



6^E FESTIVAL DES SIMULTANÉS

JOUEZ DES SIMULTANÉS DANS VOTRE CLUB
DU 1^{er} AU 27
SEPTEMBRE 2025

Points d'expert doublés
Donnes commentées

<p>♠ V ♥ AR63 ♦ D875 ♣ D1062</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; margin: 0 auto; width: 100px; text-align: center;"> NORD OUEST EST SUD </div>	<p>♠ AD82 ♥ 8542 ♦ 102 ♣ 754</p>	Donne 1 Donneur : Nord Vulnérabilité : Personne																				
<p>♠ 109 ♥ DV7 ♦ R94 ♣ AV983</p>			Séquence proposée <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">1♦</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">1♠</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">1SA</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">2♣</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">2♦</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">3♠</td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: center;">Fin</td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud		1♦	Passe	1♠	Passe	1SA	Passe	2♣	Passe	2♦	Passe	3♠	Fin			
Ouest	Nord	Est	Sud																				
	1♦	Passe	1♠																				
Passe	1SA	Passe	2♣																				
Passe	2♦	Passe	3♠																				
Fin																							
<p>♠ R76543 ♥ 109 ♦ AV63 ♣ R</p>	Entame Contrat	Dame de Cœur 3♠ -1																					

Enchères :

Une fois admise l'ouverture de Nord, il est difficile de s'arrêter avant la manche. Nord devrait préférer une redemande à 1SA, plutôt qu'un faux bicolore économique à 2♣, pour deux raisons. La main possède quatre Cœurs et la redemande à 1SA facilite la découverte d'un éventuel fit dans cette couleur. Et les Carreaux, que l'on prétendrait être cinquièmes si l'on redemandait 2♣, ne sont pas beaux. Avec ses six Piques, Sud pourrait imposer la manche (on le ferait sans états d'âme en duplicate) mais il y a deux éléments inquiétants dans sa main : la piètre qualité de sa couleur sixième et son Roi de Trèfle sec qui doit être dévalué d'un point. Aussi est-il sans doute plus juste de se contenter de proposer la manche en transitant par un Roudi. Lorsque Nord répond qu'il possède deux Piques (en fait un), Sud va proposer la manche en sautant à 3♠ et Nord, minimum, devrait s'incliner.

Jeu de la carte :

Ouest entame de la Dame de Cœur que le déclarant prend de l'As pour jouer tout de suite Trèfle vers son Roi sec (on ne sait jamais). Ouest prend et rejoue le Valet de Cœur pour le Roi du mort. Le Valet de Pique est joué pour l'As d'Est, qui insiste à Cœur, coupé par Sud. Celui-ci encaisse le Roi de Pique et rejoue atout. Est peut alors prendre, tirer la Dame de Pique et rejouer Cœur, mais Sud coupe de son dernier atout et le flanc fera encore le Roi de Carreau : une de chute.

<p>♠ AR ♥ V109432 ♦ DV106 ♣ 4</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 10px; width: 100px; margin: 0 auto;"> <p>NORD</p> <p>OUEST EST</p> <p>SUD</p> </div>	<p>♠ D54 ♥ 8 ♦ 987 ♣ ADV1095</p>	<p>Donne 2 Donneur : Est Vulnérabilité : NS</p>																				
<p>♠ 109876 ♥ AR6 ♦ 32 ♣ 876</p>			<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>Passe</td> <td>1♦</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>1♥</td> <td>2♣</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>Contre</td> <td>Passe</td> <td>2♥</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>4♥</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud			Passe	1♦	Passe	1♥	2♣	Passe	Passe	Contre	Passe	2♥	Passe	4♥	Fin	
Ouest	Nord	Est	Sud																				
		Passe	1♦																				
Passe	1♥	2♣	Passe																				
Passe	Contre	Passe	2♥																				
Passe	4♥	Fin																					
		<p>Entame Contrat</p>	<p>4 de Pique</p> <p>4♥ =</p>																				

Enchères :

Sud ne doit pas contrer pour montrer trois cartes à Cœur avec sa main 4333 : il faudrait un jeu irrégulier ou, à tout le moins, cinq cartes dans sa couleur d'ouverture. Nord doit contrer en réveil car 3♥ ne serait pas forcing et un cue-bid dénierait cinq (ou plus) cartes à Cœur. Dès qu'il apprend que son partenaire détient trois cartes dans sa couleur longue, il n'a aucune difficulté à conclure à la manche.

Jeu de la carte :

Est entame Pique. Nord prend et joue atout. Quel que soit le retour choisi par Ouest, le déclarant réalisera dix levées, ne concédant que deux atouts et l'As de Trèfle.

<p>♠ AV10 ♥ V65 ♦ RD1062 ♣ 92</p>	Donne 3 Donneur : Sud Vulnérabilité : EO			
<p>♠ 9763 ♥ R10972 ♦ 93 ♣ A8</p>	<table border="1" style="background-color: #006400; color: white; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">NORD</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">OUEST EST</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">SUD</td></tr> </table>	NORD	OUEST EST	SUD
NORD				
OUEST EST				
SUD				
<p>♠ RD5 ♥ AD3 ♦ A ♣ RD10763</p>	<p>♠ 842 ♥ 84 ♦ V8754 ♣ V54</p>			
Entame	2 de Pique			
Contrat	6SA = / -1			

Séquence proposée				
	Ouest	Nord	Est	Sud
				1♣
	Passe	1♦	Passe	2♥
	Passe	2SA	Passe	3♣
	Passe	4SA	Passe	6SA
	Fin			

Enchères :

La main de Sud ne correspond pas à une ouverture de 2♣ fort indéterminé : cette ouverture suivie d'une redemande à 3♣ ou 3♦ permet de décrire des unicolores au moins septièmes. Il faut donc, dans le cadre du SEF, ouvrir cette main de 1♣ et effectuer un faux bicolore à saut. Une procédure qui peut parfois s'avérer délicate. En face de ce bicolore à saut, l'enchère de 2SA de Nord est "mini-maxi", soit la zone faible 5-9H, soit plus de 12 points, la zone intermédiaire (10-11) étant décrite par l'enchère de 3SA. Sud en profite pour montrer son sixième Trèfle et Nord, par son enchère de 4SA, décrit exactement 12HL (quantitatif). Sud a une dernière décision délicate. Ses Trèfles sont un peu percés, mais sa main vaut 22HL. Accepter la proposition de chelem semble un pari raisonnable, mais pas excellent.

Jeu de la carte :

Est va sans doute entamer Pique, la couleur "verte". Contre un contrat à Sans-Atout à haut palier, il est d'usage d'entamer en pair-impair. En effet, on privilégie alors une entame neutre, et le signal pair-impair sera plus utile au partenaire (nombre de cartes possédées) qu'une entame en quatrième meilleure qui montre plutôt l'intérêt dans la couleur entamée.

Nord prend l'entame du Valet et va tout de suite jouer Trèfle. Le maniement normal consiste à commencer par jouer Trèfle vers un gros honneur (pour profiter aussi d'un As second placé). Mais il y a ici un problème de communication : il n'y en a plus qu'une vers la main de Nord et on en aura besoin pour encaisser plus tard les Carreaux qui sont bloqués. Aussi semble-t-il nécessaire de jouer d'emblée Trèfle vers le 10 en espérant le Valet placé. La chance est au rendez-vous et le contrat est gagné : trois Piques, un Cœur, trois Carreaux et cinq Trèfles font bien douze levées.

On note que l'entame Cœur bat irrémédiablement le contrat, la défense étant en mesure de réaliser un Cœur et (au moins) un Trèfle.

♠ A109 ♥ R9 ♦ 3 ♣ ADV10853		Donne 4 Donneur : Ouest Vulnérabilité : Tous													
♠ R6 ♥ A106432 ♦ A74 ♣ R6		NORD EST WEST SUD													
		♠ D873 ♥ 8 ♦ R109862 ♣ 74		Séquence proposée <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♥</td> <td>2♣</td> <td>Passé</td> <td>Passé</td> </tr> <tr> <td>2♥</td> <td>3♣</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud	1♥	2♣	Passé	Passé	2♥	3♣
Ouest	Nord	Est	Sud												
1♥	2♣	Passé	Passé												
2♥	3♣	Fin													
♠ V542 ♥ DV75 ♦ DV5 ♣ 92		Entame Contrat		8 de Cœur 3♣ -1 /-2											

Enchères :

Les enchères ne posent guère de problèmes ici : Nord intervient à 2♣ et répète logiquement sa couleur septième lorsque l'ouvreur a réveillé les enchères.

Jeu de la carte :

Ouest prend le 8 de Cœur (lisible comme étant un singleton car le 2, le 3, le 4, le 5, le 6 et le 7 sont apparents) de l'As et rejoue le 2 de Cœur, en préférence pour les Carreaux. Est coupe et rejoue Carreau pour l'As d'Ouest qui renvoie Cœur. Le mieux que Nord puisse faire est de couper de la Dame de Trèfle par exemple (sinon, il chutera de deux levées) et de poursuivre avec le Valet de Trèfle pour se créer une remontée avec le 9 du mort. Ouest prend du Roi et rejoue Carreau. Nord coupe, remonte au mort avec le neuf de Trèfle et fait une impasse Pique : comme le Roi est second placé, Nord ne concédera plus qu'une levée de chute (un Pique, un Cœur, une coupe, un Carreau et un Trèfle). Si Nord se montrait gourmand et tirait l'As de Trèfle prématurément, il devrait encore concéder un Trèfle et deux Piques, soit de nouveau deux levées de chute.

	♠ V4		Donne 5			
	♥ 8652		Donneur : Nord			
	♦ RDV532		Vulnérabilité : NS			
	♣ 3		Séquence proposée			
		NORD	Ouest	Nord	Est	Sud
♠ 1092		OUEST		Passé	1♥	2♥
♥ V73		EST		2♠	Passé	Passé
♦ A6		SUD		Fin		
♣ D8762						
	♠ AR653					
	♥ -					
	♦ 987		Entame	As de Pique		
	♣ AV954		Contrat	3♥ -1		

Enchères :

La main de Sud convient bien pour faire un Michael cue-bid, avec tous ses points concentrés dans le bicolore. Ouest est un poil juste pour soutenir son partenaire librement à 3♥ : il faudrait un "beau 2♥" pour le faire et ni la Dame de Trèfle, ni les trois petits Piques ne sont très attrayants. Nord choisit les Piques et, lorsque les enchères lui reviennent, Ouest pourrait maintenant profiter de la vulnérabilité favorable à son camp pour exprimer son soutien à Cœur, dans une main somme toute non nulle.

Jeu de la carte :

Sud entame de l'As de Pique, rejoue le Roi et donne la coupe à son partenaire. Celui-ci rejoue Trèfle pour l'As de Sud qui donne la coupe Trèfle à Nord : une de chute.

Les Piques étant 3-3, les Carreaux 2-2 et l'As de Carreau dans la main courte à Cœur, il est possible de réaliser dix levées à l'atout Pique.

<p>♠ 842 ♥ 9 ♦ RV10 ♣ RV10984</p>	<table border="1" style="background-color: #006400; color: white; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">NORD</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">OUEST</td><td style="text-align: center;">EST</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">SUD</td></tr> </table>	NORD		OUEST	EST	SUD		<p>♠ R6 ♥ RV10543 ♦ 76 ♣ 762</p>	Donne 6 Donneur : Est Vulnérabilité : EO										
NORD																			
OUEST	EST																		
SUD																			
<p>♠ V10973 ♥ D87 ♦ A5 ♣ D53</p>			Séquence proposée <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%; text-align: left;">Ouest</th> <th style="width: 25%; text-align: left;">Nord</th> <th style="width: 25%; text-align: left;">Est</th> <th style="width: 25%; text-align: left;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: right;">2♥</td> <td style="text-align: right;">3♦</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">3♥</td> <td style="text-align: center;">Contre</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: right;">3SA</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Fin</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud			2♥	3♦	3♥	Contre	Passe	3SA	Fin			
Ouest	Nord	Est	Sud																
		2♥	3♦																
3♥	Contre	Passe	3SA																
Fin																			
		Entame	7 de Cœur																
		Contrat	3SA +1 / =																
			<p>♠ AD5 ♥ A62 ♦ D98432 ♣ A</p>																

Enchères :

Le contre de Nord est évidemment d'appel derrière le fit des adversaires. Bien sûr, on préférerait avoir quatre cartes à Pique pour produire l'enchère, mais l'alternative, enchérir 4♦, a le gros inconvénient en TPP de dépasser le contrat de 3SA.

Jeu de la carte :

Le flanc va probablement commencer par trois tours de Cœur. Sud doit faire attention à conserver deux Piques au mort, sinon Ouest prend son As de Carreau au second tour et rejoue Pique : le déclarant ne peut plus réaliser tous les Carreaux de sa main et le Roi de Trèfle du mort, faute de communications entre ses deux mains. En défaussant un Trèfle du mort au troisième tour de Cœur, Sud pourra réaliser deux Piques, un Cœur, cinq Carreaux et deux Trèfles, soit dix levées.

<p>♠ 1092 ♥ 3 ♦ A1085 ♣ RV963</p>	<p>Donne 7 Donneur : Sud Vulnérabilité : Tous</p>												
<p>♠ RV3 ♥ AV8 ♦ V972 ♣ 1074</p>	<p>Séquence proposée</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1♠</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>2♠</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud				1♠	Passe	2♠	Fin	
Ouest	Nord	Est	Sud										
			1♠										
Passe	2♠	Fin											
<p>♠ A8764 ♥ 9762 ♦ D ♣ AD5</p>	<p>♠ D5 ♥ RD1054 ♦ R643 ♣ 82</p>												
<p>NORD OUEST EST SUD</p>	<p>Entame Contrat</p>												
	<p>7 de Carreau / 4 de Trèfle 2♠ +1 / +2</p>												

Enchères :

La main de Nord est certes maximale mais ne mérite pas mieux qu'un soutien au palier de 2. Son enchère devrait clore la séquence.

Jeu de la carte :

Il faut un (très) bon timing pour réaliser dix levées. Le déclarant prend l'entame Trèfle par exemple, coupe tout de suite un Carreau en main et donne un tour d'atout à blanc. Il prend le retour (Trèfle par exemple), au mort, coupe un autre Carreau, tire l'As de Pique et poursuit ses Trèfles : il fera au total quatre atouts (l'As, deux coupes Carreau et un atout à la fin), l'As de carreau et cinq Trèfles.

Le flanc n'a aucun moyen d'empêcher la réalisation de ces dix levées mais le déclarant peut aisément commettre une inexactitude qui le réduirait à neuf levées.

<p>♠ V84 ♥ R1096 ♦ AR104 ♣ V6</p>	<table border="1" style="background-color: #006400; color: white; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">NORD</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">OUEST</td><td style="text-align: center;">EST</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">SUD</td></tr> </table>	NORD		OUEST	EST	SUD		<p>♠ R73 ♥ 872 ♦ D3 ♣ A9754</p>	Donne 8 Donneur : Ouest Vulnérabilité : Personne						
NORD															
OUEST	EST														
SUD															
<p>♠ 1092 ♥ DV4 ♦ V8752 ♣ RD</p>			Séquence proposée <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #006400; color: white;"> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Passe</td> <td style="text-align: center;">1♦</td> <td>Passe</td> <td style="text-align: center;">1♠</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td style="text-align: center;">1SA</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud	Passe	1♦	Passe	1♠	Passe	1SA	Fin	
Ouest	Nord	Est	Sud												
Passe	1♦	Passe	1♠												
Passe	1SA	Fin													
		Entame Contrat	5 de Trèfle 1SA +1 / = / -1												

Enchères :

Dix points d'honneurs réguliers ne permettent pas de faire une proposition de manche en face d'une main réputée régulière de 12 à 14HL. Le contrat de 1SA joué par Nord devrait donc être des plus populaires.

Jeu de la carte :

Ouest prend l'entame du Roi de Trèfle, avant de jouer la Dame : cette façon de jouer les honneurs, à l'envers de ce qu'il est d'usage de faire en troisième position, a pour but de montrer que l'on possède Roi-Dame secs et de solliciter un appel de préférence au second tour pour rejouer une autre couleur. Ici, Est va sans doute jouer un gros Trèfle pour montrer son Roi de Pique (après tout, Ouest pourrait très bien posséder V10 quatrièmes dans la couleur). Ouest rejoue le 10 de Pique pour le Valet, le Roi et l'As du mort. Le déclarant va alors affranchir ses Cœurs et se trouver à la tête de sept levées : deux Piques, trois Cœurs et deux Carreaux. Il devrait parvenir à en affranchir une huitième à Pique, à Carreau ou à Trèfle, avec parfois la contribution bien involontaire des flancs.

<p>♠ 632 ♥ 4 ♦ ADV9873 ♣ 52</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 10px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> <p>NORD</p> <p>OUEST EST</p> <p>SUD</p> </div>	<p>♠ AV9875 ♥ 1075 ♦ R ♣ 986</p>	<p>Donne 9 Donneur : Nord Vulnérabilité : EO</p>																				
<p>♠ RD104 ♥ RD82 ♦ 2 ♣ AV104</p>			<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;"></th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">3♦</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">5♦</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Contre</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">5♠</td> <td style="text-align: center;">6♦</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Contre</td> <td style="text-align: center;">Fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud			3♦	Passe	5♦		Contre	Passe	5♠	6♦		Contre	Fin		
	Ouest	Nord	Est	Sud																			
		3♦	Passe	5♦																			
	Contre	Passe	5♠	6♦																			
	Contre	Fin																					
			<p>Entame</p>	<p>2 de Pique</p>																			
			<p>Contrat</p>	<p>6♦ x =</p>																			
		<p>♠ - ♥ AV963 ♦ 10654 ♣ RD73</p>																					

Enchères :

Voici une donne qui, à n'en pas douter, générera de l'animation à l'enchère. Le début est quasi-automatique : ouverture de 3♦ et prolongation à 5♦. Ouest va contrer d'appel et Est va très logiquement déclarer 5♠ avec sa couleur sixième, même si le Roi de Carreau sec est une mauvaise carte en attaque. Sud va sans doute "défendre" à 6♦, sa chicane dans la couleur des adversaires étant un élément clé d'une surenchère à haut palier. Ouest va contrer, ce qui mettra un terme à la séquence, Est n'ayant, lui, aucun argument pour enchérir plus haut.

Jeu de la carte :

Quelle que soit l'entame, le déclarant réalisera douze levées – sept Carreaux de la main, trois coupes Pique au mort, un Cœur et un Trèfle - s'il capture le Roi de Carreau d'Est. Ce qui est conforme aux probabilités et cohérent avec les enchères adverses.

♠ 84 ♥ D95 ♦ A1062 ♣ 8542		Donne 10 Donneur : Est Vulnérabilité : Tous																					
<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="background-color: #006400; color: white; padding: 10px; text-align: center;"> NORD QUEST EST SUD </div> </div>		Séquence proposée <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1 ♣</td> <td style="text-align: center;">1 ♦</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1 ♠</td> <td style="text-align: center;">2 ♦</td> <td style="text-align: center;">4 ♦</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4 ♥</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">5 ♣</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">5 ♠</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">6 ♠</td> <td style="text-align: center;">Fin</td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud			1 ♣	1 ♦	1 ♠	2 ♦	4 ♦	Passe	4 ♥	Passe	5 ♣	Passe	5 ♠	Passe	6 ♠	Fin
Ouest	Nord	Est	Sud																				
		1 ♣	1 ♦																				
1 ♠	2 ♦	4 ♦	Passe																				
4 ♥	Passe	5 ♣	Passe																				
5 ♠	Passe	6 ♠	Fin																				
♠ D9652 ♥ AV72 ♦ V97 ♣ 9		♠ ARV7 ♥ R864 ♦ - ♣ AV763																					
♠ 103 ♥ 103 ♦ RD8543 ♣ RD10		Entame Contrat	Atout / 5 de Cœur / As de Carreau 6 ♠ +1																				

Enchères :

Est a une main qui justifie pleinement un Splinter avec son fit Pique et ses 20 HLD. Ouest a alors plusieurs bonnes nouvelles : le neuvième atout, l'As de Cœur et l'absence de points perdus à Carreau. Et une mauvaise : le singleton Trèfle dans la couleur longue de son partenaire. Il devrait, à tout le moins, faire une tentative de chelem en annonçant son contrôle Cœur, puis freiner à 5♠ ensuite. La chicane Carreau et la qualité des atouts d'Est devraient le convaincre d'ajouter le sixième.

Jeu de la carte :

Quelle que soit l'entame, le déclarant est en mesure de réaliser treize levées. Par exemple, il prend l'entame atout au mort, joue As de Trèfle et Trèfle coupé, remonte à l'atout (merci pour le partage 2-2) et coupe un autre Trèfle (merci pour Roi-Dame troisièmes). Il remonte en coupant un Carreau, défasse deux Cœurs sur les Trèfles affranchis et parachève son œuvre en jouant l'As de Cœur, le Roi de Cœur et Cœur coupé : le partage 3-2 de la couleur lui apporte une treizième levée.

<ul style="list-style-type: none"> ♠ AV2 ♥ D43 ♦ D5 ♣ ADV76 	<div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; margin: 0 auto; width: 100px; height: 100px; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-bottom: 5px;">NORD</div> <div style="margin-bottom: 5px;">OUEST EST</div> <div style="margin-bottom: 5px;">SUD</div> </div>	<ul style="list-style-type: none"> ♠ R1075 ♥ 107 ♦ V10863 ♣ 105 	Donne 11 Donneur : Sud Vulnérabilité : Personne																
<ul style="list-style-type: none"> ♠ D8 ♥ ARV962 ♦ 94 ♣ 843 			Séquence proposée <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: right;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2♥</td> <td style="text-align: center;">2SA</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: right;">3♦</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">3SA</td> <td style="text-align: center;">Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud				Passe	2♥	2SA	Passe	3♦	Passe	3SA	Fin	
Ouest	Nord	Est	Sud																
			Passe																
2♥	2SA	Passe	3♦																
Passe	3SA	Fin																	
<ul style="list-style-type: none"> ♠ 9643 ♥ 85 ♦ AR72 ♣ R92 	Entame Contrat	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">10 de Cœur</td> </tr> <tr> <td>3SA +1</td> </tr> </table>		10 de Cœur	3SA +1														
10 de Cœur																			
3SA +1																			

Enchères :

Certes, Ouest est maximum pour son ouverture de 2 faible, mais, jusqu'à plus ample informé, on a le droit d'être maximum de son enchère. L'arrêt Cœur de Nord n'est bien sûr pas bien épais, mais 2SA demeure la meilleure enchère. 3♦ est un "Texas impossible", équivalent à un Stayman. Sans quatre cartes à Pique, Nord déclare 3SA, une enchère sur laquelle personne n'a rien à ajouter.

Jeu de la carte :

Ouest a deux flancs envisageables. Le premier consiste à laisser passer l'entame pour maintenir les communications avec Est, en espérant que celui-ci possède une reprise de main : dix levées de tête pour le déclarant. Le second consiste à prendre l'entame du Roi de Cœur et à jouer la Dame de Pique. Le déclarant laisse passer, prend le second Pique, et pourra jouer Cœur du mort vers sa main un peu plus tard : dix levées aussi.

<p>♠ 65 ♥ 7 ♦ AR103 ♣ AD7653</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; display: inline-block;"> NORD OUEST EST SUD </div>	<p>♠ 987 ♥ V94 ♦ D985 ♣ 1098</p>	Donne 12 Donneur : Ouest Vulnérabilité : NS																								
<p>♠ RDV1043 ♥ 10852 ♦ 42 ♣ 2</p>			Séquence proposée <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2♠</td> <td>3♣</td> <td>Passe</td> <td>3♠</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>4♦</td> <td>Passe</td> <td>4SA</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>5♠</td> <td>Passe</td> <td>5SA</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>6♦</td> <td>Passe</td> <td>7♣</td> </tr> <tr> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud	2♠	3♣	Passe	3♠	Passe	4♦	Passe	4SA	Passe	5♠	Passe	5SA	Passe	6♦	Passe	7♣	Fin			
Ouest	Nord	Est	Sud																								
2♠	3♣	Passe	3♠																								
Passe	4♦	Passe	4SA																								
Passe	5♠	Passe	5SA																								
Passe	6♦	Passe	7♣																								
Fin																											
		Entame	10 de Trèfle																								
		Contrat	7♣ =																								

Enchères :

Les quatre Cœurs d'Ouest ne méritent pas que l'on en fasse cas et ouvrir de 2♠ s'impose avec cette belle couleur et cette distribution 6-4 très offensive (certains ouvriraient même de 3♠ dans cette situation de vulnérabilité, mais ne le répétez pas !) Nord intervient naturellement à Trèfle (un cue-bid à 3♠ décrirait un bicolore mineur au moins 5-5, ce qui n'est pas la même chose qu'un 6-4). Fitté et avec un énorme jeu, Sud commence par un cue-bid, puis poursuit par un Blackwood. Lorsqu'il apprend que son partenaire possède deux clés et la Dame d'atout, il doit faire une enchère de grand chelem. La réponse de 6♦ décrit le Roi de Carreau et permet à Sud de compter une levée de Pique, trois levées de Cœur, deux levées de Carreau et six levées de Trèfle. Il devrait être possible d'affranchir un Cœur par la coupe pour réaliser une quatrième levée dans la couleur et une conclusion au grand chelem à l'atout Trèfle est un bon pari.

Jeu de la carte :

Le déclarant purge les atouts en trois tours et joue As, Roi, Dame et Cœur coupé : il suffit de couper le quatrième Cœur et de remonter le chercher avec l'As de Pique pour réclamer le reste des levées.

<ul style="list-style-type: none"> ♠ RV954 ♥ 72 ♦ 52 ♣ A1032 	<div style="background-color: #006400; color: white; padding: 5px; width: 100px; margin: auto;"> <p style="margin: 0;">NORD</p> <p style="margin: 0;">OUEST EST</p> <p style="margin: 0;">SUD</p> </div>	<ul style="list-style-type: none"> ♠ 763 ♥ 54 ♦ DV73 ♣ V974 	Donne 13 Donneur : Nord Vulnérabilité : Tous																				
<ul style="list-style-type: none"> ♠ AD108 ♥ 109863 ♦ 98 ♣ R5 			Séquence proposée <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>1♦</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>1♠</td> <td>Passe</td> <td>2♥</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>2♠</td> <td>3SA</td> <td>2SA</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>3SA</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud		Passe	Passe	1♦	Passe	1♠	Passe	2♥	Passe	2♠	3SA	2SA	Passe	3SA	Fin	
Ouest	Nord	Est	Sud																				
	Passe	Passe	1♦																				
Passe	1♠	Passe	2♥																				
Passe	2♠	3SA	2SA																				
Passe	3SA	Fin																					
<ul style="list-style-type: none"> ♠ 2 ♥ ARDV ♦ AR1064 ♣ D86 	Entame Contrat	10 de Cœur 3SA = / -1																					

Enchères :

Intervenir par 1♥ avec la main d'Ouest, en position vulnérable et alors que le partenaire a passé d'entrée, ne paraît pas s'imposer : on n'a pas de jeu, on n'a pas de distribution, on ne gêne pas les adversaires et on n'a même pas de Cœurs ! Sud décrit ensuite son bicolore cher, Nord répète sa couleur, ce qui promet au moins cinq cartes (correctes), sans préciser la force de la main. Sud peut hésiter entre 2SA (non-forcing) ou un cue-bid à 3♣ pour imposer la manche tout en demandant un complément à Trèfle pour jouer à sans-atout. 2SA paraît suffisant avec le misfit Pique et des Carreaux manquant un peu de beauté intérieure. Non minimum, Nord conclut logiquement à la manche.

Jeu de la carte :

Sud prend l'entame Cœur et affranchit ses Carreaux en jouant l'As, le Roi et un troisième tour de la couleur. Est prend et rejoue Cœur et Sud affranchit son dernier Carreau en concédant une deuxième levée dans la couleur à Est. La vue d'A10 quatrièmes à Trèfle au mort est un peu glaçante et Est va sans doute rejouer Pique pour l'As d'Ouest. Celui-ci peut alors rejouer Pique pour ne pas offrir de rentrée en main au déclarant. Même si celui-ci passe le Valet, il n'a encore que sept levées, l'accès aux levées maîtresses de sa main étant précaire. S'il essaie de rentrer en main en jouant Trèfle vers sa Dame (normal), il va chuter son contrat. Pour gagner, il doit encaisser le Roi de Pique et jouer As de Trèfle et Trèfle pour mettre Ouest en main qui devra alors lui rendre les Cœurs de sa main. Tout sauf évident !

<p>♠ ARV743 ♥ A3 ♦ R ♣ R762</p>		Donne 14 Donneur : Est Vulnérabilité : Personne																					
<p>♠ 85 ♥ RDV5 ♦ A1072 ♣ AV5</p>		<table border="1" style="background-color: #006400; color: white; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">NORD</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">OUEST</td><td style="text-align: center;">EST</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">SUD</td></tr> </table>		NORD		OUEST	EST	SUD															
NORD																							
OUEST	EST																						
SUD																							
<p>♠ 2 ♥ 982 ♦ V9865 ♣ 10843</p>		<p>♠ D1096 ♥ 10764 ♦ D43 ♣ D9</p>																					
		Entame																					
		Contrat																					
		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="4" style="text-align: left;">Séquence proposée</th> </tr> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1SA</td> <td style="text-align: center;">2♠</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Contre</td> <td style="text-align: center;">Fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Séquence proposée				Ouest	Nord	Est	Sud			Passe	Passe	1SA	2♠	Passe	Passe	Contre	Fin		
Séquence proposée																							
Ouest	Nord	Est	Sud																				
		Passe	Passe																				
1SA	2♠	Passe	Passe																				
Contre	Fin																						
		7 de Cœur																					
		2♠ x -2																					

Enchères :

Bien sûr, Nord a beaucoup de jeu. Mais le SEF n'ayant pas intégré sans sa totalité la convention "Multi-Landy", Nord doit se contenter d'intervenir par 2♠. Ouest doit réveiller avec un petit doubleton dans la couleur adverse (et quatre cartes dans l'autre majeure), nonobstant sa main minimale en points. Un contre d'appel qu'Est sera ravi de transformer en punitif avec sa main non nulle et ses levées d'atout.

Jeu de la carte :

Nord prend l'entame Cœur et joue tout de suite Trèfle, par exemple. Le mauvais partage annoncé des atouts limitera le déclarant à six levées : quatre levées d'atout, un Cœur et un Trèfle (ou cinq levées d'atout et un Cœur selon les options choisies). Un excellent résultat pour le camp Est-Ouest qui n'avait d'autres ambitions qu'un score de contrat partiel.

<p>♠ A72 ♥ 1098 ♦ D952 ♣ 642</p>		<p>Donne 15 Donneur : Sud Vulnérabilité : NS</p>																	
<p>♠ 108 ♥ AR74 ♦ ARV10 ♣ V98</p>																			
<p>♠ DV54 ♥ V6 ♦ 864 ♣ D1075</p>		<p>Séquence proposée</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Passé</td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>Passé</td> <td>2♣</td> <td>Passé</td> </tr> <tr> <td>2♥</td> <td>Passé</td> <td>4♥</td> <td>Fin</td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud				Passé	1SA	Passé	2♣	Passé	2♥	Passé	4♥	Fin
Ouest	Nord	Est	Sud																
			Passé																
1SA	Passé	2♣	Passé																
2♥	Passé	4♥	Fin																
		<p>Entame 10 de Cœur</p>																	
		<p>Contrat 4♥ +1</p>																	

Enchères :

Une séquence qui, une fois n'est pas coutume, ne devrait pas poser de problèmes aux protagonistes.

Jeu de la carte

Le déclarant prend l'entame atout en main et fait son plan de jeu : à Pique, pas d'autre choix que d'espérer l'As bien placé. A Carreau, on peut tenter l'impasse ou l'expasse. Cette dernière est toutefois périlleuse car, même en cas de succès (Dame en Nord), il faut pouvoir couper un Carreau, puis un Trèfle de la main d'Est, après en avoir défaussé un sur le quatrième Carreau. Cela nécessite trop de conditions en terme de distributions adverses et semble même compromis au niveau des communications. L'impasse à Carreau a le bon goût d'être une ligne de jeu simple. On purge les atouts en deux tours supplémentaires et on fait l'impasse Carreau : elle rate et le flanc aura encore droit à une levée de Pique. En cas de réussite de l'impasse, on aurait pu remonter au mort à Trèfle pour refaire l'impasse Carreau, défausser un Trèfle du mort sur un Carreau de la main et ne concéder qu'un Pique quand l'As se sera avéré bien placé.

<p>♠ A9 ♥ RV97 ♦ R42 ♣ 8753</p>		Donne 16 Donneur : Ouest Vulnérabilité : EO													
<div style="background-color: #006400; color: white; padding: 5px; display: inline-block;"> NORD QUEST EST SUD </div>		<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♣</td> <td>Passe</td> <td>1♠</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>Passe</td> <td>2♠</td> <td>Fin</td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud	1♣	Passe	1♠	Passe	1SA	Passe	2♠	Fin
Ouest	Nord	Est	Sud												
1♣	Passe	1♠	Passe												
1SA	Passe	2♠	Fin												
<p>♠ V87 ♥ AD63 ♦ D3 ♣ RV64</p>		<p>♠ RD543 ♥ 82 ♦ 765 ♣ A109</p>													
		Entame	4 de Cœur												
		Contrat	2♠ =												

Enchères :

Il est statistiquement juste de répéter les Piques avec la main d'Est, malgré la possibilité de deux cartes seulement en face, avec un petit doubleton dans une couleur non déclarée et des honneurs de tête. Avec ♠ DV863 ♥ DV7 ♦ DV5 ♣ 83 par exemple, on aurait des arguments bien plus conséquents pour passer sur la redemande à 1SA.

Jeu de la carte

Sur l'entame Cœur, le déclarant essaye la Dame du mort, prise par le Roi de Nord. Celui-ci rejoue le Valet de Cœur pour couvrir le cas du 10 second en Est et ne rien donner. Si le déclarant joue atout, il réalisera quatre levées de Pique, un Cœur et trois Trèfles (même en trouvant la Dame, il y a un blocage de la couleur qui empêche de réaliser la quatrième Trèfle d'Ouest, si tant est que Nord a bien gardé, lui, ses quatre Trèfles). Et si le déclarant joue Carreau pour ouvrir sa coupe du côté court, Sud rejoue Cœur. Est coupe mais quand Nord reprendra la main à Carreau, il pourra asséner un quatrième tour de Cœur pour promouvoir le 10 de Sud. Huit levées à nouveau.

<p>♠ 976 ♥ 1098 ♦ D96 ♣ AD53</p>	<p>NORD</p> <p>OUEST EST</p> <p>SUD</p>	<p>♠ D102 ♥ 6 ♦ RV1072 ♣ V1074</p>	<p>Donne 17 Donneur : Nord Vulnérabilité : Personne</p>																				
<p>♠ A854 ♥ AD32 ♦ 853 ♣ R8</p>		<p>♠ RV3 ♥ RV754 ♦ A4 ♣ 962</p>	<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>1♥</td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>2♥</td> <td>Passe</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>Contre</td> <td>Passe</td> <td>2SA</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>3♦</td> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud		Passe	Passe	1♥	Passe	2♥	Passe	Passe	Contre	Passe	2SA	Passe	3♦	Fin		
Ouest	Nord	Est	Sud																				
	Passe	Passe	1♥																				
Passe	2♥	Passe	Passe																				
Contre	Passe	2SA	Passe																				
3♦	Fin																						
		<p>Entame</p> <p>Contrat</p>	<p>10 de Cœur</p> <p>3♦ =</p>																				

Enchères :

Ouest a trop de Cœurs pour un contre d'appel au premier tour. Lorsque les enchères lui reviennent après que Nord a exprimé son fit à Cœur, il connaît la courte dans la couleur adverse chez son partenaire et a la quasi-certitude d'un fit dans sa ligne (seule une main avec trois Piques, un Cœur, quatre Carreaux et cinq Trèfles en Est ferait que l'on tombe mal). Aussi Ouest doit-il réveiller les enchères en contrant, laisser l'adversaire jouer le contrat de 2♥ lorsqu'il est fitté n'étant pas une décision statistiquement gagnante. Sur ce réveil, Est va déclarer 2SA, une enchère qui propose les deux mineures et Ouest va évidemment préférer les Carreaux. Ni Nord, ni Sud n'ont d'arguments pour surenchérir (mains plates).

Jeu de la carte :

Nord entame Cœur pour la Dame du déclarant. Celui-ci joue tout de suite Carreau pour le 10 et l'As de Sud. Le retour Cœur est coupé au mort, afin de jouer Trèfle vers le Roi, que Nord prend de l'As. Un Cœur est rejoué, pour l'As du mort, tandis qu'un Pique est défaussé en Est. Ouest rejoue Trèfle et Nord doit plonger faute de ne plus revoir sa Dame. Dès lors, le flanc ne fera plus qu'un Pique. Le contrat est juste fait.

Notons que le contrat de 2♥ aurait sans doute chuté d'une levée.

<p>♠ A64 ♥ A98 ♦ ARV10 ♣ D75</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; margin: 0 auto; width: 100px; height: 100px; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-bottom: 5px;">NORD</div> <div style="margin-bottom: 5px;">OUEST EST</div> <div style="margin-bottom: 5px;">SUD</div> </div>	<p>♠ V72 ♥ R65 ♦ 52 ♣ RV1086</p>	Donne 18 Donneur : Est Vulnérabilité : NS																								
<p>♠ 983 ♥ 1043 ♦ 874 ♣ A942</p>			Séquence proposée																								
			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">1♦</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">1♥</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">2SA</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">3♦</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">4♦</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">5♦</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Fin</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud			Passe	passe	Passe	1♦	Passe	1♥	Passe	2SA	Passe	3♦	Passe	4♦	Passe	5♦	Fin			
Ouest	Nord	Est	Sud																								
		Passe	passe																								
Passe	1♦	Passe	1♥																								
Passe	2SA	Passe	3♦																								
Passe	4♦	Passe	5♦																								
Fin																											
			Entame																								
<p>♠ RD105 ♥ DV72 ♦ D963 ♣ 3</p>			Contrat																								
			2 de Pique 5♦ =																								

Enchères :

Lorsque son partenaire redemande 2SA, Sud ne doit pas conclure à 3SA avec un singleton. Son enchère de 3♦ est naturelle et forcing de manche, et provient d'une main avec un singleton (Pique ou Trèfle ici) ou d'une main de chelem (moins probable après avoir passé d'entrée). Nord doit imaginer les deux singletons possibles de Sud et agir en conséquence. Si Sud possède un singleton Trèfle, sa Dame troisième ne représente pas un arrêt suffisant. Et s'il possède un singleton Pique, son As troisième constitue certes un arrêt, mais surtout une très bonne teneur pour jouer un contrat à la couleur (pas de points perdus en face du singleton). D'où son enchère de 4♦, forcing, pour permettre au partenaire d'annoncer un contrôle ou de poser le Blackwood s'il avait tout de même des ambitions de chelem. Ce n'est pas le cas et Sud conclut donc à 5♦.

Jeu de la carte :

Il n'y a pas de difficulté au jeu de la carte avec les atouts répartis 3-2, les Piques et les Cœurs 3-3 : le flanc fera un Cœur et un Trèfle. Juste fait !

On note que le contrat de 3SA chute sur l'entame normale à Trèfle.

<p>♠ A952 ♥ V832 ♦ V108 ♣ 42</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; margin: 0 auto; width: 100px; height: 100px; display: flex; flex-direction: column; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="margin-bottom: 5px;">NORD</div> <div style="margin-bottom: 5px;">OUEST EST</div> <div style="margin-bottom: 5px;">SUD</div> </div>	<p>♠ 108763 ♥ R65 ♦ D7643 ♣ -</p>	Donne 19 Donneur : Sud Vulnérabilité : EO																
<p>♠ V4 ♥ D ♦ R95 ♣ ARV9765</p>			Séquence proposée <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1♥</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2♣</td> <td style="text-align: center;">2♥</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3♣</td> <td style="text-align: center;">3♥</td> <td style="text-align: center;">Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud				1♥	2♣	2♥	Passe	Passe	3♣	3♥	Fin	
Ouest	Nord	Est	Sud																
			1♥																
2♣	2♥	Passe	Passe																
3♣	3♥	Fin																	
		Entame Contrat	As de Trèfle 3♥ = / +1																

Enchères :

On peut bien sûr soutenir à 3♥ avec la main de Nord, si l'on a décidé de jouer cette enchère comme un barrage, ce qui n'est pas dans le SEF. S'il le faisait, on en resterait là, Sud ayant trop de perdantes pour envisager la manche en face d'un jeu faible. Sur un soutien au palier de 2, Sud ne doit pas faire de tentative de manche, Roi-Dame de Pique secs et sa Dame de Trèfle étant dévalués. Lorsque Ouest réveille à 3♣ (logique même si ça tombe très mal), Nord surenchérit à 3♥ en application de la Loi des atouts. Sud doit rester cohérent avec son jugement et passer sagement.

Jeu de la carte :

Ouest entame de l'As de Trèfle, rejoue le Roi et un petit Trèfle. Sud peut défausser un Carreau. Est coupe alors et rejoue Carreau mais Sud plonge de l'As, tire l'As de Cœur et défausse un second Carreau du mort sur sa Dame de Trèfle : neuf levées. Sud peut aussi couper du 8 ou du Valet de Cœur : si Est commet la légère erreur de surcouper de son Roi (difficile de résister), ce serait la dernière levée du flanc. Sud prend le retour Carreau, tire l'As de Cœur et purge le dernier atout. Il poursuit en débloquent Roi et Dame de Pique et pourra défausser son Carreau perdant sur l'As de Pique : dix levées cette fois.

<p>♠ 107432 ♥ R10754 ♦ 2 ♣ D7</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 10px; display: inline-block;"> <p>NORD</p> <p>OUEST EST</p> <p>SUD</p> </div>	<p>♠ AR6 ♥ D6 ♦ D75 ♣ A10863</p>	<p>Donne 20 Donneur : Ouest Vulnérabilité : Tous</p>																														
<p>♠ DV8 ♥ A83 ♦ AV8643 ♣ 4</p>		<p>♠ 95 ♥ V92 ♦ R109 ♣ RV952</p>	<p>Entame Contrat</p>																														
			<p>Séquence proposée</p>																														
			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;"></th> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>1♦</td> <td>Passe</td> <td>3SA</td> <td>Fin</td> </tr> <tr> <td></td> <td>OU</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>1♦</td> <td>Passe</td> <td>2♣</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td></td> <td>2♦</td> <td>Passe</td> <td>3♦</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3SA</td> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud		1♦	Passe	3SA	Fin		OU					1♦	Passe	2♣	Passe		2♦	Passe	3♦	Passe		3SA	Fin		
	Ouest	Nord	Est	Sud																													
	1♦	Passe	3SA	Fin																													
	OU																																
	1♦	Passe	2♣	Passe																													
	2♦	Passe	3♦	Passe																													
	3SA	Fin																															
			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%;">5 de Trèfle / 5 de Cœur / 2 de Cœur</td> </tr> <tr> <td></td> <td>3SA +1 / = / +2</td> </tr> </table>		5 de Trèfle / 5 de Cœur / 2 de Cœur		3SA +1 / = / +2																										
	5 de Trèfle / 5 de Cœur / 2 de Cœur																																
	3SA +1 / = / +2																																

Enchères :

Beaucoup de chemins peuvent être empruntés, qui devraient tous mener au contrat de 3SA : Est pourrait répondre directement 3SA, une enchère typique de TPP, cherchant à raccourcir la séquence d'enchères. Il peut aussi considérer que sa main est à la fois trop forte et n'a pas un arrêt Cœur suffisant, auquel cas il va commencer par répondre 2♣. Ouest va alors répéter sa couleur d'ouverture et, de nouveau, Est aura plusieurs options : soutenir les Carreaux de son partenaire ou annoncer sa tenue Pique, une enchère qui ne promet pas quatre cartes. Sur cette enchère de 2♠, c'est Ouest qui pourra choisir d'annoncer les Sans-Atout ou de faire une enchère coopérative à Cœur avec son As blanc troisième. Nord pourra alors contrer. Etc... Bref, le contrat final sera tantôt joué de la main d'Est, tantôt de la main d'Ouest, sans qu'une erreur n'ait été commise.

Jeu de la carte :

Au contrat de 3SA joué par Est sur entame Trèfle, Est va prendre la Dame de Trèfle de l'As (crainte d'un retour Cœur) et jouer Carreau pour le Valet, As de Carreau et Carreau. En main, Sud va encaisser le Roi et le Valet de Trèfle et le déclarant a le reste : dix levées.

Au contrat de 3SA joué par Est après que Nord a pu contrer une enchère à Cœur d'Ouest, Sud va entamer Cœur. Nord va réaliser la première levée du Roi et devrait contre-attaquer Trèfle. Le déclarant sera alors réduit à neuf levées.

Au contrat de 3SA joué par Ouest, Nord va entamer Cœur pour la Dame du mort qui tient. Les Carreaux sont affranchis et le déclarant fera onze levées (trois Piques, deux Cœurs, cinq Carreaux et un Trèfle).

<p>♠ R9 ♥ ADV43 ♦ V4 ♣ AD92</p>	<p>NORD QUEST EST SUD</p>	<p>♠ V54 ♥ 10865 ♦ A ♣ RV1076</p>	<p>Donne 21 Donneur : Nord Vulnérabilité : NS</p>	
<p>♠ A1062 ♥ R92 ♦ D1072 ♣ 83</p>		<p>♠ D873 ♥ 7 ♦ R98653 ♣ 54</p>	<p>Entame 8 de Trèfle / As de Carreau Contrat 3♦ -2 / -1 OU 2♣ -2 / -1</p>	
Séquence proposée				
	Ouest	Nord	Est	Sud
		1♥	Passe	1♠
	Passe	2♣	Passe	2♥!
	Passe	2SA	Passe	3♦
	Fin			

Enchères :

Après un début classique où Nord décrit son bicolore économique (qui va jusqu'à 19HL, rappelons-le), Sud est confronté à un problème d'enchère insoluble : il ne peut pas annoncer ses Carreaux (4^{ème} couleur forcing) et n'aime ni les Trèfles ni les Cœurs. Il doit pourtant choisir entre la corde et le poison : entre passer pour jouer 2♣ "en 4 et 2" ou revenir à 2♥ pour jouer "en 5 et 1". S'il choisit la préférence à 2♥, Nord va sans doute poursuivre en annonçant 2SA pour montrer 16-17H et Sud va maintenant pouvoir annoncer ses Carreaux, une enchère non-forcing (sinon il déclarerait 3SA). S'il passe sur 2♣, Ouest en fera de même.

Jeu de la carte :

Il peut se passer mille choses, que ce soit au contrat de 2♣ ou à celui de 3♦. Les résultats les plus probables étant à chaque fois une ou deux levées de chute. On trouvera évidemment à boire et à manger en consultant les fréquences de cette donne bien délicate.

<p>♠ A106 ♥ 752 ♦ 10754 ♣ D76</p>	<div style="background-color: green; color: white; padding: 5px; width: 100px; margin: 0 auto;"> <p style="text-align: center;">NORD</p> <p style="text-align: center;">OUEST EST</p> <p style="text-align: center;">SUD</p> </div>	<p>♠ RV974 ♥ A ♦ A82 ♣ V832</p>	<p>Donne 22 Donneur : Est Vulnérabilité : EO</p>																
<p>♠ 3 ♥ D109864 ♦ DV9 ♣ A109</p>			<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">Ouest</th> <th style="width: 25%;">Nord</th> <th style="width: 25%;">Est</th> <th style="width: 25%;">Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td>1♠</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>Passe</td> <td>2♣</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>2♥</td> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Ouest	Nord	Est	Sud			1♠	Passe	1SA	Passe	2♣	Passe	2♥	Fin		
Ouest	Nord	Est	Sud																
		1♠	Passe																
1SA	Passe	2♣	Passe																
2♥	Fin																		
<p>♠ D852 ♥ RV3 ♦ R63 ♣ R54</p>			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">Entame</td> <td>7 de Carreau</td> </tr> <tr> <td>Contrat</td> <td>2♥ =</td> </tr> </table>	Entame	7 de Carreau	Contrat	2♥ =												
Entame	7 de Carreau																		
Contrat	2♥ =																		

Enchères :

Ouest est un peu juste pour commencer par un changement de couleur 2/1. Lorsque l'ouvreur décrit son bicolore Pique/Trèfle, il doit imposer sa couleur longue comme atout. L'ouvreur ne doit pas commettre l'erreur de se rabattre à 2SA avec un potentiel insuffisant dans sa ligne (il faudrait une belle main de deuxième zone pour ce faire).

Jeu de la carte :

Sud réalise la première levée du Roi de Carreau et en rejoue. Si Ouest prend en main pour rejouer Pique, Nord doit plonger de l'As, faute de ne plus le revoir. Quel que soit son retour, le déclarant devra encore concéder deux Cœurs et un Trèfle. Juste fait.

<p>♠ 1074 ♥ 863 ♦ R52 ♣ AV97</p>		<p>Donne 23 Donneur : Sud Vulnérabilité : Tous</p>																	
<p>♠ A53 ♥ A75 ♦ DV43 ♣ RD2</p>																			
<p>♠ R862 ♥ V102 ♦ 96 ♣ 6543</p>		<p>Séquence proposée</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Passé</td> </tr> <tr> <td>1SA</td> <td>Passé</td> <td>2♣</td> <td>Passé</td> </tr> <tr> <td>2♦</td> <td>Passé</td> <td>3SA</td> <td>Fin</td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud				Passé	1SA	Passé	2♣	Passé	2♦	Passé	3SA	Fin
Ouest	Nord	Est	Sud																
			Passé																
1SA	Passé	2♣	Passé																
2♦	Passé	3SA	Fin																
		<p>Entame Contrat</p>																	
		<p>8 de Cœur 3SA +2</p>																	

Enchères :

Une séquence reposante pour tous...

Jeu de la carte :

Sans couleur cinquième ni majeure quatrième, Nord devrait s'orienter vers une entame neutre. Cœur dans trois petites cartes remplit a priori cette fonction. Le déclarant prend en main et fait tout de suite l'impasse Carreau. Il peut ensuite présenter la Dame de Pique, que Sud doit bien se garder de couvrir : lorsqu'il y a plusieurs honneurs séquencés au mort, on ne doit couvrir que le dernier honneur de la séquence. La Dame de Pique ayant fait la levée, Ouest doit poursuivre en jouant Trèfle vers Roi-Dame. Nord peut prendre et rejouer le Valet. A l'arrivée, le déclarant réalisera deux Piques, quatre Cœurs, quatre Carreaux et un Trèfle, soit onze levées.

<p>♠ V53 ♥ 10653 ♦ 9 ♣ A10976</p>		Donne 24 Donneur : Ouest Vulnérabilité : Personne																									
<p>♠ RD87 ♥ V82 ♦ R32 ♣ 852</p>		NORD QUEST EST SUD																									
<p>♠ A962 ♥ AD94 ♦ A864 ♣ 3</p>		<p>♠ 104 ♥ R7 ♦ DV1075 ♣ RDV4</p>																									
		Entame Contrat																									
		<p>Roi de Trèfle</p>																									
		<p>3♥ =</p>																									
		<p>Séquence proposée</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Ouest</th> <th>Nord</th> <th>Est</th> <th>Sud</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>1♦</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>1♠</td> <td>Passe</td> <td>2♣</td> <td>Contre</td> </tr> <tr> <td>2♦</td> <td>2♥</td> <td>Passe</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>3♦</td> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>3♥</td> </tr> <tr> <td>Fin</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Ouest	Nord	Est	Sud	Passe	Passe	1♦	Passe	1♠	Passe	2♣	Contre	2♦	2♥	Passe	Passe	3♦	Passe	Passe	3♥	Fin			
Ouest	Nord	Est	Sud																								
Passe	Passe	1♦	Passe																								
1♠	Passe	2♣	Contre																								
2♦	2♥	Passe	Passe																								
3♦	Passe	Passe	3♥																								
Fin																											

Enchères :

Sud ne peut produire un contre d'appel au premier tour d'enchères avec un singleton Trèfle, couleur non déclarée par l'adversaire. Dès qu'Est a annoncé cette couleur, il peut contrer, ce qui décrit une main de type tricolore avec une courte à Trèfle. Nord a de quoi se battre à 2♥, Ouest à 3♦ et le dernier mot devrait revenir à Sud qui, avec une courte à Trèfle dans son jeu et averti de la courte à Carreau chez son partenaire, devrait surenchérir à 3♥,

Jeu de la carte :

Tous les ingrédients d'un jeu de double-coupe sont au menu : des As, une courte de chaque côté, pas de couleur affranchissable. Nord prend l'entame Trèfle de l'As, coupe un Trèfle, joue l'As de Carreau et Carreau coupé, Trèfle coupé, encaisse l'As de Pique, coupe un Carreau, coupe un Trèfle de la Dame de Cœur et essaie de couper un autre Carreau. Ouest coupe du Valet de Cœur et le déclarant ne devrait plus réaliser que l'As de Cœur. Neuf levées.