

Tournois de Bridge

les Simultanés du Roy René !



Saison
2026/2027

Après-midi
N°15

LUNDI 28 septembre 2026



7^e FESTIVAL DES SIMULTANÉS

Jouez des simultanés dans votre club
DU 1^{er} AU 28 SEPTEMBRE 2026

- Points d'expert doublés
- Livret de 24 donnes commentées par tournoi
- Cadeaux à gagner



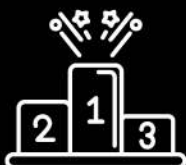
BRIDGE PLUS

Des donnes pédagogiques commentées par nos experts.

Jouez les mêmes donnes. Faites la différence !

RÉSULTATS

www.bridgeplus.com



+33 2 41 37 04 74 - simultanes@bridgeplus.com



CHALLENGE ANNUEL

Chaque série récompensée
en bon voyages
(1000€ pour les premiers)
et plein d'autres cadeaux

♠ DV5 ♥ A74 ♦ RD105 ♣ RV2 ♠ A10 ♥ DV108 ♦ A92 ♣ 7543 ♠ 98643 ♥ R92 ♦ 8763 ♣ 6 ♠ R72 ♥ 653 ♦ V4 ♣ AD1098		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♠ 8 Par : Nord 3SA -1		1 SA 3 SA
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★		
Est entame évidemment Pique, sa couleur longue, mais sans honneur et avec une seule reprise de main potentielle, il sélectionne le 8, la "deuxième meilleure", montrant peu d'intérêt pour la couleur. Ouest comprend que l'entame est fausse (si le 8 était une "quatrième meilleure", Est détiendrait alors DV98 et aurait entamé de la Dame), il prend et contre-attaque de la Dame de Cœur. Est appelle (avec le 9 ou le 2, selon son système, comme à l'entame), Ouest continue la couleur jusqu'à faire tomber l'As de Nord. Reprenant la main à Carreau, il encaisse son dernier Cœur. (Il plonge de l'As au premier tour, comptant cinq Trèfles, un Cœur et deux Piques pour Nord.) Et donc un Carreau s'il laisse passer soit neuf levées. Bonne entame, bonne "lecture", bon retour, une levée de chute. Mais si Ouest joue As de Pique et Pique, onze levées pour Nord...		

♠ DV75 ♥ V1087 ♦ 82 ♣ D64 ♠ AR62 ♥ RD43 ♦ 43 ♣ 972 ♠ 94 ♥ A652 ♦ RDV1097 ♣ 5 ♠ 1083 ♥ 9 ♦ A65 ♣ ARV1083		Sud Ouest Nord Est
Entame : ♣ Roi Par : Est 3♦ +2		— 1 ♣ — 1 ♥ 2 ♦ 3 ♣ X — 3 ♦ — — —
Enchères ★★★ Jeu de la carte ★★★		
Passe en Ouest = Il manque un Carreau pour contrer au premier tour. 2♦ = Six cartes, 8-10 H, ayant passé d'entrée. 3♣ = Six belles cartes, pas nécessairement un jeu fort. X = D'appel. Pour trouver un éventuel fit 4-4 à Pique. Sud entame du Roi de Trèfle, montrant que le Cœur qu'il joue à la seconde levée est un singleton. Est prend au mort et joue atout, jusqu'à faire tomber l'As, en main, Sud en rejoue (ou Trèfle). Est en donne un troisième tour, tire As-Roi de Pique, coupe un Pique puis défile ses atouts, conservant ♠6 ♥R4 au mort et ♥A65 en main. Nord est squeezé ! S'il jette un Pique, celui du mort est maître et, s'il jette un Cœur, le dernier d'Est est affranchi. Brillant, plus deux ! Atout Trèfle, As-Roi de Pique, Pique coupé, As de Cœur et Cœur. La défausse sur le Pique affranchi du mort est inutile, Sud concède un Carreau. Le palier de 4 est trop cher (200)...		

♠ AV
 ♥ D1082
 ♦ RD74
 ♣ 873

♠ 94
 ♥ A65
 ♦ 82
 ♣ ARV1062
 3
 ♠ D8762
 ♥ RV94
 ♦ A103
 ♣ 5

♠ R1053
 ♥ 73
 ♦ V965
 ♣ D94

Entame : ♣ As

Par : Ouest 3 ♥ +2

Sud	Ouest	Nord	Est
—	1 ♦	2 ♣	X
3 ♣	—	—	X
—	3 ♥	—	—
—			
Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆			

2♣ = Six cartes, ou cinq très belles, 11-17 HL.

X(1) = D'appel. Au moins 8 H, avec au moins une majeure quatrième.

3♣ = Le fit, 7-10 HL.

X(2) = D'appel. Au moins 10 H.

Nord entame de l'As de Trèfle puis joue As de Cœur et Cœur, ôtant des coupes au mort. Ouest prend du Roi, joue Pique pour son Valet, qui tient et tire l'As. Il poursuit par Trèfle coupé, Pique coupé (le Roi ne tombe pas), Trèfle coupé, Carreau pour le Roi et atout, en jetant un Pique du mort. Sud est squeezé entre ses trois Carreaux et son Roi de Pique. Plus deux ! L'entame (introuvable) à l'atout, à condition d'en donner un troisième tour, limite à dix levées.

Atout Trèfle, huit levées, en coupant un Cœur avant d'enlever les atouts.



RÉVEILLON
Général
 Avec Euriell Quéran et Michael Deprouw

Réservez ici

Hôtel le Neptune 5*

Du 28 décembre au 6 janvier

A partir de **1495 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Hors aérien - Soirées méchoui et langoustes

Dépaysant et ressourçant

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

Les
SIMULTANÉS
du Roy René
 — ♠ ♥ ♣ ♦ —

LES SIMULTANÉS DU ROY RENÉ
soutiennent


LA RECHERCHE
CONTRE LE CANCER DU SEIN



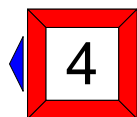
Durant le mois d'*Octobre*,
10% DE NOS BÉNÉFICES SERONT
 REVERSÉS À LA RECHERCHE
 CONTRE LE CANCER DU SEIN.

Ensemble, jouons pour l'espoir 



♠ RV1082
 ♥ 74
 ♦ 93
 ♣ D865

♠ D5
 ♥ R863
 ♦ 764
 ♣ A1092



♠ A93
 ♥ AV10952
 ♦ D
 ♣ RV4

♠ 764
 ♥ D
 ♦ ARV10852
 ♣ 73

Entame : ♦ 9

Par : Sud 4 ♥ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	3 ♦
3 ♥	—	4 ♥	—
—	—		
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

3 ♦ = Barrage, sept belles cartes.

3 ♥ = Cinq belles ou six cartes, et une valeur d'ouverture.

Est fait la première levée du Roi de Carreau puis tire l'As, même ayant vu la Dame en Sud, ce dernier pourrait l'avoir jetée, même seconde. Sud coupe, joue le Roi et l'As de Cœur et Pique vers la Dame.

Ouest plonge du Roi et en rejoue, la Dame du mort fait la levée. Qui a la Dame de Trèfle ?

Les enchères laissent supposer (sans certitude absolue) qu'elle est en Ouest.

Le compte des points permet de l'affirmer ! Est a déjà montré ♥D et ♦ARV, avec la Dame de Trèfle en plus (soit au moins 12 H), il aurait ouvert de 1 ♦ et non de 3 ♦.

Trèfle pour le Roi puis le Valet laissé filer. Onze levées.

♠ AV10985 ♥ 3 ♦ R62 ♣ 874 ♠ 72 ♥ DV109 ♦ V983 ♣ A105 ♠ R ♥ A762 ♦ A754 ♣ D962 ♠ D643 ♥ R854 ♦ D10 ♣ RV3 5		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td></td><td>—</td><td>1 ♦</td></tr><tr><td>—</td><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♣</td></tr><tr><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	1 ♦	—	1 ♠	—	2 ♣	—	2 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		—	1 ♦																			
—	1 ♠	—	2 ♣																			
—	2 ♠	—	—																			
—																						
Entame : ♥ Dame Par : Ouest 2 ♠ +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★☆☆																					

2♣ = Bicolore économique, 12-19 HL.

2♠ = Au moins six cartes (cinq si Est redemande à 1SA), moins de 10 H.

Jouer l'As de Cœur, le Roi de Pique, Carreau pour le Roi puis l'As de Pique permet de faire neuf levées si la Dame d'atout est sèche (2,5% des cas) ou seconde (16% des cas).

Une meilleure ligne consiste à faire des coupes, espérant la Dame en Sud (50% des cas), et pas de partage 5-1 des Carreaux.

As de Cœur, Cœur coupé, Pique pour le Roi, Cœur coupé, Roi de Carreau, Carreau pour l'As, Cœur coupé et n'importe quelle carte pour rendre la main aux adversaires.

Si la Dame est bien en Sud, comme ici, Ouest fait obligatoirement l'As et le Valet d'atout pour neuf levées. Bien joué !

♠ A 10 5 4 ♥ D 10 3 ♦ 7 6 5 ♣ V 10 5 ♠ 6 ♥ A 8 7 5 2 ♦ R D 10 4 ♣ A 9 3 ♠ V 9 8 2 ♥ R V 9 4 ♦ 3 ♣ R D 8 2 ♠ RD 7 3 ♥ 6 ♦ A V 9 8 2 ♣ 7 6 4 6 Entame : ♣ Roi Par : Nord 3 ♦ +1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>3 ♦</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est				—	—	—	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♦	—	3 ♦	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																			
			—																			
—	—	1 ♥	—																			
1 ♠	—	2 ♦	—																			
3 ♦	—	—	—																			

2 ♦ = Bicolore économique, 12-19 HL.

3 ♦ = Le fit, 8-10 H.

Prenez l'entame de l'As de Trèfle et jouez Pique, la main de base étant celle du mort, il faut en couper deux.

Jouer atout trop vite ne le permettrait pas (en cas de partage 3-1)...

Ouest prend de l'As, la défense encaisse deux plis de Trèfle et joue atout.

Nord en donne un deuxième tour (mais pas un troisième) puis termine en double coupe, plus un.

Le contrat de 3SA ne peut pas gagner...

♠ A843 ♥ 5 ♦ 97642 ♣ AD3 ♠ V1072 ♥ V864 ♦ D1083 ♣ 7 7 ♠ R65 ♥ AR103 ♦ AR ♣ R642 ♠ D9 ♥ D972 ♦ V5 ♣ V10985		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td>2 SA</td></tr><tr><td>—</td><td>3 ♣</td><td>—</td><td>3 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>3 SA</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	—	—	—	2 SA	—	3 ♣	—	3 ♥	—	3 SA	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																			
—	—	—	2 SA																			
—	3 ♣	—	3 ♥																			
—	3 SA	—	—																			
—																						
Entame : ♣ Valet Par : Est 3SA +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																					

Neuf levées certaines (deux Piques, deux Cœurs, deux Carreaux et trois Trèfles).
 Si les Trèfles sont répartis 3-3, la dixième levée arrivera "toute seule"...

Mais, pour tenter d'augmenter le capital, faut-il jouer sur les Piques ou sur les Carreaux ?

Carreau ? Le partage 3-3 permet d'obtenir deux levées, le partage 4-2, une.
 Pique ? Le partage 3-3 permet d'obtenir une levée. Le choix est rapide !

Roi de Trèfle, As-Roi de Carreau, Trèfle pour la Dame et Carreau. Nord prend et joue Cœur, Est prend, joue Pique pour l'As et Carreau. La continuation Cœur est prise, Trèfle pour l'As, le Carreau affranchi puis le Roi de Pique. Plus un (Sud a bien sûr conservé un Trèfle).

♠ 73 ♥ A65 ♦ 843 ♣ RD752 Entame : ♣Roi Par : Sud 4♠=		♠ AD8 ♥ DV97 ♦ ARD106 ♣ 4 ♠ 94 ♥ R82 ♦ 752 ♣ A10863 RV10652 1043 V9 V9 8		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>1 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>4 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table> Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆				Sud	Ouest	Nord	Est		—	1 ♦	—	1 ♠	—	2 ♥	—	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																								
	—	1 ♦	—																								
1 ♠	—	2 ♥	—																								
2 ♠	—	4 ♠	—																								
—	—																										

2♥ = Bicolore cher, 18 HL et plus.
 2♠ = Au moins cinq cartes, sans précision de force. Dénie un fit franc à Cœur ou à Carreau.
 4♠ = Trois cartes, donc court à Trèfle, main minimum (sinon Splinter à 4♣).

Ouest entame du Roi de Trèfle, fait la levée puis, à la vue des Carreaux menaçants du mort, joue As de Cœur (en TPP, prenons les levées !) et Cœur. Est a le Roi, juste fait.

Mais sur un autre retour que Cœur, douze levées pour Sud...
 (Six atouts de la main, cinq Carreaux et une coupe Trèfle.)

A noter : sur le Roi de Trèfle, avec le singleton au mort, Est a joué le 10, préférentiel Cœur. S'il ne l'a pas fait, sur l'As de Cœur, il a appelé avec le 8.

Le conseil du mois

Septembre 2026

Une erreur à éviter.

Nord	
♠	7 3
♥	10 4
♦	9 7 5 4 2
♣	A D 10 3

Ouest	
♠	D V 10 9 5
♥	R V 7 5 2
♦	-
♣	8 6 5



Est	
♠	8 6 4 2
♥	D 9 6
♦	A 10 8 6
♣	9 4

Sud	
♠	A R
♥	A 8 3
♦	R D V 3
♣	R V 7 2

Tournoi par Paires

S	O	N	E
2SA	-	3SA	Fin

Ce qui s'est passé.

Sud prend du Roi l'entame de la Dame de Pique et, pensant à se prémunir contre l'As de Carreau quatrième en Est, joue le 2 de Trèfle pour le 10 et Carreau. Bon défenseur, Est fournit un petit.

Trèfle pour la Dame et Carreau, petit encore en Est, Trèfle pour l'As et Carreau, Est retient son As une dernière fois. Sud affranchit le dernier Carreau du mort mais ne peut pas l'encaisser.

Seulement dix levées, triste note en TPP !

Ce qui aurait dû se passer.

Avec sept levées entre les trois autres couleurs, Sud exploite les Carreaux pour augmenter son capital. Si la couleur est répartie 3-1 (50% des cas) ou 2-2 (40% des cas), aucun problème, onze levées. Si Ouest détient quatre Carreaux, il tient deux fois la couleur et gagne la course de vitesse, affranchissant ses Piques avant que Sud n'affranchisse son Carreau de longueur. Neuf levées, impossible de faire mieux.

Le cas « préoccupant » : Est détient quatre Carreaux, et Sud s'en prémunit en jouant la couleur du mort. Cependant, il ne faut pas négliger que ce dernier ne puisse fournir son As qu'au quatrième tour. Coupant ainsi la communication de Sud dans la couleur, ce dernier nécessite une entrée de plus au mort.

Sud a donc besoin de quatre entrées au mort (trois pour jouer vers ses honneurs, une pour tirer le dernier Carreau) et seules trois sont clairement apparentes, As, Dame et 10 de Trèfle. Mais, en cas de partage 3-2 de la couleur, le 3 du mort constituera la quatrième... à condition de conserver précieusement le 2 !

Roi de Pique, 7 de Trèfle pris du 10, Carreau pour le Valet, Valet de Trèfle pris de la Dame, Carreau pour la Dame, Roi de Trèfle pris de l'As, Carreau pour le Roi et Carreau. Le retour majeur est pris puis Sud joue le 2 de Trèfle pour le 3 et encaisse le dernier Carreau. Onze levées, toute une différence en TPP !

Principe : Pour affranchir une couleur, jouez vers les honneurs groupés, dans la mesure du possible. Pour cela, vous aurez besoin d'un certain nombre de communications, vers une main ou vers l'autre. Si elles ne sont pas en nombre suffisant, il existe parfois un moyen astucieux d'en créer une supplémentaire.



La boutique :

<http://www.bridgeplus.com>

♠ 853 ♥ ARD95 ♦ A72 ♣ 74 ♠ 6 ♥ 10764 ♦ DV83 ♣ R965 ♠ ARV94 ♥ 3 ♦ R5 ♣ ADV108 ♠ D1072 ♥ V82 ♦ 10964 ♣ 32 Entame : ♥ As Par : Ouest 5♣ =		Sud Ouest Nord Est — 3♣ — —	1♥ — — 2♥ 3♦ —
		Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆	

- 2♥ = Bicolore Pique-Trèfle, au moins 5-5, belles couleurs.
- 3♣ = Pas assez fort pour faire plus, les honneurs à Carreau étant d'utilité douteuse.
- 3♦ = Main forte. Résidu, souvent par un honneur.
- 5♣ = Fit neuvième par le Roi et Dame-Valet de Carreau en complément. En avant !

Nord entame de l'As de Cœur et contre-attaque atout, Ouest prend en main et joue Carreau. Nord, craignant que le déclarant possède la Dame de Pique (il pourrait défausser ses Carreaux sur les Piques du mort), plonge de l'As et insiste à l'atout. La suite est facile, juste fait.

Bravo si vous avez déclaré la manche !
(Celle à Sans-atout ne gagne pas, Nord réalisant quatre Cœurs et l'As de Carreau.)

♠ D4 ♥ 52 ♦ AV ♣ AR98754 ♠ AR10762 ♥ R983 ♦ RD4 ♣ — ♠ 83 ♥ ADV10764 ♦ 92 ♣ 63 ♠ V95 ♥ — ♦ 1087653 ♣ DV102 Entame : ♣ Dame Par : Est 6♥ +1		Sud Ouest Nord Est — 6♥ — —	3♥ —
		Enchères ★★☆ Jeu de la carte ★☆☆	

3♥ = Barrage, sept belles cartes.

6♥ = Pragmatique. Est a l'As de Cœur (barrage "rouge", en premier) mais sans doute pas celui de Carreau.

En allant plus "doucement", les adversaires pourraient trouver les Trèfles. Et se sacrifier...

Sud entame logiquement de la Dame de Trèfle, le mort coupe puis Est joue l'As de Cœur, en espérant le partage 1-1 (qui aurait permis de lutter sans risque contre un partage 4-1 des Piques).

Ne voulant pas prendre le risque de se faire couper un Pique, il enlève le dernier atout, encaisse As-Roi de Pique, coupe un Pique, coupe un Trèfle et défausse ses Carreaux sur les Piques.

Treize levées, l'entame (introuvable) à Carreau aurait limité à douze levées.

Si le camp Nord-Sud trouve le sacrifice à 7♣X, moins trois, seulement 800 pour Est-Ouest.

♠ 432 ♥ D1054 ♦ A7 ♣ DV106 Entame : ♣Dame Par : Sud 2♠ =		♠ D1086 ♥ A872 ♦ 963 ♣ 73 11 ♠ ♠ RV97 ♥ R3 ♦ D854 ♣ A92 ♠ A5 ♥ V96 ♦ RV102 ♣ R854		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♦</td><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆				Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♦	—	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♠	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																				
1 ♦	—	1 ♥	—																				
1 ♠	—	2 ♠	—																				
—	—																						

2♠ = Quatre cartes, 6-10 DH.

Sud laisse passer l'entame, prend au second tour, tire le Roi de Cœur, joue Cœur pour l'As, coupe un Cœur, coupe un Trèfle, coupe un autre Cœur et joue atout. Est prend de l'As et en rejoue, Nord enlève le dernier d'Ouest et concède trois Carreaux. Juste fait.

Si Ouest contre-attaque atout à la seconde levée, pour l'As d'Est, qui en rejoue, Nord termine en double coupe, en commençant par les Cœurs (deux coupes contre une à Trèfle).

Mais si Ouest entame atout (en misant sur une opposition à Carreau en Est), pour l'As d'Est, qui en rejoue, suivi d'un troisième tour d'atout, prenant la main à Trèfle ou à Carreau... moins un !

♠ RD95 ♥ 62 ♦ AD1087 ♣ V9 ♠ 4 ♥ AV10973 ♦ R64 ♣ A54 12 ♠ 1062 ♥ 854 ♦ V92 ♣ D1083		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>1 ♦</td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♥</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♦	1 ♥	—	1 ♠	—	2 ♥	—	4 ♥	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																		
	1 ♦	1 ♥	—																		
1 ♠	—	2 ♥	—																		
4 ♥	—	—	—																		
Entame : ♦ 2 Par : Nord 4 ♥ +1		Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																			

1♠ = Cinq cartes, ou quatre belles, 8 H et plus.

2♥ = Six cartes, 11-14 H.

Avec moins, on dit 2♥ au premier tour, avec plus, on dit 3♥ au second.

Ouest prend l'entame Carreau de l'As et contre-attaque atout, d'une part, pour enlever une coupe au mort (même s'il est probable que Nord n'ait besoin d'en faire qu'une, l'entame du 2 montrant que Nord n'a que trois cartes dans la couleur) et, d'autre part, pour supprimer une entrée au mort, nécessaire pour l'affranchissement des Piques (Ouest a une forte opposition).

Nord prend, coupe un Carreau avant d'ôter les atouts et donne un Trèfle. Plus un.

Si Ouest insiste à Carreau, Nord prend, joue Pique pour l'As, Pique coupé, Carreau coupé, Pique coupé, atout pour le mort, Pique coupé et ôte les atouts. Il poursuit par Trèfle pour le Roi puis défause son Trèfle perdant sur le Pique affranchi, pour douze levées.

♠ 72 ♥ D1082 ♦ R1087 ♣ 953 ♠ R4 ♥ A763 ♦ DV92 ♣ AR4 ♠ 1085 ♥ V9 ♦ A654 ♣ DV106 ♠ ADV963 ♥ R54 ♦ 3 ♣ 872 ♠ 13		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 SA</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♥</td><td>—</td><td>2 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>4 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			1 SA	—	2 ♥	—	2 ♠	—	4 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est															
		1 SA	—															
2 ♥	—	2 ♠	—															
4 ♠	—	—	—															
Entame : ♣ Dame Par : Nord 4 ♠ +1		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																

4♠ = Six cartes et de quoi jouer la manche. Trop faible pour 4♦, "Splinter".
(Si Sud dit 4♦, Nord dira 4♠, avec les points perdus à Carreau et sans fit neuvième.)

Dix levées certaines (six atouts, deux Cœurs et deux Trèfles) mais, en TPP, il convient de chercher à en faire une onzième. Le partage des Cœurs (36% des cas) permettrait de défausser le Trèfle perdant. Mais il y a mieux à faire, jouer sur les Carreaux, même si cela n'est pas évident.

As de Trèfle, trois tours d'atout, en finissant au mort, et Carreau. Si Ouest fournit un honneur, la Dame et le Valet permettent de défausser un Trèfle (perdante sur perdante) et un Cœur. S'il met un petit, Nord place le 9. Si le 10 est placé (50% des cas), même fin de coup. S'il ne l'est pas, seulement dix levées, mais la chance de onzième était bien meilleure. (As-Roi, ou le 10, en Ouest, soit 62,5% des cas. Ou qu'Ouest plonge de son honneur.)

♠ D873 ♥ RV108 ♦ V754 ♣ 3 ♠ AV65 ♥ 3 ♦ A962 ♣ AD94 ♠ 10942 ♥ AD94 ♦ RD10 ♣ V6 ♠ R ♥ 7652 ♦ 83 ♣ R108752		14 ♠	
Entame : ♥ Valet Par : Sud 5♣ +1			

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♦
—	1♥	X	2♥
3♣	—	3♦	—
5♣	—	—	—

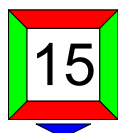
Enchères ★★★ Jeu de la carte ★☆☆

X = D'appel. Au moins 12 H, quatre Piques et quatre ou cinq Trèfles (les deux autres).
2♥ = Quatre cartes, 12-16 DH.
3♣ = Compétitif. Un peu de jeu, au moins cinq cartes.
Seulement 6 H mais les deux Rois sont utiles et le fit est dixième.
Plus proche de 4♣ (propositionnel, Nord accepterait) que de Passe (comme avec rien).
3♦ = Cue-bid, jeu fort. Arrêt dans la couleur, pas d'arrêt Cœur.
5♣ = Forcément jouable, Nord ayant une courte à Cœur.

Même si la défense joue atout à la seconde levée, il est trop tard... Sud prend, débloque son Roi de Pique, coupe un Cœur, défausse son Carreau perdant sur l'As de Pique, tire l'As de Carreau et termine en double coupe. Plus un. Sur entame atout, puis atout encore, en main à Cœur, égal.
Bravo si vous avez déclaré la manche ! Atout Cœur, une bonne défense limite à sept levées.

♠ AD4
♥ R6
♦ ADV3
♣ RV104

♠ 10865
♥ V10984
♦ 954
♣ 7



♠ R73
♥ A5
♦ R862
♣ A653

♠ V92
♥ D732
♦ 107
♣ D982

Entame : ♥ Valet

Par : Ouest 6SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	2 SA	—	6 SA
—	—	—	—

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

6SA = 34-35 H dans la ligne. (Il en faut 33 pour le petit chelem, 37 pour le grand.)

Trois Piques, deux Cœurs, quatre Carreaux et deux Trèfles font onze levées.
La combinaison Valet-10 de Trèfle créera la douzième, mais comment jouer la couleur ?

L'impasse à la Dame est possible contre les deux adversaires et, en cas de partage 3-2 de la couleur, il s'agit d'une "devinette". En revanche, si la Dame est quatrième, elle ne peut être capturée qu'en Sud (en l'absence du 9), le bon maniement en découle.

As de Cœur, As de Trèfle (parfois, la Dame est sèche) et Trèfle pour le 10, qui fait la levée.
Retour au mort, Trèfle pour le Valet puis le Roi. Treize levées.



REVEILLON

Aix en provence

Avec Christophe Desmoulin

Hôtel Aquabella 4*

Du 28 décembre au 2 ou 4 janvier

A partir de **1145 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Parking gratuit à proximité - visite de la ville

Gpa sensoriel

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74





Réservez ici

RÉVEILLON Versailles

Avec Guillaume Aussudre

Hôtel Le Louis 4*

Du 28 décembre au 2 ou au 4 janvier

A partir de **1175 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

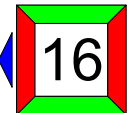
Visite des appartements du roi

hôtel de charme

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

♠ 52
♥ D109
♦ V9732
♣ R92

♠ 6
♥ RV84
♦ AD105
♣ AD84



16

♠ D1084
♥ A73
♦ R64
♣ V106

♠ ARV973
♥ 652
♦ 8
♣ 753

Entame : ♣ Valet

Par : Est 2 ♠ x -4

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	1 ♦	2 ♠
—	—	X	—
—	—		

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♠ = Barrage, six belles cartes.
 Passe(1), en Sud = "Blanche Neige".
 Sud pourrait dire 2SA (environ 11 H, un arrêt Pique au moins).
 Mais, compte tenu des vulnérabilités respectives, il espère un réveil par Contre de Nord.
 X = D'appel. Bonne main, court à Pique.
 Passe(2), en Sud = Merci !

Son intervention était normale mais Est va vivre un calvaire...
 La défense réalise trois Trèfles, un Carreau, trois Cœurs et deux atouts. Moins quatre, 1100 !
 (Sauf si Sud s'est laissé "enfermé" et est contraint de jouer atout, "seulement" 800...)

♠ AR9763 ♥ R82 ♦ A4 ♣ D6 ♠ 842 ♥ AV6 ♦ DV105 ♣ RV3 ♠ V ♥ D1093 ♦ 8762 ♣ 9754 ♠ D105 ♥ 754 ♦ R93 ♣ A1082 17		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>1 SA</td><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est			1 ♦	—	1 SA	2 ♠	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est																		
		1 ♦	—																		
1 SA	2 ♠	—	—																		
—																					
Entame : ♦ Dame Par : Ouest 2 ♠ =		Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																			

1SA = "Poubelle". 6-10 H, pas forcément régulier. Dénie une majeure quatrième.

2♠ = Six cartes, ou cinq très belles, et une valeur d'ouverture.

Ouest prend l'entame et joue immédiatement As-Roi de Pique et Pique, n'ayant aucun intérêt à laisser traîner les atouts adverses, constatant avec plaisir le partage 3-3 de la couleur.

Pour ne perdre qu'une seule levée de Cœur, le bon maniement consiste à faire l'impasse au Valet (50% de chances), plutôt que de jouer le Roi et la Dame (Valet second en Sud*, 8% des cas).

N'ayant pas d'accès au mort, quand il reprend la main, Ouest joue Cœur pour le 10.

Il fait la levée, Ouest ne concède qu'un atout, un Cœur, un Carreau et deux Trèfles. Juste fait.

* Impossible qu'il soit second en Nord, Sud aurait répondu 1♥, ayant alors quatre Cœurs.

♠ RV1096 ♥ R104 ♦ 62 ♣ 1072 ♠ AD83 ♥ 5 ♦ RV1074 ♣ AD5 ♠ 2 ♥ ADV9863 ♦ 85 ♣ 963 ♠ 754 ♥ 72 ♦ AD93 ♣ RV84		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>3 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>4 ♥</td><td>X</td><td>—</td></tr><tr><td>4 SA</td><td>—</td><td>5 ♦</td><td>—</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td></td><td></td></tr></table>				Sud	Ouest	Nord	Est				3 ♥	—	4 ♥	X	—	4 SA	—	5 ♦	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est																						
			3 ♥																						
—	4 ♥	X	—																						
4 SA	—	5 ♦	—																						
—	—																								
Entame : ♥ As Par : Nord 5 ♦ =		Enchères ★★★ Jeu de la carte ★★★																							

3♥ = Barrage, sept belles cartes.

4♥ = Prolongation du barrage, au nom du fit dixième.

X = D'appel. Court à Cœur, main de deuxième zone au moins.

4SA = Appel aux mineures. Avec des vulnérabilités inversées (voire égales), Sud passerait.

Atout Carreau, Nord concède un Cœur et un Pique (après réussite de l'impasse).

Onze levées, 600 pour Nord-Sud.

Atout Cœur, contré, la défense prend facilement les six levées auxquelles elle a le droit.

Au palier de 4, 500 pour Nord-Sud. Au palier de 5, 800...

Atout Trèfle (si Sud a nommé cette couleur sur le Contre), douze levées sur entame Cœur.

Sud coupe un Cœur avant de purger les atouts, 620 pour Nord-Sud.

♠ 1082 ♥ AR 104 ♦ 65 ♣ DV 108 ♠ DV6 ♥ D975 ♦ V94 ♣ R72 ♠ A974 ♥ V8 ♦ R872 ♣ 964 ♠ R53 ♥ 632 ♦ AD103 ♣ A53 19		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td>1 ♦</td><td>—</td><td>1 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>1 SA</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est	1 ♦	—	1 ♥	—	1 SA	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est											
1 ♦	—	1 ♥	—											
1 SA	—	—	—											
Entame : ♣ Dame Par : Sud 1SA +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆													

1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre Cœurs, ni quatre Piques.

Ouest entame la Dame de Trèfle plutôt que Cœur, avec la couleur annoncée quatrième au mort, il affranchirait des levées au déclarant plutôt qu'à son camp.

Sud laisse passer l'entame, prend la continuation dans la couleur avec le Roi du mort puis laisse filer le 9 de Carreau. Quand il fait la levée, il présente le Valet puis insiste d'un petit pour sa Dame, qu'Est couvre, à un moment ou à un autre, n'y changeant rien.

Il affranchit ensuite deux levées de Pique, pour un total de huit.

Mais si Ouest a entamé de l'As de Cœur, neuf levées pour Sud...

♠ 7642 ♥ 953 ♦ R865 ♣ R4 ♠ AR ♥ 10 ♦ V10972 ♣ 109763 ♠ 83 ♥ ARD862 ♦ 4 ♣ ADV5 ♠ DV1095 ♥ V74 ♦ AD3 ♣ 82 20		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td></td><td>—</td><td>—</td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>2 ♥</td><td>X</td><td>4 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est		—	—	1 ♥	1 ♠	2 ♥	X	4 ♥	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est															
	—	—	1 ♥															
1 ♠	2 ♥	X	4 ♥															
—	—	—																
Entame : ♠ Dame Par : Est 4 ♥ -1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★																	

1 ♥ = Ouvrir de 2 ♣ ou de 2 ♦ empêcherait (sans doute) de présenter les Trèfles.
(Qui peuvent être le bon atout, avec une courte à Cœur en Ouest.)
Avec "seulement" 16 H et une main distribuée, il est peu probable que tout le monde passe.
Est récupèrera nécessairement la parole et sera alors mieux placé pour se décrire (si besoin).
X = D'appel. Au moins 8 H, orienté vers les mineures.

Afin de montrer à Sud qu'ils sont secs, Nord prend l'entame de l'As puis tire le Roi, cette façon "inverse" de faire cherchant à alerter le partenaire. Comprenant le message, Sud fournit le Valet à la seconde levée, préférentiel Carreau (une grosse carte = la couleur la plus chère, hors atout).
Nord retourne le Valet de Carreau, Sud prend de l'As, et, sachant que son camp ne peut plus prétendre à la moindre levée d'honneur, insiste à Pique (d'un petit), Nord coupe du 10.
Le déclarant n'y peut rien, le Valet de Sud est promu après cette superbe défense.

♠ V972 ♥ 5 ♦ 852 ♣ DV832 ♠ D4 ♥ ARV983 ♦ R6 ♣ 975 ♠ 863 ♥ 64 ♦ 973 ♣ AR1064 ♠ AR105 ♥ D1072 ♦ ADV104 ♣ — Entame : ♣ As Par : Nord 7♥ =		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>1♥</td><td>—</td></tr><tr><td>2♦</td><td>—</td><td>2♥</td><td>—</td></tr><tr><td>3♥</td><td>—</td><td>4♦</td><td>—</td></tr><tr><td>4SA</td><td>—</td><td>5♥</td><td>—</td></tr><tr><td>7♥</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table> Enchères ★★ ★ Jeu de la carte ★☆☆	Sud	Ouest	Nord	Est			1♥	—	2♦	—	2♥	—	3♥	—	4♦	—	4SA	—	5♥	—	7♥	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																							
		1♥	—																							
2♦	—	2♥	—																							
3♥	—	4♦	—																							
4SA	—	5♥	—																							
7♥	—	—	—																							

3♥ = Le fit, ambition de chelem (16 DH et plus).

4♦ = Bonne main, contrôle (d'honneur dans la couleur - supposée - longue du partenaire).
Dénie les contrôles Pique et Trèfle, que l'on nommerait de façon économique.

4SA = Un cas rare de Blackwood avec une chicane. Sud sait que Nord n'a pas l'As de Trèfle.

5♥ = Deux clés, sans la Dame d'atout.

Cinq atouts, cinq Carreaux et deux Piques font douze levées.
La coupe d'un Trèfle sera la treizième, Sud peut conclure au grand chelem. Bravo !

A noter l'importance, pour Sud, de connaître la nature du contrôle Carreau le Nord.
Le Roi ? Cinq levées ! Une courte ? Quatre au plus, en en concédant peut être une...

♠ V95 ♥ R872 ♦ AR9 ♣ 1064 ♠ A ♥ DV10964 ♦ DV10 ♣ 832 ♠ D108743 ♥ A5 ♦ 7 ♣ ARDV ♠ R62 ♥ 3 ♦ 865432 ♣ 975 22 ♠ Entame : ♥ 3 Par : Est 4 ♠ +1		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>2 SA</td><td>3 ♥</td><td>4 ♠</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♠	—	2 SA	3 ♥	4 ♠	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est															
			1 ♠															
—	2 SA	3 ♥	4 ♠															
—	—	—																

2SA = Trois atouts, 11-12 DH. Ou l'enchère équivalente de votre système.

3♥ = Six belles cartes, main irrégulière. S'il faut proposer un sacrifice, c'est maintenant.

Bien évidemment, l'entame de Sud est un singleton ! (Surtout que le 2 est au mort.)

Si vous prenez et jouez atout, Sud fera certainement une coupe d'un petit atout...

Vous ne ferez alors que dix levées, alors que onze sont possibles, un "drame" en TPP !

Comment faire ? Prenez l'entame (du Roi) et tirez As-Roi de Carreau en défaussant l'As de Cœur (c'est plus spectaculaire) et, maintenant, jouez atout. Si Nord prend et rejoue Cœur, coupez suffisamment gros (au moins le 7), Sud, s'il surcoupe, ne pourra le faire que du Roi. Plus un.

♠ R5 ♥ 1096 ♦ 7654 ♣ RD82 ♠ V743 ♥ D532 ♦ R2 ♣ 1073 ♠ D 108 ♥ 4 ♦ ADV1083 ♣ A65 ♠ A962 ♥ ARV87 ♦ 9 ♣ V94 Entame : ♦ Roi Par : Sud 3♥ = 23		Sud 1♥ 3♥	Ouest — —	Nord 2♥ —	Est 3♦ —
		Enchères ★ ☆ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ★			

3♦ = Six cartes, ou cinq très belles, et une valeur d'ouverture.

3♥ = Compétitif, au nom du singleton Carreau.

Sud coupe le second tour de Carreau, tire le Roi et l'As de Pique, coupe un Pique et joue Trèfle. Est plonge de l'As et insiste à Carreau, Sud coupe du 8 et Ouest jette un Trèfle. Sud coupe son dernier Pique, encaisse As-Roi de Cœur, les atouts étaient 4-1, et un seul tour de Trèfle passe (Ouest en a défaussé un), neuf levées*.

Si Ouest surcoupe le troisième Carreau de la Dame de Cœur, dix levées faciles en coupant le dernier Pique avant d'affranchir les Trèfles.

*Dans ce cas, Sud pouvait (à cartes ouvertes) réaliser dix levées en jouant, Roi de Trèfle et Trèfle après avoir coupé son dernier Pique, Ouest en main, devra rendre la Dame de Cœur.

♠ AR1083 ♥ 9652 ♦ 74 ♣ AD ♠ 94 ♥ A7 ♦ RV10862 ♣ R108 ♠ 62 ♥ RDV4 ♦ AD93 ♣ V65 ♠ DV75 ♥ 1083 ♦ 5 ♣ 97432 Entame : ♠ As Par : Ouest 5♦ -2 24		Sud 3♠ — —	Ouest 1♦ — 4♦ —	Nord 1♠ — —	Est X X 5♦
		Enchères ★ ★ ☆ Jeu de la carte ★ ★ ☆			

X(1) = "Spoutnik". Au moins 8 HL, au moins quatre Cœurs.

3♠ = Barrage avec quatre atouts et, le plus souvent, un singleton.

X(2) = D'appel. Seule façon de faire dire 3SA à Ouest (s'il le peut).

5♦ = Il faut demander la manche avec l'ouverture en face de l'ouverture*.

Sur l'entame de l'As de Pique, Sud fournit sa Dame, montrant qu'il détient le Valet.

Nord rejoue un petit, Sud prend et n'a aucun mal à contre-attaquer Trèfle. Moins deux.

Mais si Nord tire As-Roi de Pique, une seule levée de chute...

(Ouest défausse deux Trèfles sur les Cœurs du mort, après le retrait des atouts.)

Pour, sans doute, un grand écart de note en TPP !

*Si Ouest avait l'As de Trèfle à la place du Roi, celle-ci gagnerait sans effort.





REVEILLON

Le Pouliguen

Avec Benoit Ribaut

Hôtel Westotel 4*

Du 28 décembre au 3 janvier

A partir de **1145 €**

Bridge inclus

Demi-pension boissons incluses

Une excursion incluse

Piscine en rooftop couverte

cyrille@bridgeplus.com - 02.41.37.04.74

♠ 763
♥ 92
♦ 10873
♣ V943

♠ D10
♥ ARV3
♦ A54
♣ R865

26

♠ RV984
♥ 54
♦ D92
♣ A72

♠ A52
♥ D10876
♦ RV6
♣ D10

Entame : ♥ 9

Par : Ouest 3SA +2

Sud	Ouest	Nord	Est
			—
1 ♥	1 SA	—	2 ♥
—	2 ♠	—	3 SA
—	—	—	
Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★			

1SA = Régulier, 16-18 H, un arrêt Cœur au moins.

2♥ = Texas Pique.

3SA = De quoi jouer la manche, avec seulement cinq cartes à Pique.

Ouest prend la Dame de Sud du Roi et joue la Dame de Pique, suivie du 10, surpris du Valet, si Sud a laissé passer et insiste dans la couleur, jusqu'à faire tomber l'As.

En main, Sud joue Cœur, Ouest prend, joue Trèfle pour l'As et encaisse les Piques restants, en observant les défausses de Sud (qui possède le Roi de Carreau et la Dame de Trèfle). En effet, ayant ouvert, il a tous les points.

Ce dernier jette un Carreau (facile) et un Cœur (ou un Trèfle) puis Ouest joue Trèfle pour son Roi, Sud fournit (ou défausse un Cœur), puis Cœur, mettant Sud en main, qui ne peut que jouer Carreau sous son Roi, permettant au déclarant de scorer une onzième levée. Bravo !

♠ V72

♥ 9863

♦ D105

♣ A72

♠ A10963

♥ A4

♦ 62

♣ D954

27

♠ R

♥ RDV5

♦ 873

♣ RV1086

♠ D854

♥ 1072

♦ ARV94

♣ 3

Entame : ♦ As

Par : Est 3♣ +1

Sud	Ouest	Nord	Est
—	—	—	1♣
1♦	1♠	2♦	—
—	X	—	2♥
—	3♣	—	—

Enchères ★★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆

2♦ = Le fit, 7-10 HL.
X = D'appel, 9 H et plus.
2♥ = Quatre cartes, sans trois à Pique.
3♣ = Est a quatre ou cinq cartes dans la couleur.
(Au plus deux Piques, quatre Cœurs, au plus trois Carreaux.)

Atout Trèfle, Sud encaisse deux levées de Carreau à l'entame et Nord fera l'As d'atout.
Plus un, 130 pour Est-Ouest.

Atout Carreau, pas plus de sept levées contre la meilleure défense.
Au palier de 3, deux levées de chute. Si l'adversaire a contré, 300 pour Est-Ouest...
Plus vraisemblable, Est surenchérit au palier de 4, avec le fit neuvième et la courte d'Ouest.

♠ D3

♥ AR75

♦ 7652

♣ 874

♠ 8765

♥ 3

♦ R1094

♣ D1092

28

♠ 92

♥ DV984

♦ ADV

♣ R63

♠ ARV104

♥ 1062

♦ 83

♣ AV5

Entame : ♥ Dame

Par : Nord 1SA +1

Sud	Ouest	Nord	Est
	—	—	1♥
1♠	—	1SA	—
—	—		

Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆

1SA = 8-11 H. Dénie le fit à Pique, mais ne garantit ni un jeu régulier, ni arrêt à Cœur.

L'entame de la Dame de Cœur est évidente et Nord va en profiter !

Il prend et rejoue un petit de la couleur vers le 10, Est plonge du Valet et Ouest défause, selon son système, pour montrer son intérêt pour les Carreaux (sans en jeter un).

Est contre-attaque de l'As de Carreau, suivi de la Dame et du Valet, Ouest le surprend du Roi et encaisse le 10, ce qui limite Nord à huit levées. Neuf sans cette bonne défense...

♠ RD53 ♥ A984 ♦ D10 ♣ R52 ♠ A10874 ♥ D763 ♦ 5 ♣ V43 ♠ 6 ♥ V102 ♦ R9762 ♣ D1098 ♠ V92 ♥ R5 ♦ AV843 ♣ A76 29		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="2"></td><td>—</td><td>—</td></tr><tr><td>1 ♦</td><td>X</td><td>1 ♠</td><td>—</td></tr><tr><td>1 SA</td><td>—</td><td>2 ♥</td><td>—</td></tr><tr><td>2 ♠</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est			—	—	1 ♦	X	1 ♠	—	1 SA	—	2 ♥	—	2 ♠	—	—	—
Sud	Ouest	Nord	Est																			
		—	—																			
1 ♦	X	1 ♠	—																			
1 SA	—	2 ♥	—																			
2 ♠	—	—	—																			
Entame : ♣10 Par : Nord 2♠ =	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★☆☆																					

X = D'appel. Au moins 12 H, court à Carreau, un support pour les autres couleurs.

1SA = Régulier, 12-14 H, sans quatre Piques.

2♥ = Quatre Cœurs, donc cinq à Pique (sinon 1♥ et non 1♠), au plus 10 H.

2♠ = On rectifie toujours à 2♠, si on n'a pas quatre Cœurs (avec ou sans fit à Pique).

Nord fournit l'As du mort et joue le Roi de Cœur, Ouest prend de l'As et joue un petit Pique.

Nord plonge de l'As (prévoyant de couper deux Cœurs, il ne pourrait pas faire une deuxième fois l'impasse à l'atout, n'en ayant plus au mort), tire la Dame de Cœur, coupe un Cœur, encaisse l'As de Carreau, coupe un Carreau, coupe un Cœur et fait encore un atout. Juste fait.

Si Ouest a joué le Roi de Pique à la troisième levée, plus un...

♠ A4 ♥ D972 ♦ AR843 ♣ 72 ♠ V863 ♥ V5 ♦ D97 ♣ D1094 ♠ 72 ♥ AR10843 ♦ V5 ♣ R65 ♠ RD1095 ♥ 6 ♦ 1062 ♣ AV83 30 ♠		<table><tr><th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr><tr><td colspan="3"></td><td>1 ♥</td></tr><tr><td>1 ♠</td><td>2 ♠</td><td>—</td><td>4 ♥</td></tr><tr><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td></td></tr></table>	Sud	Ouest	Nord	Est				1 ♥	1 ♠	2 ♠	—	4 ♥	—	—	—	
Sud	Ouest	Nord	Est															
			1 ♥															
1 ♠	2 ♠	—	4 ♥															
—	—	—																
Entame : ♠ Roi Par : Est 4 ♥ +1	Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★☆☆																	

2♠ = Cue-bid. Au moins 13 DH, au moins quatre Cœurs. En compétitives, il faut donner le fit immédiatement.

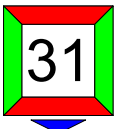
4♥ = Un jeu minimum.

As de Pique, Cœur pour l'As, As-Roi de Carreau, Carreau coupé du Roi, Cœur pour la Dame, les deux Carreaux affranchis (défaussant un Pique et un Trèfle) et Trèfle vers le Roi.

Sans surprise, l'As est en Sud... Onze levées.

Atout Pique, huit levées pour Sud, Est coupant un Carreau.

Un sacrifice à 4♠X aurait été rentable (mais le camp Est-Ouest aurait certainement surenchéri).

♠ R6 ♥ V10973 ♦ R954 ♣ 62  ♠ AD3 ♥ 84 ♦ 8763 ♣ A1054 ♠ V1094 ♥ AD ♦ AV2 ♣ RV83 ♠ 8752 ♥ R652 ♦ D10 ♣ D97 Entame : ♥ Valet Par : Sud 3SA +2	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">1 SA</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">3 SA</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> </tr> </table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★	Sud	Ouest	Nord	Est	1 SA	—	3 SA	—	—	—		
Sud	Ouest	Nord	Est										
1 SA	—	3 SA	—										
—	—												

Sud prend le Roi de Cœur d'Est (son partenaire pourrait détenir AV10xx) de l'As et présente le Valet de Pique qu'Est couvre, espérant valoriser une carte d'Est. Sud dispose de neuf levées. Quel maniemment adopter pour les Trèfles ?

A huit cartes, sans la Dame l'impasse s'impose (meilleur maniemment, sans indication). Cependant, elle est possible contre les deux adversaires... Contre lequel la faire ? En cas de partage 3-2, il faut deviner... Mais le 8 permet de se prémunir contre un partage 4-1, quand les quatre cartes sont en Est, ce qui est impossible si elles sont en Ouest.

As de Trèfle (cas de la Dame sèche), puis le 10 laissé filer. Si Est couvre de la Dame (et qu'Ouest défause), retour au mort avec le 10 de Pique et Trèfle pour le 8. S'il ne couvre pas, Trèfle pour le Valet. La couleur est répartie 3-2, mais les bons "manieurs" sont récompensés !

♠ A104 ♥ ARV762 ♦ 8 ♣ A54  ♠ V52 ♥ 103 ♦ V1094 ♣ V932 ♠ D876 ♥ 4 ♦ AR653 ♣ D107 ♠ R93 ♥ D985 ♦ D72 ♣ R86 Entame : ♦ Valet Par : Ouest 4♥ +1	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <th style="padding: 5px;">Sud</th> <th style="padding: 5px;">Ouest</th> <th style="padding: 5px;">Nord</th> <th style="padding: 5px;">Est</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px; background-color: #e0ffe0;"> </td> <td style="padding: 5px;">1 ♥</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">3 ♥</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">4 ♥</td> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;">—</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">—</td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> </tr> </table> Enchères ★☆☆ Jeu de la carte ★★★	Sud	Ouest	Nord	Est		1 ♥	—	3 ♥	—	4 ♥	—	—	—			
Sud	Ouest	Nord	Est														
	1 ♥	—	3 ♥														
—	4 ♥	—	—														
—																	

3♥ = Au moins quatre Cœurs, 11-12 DH. (Ou l'enchère équivalente de votre système.)

Une levée à concéder dans chaque couleur en dehors de l'atout... Le contrat n'est pas en danger mais il faudrait, TPP oblige, faire une onzième levée. Pour cela, une seule solution, contraindre la défense à jouer Pique !

Ouest coupe le second tour de Carreau, joue As de Cœur, Cœur pour la Dame, coupe le dernier Carreau du mort et joue As-Roi de Trèfle et Trèfle. Le défenseur qui prend la main ne peut que jouer Pique (autre chose serait "coupe et défause") et Ouest laisse venir vers la main opposée, prenant l'honneur fourni en troisième et faisant ensuite l'impasse à l'autre honneur. Plus un.

Un bon défenseur jouera son honneur Pique mais, jouant les honneurs partagés (le plus probable), Ouest le prendra et fera l'impasse à l'autre honneur contre l'autre adversaire.

♠ R 105 ♥ DV10972 ♦ 652 ♣ R ♠ V9763 ♥ 5 ♦ AR109 ♣ V87 33 ♠ A2 ♥ AR6 ♦ D873 ♣ A942 ♠ D84 ♥ 843 ♦ V4 ♣ D10653		Sud	Ouest	Nord	Est
				—	1 SA
		—	2 ♦	—	2 ♥
		—	4 ♥	—	—
Entame : ♥ 3 Par : EO 4 ♥ +1					
♠ R75 ♥ V10984 ♦ 543 ♣ 93 ♠ 1032 ♥ RD532 ♦ 10 ♣ D752 34 ♠ DV964 ♥ 76 ♦ R986 ♣ R4 ♠ A8 ♥ A ♦ ADV72 ♣ AV1086		Sud	Ouest	Nord	Est
					—
		1 ♦	—	1 ♥	—
		3 ♣	—	3 ♠	—
Entame : ♥ Valet Par : NS 5 ♣ +2		4 ♣	—	5 ♣	—
		—	—		
♠ 972 ♥ 105 ♦ 8542 ♣ D732 ♠ RD863 ♥ AD ♦ A103 ♣ A65 35 ♠ 54 ♥ V932 ♦ RDV7 ♣ RV10 ♠ AV10 ♥ R8764 ♦ 96 ♣ 984		Sud	Ouest	Nord	Est
		—	—	1 ♠	—
		2 ♠	—	4 ♠	—
		—	—		
Entame : ♦ Roi Par : NS 4 ♠ +1					
♠ RD32 ♥ V73 ♦ RD6 ♣ RD2 ♠ 974 ♥ A105 ♦ A102 ♣ V1085 36 ♠ 105 ♥ RD982 ♦ V83 ♣ 963 ♠ AV86 ♥ 64 ♦ 9754 ♣ A74		Sud	Ouest	Nord	Est
			1 SA	—	2 ♦
		—	2 ♥	—	—
		—			
Entame : ♣ Valet Par : EO 2 ♥ +1					

♠ 83 ♥ 6532 ♦ RV8 ♣ D953 Entame : ♦ 5 Par : EO 1 ♠ +1	♠ A62 ♥ RD 109 ♦ A1064 ♣ V4 37 ♠ RDV94 ♥ V ♦ D972 ♣ AR7 ♠ 1075 ♥ A874 ♦ 53 ♣ 10862	Sud	Ouest	Nord	Est
				1 ♦	1 ♠
		—	—	—	
♠ AV 1074 ♥ AD8 ♦ 1053 ♣ 85 Entame : ♠ 5 Par : NS 3 ♣ -1	♠ 2 ♥ 104 ♦ DV96 ♣ AV9762 38 ♠ D53 ♥ 963 ♦ A872 ♣ R104 ♠ R986 ♥ RV752 ♦ R4 ♣ D3	Sud	Ouest	Nord	Est
					—
		1 ♥	1 ♠	X	2 ♠
		—	—	3 ♣	—
		—	—		
♠ 862 ♥ 96 ♦ R8753 ♣ AV9 Entame : ♥ 9 Par : NS 3 ♠ -1	♠ A975 ♥ 732 ♦ A642 ♣ 86 39 ♠ V ♥ AR1054 ♦ D109 ♣ D542 ♠ RD1043 ♥ DV8 ♦ V ♣ R1073	Sud	Ouest	Nord	Est
				3 ♠	—
		1 ♠	—		
		—	—		
♠ 754 ♥ 8 ♦ RD5 ♣ ARDV106 Entame : ♦ 8 Par : EO 3SA +1	♠ D863 ♥ RD6 ♦ 98743 ♣ 3 40 ♠ A109 ♥ AV53 ♦ V2 ♣ 9875 ♠ RV2 ♥ 109742 ♦ A106 ♣ 42	Sud	Ouest	Nord	Est
			1 ♣	—	1 ♥
	—	3 ♣	—	3 ♠	
	—	3 SA	—	—	
	—				

La liste de nos articles présent dans notre boutique : www.bridgeplus.com

Le compte des mains T1 ; G. Quéran	15.50 €	Jeu : BATTLE 13 NOUVEAU	39.95€
Le compte des mains T2 ; G. Quéran	15.50 €	Bridgez !	32.00 €
Le compte des mains T3 ; G. Quéran	15.50 €	Bien jouer en face du mort, Berthe	30.00 €
Le Flash Visuel ; G. Quéran	18.50 €	Pas à pas T1 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Le Flash Visuel en déf. ; G. Quéran	20.00 €	Pas à pas T2 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Jeu, paires et match ; G. Quéran	18.00 €	Pas à pas T3 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Splinters ; JP. Balian	15.00 €	Pas à pas T4 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les Cue-Bids ; M. Kerlero	15.00 €	Pas à pas T5 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les probabilité au bridge ; A. Rouanet	15.00 €	Pas à pas T6 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
La 4 ^{ème} meilleure ; P. Toffier	15.00 €	Pas à pas T7 ; R. Berthe, N. Lebely	28.00 €
Les appels de préférence ; P. Toffier	15.00 €	Conventions essentielles	32.00 €
Les coups d'Anthologie ; P. Toffier	15.00 €	Pourquoi vous perdez au bridge	26.00 €
Les enchères au bridge T1 ; M. Bessis	34.00 €	Bridge un jeu d'enfant ; G. Geneslay	26.00 €
Les enchères au bridge T2 ; M. Bessis	30.00 €	L'assassin joue avec le mort ; P. Saporta	30.00 €
Les enchères au bridge T3 ; M. Bessis	32.00 €	Promenade dans le jardin du squeeze	23.00 €
Pack les enchères au bridge ;	96.00 €	4 boîtes à enchères à poser	42.00 €
La logique des enchères T1, A. Levy	34.00 €	4 boîtes à enchères pocket	40.00 €
La logique des enchères T2, A. Levy	34.00 €	Tapis	21.00 €
Le deux majeur faible ; G. Quéran	15.50 €	Série de 8 étuis	31.00 €
Les deux modernes ; O. Beauvillain	15.50 €	Jeu de cartes	2.00 €
Le SEF 2024	14.00 €	Abonnement atout bridge numérique	40 €
Bridge Français 1er niveau	32.00 €	Abonnement atout bridge numérique VIP	80 €
Bridge Français Perf. Jeu de la carte	32.00 €	Abonnement atout bridge VIP+	100 €
Bridge Français Perf les enchères	32.00 €	Total de la commande	