



De la Théorie A la Pratique

Par Nicolas LHUISSIER

**Faire attention à ses
remontées**

Jeudi 12 février 2026

Faire attention à ses remontées !

La gestion des communications, au bridge, est l'un des sujets les plus larges et les plus difficiles.

Lorsque l'on est déclarant, pour arriver à naviguer entre les deux jeux (notre jeu et celui du mort) en évitant soigneusement les blocages, il existe quelques maximes très utiles comme :

« **Jouer l'honneur du côté court d'abord** ».

Mais au delà de ces principes, il y a différentes considérations inhérentes à des situations spécifiques, que nous allons aborder point par point :

Principe n°1 : *Il est aussi nécessaire de préserver les communications du côté où l'on sait que l'on va devoir accéder plusieurs fois pour mener à bien notre stratégie.*

Exemple 1 :

Nous jouons 3 **Sans-Atout** sur l'entame du Roi de Cœur.

	♠ 742 ♥ A4 ♦ AR7542 ♣ 83	
♠ D98 ♥ RD1072 ♦ V6 ♣ 1042		♠ V106 ♥ 9865 ♦ D10 ♣ DV95
	♠ AR53 ♥ V3 ♦ 983 ♣ AR74	

Nous sommes à la tête de **7 levées**.

L'entame à Cœur fait tomber l'As de Cœur et nous oblige à trouver deux autres levées sans donner la main à l'adversaire.

Le seul espoir est de réaliser la couleur longue à Carreau et l'hypothèse de nécessité est une répartition amicale des 4 Carreaux adverses, à savoir 2/2

Mais attention au blocage invisible !

Si Sud joue le 3 de Carreau pour son As puis le Roi de Carreau pour le 8 de Carreau, il sera ensuite obligé de rejouer petit Carreau pour son 9 et sera bloqué dans sa main à l'issue du troisième tour de la couleur.

Ainsi, il faut penser à **jouer le 9 de Carreau au premier tour**, pris de l'As, puis **jouer le 8 de Carreau sur le Roi au second tour**.

Le 7 de Carreau du mort sera ainsi plus fort que le 3 et permettra de rester au mort.

Principe n°2 : *Lorsque l'on doit réitérer plusieurs fois une manœuvre, des petites cartes peuvent parfois servir de communication.*

Exemple 2 :

Nous jouons **3 Sans-Atout** sur l'entame de la Dame de Pique.

	♠ 52 ♥ 9654 ♦ 842 ♣ RD43	
♠ DV1094 ♥ A102 ♦ 73 ♣ 965		♠ R873 ♥ V83 ♦ R965 ♣ 108
	♠ A6 ♥ RD7 ♦ ADV10 ♣ AV72	

Nous sommes à la tête de **6 levées**.

Nous devons en réaliser 3 autres, mais après l'entame à Pique, il nous est interdit de rendre la main à l'adversaire qui s'adjugerait 4 plis de Pique et l'As de Cœur.

L'hypothèse de nécessité est donc le succès de l'impasse au **Roi de Carreau**.

Mais pour pouvoir réaliser **trois fois l'impasse à Carreau**, il faut remonter **trois fois au mort**.

Il faut donc jouer l'As de Trèfle, puis le **7 de Trèfle pour le Roi**.
Faire une première fois l'impasse à Carreau.

Jouer le **Valet de Trèfle pour la Dame** et en profiter pour faire une seconde fois l'impasse à Carreau.

Jouer enfin au quatrième tour le **2 de Trèfle pour le 4 de Trèfle**, ce qui permet d'être au mort **une troisième fois** pour réitérer encore l'impasse.

Principe n°3 : *Il faut parfois savoir défausser une carte bloquante afin de réaliser la totalité d'une couleur longue sans encombre.*

Exemple 3 :

Sud joue **3 Sans-Atout** sur l'entame du Roi de Carreau.

	♠ 65 ♥ 764 ♦ A73 ♣ AR543	
♠ 94 ♥ R108 ♦ RDV95 ♣ V102		♠ DV1073 ♥ V953 ♦ 862 ♣ 9
	♠ AR82 ♥ AD2 ♦ 104 ♣ D876	

Nous disposons d'ores et déjà de 9 plis, **mais les Trèfles sont bloqués !**

En effet, nous jouerons Dame de Trèfle, petit Trèfle pour le Roi et As de Trèfle pour venir à bout des Trèfles adverses.

Mais au quatrième tour, le 6 de Trèfle de notre main sera plus fort que le 5 de Trèfle du mort !

La parade consiste à **laisser passer deux tours de Carreau**. Au troisième tour de Carreau, il faut maintenant **défausser le 6 de Trèfle sur l'As de Carreau**.

Nous pourrons jouer sereinement Dame de Trèfle, puis petit Trèfle pour l'As, Roi de Trèfle, et les deux petits Trèfles du mort sans nous bloquer.

Donneur : Nord	♠ ADV32 ♥ R873 ♦ 5 ♣ A42		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td>1♠</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>1SA</td><td>Passe</td><td>2♥</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>3♥</td><td>Passe</td><td>4♥</td><td>Passe</td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1♠	Passe	1SA	Passe	2♥	Passe	3♥	Passe	4♥	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est																
		1♠	Passe																
1SA	Passe	2♥	Passe																
3♥	Passe	4♥	Passe																
♠ 10874 ♥ 106 ♦ AR73 ♣ D107	1	♠ 95 ♥ V95 ♦ DV102 ♣ RV96	<u>Entame</u> : Dame de Carreau <u>Enchères</u> : Après la réponse de 1SA de Sud qui montre 6-10H, Nord décrit son bicolore économiquement en disant 2♥. Sud détient maintenant un fit agréable à Cœur et 10HLD : il propose la manche, que Nord accepte avec 17HLD ! Nord va pouvoir exploiter sa belle couleur secondaire à Pique après avoir fait tomber les atouts. Il réalise ainsi 10 plis et gagne la manche.																
	♠ R6 ♥ AD42 ♦ 9864 ♣ 853	4♥ = 420 N/S																	

Donneur : Sud	♠ V973 ♥ 832 ♦ R7 ♣ 9654		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td>Passe</td><td>1SA</td><td>Passe</td><td>3SA</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td></td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	Passe	1SA	Passe	3SA	Passe	Passe	Passe	
Sud	Ouest	Nord	Est												
Passe	1SA	Passe	3SA												
Passe	Passe	Passe													
♠ A85 ♥ AV104 ♦ V542 ♣ AR	3	♠ 42 ♥ RD ♦ D10986 ♣ DV32	<u>Entame</u> : 3 de Pique <u>Jeu de la Carte</u> : Il y a bien 9 levées immédiates dans ce contrat, mais attention, les Cœurs et les Trèfles sont bloqués ! L'unique timing gagnant consiste à débloquer urgemment l'As et le Roi de Trèfle . Puis jouer un petit Cœur pour le Roi afin de pouvoir encaisser Dame et Valet de Trèfle. Pour finir, il faut prendre la Dame de Cœur de l'As afin de ne pas bloquer les Cœurs et profiter des autres Cœurs.												
	♠ RD106 ♥ 9765 ♦ A3 ♣ 1087	3SA = 600 E/O													

Donneur : Ouest	♠ V10843 ♥ 1042 ♦ D109 ♣ D8		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td>1♣</td><td>Passe</td><td>1♥</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>2SA</td><td>Passe</td><td>3SA</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td></td></tr> </table> <u>Entame</u> : Valet de Pique <u>Enchères et jeu de la carte</u> : L'exploitation des Trèfles est nécessaire à la réalisation de ce contrat. Mais il va falloir manœuvrer les Trèfles correctement, en effectuant une double impasse avec l'espoir des honneurs à Trèfle « partagés » entre Sud et Nord. Pour cela, il faut prendre l'entame avec la Dame de Pique et jouer petit Trèfle vers le 10. L'As de Pique permettra ultérieurement d'être une seconde fois au mort pour jouer petit Trèfle vers le Valet.	Sud	Ouest	Nord	Est		1♣	Passe	1♥	Passe	2SA	Passe	3SA	Passe	Passe	Passe	
Sud	Ouest	Nord	Est																
	1♣	Passe	1♥																
Passe	2SA	Passe	3SA																
Passe	Passe	Passe																	
♠ R7 ♥ A83 ♦ AR5 ♣ AV1052	8	♠ AD ♥ V765 ♦ V432 ♣ 764																	
	♠ 9652 ♥ RD9 ♦ 876 ♣ R93	3SA = 400 E/O																	

Donneur : Est	♠ D1097 ♥ D6 ♦ 742 ♣ 8653		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td>1♣</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>1♥</td><td>Passe</td><td>1SA</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>6SA</td><td>Passe</td><td>Passe</td></tr> </table> <u>Entame</u> : 10 de Carreau <u>Enchères et jeu de la carte</u> : La redemande à 1SA d'Est indique un jeu de 12-14H. Fort de ses 21H, Ouest est conscient que son camp dispose bien de 33H au total : il conclut logiquement au chelem ! La réussite de ce chelem va tenir de la réussite de la double impasse à Cœur : Est joue le 8 de Cœur de son jeu et fournit le 3 d'Ouest : Nord prend de la Dame. Puis Est jouera plus tard le Valet de Cœur et le Roi de Sud sera pris en fourchette !	Sud	Ouest	Nord	Est				1♣	Passe	1♥	Passe	1SA	Passe	6SA	Passe	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est																
			1♣																
Passe	1♥	Passe	1SA																
Passe	6SA	Passe	Passe																
♠ V53 ♥ A1093 ♦ ARV ♣ ARV	10	♠ AR2 ♥ V84 ♦ D53 ♣ D1072																	
	♠ 864 ♥ R752 ♦ 10986 ♣ 94	6SA = 1440 E/O																	

Donneur : Ouest	♠ A753 ♥ V853 ♦ 85 ♣ D93		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td>1♥</td><td>Passe</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>Contre</td><td>Passe</td><td>1♠</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>2♠</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td></tr> </table> <u>Entame</u> : 9 de Cœur <u>Enchères</u> : Sud, avec 15H, n'a aucune autre option que d'effectuer un réveil par un Contre toutes distributions (à partir de 14H en réveil). Sur la réponse logique et minimale de Nord à Pique, Sud ne doit pas s'emballer car Nord peut avoir un jeu nul. Il se contente donc d'un soutien simple qui montre 14 à 17HLD. Nord, avec seulement 8HLD sans aucune plus-value s'arrête sagement au palier de 2, faute de matériel suffisant pour la manche.	Sud	Ouest	Nord	Est		1♥	Passe	Passe	Contre	Passe	1♠	Passe	2♠	Passe	Passe	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est																
	1♥	Passe	Passe																
Contre	Passe	1♠	Passe																
2♠	Passe	Passe	Passe																
♠ 82 ♥ RD1076 ♦ AV10 ♣ AV2	12	♠ 1094 ♥ 92 ♦ R7643 ♣ 1064																	
	♠ RDV6 ♥ A4 ♦ D92 ♣ R875	2♠ = 110 N/S																	

Donneur : Nord	♠ AR32 ♥ RV94 ♦ 974 ♣ A4		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td>1SA</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>3SA</td><td>Passe</td><td>Passe</td><td>Passe</td></tr> </table> <u>Entame</u> : Roi de Trèfle <u>Jeu de la carte</u> : Nord doit faire bien attention à ne pas bloquer les Carreaux. Pour cela, il est nécessaire de débloquer le 9 de Carreau en face de l'As au premier tour. Puis débloquer aussi le 7 de Carreau en face du Roi au second tour. Ainsi, le 6 de Carreau sera supérieur au 4 et le mort (Sud) fera toute sa longue à Carreau sans coup férir !	Sud	Ouest	Nord	Est			1SA	Passe	3SA	Passe	Passe	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est												
		1SA	Passe												
3SA	Passe	Passe	Passe												
♠ DV97 ♥ A108 ♦ V8 ♣ 8762	13	♠ 1054 ♥ 732 ♦ D10 ♣ RD1095													
	♠ 86 ♥ D65 ♦ AR6532 ♣ V3	3SA = 600 N/S													

Donneur : Sud	♠ 54 ♥ 9753 ♦ 8743 ♣ AV4		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td>2♣</td><td>Passe</td><td>2♦</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>2SA</td><td>Passe</td><td>3♣*</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>3♦*</td><td>Passe</td><td>3SA</td><td>Fin</td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	2♣	Passe	2♦	Passe	2SA	Passe	3♣*	Passe	3♦*	Passe	3SA	Fin
Sud	Ouest	Nord	Est																
2♣	Passe	2♦	Passe																
2SA	Passe	3♣*	Passe																
3♦*	Passe	3SA	Fin																
♠ RV983 ♥ 84 ♦ D109 ♣ 1062	15	♠ D1076 ♥ R1062 ♦ V ♣ 9875	<u>Entame : 8 de Pique</u> <u>Enchères et jeu de la Carte :</u> L'adversaire a entamé à Pique, et Sud ne peut donc jamais redonner la main à la défense sans quoi une déferlante de Pique s'abattrait sur lui.																
	♠ A2 ♥ ADV ♦ AR652 ♣ RD3	3SA = 600 N/S	Après avoir constaté que les Carreaux étaient mal partagés, il ne lui reste plus qu'une chance : l'impasse au Roi de Cœur. En veillant bien à remonter 2 fois au mort grâce à l'As et au Valet de Trèfle !																

Donneur : Est	♠ A9 ♥ V863 ♦ 1093 ♣ D632		<table> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td>1♠</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>2♦</td><td>Passe</td><td>2♠</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>4♠</td><td>Passe</td><td>Passe</td></tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1♠	Passe	2♦	Passe	2♠	Passe	4♠	Passe	Passe
Sud	Ouest	Nord	Est																
			1♠																
Passe	2♦	Passe	2♠																
Passe	4♠	Passe	Passe																
♠ R72 ♥ AD ♦ R7642 ♣ V75	18	♠ DV843 ♥ R95 ♦ AD5 ♣ 94	<u>Entame : As de Trèfle</u> <u>Enchères et jeu de la carte :</u> Ouest possède un jeu trop fort pour un fit direct, il doit commencer par changer de couleur au palier de 2. A son second tour d'enchères, il pourra donner le fit au palier de 4, traduisant ainsi un jeu de manche. Est est minimal de son ouverture et n'a par conséquent aucune raison de reparler. Il faudra vite faire tomber les atouts adverses afin de ne pas se faire couper !																
	♠ 1065 ♥ 10742 ♦ V8 ♣ AR108	4♠ = 420 E/O																	

De La Théorie A la Pratique jeudi 12 février 2026



Hands Statistics:

Hand	N	S	E	W	NS	EW
Average HCP	10,31	9,50	9,73	10,46	19,81	20,19
Balanced	16	15	15	19	31	34
Voids	0	1	2	0	1	2
Singletons	5	10	4	6	15	10
Long suits (7+)	0	1	0	1	1	1

Board: 1

Dealer: N

Vul.: None

♠ ADV32
♥ R873
♦ 5
♣ A42

♠ 10874
♥ 106
♦ AR73
♣ D107

N
W S E
S

♠ 95
♥ V95
♦ DV102
♣ RV96

♠ R6
♥ AD42
♦ 9864
♣ 853

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 3 4 5
S 3 4 5
E 1
W 1

14
9 HCP 8
9

Board: 2

Dealer: E

Vul.: NS

♠ DV64
♥ R6
♦ A9
♣ R8653

♠ 108753
♥ D103
♦ D108
♣ D10

♠ R9
♥ A9854
♦ R74
♣ AV4

♠ A2
♥ V72
♦ V6532
♣ 972

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 1
S 1
E 2 2 3 1
W 2 2 3 1

13
6 HCP 15
6

Board: 3

Dealer: S

Vul.: EW

♠ V973
♥ 832
♦ R7
♣ 9654

♠ A85
♥ AV104
♦ V542
♣ AR

♠ 42
♥ RD
♦ D10986
♣ DV32

♠ RD106
♥ 9765
♦ A3
♣ 1087

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 1
S 1
E 3 1 3 5 3
W 3 1 3 5 3

4
17 HCP 10
9

Board: 4

Dealer: W

Vul.: All

♠ 10732
♥ 1062
♦ A983
♣ R10

♠ D5
♥ A84
♦ D1052
♣ 7542

♠ ARV8
♥ R53
♦ RV
♣ D863

♠ 964
♥ DV97
♦ 764
♣ AV9

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 1
S 1
E 3 2 1 3 3
W 3 2 1 3 3

7
8 HCP 17
8

Board: 5

Dealer: N

Vul.: NS

♠ RD
♥ A10963
♦ DV98
♣ V2

♠ AV104
♥ V852
♦ 1074
♣ 84

♠ 8732
♥ D
♦ AR53
♣ RD53

♠ 965
♥ R74
♦ 62
♣ A10976

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 1 2 2
S 1 2 2
E 1
W 2 1

13
6 HCP 14
7

Board: 6

Dealer: E

Vul.: EW

♠ 952
♥ 75
♦ A532
♣ V843

♠ 843
♥ R10943
♦ 976
♣ R10

♠ R1076
♥ DV86
♦ 108
♣ D96

♠ ADV
♥ A2
♦ RDV4
♣ A752

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 3 2 4 4
S 3 2 4 4
E 1
W 1

5
6 HCP 8
21

Board: 7

Dealer: S

Vul.: All

♠ 1086
♥ AD82
♦ D43
♣ AD6

♠ A53
♥ R653
♦ 87
♣ 10952

♠ DV
♥ V974
♦ RV952
♣ 87

♠ R9742
♥ 10
♦ A106
♣ RV43

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 3 4 1 2 4
S 3 4 1 3
E 1
W 1

14
7 HCP 18
11

Board: 8

Dealer: W

Vul.: None

♠ V10843
♥ 1042
♦ D109
♣ D8

♠ R7
♥ A83
♦ AR5
♣ AV1052

♠ AD
♥ V765
♦ V432
♣ 764

♠ 9652
♥ RD9
♦ 876
♣ R93

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 1
S 1
E 3 3 3 3
W 3 3 3 3

5
19 HCP 8
8

Board: 9

Dealer: N

Vul.: EW

♠ D9654
♥ V72
♦ 8632
♣ R

♠ A83
♥ D865
♦ R9
♣ V963

♠ RV10
♥ 104
♦ V107
♣ D8754

♠ 72
♥ AR93
♦ AD54
♣ A102

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 1 2 2 3
S 1 2 2 3
E 2
W 2

6
10 HCP 7
17

Board: 10

Dealer: E

Vul.: All

♠ D1097
♥ D6
♦ 742
♣ 8653

♠ V53
♥ A1093
♦ ARV
♣ ARV

♠ AR2
♥ V84
♦ D53
♣ D1072

♠ 864
♥ R752
♦ 10986
♣ 94

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 2
S 1 2
E 6 4 6 5 6
W 6 4 6 5 6

4
21 HCP 12
3

Board: 11

Dealer: S

Vul.: None

♠ R73
♥ R975
♦ AR42
♣ 64

♠ V10862
♥ 10
♦ 976
♣ D952

♠ AD954
♥ AV8
♦ DV853
♣

♠ D6432
♥ 10
♦ ARV10873
♣

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 5 4
S 5 4
E 5 3
W 5 2

13
3 HCP 14
10

Board: 12

Dealer: W

Vul.: NS

♠ A753
♥ V853
♦ 85
♣ D93

♠ 82
♥ RD1076
♦ AV10
♣ AV2

♠ 1094
♥ 92
♦ R7643
♣ 1064

♠ RDV6
♥ A4
♦ D92
♣ R875

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 2
S 1 2
E 1 2
W 1 2

7
15 HCP 3
15

Board: 13

Dealer: N

Vul.: All

♠ AR32
♥ RV94
♦ 974
♣ A4

♠ DV97
♥ A108
♦ V8
♣ 8762

♠ 1054
♥ 732
♦ D10
♣ RD1095

♠ 86
♥ D65
♦ AR6532
♣ V3

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 3 2 5 5 1
S 3 2 5 5 1
E
W

15
8 HCP 7
10

De La Théorie A la Pratique jeudi 12 février 2026

Board: 14 Dealer: E Vul.: None ♠DV103 ♥R8653 ♦V10 ♣A6 ♠A87 ♥109 ♦A754 ♣RD85 ♠R64 ♥AD2 ♦D8 ♣109732 ♠952 ♥V74 ♦R9632 ♣V4 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 S 1 E 3 2 2 4 W 3 2 1 4 11 HCP 11 5	Board: 15 Dealer: S Vul.: NS ♠54 ♥9753 ♦8743 ♣AV4 ♠RV983 ♥84 ♦D109 ♣1062 ♠D1076 ♥R1062 ♦V ♣9875 ♠A2 ♥ADV ♦AR652 ♣RD3 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 3 1 4 5 3 S 3 1 4 5 3 E W 5 HCP 6 23	Board: 16 Dealer: W Vul.: EW ♠874 ♥DV8763 ♦R9 ♣82 ♠3 ♥R109 ♦DV42 ♣A9654 ♠ADV1092 ♥A42 ♦106 ♣RV ♠R65 ♥5 ♦A8753 ♣D1073 N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 3 3 1 2 3 W 3 3 1 2 3 6 HCP 15 9	Board: 17 Dealer: N Vul.: None ♠A83 ♥DV ♦AR1043 ♣DV3 ♠10 ♥A1085 ♦98765 ♣AR6 ♠R9752 ♥97 ♦V2 ♣8752 ♠DV64 ♥R6432 ♦D ♣1094 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 2 3 2 1 S 2 2 3 2 1 E W 17 HCP 4 8
Board: 18 Dealer: E Vul.: NS ♠A9 ♥V863 ♦1093 ♣D632 ♠R72 ♥AD ♦R7642 ♣V75 ♠DV843 ♥R95 ♦AD5 ♣94 ♠1065 ♥10742 ♦V8 ♣AR108 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 1 1 S 1 1 1 E 2 4 4 W 2 4 4 7 HCP 12 8	Board: 19 Dealer: S Vul.: EW ♠AR95 ♥R ♦AV5 ♣ARV52 ♠73 ♥AV109654 ♦10 ♣984 ♠DV106 ♥D873 ♦D632 ♣7 ♠842 ♥2 ♦R9874 ♣D1063 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 4 6 6 S 4 6 6 E 3 W 3 23 HCP 7 5	Board: 20 Dealer: W Vul.: All ♠A1063 ♥R52 ♦V742 ♣A9 ♠D95 ♥1098 ♦A853 ♣V54 ♠R42 ♥AD7 ♦RD6 ♣10863 ♠V87 ♥V643 ♦109 ♣RD72 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 1 1 S 1 1 1 E W 1 1 12 HCP 14 7	Board: 21 Dealer: N Vul.: NS ♠RD32 ♥105 ♦ADV97 ♣D5 ♠V8765 ♥AV94 ♦6 ♣AR2 ♠A109 ♥2 ♦R108432 ♣976 ♠4 ♥RD8763 ♦5 ♣V10843 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 S 1 E 2 3 3 W 2 3 3 14 HCP 7 6
Board: 22 Dealer: E Vul.: EW ♠8 ♥RD6543 ♦10 ♣AV872 ♠106 ♥A7 ♦A87 ♣RD10943 ♠ARD53 ♥V10 ♦R96542 ♣ ♠V9742 ♥982 ♦DV3 ♣65 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 S 1 E 1 3 6 2 W 1 3 6 2 10 HCP 13 4	Board: 23 Dealer: S Vul.: All ♠D43 ♥R543 ♦V106 ♣RD10 ♠AV865 ♥87 ♦AR8 ♣A75 ♠R1092 ♥A62 ♦753 ♣863 ♠7 ♥DV109 ♦D942 ♣V942 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 S 2 E 3 3 1 1 W 3 3 1 1 11 HCP 7 6	Board: 24 Dealer: W Vul.: None ♠106 ♥10853 ♦R4 ♣AV542 ♠A73 ♥DV7 ♦D1072 ♣1097 ♠V84 ♥64 ♦A986 ♣D863 ♠RD952 ♥AR92 ♦V53 ♣R N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 3 4 2 S 1 3 4 2 E 1 W 8 HCP 7 16	Board: 25 Dealer: N Vul.: EW ♠V2 ♥A108 ♦ARV76 ♣D87 ♠AR65 ♥R ♦10954 ♣10532 ♠9743 ♥V52 ♦D8 ♣AV96 ♠D108 ♥D97643 ♦32 ♣R4 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 4 4 3 S 4 4 3 E 1 1 1 W 1 1 1 15 HCP 8 7
Board: 26 Dealer: E Vul.: All ♠1087 ♥A94 ♦D432 ♣R76 ♠RD9 ♥7532 ♦AV98 ♣V3 ♠A65432 ♥DV8 ♦75 ♣A5 ♠V ♥R106 ♦R106 ♣D109842 N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 S 2 E 2 3 1 W 2 3 1 9 HCP 11 9			