



De la Théorie A la Pratique

Par Romain Tembouret

Les Fits majeurs

Jeudi 8 janvier 2026

De la Théorie à la Pratique

Cours + Mini-Tournoi

Programme 2^{ème} trimestre 2025-2026

DATES	Thèmes
jeudi 8 janvier 2026	Les Fits Majeurs
jeudi 15 janvier 2026	Défense contre les Barrages
jeudi 22 janvier 2026	Le Contre Spoutnik et ses réponses
jeudi 29 janvier 2026	Ouverture en 3 ^{ème} position
jeudi 5 février 2026	Réponse à l'ouverture mineure et redemandes délicates
jeudi 12 février 2026	Faire attention à ses remontées !
jeudi 19 février 2026	L'adversaire dangereux
jeudi 26 février 2026	Le Contretemps
jeudi 5 mars 2026	Les enchères d'essai à votre disposition
jeudi 12 mars 2026	Les entames à la couleur
jeudi 19 mars 2026	Après une redemande à 2SA
jeudi 26 mars 2026	Optimiser le nombre de plis dans la couleur

Les fits majeurs du répondant

Principe général : A partir de maintenant, tout soutien direct dans la couleur d'ouverture du partenaire promettra un maximum de 10 points H. Avec plus de points, vous utiliserez le fit différé ou l'enchère de 2SA fitté.

1/ Le soutien au palier de 2 (6-10HLD)

Le soutien majeur du répondant au palier de 2 ne change pas, il faudra toujours 3 ou 4 atouts et une main de 6 à 10 points HLD.

Exemples : votre partenaire ouvre de 1♥ et vous lui répondez 2♥ avec les mains suivantes

♠ R 9 4	♠ 5	♠ A R 10 7 2
♥ D V 3 2	♥ A 3 2	♥ 9 7 3
♦ 9 8 4	♦ 9 8 3 2	♦ 8 6 3
♣ 4 3 2	♣ D V 10 5 3	♣ 9 7

2/ Le soutien à saut au palier de 3 (11-12HLD)

On utilisera désormais l'enchère de soutien à saut au palier de 3 pour le fit limite du répondant avec 4 atouts.

La zone du soutien est identique à ce que vous connaissez déjà : 11-12HLD

Exemples : votre partenaire ouvre de 1♠ et vous lui répondez 3♠ avec les mains suivantes

♠ R D 9 7	♠ A 5 4 3	♠ 6 5 4 3
♥ D V 3	♥ 10	♥ A 5
♦ V 7 4 2	♦ R V 3 2	♦ 8 6 5
♣ 5 2	♣ 8 7 4 2	♣ A V 9 2

3/ Le soutien à 2SA fitté (11-12HLD)

On utilisera désormais l'enchère de soutien à 2SA pour le fit limite du répondant avec 3 cartes.

La zone du soutien est la zone limite : 11-12HLD

Exemples : votre partenaire ouvre de 1♠ et vous lui répondez 2SA avec les mains suivantes

♠ R D 9	♠ A 5 4	♠ 6 5 4
♥ D V 3	♥ 10 2	♥ A V 3 2
♦ R 7 4 2	♦ R V 3 2	♦ 8 6
♣ 5 3 2	♣ D 7 4 2	♣ A D 9 2

4/ Le fit différé (13+HLD)

Avec toutes les mains possédant **au moins 13 HLD et le fit**, vous commencerez par faire un changement de couleur au palier de 1 ou au palier de 2 et vous donnerez le fit à votre partenaire à votre 2^{ème} enchère. Rappelons que le changement de couleur au palier de 1 promet 6+HL et est **forcing** et le changement de couleur au palier de 2 montre 11+H (12+HL) et est **auto-forcing**.

Après avoir fait votre changement de couleur, votre 2^{ème} enchère pour nommer le fit sera :

- 4♥/♠ avec 13-15HLD (ancienne enchère de 4♥/♠ sur ouverture de 1♥/♠)
- 3♥/♠ avec 16+HLD

Le fit différé au palier de 3 est plus fort que le fit différé au palier de 4 (on laisse plus d'espace pour se décrire). L'enchère au palier de 3 sera en fait **une proposition pour jouer le Chelem** (enchère déclic, voir cours sur les enchères de Chelem).

Exemples :

NORD
 ♠ R 8 3
 ♥ A 4
 ♦ D 7 6
 ♣ R 8 7 6 5

S	O	N	E
1♠	P	2♣	P
2♥	P	4♣	

Fit 13-15HLD

♠ A D 7 5 2
 ♥ R 7 6 5
 ♦ R 2
 ♣ 4 3
SUD

NORD
 ♠ D 7 5 3
 ♥ A D 8 2
 ♦ 7 6
 ♣ A R 4

S	O	N	E
1♥	P	1♠	P
2♣	P	3♥	

Fit fort
16+HLD

♠ A R 4
 ♥ R 7 5 4 3
 ♦ 4
 ♣ D 10 7 3
SUD

5/ Le soutien à saut au palier de 4 (Barrage <10H)

On utilisera désormais l'enchère de soutien à saut au palier de 4 pour faire un **Barrage** ! Cette enchère promet **5 atouts et moins de 10 points H** (il faut si possible un singleton ou une chicane).

Elle permet d'embêter les adversaires dans la recherche d'un contrat gagnant, de trouver un bon contrat de défense, ou pourquoi pas de gagner le contrat de manche ainsi demandé.

Sur cette enchère, l'ouvreur passera pratiquement tout le temps.

Exemples : votre partenaire ouvre de 1♥ et vous lui répondez 4♥ avec les mains suivantes

♠ 8	♠ R 7 4
♥ D 7 5 4 3	♥ 7 6 5 4 2
♦ R 2	♦ R 7 4 3
♣ D 9 7 5 3	♣ 5

Votre partenaire ouvre de 1♠ que lui répondez-vous avec les mains suivantes ?

N	E	S	O
1♠	-	?	

♠ D V 7
♥ A 9
♦ R D V 8 5
♣ A R V

1/

♠ R D
♥ A V 10 8 2
♦ 8 7 4 3
♣ V 2

2/

♠ D V 7 6
♥ R 8
♦ D V 6 2
♣ 6 5 4

3/

♠ A 6 2
♥ A V 10 8
♦ 6 5 3 2
♣ V 2

4/

♠ D V 7 6
♥ A 9 3
♦ 10 9 5
♣ A V 2

5/

♠ R D 2
♥ 8 2
♦ A V 10 7
♣ R 6 5 2

6/

♠ 5
♥ 10 9 4 3
♦ 8 6 2
♣ A R V 7 5

7/

♠ R D 7 6 2
♥ 8 6 3
♦ 8 7 4 2
♣ 10

8/

Correction : 2K – 2C – 3P – 2SA*- 3SA*- 2T – 1SA – 4P

Donneur :	♠ R 5 3		
	♥ V 7 4		
	♦ D V 8 6 2		
	♣ R 7		
♠ D V 9 7	NORD DONNE : 1	♠ A 8 6 2	2SA : Fitté limite avec 3 atouts
♥ 5 3		♥ A 8 6	Contrat : 4♥
♦ 7 5 4		♦ R 10 9	
♣ D 10 6 5		♣ 9 3 2	
	♠ 10 4		Entame : D♠
	♥ R D 10 9 2		
	♦ A 3		
	♣ A V 8 4		

Jeu de la carte : Défense – Jouer atout pour empêcher des coupes

Ouest entame de la D♠ pour le 8♠ d'Est qui indique ainsi ses 4 cartes. L'entameur continue du V♠, pour le cas où Sud posséderait le 10♠ second, et reste en main. La présence du doubleton Trèfle au mort peut inciter Ouest à contre-attaquer atout afin de limiter les coupes de la main courte. Si Est prend de l'A♥ pour en rejouer, le dernier atout du mort n'autorise plus qu'une seule coupe à Trèfle. Ayant déjà perdu 3 levées, Sud est obligé de réussir les impasses au R♦ et à la D♣. Il prend donc le 2nd tour d'atout en main, monte au mort avec le R♣ et présente la D♦ pour l'impasse forcante. Il fait ensuite l'impasse à Trèfle en jouant le 7♣ vers le V♣. Malheureusement cette impasse rate mais le déclarant coupe quand même un Trèfle pour une de chute.

Notons que jouer une autre couleur que Cœur à la 3^{ème} levée en défense permet au déclarant de couper 2 Trèfles au mort, le 2nd du V pour ne pas risquer la surcoupe adverse.

Donneur :	♠ V 4		
	♥ R V 10		
	♦ D 7 4		
	♣ R D 10 9 3		
♠ D 9 8 6	SUD DONNE : 3	♠ R 10 5 2	2♣ suivi de 4♥ : Fit différé avec 13-15HLD
♥ 7 6 5		♥ 4 3	Contrat : 4♥
♦ V 10 9 3		♦ R 8 5	
♣ A 7		♣ V 8 6 5	
	♠ A 7 3		Entame : V♦
	♥ A D 9 8 2		
	♦ A 6 2		
	♣ 4 2		

Jeu de la carte : Affranchissement de la couleur secondaire du mort

Sur entame du V♦, si le déclarant met un petit au mort, Est ne doit pas mettre son R♦ (le R♦ est une carte équivalente au V♦ lorsque la D♦ est au mort). Le déclarant prend de l'A♦ et entreprend l'affranchissement de ses Trèfles tant qu'il possède des communications à l'atout. Il joue le 2♣ et fait la levée avec le R♣. L'impasse ayant fonctionné, il faut la recommencer ! Le déclarant revient dans sa main avec la D♥ et joue le 4♣, Ouest met son A♣ et le mort le 3♣. La défense encaisse 2 levées de Carreau et ressort à Pique pour l'A♠ de Sud. Celui-ci doit revenir au mort avec le V♥ et couper un Trèfle avec un gros atout. Il retourne au mort avec le R♥ et encaisse la D♣ et le 10♣ maitres.

Donneur :	♠ A 10 7 4				
	♥ R 8 2				
	♦ 7 5				
	♣ V 8 6 2				
♠ 6 2	EST	♠ 9 8			
♥ V 10 9 5	DONNE :	♥ A 6 4 3			
♦ V 8 6 4 2	6	♦ R 10 3			
♣ 10 3		♣ A D 7 5			
		♠ R D V 5 3	Contrat 4♠ Entame : V♥		
		♥ D 7			
		♦ A D 9			
		♣ R 9 4			

Jeu de la carte : Défense – Petit en second et pas toujours gros en 3^{ème}

Ouest entame du V♥ pour un petit Cœur du mort. Si Est prend de l'A♥, il libère le R♥ du mort ET la D♥ du déclarant, donnant ainsi une levée dans la couleur. Il doit donc fournir un petit, laissant ainsi le déclarant faire la D♥ de sa main mais interdisant la réalisation ultérieure du R♥.

Le déclarant devra alors retirer les atouts en 2 tours, faire l'impasse victorieuse au R♦, tirer l'A♦ et couper un Carreau du côté court avant de jouer Trèfle en direction du R♣. Est doit de nouveau fournir un petit et laisser le déclarant réaliser son R♣ : Est finira par encaisser 2 levées de Trèfle et 1 levée de Cœur sur cette défense rigoureuse.

Donneur :	♠ 6 5 3 2				
	♥ D 4 2				
	♦ V 9 4				
	♣ A R 7				
♠ A V 9	OUEST	♠ 10			
♥ 3	DONNE :	♥ V 10 9 8 6			
♦ 7 6 5 3	4	♦ A R D 2			
♣ D V 10 6 4		♣ 9 8 3			
		♠ R D 8 7 4	Contrat 3♠ Entame : 3♥		
		♥ A R 7 5			
		♦ 10 8			
		♣ 5 2			

Jeu de la carte : Défense – Entame d'un singleton, coupes en défense

L'entame d'un singleton est statistiquement meilleure qu'une tête de séquence, d'autant qu'Ouest possède ici le contrôle de l'atout (Sud ne pourra pas enlever les atouts dans l'immédiat) et un jeu pas trop fort (Est pourrait posséder des reprises pour le faire couper). Le 3♥ est pris de la D♥ et le déclarant joue le 2♠ vers le R♠, qu'Ouest prend de l'A♠. Celui-ci rejoue alors Carreau pour la D♦ d'Est qui doit bien se garder de tirer un 2^{ème} tour de la couleur pour conserver les communications ouvertes. Est donne donc immédiatement une coupe Cœur et reprendra la main à Carreau pour donner une 2^{ème} coupe : une de chute !

Donneur :	♠ R 7 6 2 ♥ A 8 5 ♦ V 4 ♣ 7 5 4 3																		
♠ D 8 5 3 ♥ 6 ♦ R 7 5 2 ♣ D V 10 8	NORD DONNE : 9	♠ V 10 4 ♥ R 4 2 ♦ A D 10 9 ♣ 9 6 2	<table border="1"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>P</td><td>P</td><td>1♥</td><td>P</td></tr> <tr><td>2♥</td><td>P</td><td>2SA</td><td>P</td></tr> <tr><td>4♥</td><td>Fin</td><td></td><td></td></tr> </table> 2SA : Enchère d'essai Contrat : 4♥ Entame : D♣					P	P	1♥	P	2♥	P	2SA	P	4♥	Fin		
P	P	1♥	P																
2♥	P	2SA	P																
4♥	Fin																		
	♠ A 9 ♥ D V 10 9 7 3 ♦ 8 6 3 ♣ A R																		

Jeu de la carte : Défense – Jouer atout pour empêcher les coupes du côté court

Vous entamez de la D♣, le déclarant prend de l'A♠ puis rejoue le 3♣. Quelle est son intention ? Il va essayer d'ouvrir une coupe pour couper avec ses atouts du côté court. Comment l'en empêcher ? En jouant atout, plongez donc du R♦ afin de traverser le mort à Cœur. Si le déclarant plonge de l'A♥ c'est votre partenaire qui finira le travail en prenant le 2^{ème} tour de Carreau pour rejouer R♥ et Cœur. Ainsi le déclarant n'aura pas la possibilité de couper son 3^{ème} Carreau et sera obligé de concéder 1♥ et 3♦.

Donneur :	♠ 7 4 ♥ R 4 2 ♦ R D 6 5 ♣ A D 8 3																		
♠ V 9 6 5 3 ♥ D 9 7 ♦ V 10 4 ♣ V 5	SUD DONNE : 11	♠ 10 8 ♥ V 10 ♦ A 8 3 2 ♣ R 10 9 7 2	<table border="1"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>1♥</td><td>P</td></tr> <tr><td>2♣</td><td>P</td><td>2♥</td><td>P</td></tr> <tr><td>4♥</td><td>Fin</td><td></td><td></td></tr> </table> Contrat : 4♥ Entame : V♦						P	1♥	P	2♣	P	2♥	P	4♥	Fin		
	P	1♥	P																
2♣	P	2♥	P																
4♥	Fin																		
	♠ A R D 2 ♥ A 8 6 5 3 ♦ 9 7 ♣ 6 4																		

Jeu de la carte : Coupe du côté court – Tours de débarras

En Sud vous comptez 3 levées de Pique plus une coupe de la main courte, 4 atouts s'ils sont bien répartis, 1♦ et 1♣, soit 10 levées. Si l'impasse Trèfle réussit, vous ferez 11 levées.

Pour assurer votre coupe à Pique, vous devez d'abord donner 2 tours d'atout : si ensuite vous êtes coupé ou surcoupé ce sera par le dernier atout maître de l'adversaire et vous réaliserez alors un petit atout de plus de la main longue. C'est la technique dite des tours de débarras : vous vous débarrassez des petits atouts de l'adversaire en donnant 2 tours d'atout, et vous laissez trainer un atout maître que l'adversaire réalisera quand il voudra.

Donneur :	♠ 10 8 7 4				
	♥ R 3 2			1♠	P
	♦ R D 4		3♠	P	4♠
	♣ D 6 4				Fin
♠ R	OUEST	♠ A 3 2	Contrat : 4♠ Entame : D♥		
♥ D V 10 8	DONNE :	♥ 9 6 4			
♦ 9 6 5 2	12	♦ A 10 7 3			
♣ V 10 7 2		♣ 9 8 5			
	♠ D V 9 6 5				
	♥ A 7 5				
	♦ V 8				
	♣ A R 3				

Jeu de la carte : Défausse urgente

Vous comptez bien 10 levées gagnantes : 3♠, 2♥, 2♦ (par affranchissement d'honneurs) et 3♣.

Mais l'adversaire a gagné un temps pour affranchir ses Cœurs et il va réaliser 4 levées (2♠, 1♥ et 1♦) avant que vous n'en ayez fait 10 si vous vous contentez de jouer atout...

Vous devez l'empêcher de réaliser une de ces 4 levées, en défaussant rapidement un Cœur de votre main sur une extragagnante du mort (ici, c'est sur les Carreaux qu'il faut se pencher). Pour cela, vous prenez donc de l'A♥ de votre main (pour préserver la rentrée du R♥ au mort) et vous affranchissez immédiatement vos Carreaux en commençant par le V♦. Après le retour Cœur, il vous suffira de jouer R♦ et D♦ pour défausser le 7♥ de votre main.

Donneur :	♠ A V 8 7 6				
	♥ R 8 3				P
	♦ D 6 4 3		P	P	1♠
	♣ 4		4♠	P	4♠
♠ R 10 3	EST	♠	4♠ : Splinter Contrat : 4♠ Entame : V♦		
♥ 9 7 6 5	DONNE :	♥ A 10 2			
♦ V 10 9	14	♦ R 8 7 5			
♣ A 10 3		♣ V 9 8 7 5 2			
	♠ D 9 5 4 2				
	♥ D V 4				
	♦ A 2				
	♣ R D 6				

Jeu de la carte : Maniement des atouts

Vous comptez au moins 4 levées d'atout, 2♥, 1♦ et 2♣ (1 levée d'honneur et une coupe du côté court). Il manque une levée que l'on pourra trouver à l'atout si l'impasse réussit. En ce qui concerne les perdantes, vous en avez 3 sûres après l'entame à ♥, ♦ et ♣, il ne faut donc pas perdre de levée de ♠.

Pour cela, il faut faire l'impasse au R♠, mais attention de bien partir de la D♠ en main pour ne pas perdre de levée si les atouts sont 3/0 avec R103 à votre gauche... (Vous remonterez dans votre main et ferez l'impasse au 10♠ lorsqu'Est défaussera sur le 1^{er} tour de Pique).



Le Club de Tous les Bridgeurs

Hands Statistics:

Hand:	N	S	E	W	NS	EW
Average HCP:	10,00	10,00	9,95	10,05	20,00	20,00
Balanced:	11	10	10	9	21	19
Voids:	1	1	1	2	2	3
Singletons:	7	4	2	8	11	10
Long suits (7+):	0	1	1	0	1	1

Board: 1
Dealer: N
Vul.: None

♠R53	♠A862
♥V74	♥A86
♦DV862	♦R109
♣R7	♣932
♠DV97	♠104
♥53	♥RD1092
♦754	♦A3
♣D1065	♣AV84
N ♠ ♥ ♦ ♣	10
N 2 1 4 3 1	5 HCP 11
S 2 4 2 1	14
E	
W	

Board: 2
Dealer: E
Vul.: NS

♠A72	♠10853
♥5	♥R862
♦R10743	♦85
♣R942	♣AV3
♠RD94	♠V6
♥AD	♥V109743
♦AD9	♦V62
♣D875	♣106
N ♠ ♥ ♦ ♣	10
N	19 HCP 8
S	3
E 4 5 2 1 3	
W 4 5 2 1 4	

Board: 3
Dealer: S
Vul.: EW

♠V4	♠R1052
♥RV10	♥43
♦D74	♦R85
♣RD1093	♣V865
♠D986	♠A73
♥765	♥AD982
♦V1093	♦A62
♣A7	♣42
N ♠ ♥ ♦ ♣	12
N 3 4 1 2	7 HCP 7
S 3 4 2	14
E 2	
W 2	

Board: 4
Dealer: W
Vul.: All

♠6532	♠10
♥D42	♥V10986
♦V94	♦ARD2
♣AR7	♣983
♠AV9	♠RD874
♥3	♥AR75
♦7653	♦108
♣DV1064	♣52
N ♠ ♥ ♦ ♣	10
N 2 1	8 HCP 10
S 2 1	12
E 2 3	
W 2 3	

Board: 5
Dealer: N
Vul.: NS

♠AD	♠10982
♥A54	♥D876
♦1075	♦RD4
♣DV874	♣A6
♠RV4	♠7653
♥V103	♥R92
♦AV9863	♦2
♣3	♣R10952
N ♠ ♥ ♦ ♣	13
N	10 HCP 11
S	6
E 1 2	
W 1 3	

Board: 6
Dealer: E
Vul.: EW

♠A1074	♠98
♥R82	♥A643
♦75	♦R103
♣V862	♣AD75
♠62	♠RDV53
♥V1095	♥D7
♦V8642	♦AD9
♣103	♣R94
N ♠ ♥ ♦ ♣	8
N 3 4 1 3	2 HCP 13
S 3 4 1 3	17
E	
W	

Board: 7
Dealer: S
Vul.: All

♠8	♠R964
♥95	♥RD864
♦D975	♦V2
♣R76432	♣A10
♠D72	♠AV1053
♥A1073	♥V2
♦A10864	♦R3
♣8	♣DV95
N ♠ ♥ ♦ ♣	5
N	10 HCP 13
S	12
E 1 2 4 2	
W 1 2 4 2	

Board: 8
Dealer: W
Vul.: None

♠AV732	♠D9
♥V	♥A108742
♦1075	♦ARV
♣RDV3	♣107
♠R1086	♠54
♥D93	♥R65
♦83	♦D9642
♣8542	♣A96
N ♠ ♥ ♦ ♣	12
N	5 HCP 14
S	9
E 3	
W 3	

Board: 9
Dealer: N
Vul.: EW

♠R762	♠V104
♥A85	♥R42
♦V4	♦AD109
♣7543	♣962
♠D853	♠A9
♥6	♥DV10973
♦R752	♦863
♣DV108	♣AR
N ♠ ♥ ♦ ♣	8
N 2 1 4	8 HCP 10
S 2 1 3	14
E 1	
W 1	

DTAP jeudi 8 janvier 2026

Board: 10
Dealer: E
Vul.: All

♠R95
♥10
♦AR1065
♣D853

♠AV1042
♥RDV84
♦V7
♣10

♠D86
♥A972
♦D94
♣AR9

♠73
♥653
♦832
♣V7642

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 2
S 2
E 3 4 4
W 3 4 4

12 HCP 15
1

Board: 11
Dealer: S
Vul.: None

♠74
♥R42
♦RD65
♣AD83

♠V9653
♥D97
♦V104
♣V5

♠108
♥V10
♦A832
♣R10972

♠ARD2
♥A8653
♦97
♣64

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 4 2 4 2 2
S 3 2 4 2 2
E
W

14 HCP 8
5 13

Board: 12
Dealer: W
Vul.: NS

♠10874
♥R32
♦RD4
♣D64

♠R
♥DV108
♦9652
♣V1072

♠A32
♥964
♦A1073
♣985

♠DV965
♥A75
♦V8
♣AR3

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 3 4 1 1 2
S 3 4 1 1 2
E
W

10 HCP 8
7 15

Board: 13
Dealer: N
Vul.: All

♠RV9
♥A72
♦D52
♣V843

♠D6
♥DV1094
♦AV7
♣AD10

♠A107532
♥63
♦83
♣R97

♠84
♥R85
♦R10964
♣652

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 1
S 1
E 3 2 1
W 2 3 2 1

11 HCP 7
16 6

Board: 14
Dealer: E
Vul.: None

♠AV876
♥R83
♦D643
♣4

♠R103
♥9765
♦V109
♣A103

♠A102
♥R875
♣V98752

♠D9542
♥DV4
♦A2
♣RD6

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 1 4 1 1
S 2 4 1 1
E 3
W 3

10 HCP 8
8 14

Board: 15
Dealer: S
Vul.: NS

♠R98543
♥D1062
♦A
♣98

♠V62
♥AV987
♦
♣A7642

♠7
♥R5
♦RD97654
♣DV3

♠AD10
♥43
♦V10832
♣R105

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 1 2
S 2 2
E 2 2 4
W 2 2 4

9 HCP 11
10 10

Board: 16
Dealer: W
Vul.: EW

♠D832
♥A762
♦
♣A10986

♠R9
♥1098
♦R973
♣RDV7

♠65
♥RDV543
♦D2
♣543

♠AV1074
♥
♦AV108654
♣2

N ♠ ♥ ♦ ♣
N 1 6 4 2
S 1 6 4 2
E 2
W 2

10 HCP 8
12 10