



De la Théorie A la Pratique

Par François FEL

Carte à fournir en flanc

Jeudi 11 juin 2026

I. EN TROISIEME :

A/ Le légendaire « monter en 3^{ème} »

- pour faire la levée qu'il pourrait ne plus faire s'il ne montait pas

♦ 974
♦ DV1052 [] ♦ A863
♦ (R)

Est met son As. Inutile de laisser faire au déclarant un éventuel Roi sec.

- pour débloquer, surtout à Sans-Atout

♦ 974
♦ DV1052 [] ♦ A8
♦ (R63)

Est met l'As pour débloquer la couleur et faire sauter ensuite l'arrêt du déclarant. Quand ouest reprendra la main, il pourra réaliser ses levées. Si Est avait fourni un petit sur l'entame, Sud aurait pris et la couleur aurait été bloquée.

♦ 864
♦ RD1072 [] ♦ A5
♦ (V93)

Contre 3SA, la défense fait immédiatement cinq levées.

♦ 974
♦ DV1052 [] ♦ R8
♦ (A63)

Si Est gardait son Roi, Sud laisserait passer deux tours de la couleur. Est ne pourrait plus en jouer. Sud aurait préservé son arrêt.

Evidemment, avec une longueur équivalente, le déblocage n'est plus nécessaire : l'appel suffit.

♦ 95
♦ DV104 [] ♦ R862
♦ (A74)

Le 8 incite le partenaire à continuer la couleur.

- pour priver le déclarant d'une levée indue en l'obligeant à utiliser une haute carte

♦ 73
♦ R10852 [] ♦ D64
♦ (AV9)

Si Est ne fournit pas la Dame en troisième, Sud réalisera une levée inespérée avec le 9.

Est joue donc la Dame, prise de l'As et ouest localise ainsi le Valet en Sud car :

Règle : En montant, Est doit fournir la plus petite de ses cartes équivalentes :

♦ 74
♦ 6 [] ♦ RDV5
♦ DV105
♦ V105, etc ...

Ainsi le partenaire peut faire d'utiles déductions. Reprenons l'exemple plus haut,

♦ 73
♦ R10852 [] ♦ D64
♦ (AV9)

Ouest sait que le Valet est en Sud. Il faut **donc que ce soit Est qui rejoue la couleur.**

♦ 54
♦ D9763 [] ♦ V82
♦ AR10

Dès la 1^{ère} levée, Ouest connaît As-Roi en Sud et sait qu'il ne devra pas continuer à jouer la couleur sous peine d'y livrer une levée. Il lui faudra attendre qu'Est en rejoue.

B. Fourchette :

Quand le joueur n°3 a une fourchette sur un honneur du mort, il garde la carte supérieure à l'honneur du mort et fournit l'élément inférieur de la fourchette

♦ RV9
♦ 6 [] ♦ AD10

Il faut bien sûr garder l'As pour prendre le Roi et le 10 pour capturer le 9.

♦ R75
10 [] ♦ AD63

Le Valet est en Sud (l'entame du 10 dénie le V). Il faut fournir la Dame.

♦ D64
5 [] ♦ RV103

Mais aussi :

♦ D74
63 [] ♦ AV103
(R52)

On voit qu'en fournissant l'As, Est ferait cadeau d'une levée au déclarant.

♦ D74
5 [] ♦ R1093
(AV3)

Les levées du déclarant sont limitées aux 2 qu'il aurait faites de toutes façons. Fournir le Roi lui en aurait donné une troisième.

Les exceptions à "monter" en 3^{ème} : maintenir les communications à Sans-Atout.

♦ 64
 92 [] ♦ ARV1073
 (D65)

Les enchères et la carte d'entame du partenaire localisent la Dame en Sud (Est a nommé les ♦ pendant la séquence d'enchère). Il faut fournir le 10, ainsi si Ouest reprend la main, il lui restera une carte de la couleur. Il pourra en rejouer.

II. EN SECOND :

- **sur une petite carte**, il faut le plus souvent fournir une petite carte. Il y a des exceptions.
- **sur un honneur adverse**, il faut le prendre, sauf parfois pour couper les communications.
- **honneur (non maître) sur honneur (non maître)** : pas toujours.

A. Sur une petite carte adverse :

➤ **Devant le mort**

- **Fournir petit** quand il serait coûteux de monter. Chaque carte doit prendre une carte d'un rang aussi voisin que possible.

Quand le joueur n°3 a une fourchette sur un honneur du mort, il garde la carte supérieure à l'honneur du mort et fournit l'élément inférieur de la fourchette

964
 A72 []
 3

Sud joue le 3. Est a nécessairement une carte plus forte que le 9. Ouest garde l'As pour prendre plus tard un honneur adverse.

R4
 AV864 [] (972)
 (D10)3

Fournir petit empêche le déclarant de faire 2 levées !

RV1073
 A94 [] D85
 62

Fournissez petit très vite ! Le déclarant ne connaît pas votre jeu. Si, sur le 2, vous fournissez le 4, il risquera le Valet (maniement normal de la couleur) et perdra 2 levées.

- **Et même, dans une couleur autre que l'atout**

RD1093
 A874 [] V62
 5

Même si vous pensez que c'est un singleton, il n'est pas évident de mettre l'As car vous affranchissez quatre levées au mort. Sauf si c'est la levée de chute, fournissez petit. Le Roi fera la levée, mais ce sera la seule levée du déclarant dans la couleur.

Exceptions :

- Bien sûr, si dans l'exemple précédent, votre As est la levée de chute, prenez-le.
- « Plongez » pour sauver une levée que vous ne retrouverez plus.

D3
R1052 []
A76

Sud joue le 6 vers la Dame seconde. Mieux vaut mettre le Roi.

- Les enchères peuvent vous avoir averti d'une ruse possible :

♠ 10
♠ A842 []
♠ (RDV5)3

Atout ♥. Si Sud a ouvert d'1♠ et joue le 3 vers le 10, singleton du mort, méfiez-vous. Mieux vaut mettre l'As.

- Il faut savoir « intercaler » :

R95
DV3 [] (872)
(A106)4

Sud joue le 4 (il doit avoir l'As). Attention si vous passez le 5 il peut mettre le 9 !

Mais :

AR107
DV64 [] 985
32

Cette fois ci mettez petit. Si Sud décide de mettre le 10, le fait d'intercaler n'aurait rien changé, puisque Sud aurait pu renouveler son impasse. En mettant petit à la 1^{ère} levée, vous lui donnez une chance de se tromper (à condition de jouer petit vite !).

➤ Derrière le mort

Les principes sont les mêmes, mais les situations apparaissent différemment. Dès que le mort est visible, demandez-vous dans quelles couleurs le déclarant pourrait être « court ». Si d'après les enchères ou les premières levées, le déclarant a certainement plusieurs cartes dans la couleur jouée du mort, fournissez petit en second chaque fois qu'il ne semble pas y avoir urgence à plonger.

854
[] A73
R63
D62

Fournissez petit.

Et même :

♦ 5
♦ D76 [] ♦ A942
♦ RV1083

Atout ♥. Sud a nommé les ♦. Lorsqu'il joue le singleton du mort, ne l'aidez pas en plongeant de l'As ! Si vous fournissez petit, il passera certainement le Valet. Même s'il passe le Roi, il ne parviendra pas à couper toutes les perdantes de la couleur.

- Fournissez petit si :
 - Le singleton est dans la longue du déclarant.
 - Votre As est quatrième ou plus long.
- Tout de même ne soyez pas naïf :

V1093
 [] A84
 (R)

Si vous redoutez un singleton en Sud, plongez de l'As.

B. Sur un honneur adverse :

Prenez si vous risquez de ne plus jamais faire la levée.

♦ DV1098
 ♦ (R652) [] ♦ A73
 ♦ (4)

Atout ♥. Plongez : sinon Ouest devra faire la levée et votre As sera coupé plus tard.

Quand les honneurs adverses se suivent, ne prenez que la dernière des cartes de la main courte adverse, pour couper les communications

RD1093
 A842 [] 75
 V6

Sur le Valet, votre partenaire indiquera son nombre de cartes (la + forte avec 2). Prenez au second tour pour isoler le déclarant du mort.

C. Honneur sur Honneur :

Prenez si vous risquez de ne plus jamais faire la levée.

AD973
 R84 [] (1052)
 V(6)

A moins que le Valet ne soit sec, votre Roi est condamné. En le fournissant sur le Valet, vous rassemblerez, dans la même levée, deux honneurs adverses, l'As et le Valet. Si votre partenaire a le 10 troisième, le déclarant devra perdre une levée et rendre la main. Si c'est le déclarant qui a le 10, vous n'aurez rien donné en fournissant le Roi.

Quand l'adversaire présente un honneur que vous pouvez couvrir avec la certitude que votre honneur sera pris par l'autre adversaire :

- **couvrez** chaque fois que votre honneur est condamné et que vous avez un espoir, en couvrant, d'affranchir une carte plus basse de votre camp (honneur sur honneur).
- **Refusez de couvrir :**
 - Quand votre honneur est imprenable
 - Quand vous ne pouvez, en couvrant, qu'affranchir la couleur adverse sans bénéfice pour votre camp.

Exemples :

* **Couvrez :**

AD104
 R87 [] (9632)

Et
V(5)
104
V876 [REDACTED] R3
AD952

*** Ne couvrez que le dernier des honneurs qui se suivent :**

DV97
1042 [REDACTED] R63
A85
Ne couvrez pas la Dame, Sud ferait plus tard l'impasse au 10. Mais couvrez le Valet qui suit.

A73
D5 [REDACTED]
V
Ne couvrez pas. Sud a presque toujours RV10xx. Peut-être va t-il prendre le Valet de l'As pour jouer petit vers le 10 !

*** Ne couvrez pas :**

A5
R73 [REDACTED]
D(V1064)
AV1098
R73 [REDACTED]
D
D9732
(A) [REDACTED] R5
(V10864)
V10842
R [REDACTED]
A9763

Si d'après les enchères Sud est long dans la couleur.

EN RESUME

EN TROISEME :

- Monter avec la plus faible des cartes équivalents.
- Avec une fourchette sur un honneur du mort, fournir la plus petite carte de la fourchette

EN SECOND :

- Petit, sauf crainte de ne plus faire la levée.
- Honneur maître : prendre la dernière carte de la main courte adverse pour couper les communications.
- Honneur non maître : couvrir un honneur isolé dans la main courte, ne couvrir que le dernier des honneurs qui se suivent.

Quelle carte passer en défense

Donneur : Nord	♠ RDV10 ♥ D1093 ♦ D3 ♣ V82		<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;">Passe</td> <td style="padding: 5px;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">1SA</td> <td style="padding: 5px;">Passe</td> <td style="padding: 5px;">2♣</td> <td style="padding: 5px;">Fin</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">2♥</td> <td style="padding: 5px;">Passe</td> <td style="padding: 5px;">4♥</td> <td style="padding: 5px;">Fin</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est			Passe	Passe	1SA	Passe	2♣	Fin	2♥	Passe	4♥	Fin
Sud	Ouest	Nord	Est																
		Passe	Passe																
1SA	Passe	2♣	Fin																
2♥	Passe	4♥	Fin																
♠ 95 ♥ R42 ♦ R95 ♣ D10643	1	♠ A763 ♥ 75 ♦ 8642 ♣ 975	L'entame du 9 de Pique montre soit un singleton soit un doubleton. Ici, cela ne peut pas être un singleton car Sud dans ce cas aurait quatre cartes à Pique et aurait répondu 2SA les deux majeures sur le Stayman.																
	♠ 842 ♥ AV86 ♦ AV107 ♣ AR		Ouest est donc doubleton et vous devez laisser passer au 1er tour de la couleur et prendre le second tour afin de pouvoir faire couper Ouest (si vous prenez tout de suite et que vous en rejouez, vous n'aurez plus de reprise de main pour faire couper le partenaire).																

Donneur : Est	♠ 92 ♥ R8632 ♦ 9752 ♣ AR		<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Passe</td> <td style="padding: 5px;">1♣</td> <td style="padding: 5px;">Passe</td> <td style="padding: 5px;">1♠</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Passe</td> <td style="padding: 5px;">2♣</td> <td style="padding: 5px;">Passe</td> <td style="padding: 5px;">2♦</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Passe</td> <td style="padding: 5px;">3♣</td> <td style="padding: 5px;">Passe</td> <td style="padding: 5px;">3SA</td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est				Passe	Passe	1♣	Passe	1♠	Passe	2♣	Passe	2♦	Passe	3♣	Passe	3SA
Sud	Ouest	Nord	Est																				
			Passe																				
Passe	1♣	Passe	1♠																				
Passe	2♣	Passe	2♦																				
Passe	3♣	Passe	3SA																				
♠ 3 ♥ DV4 ♦ AD4 ♣ DV10862	2	♠ ARV75 ♥ A10 ♦ RV3 ♣ 753	L'entame du 9 de Coeur en "Top of Nothing" montre que le déclarant détient A10 à Coeur et donc qu'il ne sert donc à rien de fournir le Roi de Coeur en 3ème. Nord doit analyser que si Est ne possède que deux cartes à Coeur (ce qui est très probablement le cas), il sera obligé de fournir son As dès le 2ème tour. Nord possédant deux reprises à Trèfle, une pour faire tomber l'A♥ et une autre pour encaisser sa couleur affranchie, réussira alors à faire chuter !																				
	♠ D10864 ♥ 975 ♦ 1086 ♣ 94																						

Quelle carte passer en défense

Donneur : Sud	♠ AR75 ♥ 92 ♦ AD93 ♣ 943		<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 2px;">Sud</th> <th style="padding: 2px;">Ouest</th> <th style="padding: 2px;">Nord</th> <th style="padding: 2px;">Est</th> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Passe</td> <td style="padding: 2px;">1♥</td> <td style="padding: 2px;">Contre</td> <td style="padding: 2px;">2SA</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Passe</td> <td style="padding: 2px;">4♥</td> <td style="padding: 2px;">Fin</td> <td style="padding: 2px;"></td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est	Passe	1♥	Contre	2SA	Passe	4♥	Fin	
Sud	Ouest	Nord	Est												
Passe	1♥	Contre	2SA												
Passe	4♥	Fin													
♠ 963 ♥ AR1064 ♦ R42 ♣ RV	7	♠ 104 ♥ D873 ♦ V6 ♣ AD1075	<p>Si vous fournissez l'honneur qui suit la séquence promise par le partenaire, c'est que vous aussi vous possédez une séquence. Ainsi, vous dites à votre partenaire que vous détenez les quatre cartes qui se suivent à vous deux.</p> <p>Ici, fournir la D♠ montre le V♠. Le principal intérêt de cette façon de faire est que le partenaire, connaissant le V♠, peut vous rendre la main à coup sûr dans cette couleur. Ainsi, en main au 2ème tour de Pique, Est peut traverser les Carreaux du déclarant !</p>												
♠ DV82 ♥ V5 ♦ 10875 ♣ 862															

Donneur : Ouest	♠ A43 ♥ 943 ♦ AD7 ♣ AR64		<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 2px;">Sud</th> <th style="padding: 2px;">Ouest</th> <th style="padding: 2px;">Nord</th> <th style="padding: 2px;">Est</th> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;"></td> <td style="padding: 2px;">Passe</td> <td style="padding: 2px;">1SA</td> <td style="padding: 2px;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">3SA</td> <td style="padding: 2px;">Passe</td> <td style="padding: 2px;">Fin</td> <td style="padding: 2px;"></td> </tr> </table>	Sud	Ouest	Nord	Est		Passe	1SA	Passe	3SA	Passe	Fin	
Sud	Ouest	Nord	Est												
	Passe	1SA	Passe												
3SA	Passe	Fin													
♠ 10875 ♥ R108 ♦ 10653 ♣ 98	8	♠ V62 ♥ AV652 ♦ V82 ♣ D10	<p>Contre un contrat à Sans-Atout, ne fournissez jamais la Dame ou le Roi si vous détenez le 10 (voire le 9) et si vous voyez un honneur 3ème (Dame ou Valet) au mort. Si le déclarant possède un 2ème honneur dans sa main, vous ne pouvez pas l'empêcher de faire une levée. S'il ne possède pas d'honneur comme dans le cas présent, vous pourrez lui capturer sa Dame en jouant le Roi avant de jouer un petit Cœur pour l'As de votre partenaire. Vous faites les 5 premières levées pour une de chute !</p>												
♠ RD9 ♥ D7 ♦ R94 ♣ V7532															

Quelle carte passer en défense

Donneur : Sud	♠ 65 ♥ V754 ♦ RD32 ♣ ARV		<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 2px;">Sud</th> <th style="padding: 2px;">Ouest</th> <th style="padding: 2px;">Nord</th> <th style="padding: 2px;">Est</th> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">2♠</td> <td style="padding: 2px;">Passe</td> <td style="padding: 2px;">2SA</td> <td style="padding: 2px;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">3♦</td> <td style="padding: 2px;">Passe</td> <td style="padding: 2px;">4♠</td> <td style="padding: 2px;">Fin</td> </tr> </table> <p>Le V♥ étant apparent au mort, Est doit sélectionner le 9, non pas pour appeler, mais pour lui donner la parité. En effet, si le déclarant détenait l'As, il s'emparerait de la 1ère levée. Donc, quand l'As est chez lui, le joueur n°3 n'a pas besoin d'appeler et il en profite pour indiquer son nombre de cartes. Ouest tire le meilleur profit de ce renseignement: puisque le déclarant est connu avec un singleton à Coeur, il faut trouver la chute ailleurs. L'AK est sans doute en Sud. Il faut donc trouver 1 coupe à Trèfle en Est. Ouest rejoue immédiatement Trèfle, renouvelle l'opération après le 1er tour d'atout, pour la chute à venir !</p>	Sud	Ouest	Nord	Est	2♠	Passe	2SA	Passe	3♦	Passe	4♠	Fin
Sud	Ouest	Nord	Est												
2♠	Passe	2SA	Passe												
3♦	Passe	4♠	Fin												
♠ AD ♥ RD106 ♦ 107 ♣ 87642	11	♠ 743 ♥ A983 ♦ V985 ♣ 53													
	♠ RV10982 ♥ 2 ♦ A64 ♣ D109														

Donneur : Ouest	♠ 83 ♥ R9752 ♦ AD84 ♣ 73		<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="padding: 2px;">Sud</th> <th style="padding: 2px;">Ouest</th> <th style="padding: 2px;">Nord</th> <th style="padding: 2px;">Est</th> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;"></td> <td style="padding: 2px;">1♦</td> <td style="padding: 2px;">Passe</td> <td style="padding: 2px;">1♠</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">Passe</td> <td style="padding: 2px;">2♠</td> <td style="padding: 2px;">Fin</td> <td style="padding: 2px;"></td> </tr> </table> <p>Nord fournit sur l'entame le 2 de Coeur en pair-impair. Le déclarant prend et joue atout. En main à l'As de Pique, Sud présente le Valet de Coeur sur lequel Nord fournit le 9, préférentiel Carreau. Le Valet de Carreau suit pour le Roi et l'As, la Dame de Carreau et Carreau coupé : joli flanc pour limiter le déclarant à 8 levées.</p>	Sud	Ouest	Nord	Est		1♦	Passe	1♠	Passe	2♠	Fin	
Sud	Ouest	Nord	Est												
	1♦	Passe	1♠												
Passe	2♠	Fin													
♠ RD42 ♥ 864 ♦ R1052 ♣ AD	16	♠ V1075 ♥ A3 ♦ 963 ♣ R1052													
	♠ A96 ♥ DV10 ♦ V7 ♣ V9864														

De la théorie à la pratique jeudi 11 juin 2026

Atout Simultané

A vos cartes, prêt ? Jouez !

Hands Statistics:

Hand:	N	S	E	W	NS	EW
Average HCP:	10,27	10,54	9,62	9,58	20,81	19,19
Balanced:	14	13	15	11	27	26
Voids:	2	2	1	1	4	2
Singletons:	8	6	7	9	14	16
Long suits (7+):	1	0	1	1	1	2

<p>Board: 1 Dealer: N Vul.: None</p> <p>♠ RDV10 ♥ D1093 ♦ D3 ♣ V82</p> <p>♠ 95 ♥ R42 ♦ R95 ♣ D10643</p> <p>♠ A763 ♥ 75 ♦ 8642 ♣ 975</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 3 4 3 1 S 2 4 4 3 2 E W</p> <p>8 HCP 4 11 17</p>	<p>Board: 2 Dealer: E Vul.: NS</p> <p>♠ 92 ♥ R8632 ♦ 9752 ♣ AR</p> <p>♠ 3 ♥ DV4 ♦ AD4 ♣ DV10862</p> <p>♠ ARV75 ♥ A10 ♦ RV3 ♣ 753</p> <p>♠ D10864 ♥ 975 ♦ 1086 ♣ 94</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 3 1 3 5 W 2 3 1 3 5</p> <p>10 12 HCP 16 2</p>	<p>Board: 3 Dealer: S Vul.: EW</p> <p>♠ 3 ♥ R53 ♦ DV10762 ♣ 642</p> <p>♠ RV85 ♥ 109642 ♦ 4 ♣ 953</p> <p>♠ A1092 ♥ V8 ♦ A9 ♣ RDV87</p> <p>♠ D764 ♥ AD7 ♦ R853 ♣ A10</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 4 S 4 E 3 1 2 W 3 1 2</p> <p>6 4 HCP 15 15</p>
<p>Board: 4 Dealer: W Vul.: All</p> <p>♠ AD97 ♥ V96 ♦ RV63 ♣ 94</p> <p>♠ R63 ♥ D53 ♦ 102 ♣ D10862</p> <p>♠ V842 ♥ A108 ♦ A974 ♣ 73</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 3 1 3 2 1 S 2 1 2 2 1 E W</p> <p>7 HCP 9 11 13</p>	<p>Board: 5 Dealer: N Vul.: NS</p> <p>♠ RV1087 ♥ 10 ♦ A983 ♣ A96</p> <p>♠ 95 ♥ V76 ♦ RDV1052 ♣ R5</p> <p>♠ A64 ♥ D82 ♦ 764 ♣ DV108</p> <p>♠ D32 ♥ AR9543 ♦ ♣ 7432</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 5 3 3 S 1 5 3 3 E 1 W 1</p> <p>12 10 HCP 9 9</p>	<p>Board: 6 Dealer: E Vul.: EW</p> <p>♠ R975 ♥ 1063 ♦ 10 ♣ A9643</p> <p>♠ D1042 ♥ A7 ♦ RV943 ♣ RD</p> <p>♠ V63 ♥ D95 ♦ D62 ♣ V1085</p> <p>♠ A8 ♥ RV842 ♦ A875 ♣ 72</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 1 4 2 S 2 1 4 2 E 1 W 1</p> <p>7 15 HCP 6 12</p>
<p>Board: 7 Dealer: S Vul.: All</p> <p>♠ AR75 ♥ 92 ♦ AD93 ♣ 943</p> <p>♠ 963 ♥ AR1064 ♦ R42 ♣ RV</p> <p>♠ 104 ♥ D873 ♦ V6 ♣ AD1075</p> <p>♠ DV82 ♥ V5 ♦ 10875 ♣ 862</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 1 S 1 1 E 1 3 3 W 1 3 3</p> <p>13 14 HCP 9 4</p>	<p>Board: 8 Dealer: W Vul.: None</p> <p>♠ A43 ♥ 943 ♦ AD7 ♣ AR64</p> <p>♠ 10875 ♥ R108 ♦ 10653 ♣ 98</p> <p>♠ V62 ♥ AV652 ♦ V82 ♣ D10</p> <p>♠ RD9 ♥ D7 ♦ R94 ♣ V7532</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 2 2 3 5 S 2 2 2 2 5 E W</p> <p>17 3 HCP 9 11</p>	<p>Board: 9 Dealer: N Vul.: EW</p> <p>♠ 74 ♥ V94 ♦ 109865 ♣ R96</p> <p>♠ V86 ♥ 10872 ♦ RDV7 ♣ V7</p> <p>♠ A1052 ♥ AD653 ♦ 2 ♣ AD5</p> <p>♠ RD93 ♥ R ♦ A43 ♣ 108432</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 3 4 2 1 W 3 3 4 1</p> <p>4 8 HCP 16 12</p>

De la théorie à la pratique jeudi 11 juin 2026

<p>Board: 10 Dealer: E Vul.: All</p> <p>♠ RDV4 ♥ AR862 ♦ 9543 ♣</p> <p>♠ 983 ♥ D4 ♦ RD ♣ R109632</p> <p>♠ 10652 ♥ 1093 ♦ AV10 ♣ V54</p> <p>♠ A7 ♥ V75 ♦ 8762 ♣ AD87</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 4 2 4 4 S 4 3 4 4 E W</p> <p>13 10 HCP 6 11</p>	<p>Board: 11 Dealer: S Vul.: None</p> <p>♠ 65 ♥ V754 ♦ RD32 ♣ ARV</p> <p>♠ AD ♥ RD106 ♦ 107 ♣ 87642</p> <p>♠ 743 ♥ A983 ♦ V985 ♣ 53</p> <p>♠ RV10982 ♥ 2 ♦ A64 ♣ D109</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 3 2 S 1 3 2 E 2 W 2</p> <p>14 11 HCP 5 10</p>	<p>Board: 12 Dealer: W Vul.: NS</p> <p>♠ R10862 ♥ D64 ♦ AD10 ♣ D2</p> <p>♠ 4 ♥ A983 ♦ 875 ♣ A9874</p> <p>♠ DV753 ♥ 107 ♦ V43 ♣ 1065</p> <p>♠ A9 ♥ RV52 ♦ R962 ♣ RV3</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 4 3 4 5 2 S 4 3 4 5 2 E W</p> <p>13 8 HCP 4 15</p>
<p>Board: 13 Dealer: N Vul.: All</p> <p>♠ 8 ♥ V764 ♦ 10754 ♣ DV76</p> <p>♠ 2 ♥ ARD10952 ♦ A3 ♣ A53</p> <p>♠ ARV109765 ♥ ♦ 62 ♣ 1042</p> <p>♠ D43 ♥ 83 ♦ RDV98 ♣ R98</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 2 6 4 1 W 2 6 4 1</p> <p>4 17 HCP 8 11</p>	<p>Board: 14 Dealer: E Vul.: None</p> <p>♠ RV105 ♥ D3 ♦ A732 ♣ A75</p> <p>♠ D9642 ♥ V2 ♦ 54 ♣ RD96</p> <p>♠ A83 ♥ A976 ♦ RV109 ♣ 84</p> <p>♠ 7 ♥ R10854 ♦ D86 ♣ V1032</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 2 1 1 S 1 2 1 1 E 2 W 2</p> <p>14 8 HCP 12 6</p>	<p>Board: 15 Dealer: S Vul.: NS</p> <p>♠ R3 ♥ 7 ♦ A8632 ♣ D8643</p> <p>♠ 7642 ♥ RV9632 ♦ 109 ♣ 2</p> <p>♠ ADV8 ♥ A ♦ RDV754 ♣ V9</p> <p>♠ 1095 ♥ D10854 ♦ ♣ AR1075</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N S E 1 4 2 4 W 1 3 2 4</p> <p>4 4 HCP 18 9</p>
<p>Board: 16 Dealer: W Vul.: EW</p> <p>♠ 83 ♥ R9752 ♦ AD84 ♣ 73</p> <p>♠ RD42 ♥ 864 ♦ R1052 ♣ AD</p> <p>♠ V1075 ♥ A3 ♦ 963 ♣ R1052</p> <p>♠ A96 ♥ DV10 ♦ V7 ♣ V9864</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 S 2 E 2 1 1 W 2 1 1</p> <p>9 14 HCP 8 9</p>	<p>Board: 17 Dealer: N Vul.: None</p> <p>♠ R9 ♥ 109875 ♦ A9852 ♣ R</p> <p>♠ AV8642 ♥ AV4 ♦ ♣ 10954</p> <p>♠ 10 ♥ D ♦ RDV1043 ♣ AV876</p> <p>♠ D753 ♥ R632 ♦ 76 ♣ D32</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 1 S 1 E 2 3 4 5 W 2 3 4 5</p> <p>10 10 HCP 13 7</p>	<p>Board: 18 Dealer: E Vul.: NS</p> <p>♠ R98 ♥ 852 ♦ D10872 ♣ R2</p> <p>♠ AD6 ♥ 63 ♦ RV654 ♣ V106</p> <p>♠ V53 ♥ ADV74 ♦ 9 ♣ 8743</p> <p>♠ 10742 ♥ R109 ♦ A3 ♣ AD95</p> <p>N ♠ ♥ ♦ ♣ N 2 2 1 3 2 S 2 2 1 3 2 E W</p> <p>8 11 HCP 8 13</p>

TOURNOI DE LA REVUE BRIDGERAM AU BCSH

BRIDGERAMA+
By le Bridgeur

BESH
Le Club de Tous les Bridgeurs

TOURNOI PAR PAIRES

- LE QUIZ DE JÉRÔME ROMBAUT
- UN LIVRET DE DONNES COMMENTÉES
- DES CADEAUX POUR TOUS LES JOUEURS

On progresse en s'amusant!

PROCHAINE SÉANCE
DIMANCHE 14 JUIN 2027
A 14H30