♥ ♦RD9753 ♣R92 ♠DV763 ♥AR3 ♦V6 ♣V84 ♠2 ♥DV9842 ♦8 ♣AD653 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 4 2 S 4 2 E 2 1 W 2 1 11 8 HCP 12 9	Board: 19 Dealer: S Vul.: EW ♠R10865 ♥3 ♦V6 ♣ARD43 ♠4 ♥AV95 ♦R108742 ♣V8 ♠DV72 ♥D107 ♦53 ♣10762 ♠A93 ♥R8642 ♦AD9 ♣95 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 4 1 3 S 2 4 2 1 4 E W 13 9 HCP 5 13
Board: 20 Dealer: W Vul.: All ♠D943 ♥6 ♦10972 ♣R1064 ♠8 ♥V10932 ♦D653 ♣D75 ♠V1062 ♥R84 ♦A84 ♣A82 ♠AR75 ♥AD75 ♦RV ♣V93 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 3 5 1 2 3 S 3 5 1 2 3 E W 5 5 HCP 12 18	Board: 21 Dealer: N Vul.: NS ♠AD862 ♥95 ♦954 ♣R72 ♠R1053 ♥R73 ♦8632 ♣A8 ♠7 ♥ADV642 ♦AR ♣D954 ♠V94 ♥108 ♦DV107 ♣V1063 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 4 5 1 3 W 4 1 5 1 4 9 10 HCP 16 5	Board: 22 Dealer: E Vul.: EW ♠D532 ♥D10 ♦AR85 ♣RD10 ♠RV ♥9853 ♦V2 ♣V7542 ♠1084 ♥762 ♦764 ♣A983 ♠A976 ♥ARV4 ♦D1093 ♣6 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 5 5 5 5 2 S 5 5 5 5 2 E W 16 6 HCP 4 14



Le Club de Tous les Bridgeurs

La meilleure école de bridge de Paris

Stage de printemps

**Romain Tembouret
François Fel
Nicolas Chauvelot**



Du 20 au 24 avril

- Remise à niveau
- Perfectionnement

